

# MANUAL DE USUARIO

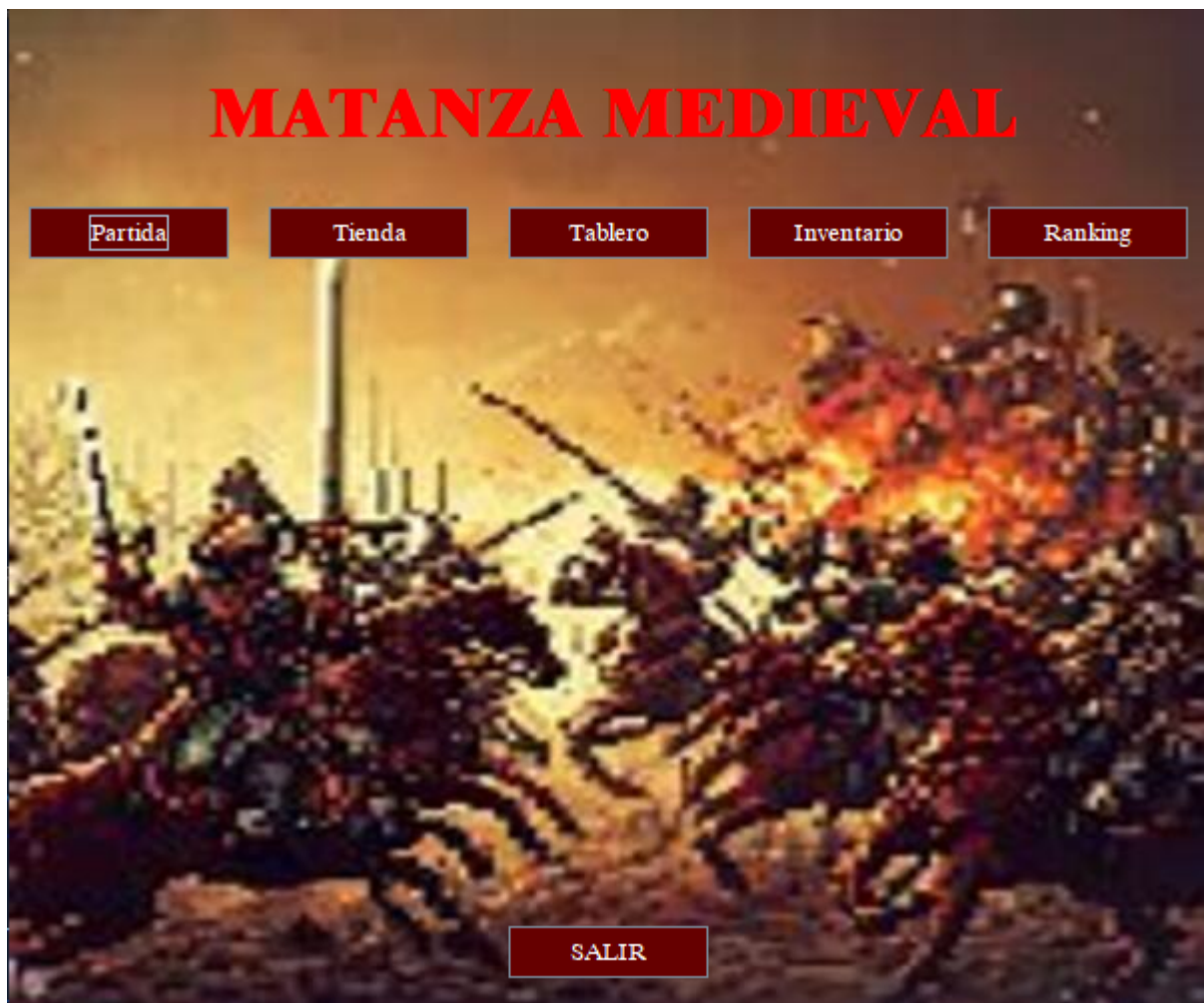
Hola querido jugador, gracias por comprar MATANZA MEDIEVAL

## Introducción

Matanza Medieval es un juego en consola tipo medieval, donde puedes escoger entre varios combatientes para liberar las tierras de los seres malignos que han ido con el objetivo de quitarles todas sus riquezas.

## Menú

En el menú principal encontrarás cuatro opciones, donde si es la primera vez que inicias el juego te invita a abrir la opción de iniciar partida, de esta manera, tu aventura comenzará



## Iniciar Partida

En esta parte se te solicitará tu nombre, y se te acreditará una cantidad de oro que el rey te ha enviado para que puedas defender al pueblo, luego procederás a continuar en la batalla

```
Una nueva aventura nos espera, Popeye  
Enter para continuar █
```

## Tienda

Acá podrás comprar todo lo necesario para poder cumplir tu deber con el rey, te aconsejamos comprar a tus dos combatientes, antes que nada. Luego podrás comprar mejoras y objetos que serán de utilidad en tu misión.

```
Selecciona Personajes para comprar a tus primeros dos combatientes
/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
      TIENDA
/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*/*
Seleccione una opción al ingresar el número
1| Objetos
2| Mejoras
3| Personajes
4| Cerrar
Opción número: 
```

## Personajes

Hay cinco combatientes que te ayudarán en la batalla, puedes comprarlos a todos, pero recuerda que solo podrás usar dos en el campo de batalla.



## Caballero | “C”


Caballero  
Vida: 300  
Daño: 45  
Tipo de movimiento: Tierra, un cuadro por turno  
Casillas de movimiento máxima: 1  
Tipo de ataque: Golpea con su espada a todos a su alrededor

Personaje	Caballero
Vida	300
Movimiento	1 cuadros. Tierra
Daño	45
Ataque	
	Golpea con su espada a todos a su alrededor




Arquero  
Vida: 150  
Daño: 100  
Tipo de movimiento: Tierra, tres cuadros por turno  
Casillas de movimiento máxima: 3  
Tipo de ataque: Dispara una flecha a cualquier punto en un rango de tres casillas, en cualquiera de las líneas

## Arquero | “A”

Personaje	Arquero	
Vida	150	
Movimiento	3 cuadros. Tierra	
Daño	100	
Ataque		
Dispara una flecha en un rango de tres casillas		


## Mago | “M”

Mago  
Vida: 100  
Daño: 60  
Tipo de movimiento: Vuela, hasta tres cuadros por turno  
Casillas de movimiento máxima: 2  
Tipo de ataque: Dispara un hechizo hacia el final de una línea que impacta en el primer enemigo/obstáculo que se encuentre

Personaje	Mago	
Vida	100	
Movimiento	2 cuadros. Vuela	
Daño	60	
Ataque		
Dispara un hechizo hacia el final de una línea		

## Gigante | “N”

Gigante  
Vida: 150  
Daño: 100  
Tipo de movimiento: Tierra, un cuadro por turno  
Casillas de movimiento máxima: 1  
Tipo de ataque: Golpea con su brazo, lo que le hace daño a todos los enemigos/obstáculos en una línea en un rango de 3 cuadros

Personaje	Gigante	
Vida	350	
Movimiento	1 cuadros. Tierra	
Daño	56	
Ataque		
Golpea con su brazo, en un rango de 3 cuadros.		

## Dragón | “D”

Dragon  
Vida: 150  
Daño: 100  
Tipo de movimiento: Vuela, hasta tres cuadros por turno  
Casillas de movimiento máxima: 3  
Tipo de ataque: En línea y en un rango de dos cuadros a todo lo que esté en dicho rango

Personaje	Dragon
Vida	250
Movimiento	3 cuadros. Vuela
Daño	75
Ataque	
En línea y en un rango de dos cuadros	



## Enemigos

Diferentes monstruos y todo tipo de ser maligno está en contra de tu objetivo, pero aquí tienes información de nuestros espías.

Ogro | “O”

Vida: 300

Daño: 50

Tipo movimiento: Tierra, un cuadro a la vez

Tipo ataque: Golpea con su bastón a un punto en un rango de un cuadro a su alrededor

Gárgola | “K”

Vida: 150

Daño: 100

Tipo movimiento: Vuela, hasta tres cuadros a la vez

Tipo ataque: Lanza una bola de fuego en una línea en un rango de dos cuadros, que impacta con el primer personaje del jugador que encuentre

Bruja | “B”

Vida: 150

Daño: 45

Tipo movimiento: Vuela, hasta en una línea

Tipo ataque: Lanza un hechizo en toda una línea, que impacta con el primer personaje o árbol que encuentre

Cancerbero | “E”

Vida: 250

Daño: 30

Tipo movimiento: Tierra, un cuadro por turno

Tipo ataque: Incendia todo a su alrededor, en un rango de un cuadro

Flor carnívora | “F”

Vida: 300

Daño: 50

Tipo movimiento: Tierra, no se mueve

Tipo ataque: Golpea con sus raíces a todos los personajes que estén en una línea en un rango de tres casillas. Si el jugador está a un cuadro de la flor, esta se lo comerá, matando así al personaje

## Mejoras

Puedes comprar mejoras para potenciar a tus combatientes




## Objetos

Los objetos son aditamentos que podrás usar en partidas para tener ventaja en el combate, puedes tener más de uno.



# TIENDA

 12900

Personajes

Mejoras

Objetos

## Objetos

Semilla de la vida

Elixir verde

Capa de movilidad...

Objeto Semilla de la vida  
Cantidad 0  
Descripcion  
Resucita a uno de los personajes



Precio 50

Comprar

Regresar

## Semilla de la vida

Semilla de la vida  
Precio: 50  
Descripción: Resucita a uno de los personajes

Objeto Semilla de la vida  
Cantidad 0  
Descripción  
Resucita a uno de los personajes



## Elixir verde

Elixir verde  
Precio: 25  
Descripción: Cura 50 de la vida

Objeto Elixir verde  
Cantidad 0  
Descripción  
Cura 50 de la vida



## Capa de la movilidad

Capa de movilidad  
Precio: 75  
Descripción: Mueve al personaje una casilla alrededor

Objeto Capa de movilidad  
Cantidad 0  
Descripción  
Mueve al personaje una casilla alrededor



## Generación de tablero

Aquí podrás estudiar el campo de batalla, desde la opción de subir un archivo con tableros a una configuración personalizada.

## TABLEROS

Cargar archivo

Crear tablero

tablero id  
dimension 4X4  
~,T,~,T  
~,T,~,#  
~,T,~,#  
-,-,-

Guardar Tablero

Regresar

## Personalizado

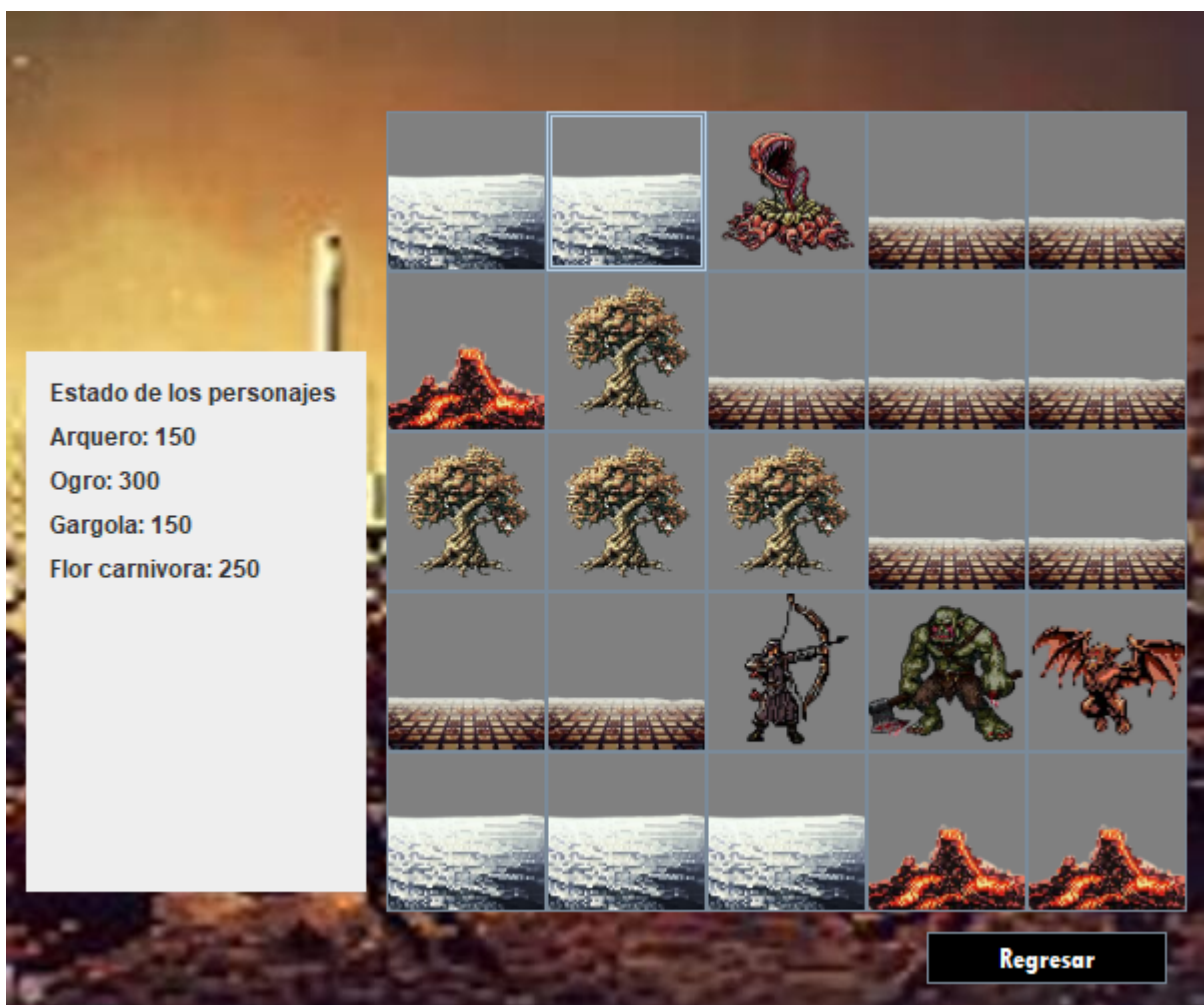
Existen cuatro tipos de casillas, donde los personajes de tierra solo podrán pasar sobre planicie y los personajes que vuelan podrán pasar sobre planicie, árboles y agua. Todos los personajes pueden pasar sobre la lava, pero recibirán daño.

Planicie | “-”

Árbol | “T”

Agua | “~”

Lava | “#”



## Inventario

## Personajes

Aquí podrás ver a los combatientes que están en tu equipo, además de poder ver sus características

# INVENTARIO

 12900

Personajes

Objetos

## Personajes

Personajes en Inventario

Arquerito

▼

Arquerito

Gigante

mago1

Personaje	Arquero
Vida	150
Movimiento	3 cuadros. Tierra
Daño	100
Ataque	
Dispara una flecha en un rango de tres casillas	



Regresar

## Objetos

Acá podrás ver la información de cada objeto, e incluso puedes venderlo si ya no lo necesitas



## Batalla

La mejor parte, aquí comienza tu proceso de aventura y combate. Primero seleccionarás a dos de tus combatientes, recuerda que puedes encontrar todo tipo de enemigos



Deberás seleccionar el campo de batalla y la dificultad que prefieras que prefieras





Ingresa la posición en el tablero que quieres para tu combatiente principal y tu nickname

Input

×

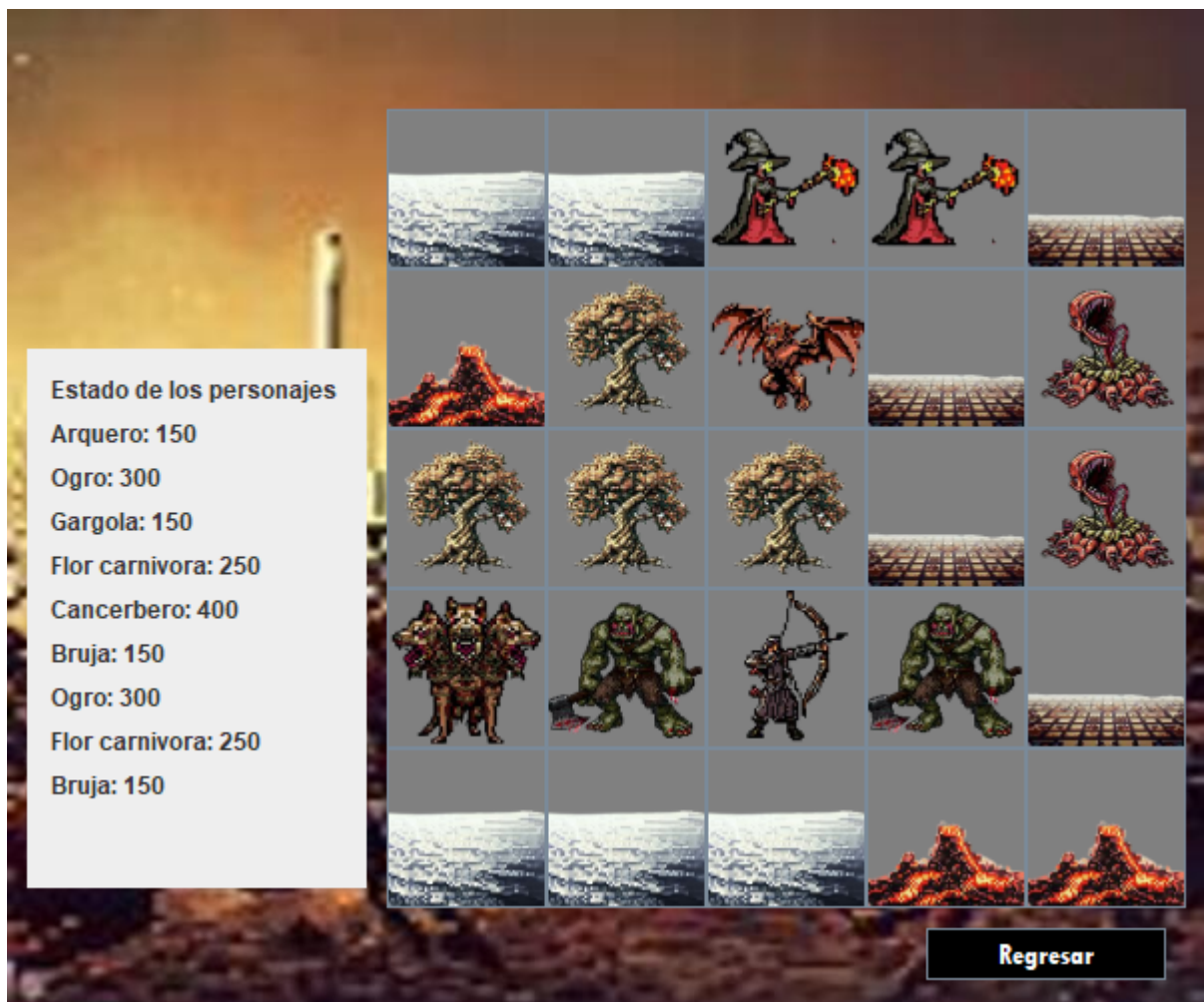
?

Ingresa su nickname:

OK

Cancel





Los enemigos se moverán y atacarán de manera aleatoria, presta atención a cada movimiento que hagan

Continúa la partida hasta eliminar a todos los enemigos y trata de no morir, de esta manera obtendrás la victoria y se te recompensará con doscientos de oro.

Si quieres terminar antes, ingresa el número uno cuando se te indique, de lo contrario ingresa cualquier otro número y continúa la batalla, pero recuerda que los objetos utilizados no serán restaurados.

Esperamos sea de tu agrado, desde el estudio de GamePlay, el equipo más grande de una persona.