Nombre: Carlos Alberto Lemus Pineda

Carné: 202000195 Fecha: 2024.05.16

Tarea: **PROYECTO "MASCOTAS FELICES"** Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma

Universidad Da Vinci De Guatemala Brandon Antony Chitay Coutiño Desarrollo Multiplataforma

PROYECTO "MASCOTAS FELICES"

Carlos Alberto Lemus Pineda 202000195 15/05/2024



ÍNDICE

FASE 1	2
Diagrama de modelación lógica	2
Diagrama de modelación física	3
Diagrama de caso de uso general	4
Diagramas de casos de uso específicos	4
Diagrama caso de uso Gestionar Mascotas	5
Diagrama caso de uso Gestionar Citas	5
Diagrama caso de uso Gestionar Fichas de Desparacitación	6
Diagramas de procesos por cada caso de uso	7
Diagrama de proceso de Gestionar Propietarios	
Diagrama de proceso de Gestionar Mascotas	8
Diagrama de proceso de Gestionar Citas	9
Diagrama de proceso de Gestionar Fichas de Desparacitación	
Diagrama de despliegue	11
Herramientas	12
FASE 2	13
Contratos de Servicio	13
Dueños	
Mascotas	
Citas	23
Fichas de desparacitación	28
FASE FINAL	33
Requisitos para publicar en Google Play	33
Requisitos para publicar en AppStore	34





FASE 1

DIAGRAMA DE MODELACIÓN LÓGICA

En esta sección se encuentran las tablas de cada entidad. Cada una de las tablas cuenta con 3 datos a manera de ejemplificar que tipo de datos tendrá cada uno de sus campos.

Tabla Propietario					
Código de Propietario	Nombre	Apellido	Teléfono	Dirección	Correo Electrónico
1	Juan	Pérez	5551234	Muxbal	juanperez@email.com
2	María	Rodríguez	5555678	San Miguel Petapa	mrodriguez@email.com
3	Luis	Gómez	5559101	Villa Nueva	lgomez@email.com

Tabla Mascota						
Código de Mascota	Nombre	Fecha de Nacimiento	Sexo	Especie	Raza	Código Ficha de Desparacitación
1	Rocky	2020-05-12	Macho	Perro	Labrador	1
2	Pelusa	2019-03-25	Hembra	Gato	Siames	2
3	Rex	2021-08-30	Macho	Perro	Pastor Alemán	3

Tabla Asignacion Propietario Mascota				
Código Asignacion PM	Código de Mascota			
1	1	1		
2	2	2		
3	3	3		

Tabla Cita						
Código de Cita	Fecha y Hora	Razón de Cita	Código de Propietario	Código de Mascota		
1	2022-02-15 10:00	Control rutinario	1	1		
2	2022-02-17 15:30	Corte de pelo	2	2		
3	2022-02-20 11:45	Vacunación	3	3		

Tabla Ficha de Desparacitación						
Código Ficha de Desparacitación	Fecha	Tipo	Nombre	Vía de Administración		
1	2022-01-15	Antihelmíntico	Panacur	Oral		
2	2022-01-20	Antiparasitario	Frontline	Tópico		
3	2022-02-05	Antihelmíntico	Drontal	Oral		

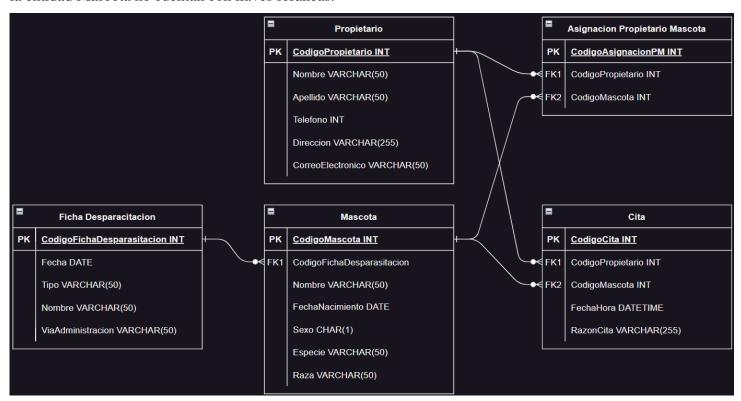
Carné: 202000195 Fecha: 2024.05.16

Tarea: PROYECTO "MASCOTAS FELICES" Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma



DIAGRAMA DE MODELACIÓN FÍSICA

En el siguiente diagrama se muestra cómo se relacionan las llaves primarias de cada una de las entidades. La entidad asignación Propietario Mascota cuenta con 2 llaves foráneas las cuales hacen referencia a las claves primarias de las entidades Propietario y Mascota. La entidad Cita cuenta con 2 llaves foráneas, las cuales hacen referencia a las claves primarias de las entidades Mascota y Propietario. La entidad mascota cuenta con una llave foránea, la cual hace referencia a la entidad Ficha Desparacitación. En el caso de la entidad Propietario y la entidad Mascota no cuentan con llaves foráneas.



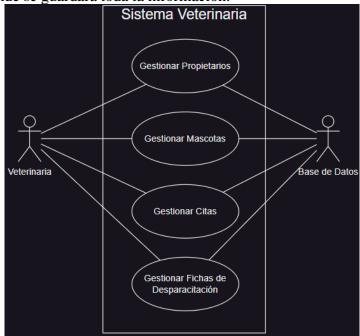
Fecha: 2024.05.16



Tarea: PROYECTO "MASCOTAS FELICES" Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma

DIAGRAMA DE CASO DE USO GENERAL

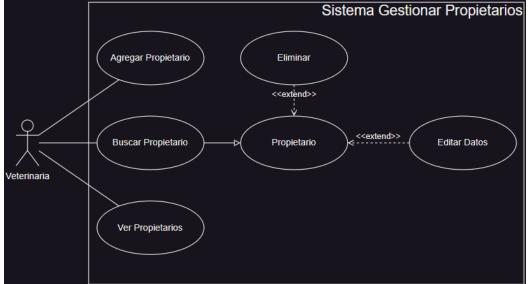
En este diagrama se muestra que el sistema contará con 4 módulos, estos corresponden a: Gestionar Propietarios, Gestionar Mascotas, Gestionar Citas y Gestionar Fichas de Desparacitación. El usuario, en este caso la veterinaria, podrá interactuar con cada uno de los módulos por separado. Los módulos se comunican con una Base de Datos donde se guardará toda la información.



DIAGRAMAS DE CASOS DE USO ESPECÍFICOS

Diagrama caso de uso Gestionar Propietarios

En el módulo Gestionar Propietarios se encuentran 3 sub-módulos, los cuales son: Agregar Propietario, por medio del cual se añadirán nuevos propietarios que lleguen al local; Ver Propietarios, por medio del cual se mostrarán todos los distintos propietarios que se encuentran registrados en el sistema; Buscar propietario, por medio del cual se ingresará el nombre del propietario y se buscará el registro correspondiente. Al encontrar el registro, se podrán editar los datos del mismo o de ser necesario, eliminar el registro del sistema.



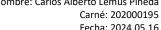




Diagrama caso de uso Gestionar Mascotas

En el módulo Gestionar Mascotas se encuentran 3 sub-módulos, los cuales son: Agregar Macota, por medio del cual se añadirán nuevas mascotas que lleguen al local; Ver Mascotas, por medio del cual se mostrarán todas las distintas mascotas que se encuentran registradas en el sistema; Buscar Mascota, por medio del cual se ingresará el nombre de la mascota y se buscará el registro correspondiente. Al encontrar el registro, se podrán editar los datos del mismo o de ser necesario, eliminar el registro del sistema.

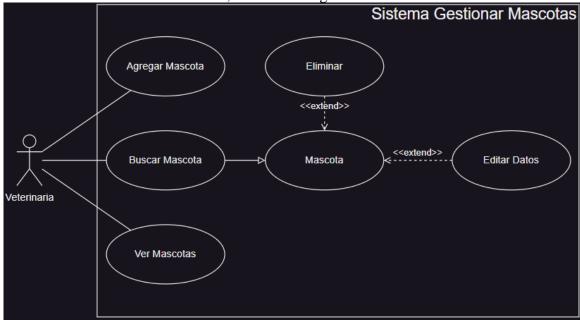


Diagrama caso de uso Gestionar Citas

En el módulo Gestionar Citas se encuentran 3 sub-módulos, los cuales son: Agregar Cita, por medio del cual se añadirán las nuevas citas programadas; Ver Citas, por medio del cual se mostrarán todas las distintas citas que se encuentran registradas en el sistema; Buscar Cita, por medio del cual se ingresará el código de la cita y se buscará el registro correspondiente. Al encontrar el registro, se podrán editar los datos del mismo o de ser necesario, eliminar el registro del sistema.

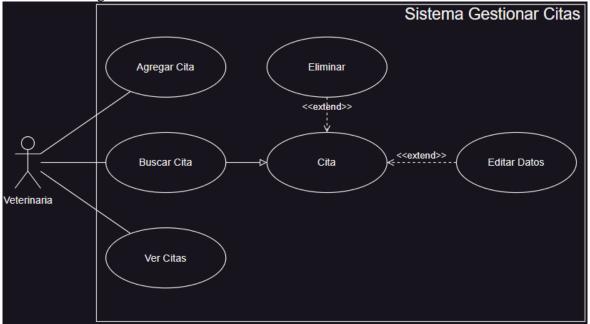
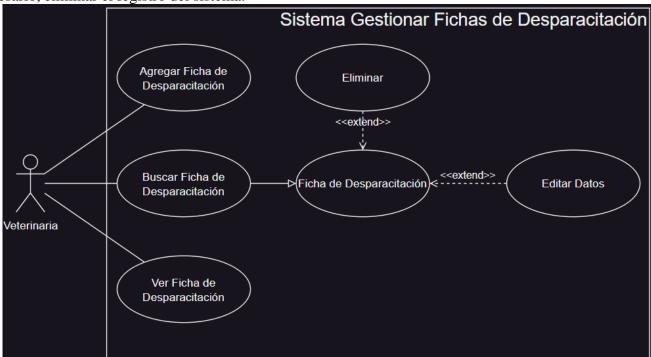






Diagrama caso de uso Gestionar Fichas de Desparacitación

En el módulo Gestionar Fichas de Desparacitación se encuentran 3 sub-módulos, los cuales son: Agregar Ficha de Desparacitación, por medio del cual se añadirán nuevas Fichas de Desparacitación; Ver Fichas de Desparacitación, por medio del cual se mostrarán todas las distintas fichas que se encuentran registradas en el sistema; Buscar Ficha de Desparacitación, por medio del cual se ingresará el código de ficha de desparacitación y se buscará el registro correspondiente. Al encontrar el registro, se podrán editar los datos del mismo o de ser necesario, eliminar el registro del sistema.



Tarea: PROYECTO "MASCOTAS FELICES"

Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma

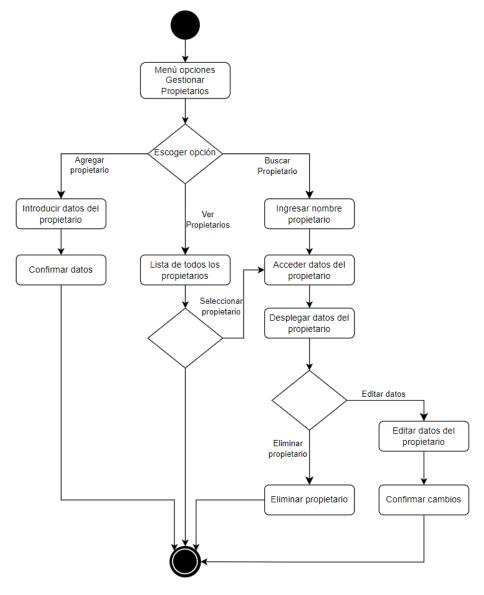
Fecha: 2024.05.16



DIAGRAMAS DE PROCESOS POR CADA CASO DE USO

Diagrama de proceso de Gestionar Propietarios

El usuario (veterinaria) escogerá una de las 3 opciones (Agregar propietario, Ver propietarios y Buscar propietario) que aparecerán en el menú. La opción Agregar propietario permitirá introducir los datos para crear un nuevo registro de un propietario nuevo, al finalizar de ingresar los datos necesarios se confirmarán los mismos. En la opción Ver propietarios se mostrará una lista de todos los registros de los distintos propietarios. El usuario podrá seleccionar un registro y acceder a los datos completos del mismo. Finalmente la opción Buscar propietario permitirá encontrar registros de propietarios específicos por medio de su nombre. Al encontrar el registro asociado al nombre ingresado, el usuario podrá acceder a los datos del propietario, donde podrá editar los datos del mismo o eliminar el registro por completo.



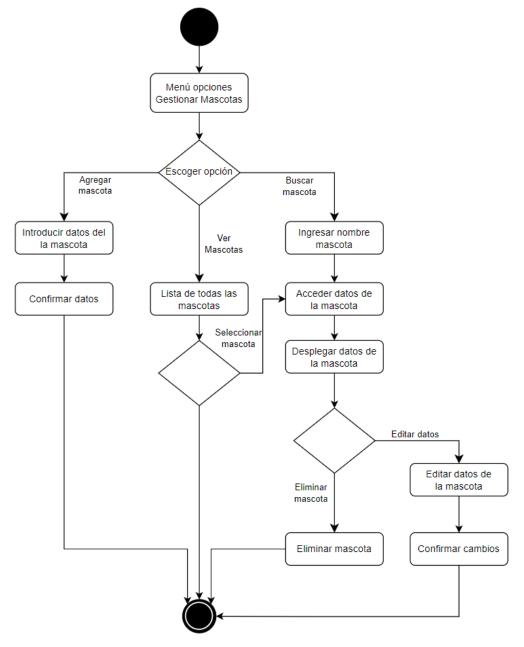
Tarea: PROYECTO "MASCOTAS FELICES"

Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma



Diagrama de proceso de Gestionar Mascotas

El usuario (veterinaria) escogerá una de las 3 opciones (Agregar mascota, Ver mascotas y Buscar mascota) que aparecerán en el menú. La opción Agregar mascota permitirá introducir los datos para crear un nuevo registro de una mascota nueva, al finalizar de ingresar los datos necesarios se confirmarán los mismos. En la opción Ver mascotas se mostrará una lista de todos los registros de las distintas mascotas. El usuario podrá seleccionar un registro y acceder a los datos completos del mismo. Finalmente la opción Buscar mascota permitirá encontrar registros de mascotas específicas por medio de su nombre. Al encontrar el registro asociado al nombre ingresado, el usuario podrá acceder a los datos de la mascota, donde podrá editar los datos del mismo o eliminar el registro por completo.



Fecha: 2024.05.16



Tarea: PROYECTO "MASCOTAS FELICES" Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma

Diagrama de proceso de Gestionar Citas

FACULTAD DE INGENIERÍA, INDUSTRIA Y TECNOLOGÍA

UNIVERSIDAD DA VINCI

DE GUATEMALA

El usuario (veterinaria) escogerá una de las 3 opciones (Agregar citas, Ver citas y Buscar citas) que aparecerán en el menú. La opción Agregar citas permitirá introducir los datos para crear un nuevo registro de una cita nueva, al finalizar de ingresar los datos necesarios se confirmarán los mismos. En la opción Ver citas se mostrará una lista de todos los registros de las distintas citas. El usuario podrá seleccionar un registro y acceder a los datos completos del mismo. Finalmente la opción Buscar cita permitirá encontrar registros de citas específicas por medio de su código cita. Al encontrar el registro asociado al código ingresado, el usuario podrá acceder a los datos de la cita, donde podrá editar los datos del mismo o eliminar el registro por completo.

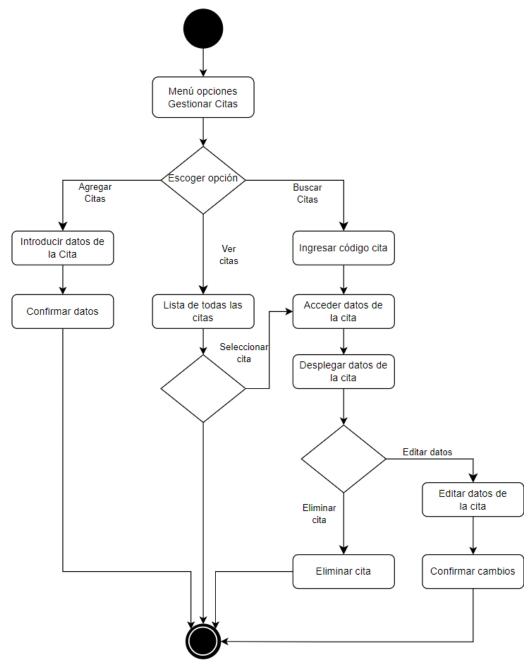




Diagrama de proceso de Gestionar Fichas de Desparacitación

El usuario (veterinaria) escogerá una de las 3 opciones (Agregar fichas, Ver fichas y Buscar fichas) que aparecerán en el menú. La opción Agregar fichas permitirá introducir los datos para crear un nuevo registro de una ficha nueva, al finalizar de ingresar los datos necesarios se confirmarán los mismos. En la opción Ver fichas se mostrará una lista de todos los registros de las distintas fichas. El usuario podrá seleccionar un registro y acceder a los datos completos del mismo. Finalmente la opción Buscar ficha permitirá encontrar registros de fichas específicas por medio de su código ficha. Al encontrar el registro asociado al código ingresado, el usuario podrá acceder a los datos de la ficha, donde podrá editar los datos del mismo o eliminar el registro por completo.

