

Carlos Alves Lavor Neto
Eric Dias Perin

Proposta de Projeto: Aplicação Web “Meu Bolso - Gerenciador de Assinaturas”

Manaus – AM
2025

Carlos Alves Lavor Neto
Eric Dias Perin

Proposta de Projeto: Aplicação Web “Meu Bolso - Gerenciador de Assinaturas”

Documento de proposta de projeto, apresentado como requisito parcial para avaliação em disciplina do Curso de Engenharia da Computação.

Universidade do Estado do Amazonas – UEA
Escola Superior de Tecnologia – EST
Curso de Engenharia da Computação

Manaus – AM
2025

1 Componentes do Grupo

O desenvolvimento do presente projeto será realizado pelos seguintes componentes:

- Carlos Alves Lavor Neto
- Eric Dias Perin

2 Tema da Aplicação Web

O projeto consiste no desenvolvimento de uma aplicação web utilitária intitulada **"Meu Bolso - Gerenciador de Assinaturas"**. O objetivo é criar uma ferramenta financeira pessoal focada em ajudar os usuários a organizar, controlar e visualizar todas as suas despesas recorrentes, como serviços de streaming, mensalidades de software, academias, entre outros. A plataforma visa resolver o problema comum da perda de controle sobre múltiplos pagamentos automáticos, oferecendo uma visão centralizada e clara de para onde o dinheiro está indo, prevenindo cobranças inesperadas e auxiliando no planejamento financeiro.

3 Funcionalidades a Desenvolver

O escopo do projeto foi definido com foco em funcionalidades que cobrem os fundamentos do desenvolvimento frontend e backend, resultando em uma ferramenta prática e de grande utilidade.

3.1 Backend (API e Banco de Dados)

- **Autenticação de Usuários:** Implementação de um sistema seguro de cadastro e login para garantir que os dados financeiros de cada usuário sejam privados.
- **API RESTful para CRUD de Assinaturas:** Desenvolvimento de uma API com endpoints para Criar, Ler, Atualizar e Deletar (CRUD) as assinaturas. Cada assinatura terá atributos como: nome, valor, data da próxima cobrança e ciclo de pagamento (mensal ou anual).
- **Sistema de Categorias (Tags):** O backend permitirá que o usuário crie e associe categorias personalizadas (ex: "Entretenimento", "Trabalho", "Educação") às suas assinaturas, para uma melhor organização.
- **Armazenamento de Dados:** Utilização de um banco de dados relacional (como PostgreSQL) para persistir de forma segura as informações dos usuários, suas assinaturas e categorias.

3.2 Frontend (Interface e Experiência do Usuário)

- **Dashboard Principal (Funcionalidade Criativa):** A tela inicial após o login será um dashboard visual que exibirá informações consolidadas e de fácil entendimento, como:
 - O custo total mensal e anual de todas as assinaturas ativas.
 - Um gráfico (pizza ou barras) mostrando a distribuição dos gastos por categoria.
 - Uma lista das próximas cobranças, ordenada por data, para que o usuário saiba o que está por vir.
- **Gerenciamento de Assinaturas:** Uma interface com formulários claros para adicionar, editar ou remover assinaturas. O formulário de adição terá campos inteligentes, como um seletor de ciclo de pagamento que ajusta automaticamente os cálculos no dashboard.

- **Filtragem e Busca:** O usuário poderá filtrar suas assinaturas por categoria e buscar por nome, facilitando a localização de uma despesa específica.