

# Proyecto Programación



Diego Andrés Martínez Acero [dmartinezac@unal.edu.co](mailto:dmartinezac@unal.edu.co)

Julián Esteban Martínez Parra [jmartinezpa@unal.edu.co](mailto:jmartinezpa@unal.edu.co)

Carlos Julio Ruiz Tovar [cruizt@unal.edu.co](mailto:cruizt@unal.edu.co)



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia

Departamento de Ingeniería Civil y Agrícola

Departamento de Ingeniería Eléctrica y Electrónica

Programación de computadores

Stephanie Torres Jiménez

G12

2020

# Presentación del grupo:



Diego Andrés  
Martínez  
Acero

Ingeniería  
agrícola



Carlos Julio  
Ruiz Tovar

Ingeniería  
agrícola



Julián Esteban  
Martínez Parra

Ingeniería  
Electrónica

# Introducción

El presente proyecto es la realización de un calendario de eventos en donde el usuario puede ingresar fechas y hora para programar sus reuniones. Esta idea se puede llevar a cabo mediante un código completo en el lenguaje de programación Python.



# Campo de acción.

Sistema de organización:

Busca promover el uso de aplicaciones tecnológicas para facilitar la adaptación, educación y transición de los sistemas análogos hacia los sistemas digitales.



# Definición general del proyecto:

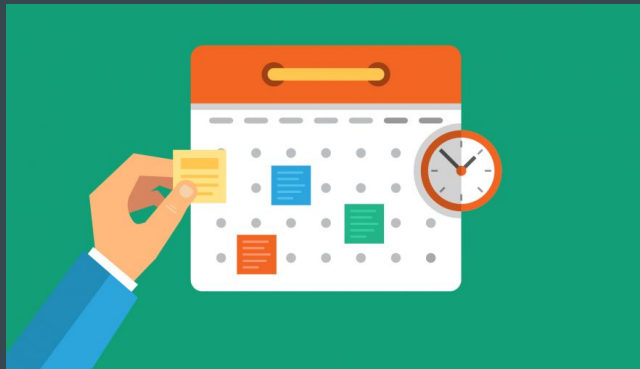
Es una aplicación que le permite al usuario ingresar fechas y hora específicas de un evento y agendarlas en el calendario. El usuario puede buscar eventos específicos en el calendario y personalizarlos (como el tiempo de su ocurrencia, los días, etc.).



# Propósitos y objetivos

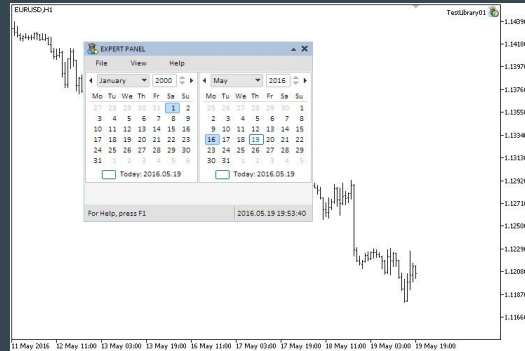
## Objetivo General

Desarrollar una aplicación haciendo uso de un lenguaje de programación Python que permita a sus usuarios automatizar los procesos relacionados con la planeación , organización y ejecución de cualquier clase de eventos.



# Objetivos específicos

1. Adquirir conocimientos útiles durante el semestre sobre el manejo de Python para diseñar e implementar algoritmos que permitan resolver las dificultades presentadas y superarlas.
2. Crear un algoritmo que permita al usuario personalizar la frecuencia, fecha, importancia y demás aspectos relacionados con la planeación de eventos.
3. Establecer una interfaz gráfica agradable a la vista que facilite la interacción entre el usuario y las funciones que ofrece la aplicación.





# Resultado esperado

El programa ayudará al usuario en la organización y el recuerdo de las fechas en las cuales se desarrollarán los eventos, desde horarios de trabajo, clases para los estudiantes e inclusive las horas en las cuales se debe tomar los medicamentos.