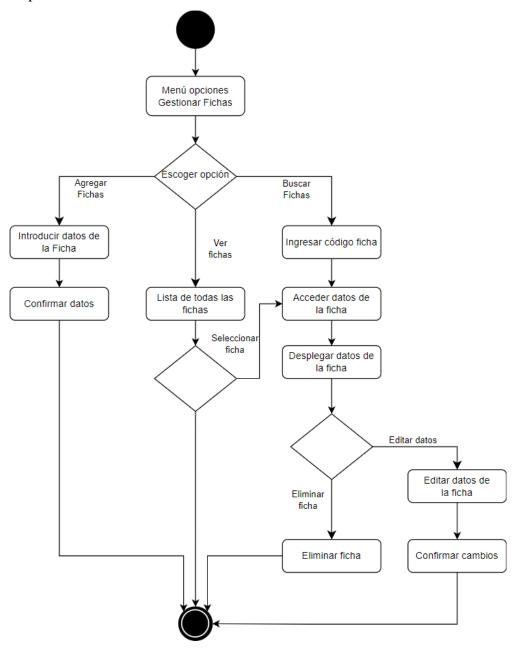
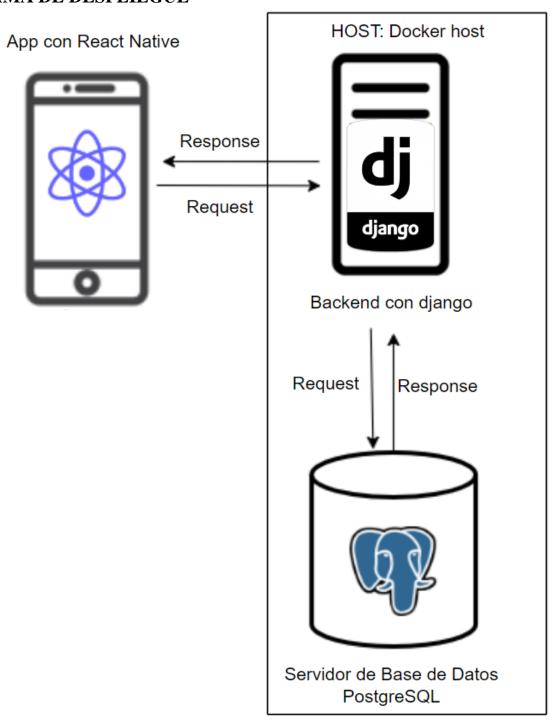




DIAGRAMA DE DESPLIEGUE



Fecha: 2024.05.16 Tarea: PROYECTO "MASCOTAS FELICES"

Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma

FACULTAD DE INGENIERÍA, INDUSTRIA Y TECNOLOGÍA LINIVERSIDAD DA VINCI DE GUATEMALA

HERRAMIENTAS

Docker

Se utilizarán los contenedores de Docker para encapsular y hostear los diferentes servicios junto con todas sus dependencias necesarias para el funcionamiento de la aplicación. Docker ofrece un rendimiento eficiente al compartir recursos del sistema operativo subvacente entre múltiples contenedores. También permite la automatización del proceso de implementación y escalamiento de aplicaciones mediante archivos de configuración (Dockerfile) y orquestadores como Docker Compose y Kubernetes.

Django

Django desempeñará un papel fundamental como el framework de desarrollo web para construir la lógica del servidor y la interacción con la base de datos, proporcionando una estructura organizativa sólida y una interfaz administrativa eficiente. La modularidad de Django facilita la escalabilidad del sistema, permitiendo el desarrollo y la adición de nuevas características de manera sencilla.

React Native

React Native será esencial para el desarrollo de la interfaz de usuario de la aplicación móvil, permitiendo la creación de aplicaciones nativas para distintas plataformas a partir de un único código base. La ventaja principal de React Native radica en su capacidad de desarrollo multiplataforma, lo que reduce el tiempo y los recursos necesarios. La reutilización de componentes modulares mejora la mantenibilidad y la consistencia visual en la aplicación. La posibilidad de actualizaciones en tiempo real agiliza la implementación de cambios y mejoras sin recompilaciones extensas. La amplia comunidad y el soporte hacen de React Native una elección robusta, con numerosos recursos y bibliotecas disponibles.

