Computación y Estructuras Discretas I Tarea Integradora III

DISEÑO DE PRUEBAS UNITARIAS

Danna A. Espinosa

Carlos J. Bolaños

Cristian F. Perafan

Computación y Estructuras Discretas I

Universidad Icesi

Profesor: Uram Anibal Sosa



Computación y Estructuras Discretas I Tarea Integradora III

TEST CASE DESIGN

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario	
setUpStage1	GraphTest	En primera instancia se crea el grafo, posteriormente se agregan 1 vértice de tipo "Integer" al grafo.	
setUpStage2	GraphTest	En primera instancia se crea el grafo, posteriormente se agregan mil vértices de tipo "Integer" al grafo.	

Diseño de Casos de Prueba

Prueba #1:

Objetivo	Objetivo de la Prueba: verificar que el método buscar del grafo funcione correctamente.			
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Graph	searchANode()	setUpStage1()	Integer v = 1	El resultado de búsqueda una vez se ejecute el método de buscar un nodo debe ser igual al valor de entrada.

Prueba #2:

Objetivo de la Prueba: verificar que se puedan insertar vértices del grafo, esta verificación se realiza con la ayuda del método buscar un vértice.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Graph	insertANode()	setUpStage1()	Integer v = 1	El resultado de búsqueda una vez el nodo se halla agregado debe ser diferente de null.

Prueba #3:

Objetivo de la Prueba: verificar que se puedan eliminar vértices del grafo, esta verificación se realiza con la ayuda del método buscar un vértice.

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Graph	deleteNode()	setUpStage2()	Integer v = 5	El resultado de búsqueda una vez el nodo se haya eliminado debe ser null



Computación y Estructuras Discretas I Tarea Integradora III

Prueba #4:

Objetivo de la Prueba: verificar que se pueden agregar aristas al grafo, para esta implementación se utlizan el escenario setUpStage2().

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
	aph testInsertAEdg e()	setUpStage2()	Weight = 20	El resultado del método test InsertA Edge() debe ser verdadero
Graph			Integer vertex_1 = 5 Integer vertex_2 =	
			500	

Resultados JUnit5:

