

**class JugadorSolitario :**

**public JugadorSolitario (String nombre , int nroMesa )**

this.nombre = nombre

this.nroMesa = nroMesa

Villanueva Carlos Alberto

FPR-2021-2

2/12/2021 14:55:37

**class Juego :**

**public ArrayList<JugadorSolitario> obtenerInformeJugadoresSolitarios ()**

**ArrayList<JugadorSolitario> jugadoresSolitarios**

jugadoresSolitarios = new ArrayList<JugadorSolitario>()

Mesa mesa : mesas

mesa.conUnParticipante()

jugadoresSolitarios.add(new JugadorSolitario(mesa.nombreParticipante(), mesa.NroMesa()))

return jugadoresSolitarios

Villanueva Carlos Alberto

FPR-2021-2

2/12/2021 14:55:37

**class Mesa :**

**public boolean conUnParticipante ()**

return participantes.size() == 1

Villanueva Carlos Alberto

FPR-2021-2

2/12/2021 14:55:37

**class Mesa :**

**public String nombreParticipante ()**

return participantes.size(0).getNombre()

Villanueva Carlos Alberto

FPR-2021-2

2/12/2021 14:55:37

**class Mesa :**

**public int NroMesa ()**

**return this.nroMesa**

**class Mesa :**

**public ResultadoDevolverCarta devolverCartaMaso ( String nombre )**

**Participante participanteBuscado   ResultadoDevolverCarta resultado ← ResultadoDevolverCarta.JUGADOR\_NO\_ENCONTRADO**

**ArrayList<Carta> cartasDevueltas**

**participanteBuscado = buscarParticipante(nombre)**

**participanteBuscado != null**

**cartasDevueltas = new ArrayList<>()**

**/\* devolverCartas() retorna una array con las cartas que tenia en su poder \*/**

**cartasDevueltas = jugadorBuscado.devolverCartas()**

**/\* Si la carta es null, agrega las cartas al mazo \*/**

**/\* y elimino de la lista de devueltas \*/**

**Carta carta : cartasDevueltas**

**buscarCarta(carta) == null**

**cartasDevueltas.remove(carta)**

**mazoCartas.add(carta)**

**cartasDevueltas.size() == 0**

**resultado = ResultadoDevolverCarta.DEVOLUCION\_OK**

**resultado = ResultadoDevolverCarta.DEVOLUCION\_ERRONEA**

**return resultado**

**class Mesa :**

**public Participante buscarParticipante ( String nombre )**

**int i ← 0    Participante participanteBuscado ← null    int cantParticipantes    Participante participanteActual**

**cantParticipantes = participantes.size()**

**i < cantParticipantes && participanteBuscado == null**

**participanteActual ← participantes.get(i)**

**participanteActual.mismoNombre()**

V

F

**participanteBuscado = participanteActual**

**i++**

**return participanteBuscado**

**class Participante :**

**public ArrayList<Carta> devolverCartas ()**

**ArrayList<Carta> cartasADevolver**

**cartasADevolver = new ArrayList<Carta>()**

**/\* Muevo el listado de cartas de la mano del jugador a las lista de cartas a devolver \*/**

**cartasADevolver = cartasMano**

**/\* Borra las cartas ya devueltas \*/**

**cartasMano.size() > 0**

**cartasMano.remove(cartasMano.size() - 1)**

**return cartasADevolver**

Villanueva Carlos Alberto

FPR-2021-2

2/12/2021 14:55:37

Villanueva Carlos Alberto

FPR-2021-2

2/12/2021 14:55:37

**class Participante :**

**public boolean mismoNombre ( String nombre )**

**this.nombre == nombre**

Villanueva Carlos Alberto

FPR-2021-2

2/12/2021 14:55:37

**class Mesa :**

**public Participante buscarCarta ( Carta carta )**

**int i ← 0   Carta cartaBuscada ← null   int cantCartas   Carta cartaActual**

**cantCartas = mazoCartas.size()**

**i < cantCartas && cartaBuscada == null**

**cartaActual ← mazoCartas.get(i)**

**cartaActual == carta**

**cartaBuscada = cartaActual**

**i++**

**return cartaBuscada**

Villanueva Carlos Alberto

FPR-2021-2

2/12/2021 14:55:37