PostgreSQL

PostgreSQL será la base de datos relacional encargada de almacenar y gestionar la información crítica relacionada con propietarios, mascotas, citas y fichas de desparasitación. La elección de PostgreSQL se basa en su confiabilidad y durabilidad, gracias a las propiedades ACID que garantizan la integridad de las transacciones. Su extensibilidad ofrece la flexibilidad necesaria para adaptarse a las necesidades específicas del proyecto mediante funciones y procedimientos almacenados personalizados. La conformidad con estándares SQL facilita la interoperabilidad con otras herramientas y sistemas de bases de datos. Además, la escalabilidad de PostgreSQL es crucial para manejar grandes conjuntos de datos y afrontar el crecimiento continuo del sistema.



FASE 2

CONTRATOS DE SERVICIO

Dueños

Endpoint para obtener la lista de todos los dueños registrados:

URL: /api/duenos/Método HTTP: GET

• Parámetros de consulta: Ninguno

Respuesta exitosa (código de estado 200 OK):

```
;[
    codigo_dueno: 1,
    nombre: 'Carlos',
    apellido: 'Lemus',
    telefono: '321654897',
   correo_electronico: 'carlos@gmail.com',
   estado: 'active',
 },
    codigo_dueno: 2,
    nombre: 'Diego',
    apellido: 'Ruiz',
    telefono: '654212012',
    direccion: 'Muxbal',
   correo_electronico: 'Diego@gmail.com',
    estado: 'active',
 },
]
```

Carné: 202000195 Fecha: 2024.05.16

Tarea: **PROYECTO "MASCOTAS FELICES"** Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma



Endpoint para obtener los detalles de un dueño específico:

URL: /api/duenos/{id}/ Método HTTP: GET

Parámetros de consulta: "id" (identificador único del dueño)

Respuesta exitosa (código de estado 200 OK):

```
{
   "codigo_dueno":1,
   "nombre":"Carlos",
   "apellido":"Lemus",
   "telefono":"35154870",
   "direccion":"Zona 9",
   "correo_electronico":"carlos@gmail.com",
   "estado":"active"
}
```

```
{"detail":"No Duenos matches the given query."}
```



Endpoint para crear un nuevo dueño:

• URL: /api/duenos/ Método HTTP: POST

Parámetros de consulta: Objeto JSON con los detalles del dueño a crear

Respuesta exitosa (código de estado 201 Created):

```
"codigo_dueno":1,
"nombre": "Carlos",
"apellido": "Lemus",
"telefono": "35154870",
"direccion": "Zona 9",
"correo_electronico": "carlos@gmail.com",
"estado":"active"
```

Respuesta de codigo de error 400 Bad Request:

```
"nombre":["This field is required."],
"apellido":["This field is required."],
"telefono":["This field is required."],
"direccion":["This field is required."],
"correo_electronico":["This field is required."]
```



Endpoint para actualizar la información de un dueño específico:

- URL: /api/duenos/{id}/
- Método HTTP: PUT
- Parámetros de consulta: id (identificador único del dueño), Objeto JSON con los nuevos detalles del dueño

Respuesta exitosa (código de estado 200 OK):

```
"codigo_dueno":1,
"nombre": "Carlos",
"apellido":"Lemus",
"telefono": "321654897",
"direccion": "Zona 9",
"correo_electronico": "carlosNuevo@gmail.com",
"estado":"active"
```

Respuesta de codigo de error 400 Bad Request:

```
"nombre":["This field is required."],
"apellido":["This field is required."],
"telefono":["This field is required."],
"direccion":["This field is required."],
"correo_electronico":["This field is required."]
```

```
{"detail": "No Duenos matches the given query."}
```



Endpoint para modificar el estado de un dueño:

- URL: /api/duenos/{id}/
- Método HTTP: PATCH
- Parámetros de consulta: id (identificador único del dueño), Objeto JSON con el nuevo estado del dueño (active o inactive)

Respuesta exitosa (código de estado 200 OK):

```
"codigo_dueno":1,
   "nombre":"Carlos",
   "apellido":"Lemus",
   "telefono":"321654897",
   "direccion":"Zona 9",
   "correo_electronico":"carlosNuevo@gmail.com",
   "estado":"inactive"
}
```

Respuesta de codigo de error 400 Bad Request:

```
{"estado":["\"deleted\" is not a valid choice."]}
```

```
{"detail":"No Duenos matches the given query."}
```





Mascotas

Endpoint para obtener la lista de todas las mascotas registradas:

URL: /api/mascotas/ Método HTTP: GET

• Parámetros de consulta: Ninguno

Respuesta exitosa (código de estado 200 OK):

```
;[
   codigo_mascota: 1,
   nombre: 'Thomas',
   fecha_nacimiento: '2020-05-18',
   especie: 'Gato',
   raza: 'Bengala',
   estado: 'active',
   codigo_dueno: 1,
   codigo_mascota: 2,
   nombre: 'Shiva',
   fecha_nacimiento: '2022-03-30',
   especie: 'Perro',
   raza: 'Husky',
   estado: 'active',
   codigo_dueno: 2,
 },
```

Carné: 202000195 Fecha: 2024.05.16

Tarea: **PROYECTO "MASCOTAS FELICES"** Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma



Endpoint para obtener los detalles de una mascota específica:

- URL: /api/mascotas/{id}/
- Método HTTP: GET
- Parámetros de consulta: "id" (identificador único de la mascota)

Respuesta exitosa (código de estado 200 OK):

```
"codigo_mascota":1,
   "nombre":"Thomas",
   "fecha_nacimiento":"2020-05-18",
   "sexo":"M",
   "especie":"Gato",
   "raza":"Bengala",
   "estado":"active",
   "codigo_dueno":1
}
```

```
• • • {"detail": "No Mascotas matches the given query."}
```





Endpoint para crear una nueva mascota:

• URL: /api/mascotas/ Método HTTP: POST

Parámetros de consulta: Objeto JSON con los detalles de la mascota a crear

Respuesta exitosa (código de estado 201 Created):

```
"codigo_mascota":1,
"nombre": "Thomas",
"fecha_nacimiento": "2020-05-18",
"sexo":"M",
"especie": "Gato",
"raza":"Bengala",
"estado": "active",
"codigo_dueno":1
```

Respuesta de codigo de error 400 Bad Request:

```
{
  "nombre":["This field is required."],
  "fecha_nacimiento":["This field is required."],
  "sexo":["This field is required."],
  "especie":["This field is required."],
  "raza":["This field is required."],
  "codigo_dueno":["This field is required."]
}
```



Endpoint para actualizar la información de una mascota específica:

- URL: /api/mascotas/{id}/
- Método HTTP: PUT
- Parámetros de consulta: id (identificador único de la mascota), Objeto JSON con los nuevos detalles de la mascota

Respuesta exitosa (código de estado 200 OK):

```
"codigo_mascota":1,
"nombre": "Thomas",
"fecha_nacimiento": "2020-05-18",
"sexo": "H",
"especie": "Gato",
"raza": "Bengala",
"estado": "active",
"codigo_dueno":1
```

Respuesta de codigo de error 400 Bad Request:

```
"nombre":["This field is required."],
  "fecha_nacimiento":["This field is required."],
  "sexo":["This field is required."],
 "especie":["This field is required."],
  "raza":["This field is required."],
  "codigo_dueno":["This field is required."]
}
```

```
{"detail":"No Mascotas matches the given query."}
```



Endpoint para modificar el estado de una mascota:

- URL: /api/mascotas/{id}/
- Método HTTP: PATCH
- Parámetros de consulta: id (identificador único de la mascota), Objeto JSON con el nuevo estado de la mascota (active o inactive)

Respuesta exitosa (código de estado 200 OK):

```
{
    "codigo_mascota":1,
    "nombre":"Thomas",
    "fecha_nacimiento":"2020-05-18",
    "sexo":"H",
    "especie":"Gato",
    "raza":"Bengala",
    "estado":"inactive",
    "codigo_dueno":1
}
```

Respuesta de codigo de error 400 Bad Request:

```
{"estado":["\"deleted\" is not a valid choice."]}
```

```
• • • • {"detail": "No Mascotas matches the given query."}
```



Citas

Endpoint para obtener la lista de todas las citas registradas:

• URL: /api/citas/

Método HTTP: GET

• Parámetros de consulta: Ninguno

Respuesta exitosa (código de estado 200 OK):

Carné: 202000195 Fecha: 2024.05.16

Tarea: **PROYECTO "MASCOTAS FELICES"** Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma



Endpoint para obtener los detalles de una cita específica:

URL: /api/citas/{id}/Método HTTP: GET

• Parámetros de consulta: "id" (identificador único de la cita)

Respuesta exitosa (código de estado 200 OK):

```
{
    "codigo_cita":1,
    "fechaHora":"2024-08-17T10:30:00Z",
    "razon_cita":"Limpieza Dientes",
    "estado":"pending",
    "codigo_mascota":1
}
```

```
{"detail":"No Citas matches the given query."}
```



