

Quiyono Anaya Jose Carlos 22310199

1 Adquisición de conocimiento

Qué es:

Proceso mediante el cual se obtiene el conocimiento necesario para el sistema.

Para qué sirve:

Recopila y organiza la experiencia de expertos o datos de diversas fuentes para que el sistema pueda “razonar” con ellos.

Cómo funciona:

- El **experto** aporta sus conocimientos.
 - El **cognimático** (ingeniero del conocimiento) entrevista al experto y traduce su saber a un lenguaje formal.
 - También se capturan datos desde **sensores** o **bases de datos**.
 - Todo esto pasa al **Módulo de adquisición de conocimiento**, que transforma la información en reglas o hechos.
-

2 Representación del conocimiento

Qué es:

La forma en que la información se organiza dentro del sistema.

Para qué sirve:

Permite almacenar y estructurar el conocimiento para que el motor de inferencia lo pueda usar.

Cómo funciona:

- **Base de conocimiento:** almacena reglas, heurísticas o relaciones (“si ocurre A, entonces B”).
 - **Base de hechos:** guarda los datos específicos de cada caso o problema.
El módulo de adquisición alimenta estas dos bases.
-

3 Tratamiento del conocimiento

Qué es:

La parte del sistema que razona con la información.

Para qué sirve:

Aplica las reglas de la base de conocimiento a los hechos disponibles para llegar a conclusiones o soluciones.

Cómo funciona:

- **Motor de inferencia:** compara hechos con reglas y genera nuevas conclusiones.
 - **Módulo de explicaciones:** muestra al usuario cómo se llegó a una respuesta (razonamiento del sistema).
-

4 Utilización del conocimiento

Qué es:

El mecanismo que permite al usuario interactuar con el sistema.

Para qué sirve:

Facilita que el usuario consulte información, reciba soluciones y entienda los resultados.

Cómo funciona:

- Una **interfase** gráfica o textual conecta al usuario con el motor de inferencia.
- El usuario introduce datos o preguntas, y recibe respuestas fundamentadas en el conocimiento del sistema.