Endpoint para crear una nueva cita:

• URL: /api/citas/

Método HTTP: POST

Parámetros de consulta: Objeto JSON con los detalles de la cita a crear

Respuesta exitosa (código de estado 201 Created):

```
{
    "codigo_cita":1,
    "fechaHora":"2024-08-17T10:30:00Z",
    "razon_cita":"Limpieza Dientes",
    "estado":"pending",
    "codigo_mascota":1
}
```

Respuesta de codigo de error 400 Bad Request:

```
{
    "fechaHora":["This field is required."],
    "razon_cita":["This field is required."],
    "codigo_mascota":["This field is required."]
}
```

Tarea: PROYECTO "MASCOTAS FELICES"

Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma



Endpoint para actualizar la información de una cita específica:

- URL: /api/citas/{id}/
- Método HTTP: PUT
- Parámetros de consulta: id (identificador único de la cita), Objeto JSON con los nuevos detalles de la cita

Respuesta exitosa (código de estado 200 OK):

```
{
    "codigo_cita":1,
    "fechaHora":"2024-09-01T10:30:00Z",
    "razon_cita":"Limpieza Dientes",
    "estado":"pending",
    "codigo_mascota":1
}
```

Respuesta de codigo de error 400 Bad Request:

```
{
    "fechaHora":["This field is required."],
    "razon_cita":["This field is required."],
    "codigo_mascota":["This field is required."]
}
```

```
••••{"detail":"No Citas matches the given query."}
```



Endpoint para modificar el estado de una cita:

- URL: /api/citas/{id}/
- Método HTTP: PATCH
- Parámetros de consulta: id (identificador único de la cita), Objeto JSON con el nuevo estado de la cita (done o canceled)

Respuesta exitosa (código de estado 200 OK):

```
{
    "codigo_cita":1,
    "fechaHora":"2024-09-01T10:30:00Z",
    "razon_cita":"Limpieza Dientes",
    "estado":"done",
    "codigo_mascota":1
}
```

Respuesta de codigo de error 400 Bad Request:

```
{"estado":["\"complete\" is not a valid choice."]}
```

```
••••{"detail":"No Citas matches the given query."}
```

Carné: 202000195 Fecha: 2024.05.16

Tarea: **PROYECTO "MASCOTAS FELICES"** Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma



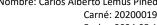
Fichas de desparacitación

Endpoint para obtener la lista de todas las fichas de desparacitación registradas:

- URL: /api/desparacitaciones/
- Método HTTP: GET
- Parámetros de consulta: Ninguno

Respuesta exitosa (código de estado 200 OK):

```
;[
   codigo_desparacitacion: 1,
   fecha: '2023-08-13',
   tipo: 'Pipeta',
   nombre: 'Advantage',
   via_administracion: 'Topica',
   estado: 'pending',
   codigo_mascota: 2,
 },
   codigo_desparacitacion: 2,
   fecha: '2022-03-05',
   tipo: 'Pastilla',
   nombre: 'Drontal',
   via_administracion: 'Oral',
   estado: 'pending',
   codigo_mascota: 1,
 },
```



Tarea: PROYECTO "MASCOTAS FELICES"

Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma



Endpoint para obtener los detalles de una ficha de desparacitación específica:

- URL: /api/desparacitaciones/{id}/
- Método HTTP: GET
- Parámetros de consulta: "id" (identificador único de la ficha de desparacitación)

Respuesta exitosa (código de estado 200 OK):

```
"codigo_desparacitacion":1,
"fecha": "2023-08-13",
"tipo": "Pipeta",
"nombre": "Advantage",
"via_administracion": "Topica",
"estado": "pending",
"codigo_mascota":2
```

```
{"detail": "No Desparasitaciones matches the given query."}
```

Carné: 202000195 Fecha: 2024.05.16

Tarea: **PROYECTO "MASCOTAS FELICES"** Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma



Endpoint para crear una nueva ficha de desparacitación:

- URL: /api/desparacitaciones/
- Método HTTP: POST
- Parámetros de consulta: Objeto JSON con los detalles de la ficha de desparacitación a crear

Respuesta exitosa (código de estado 201 Created):

```
{
    "codigo_desparacitacion":1,
    "fecha":"2023-08-13",
    "tipo":"Pipeta",
    "nombre":"Advantage",
    "via_administracion":"Topica",
    "estado":"pending",
    "codigo_mascota":2
}
```

Respuesta de codigo de error 400 Bad Request:

```
{
    "fecha":["This field is required."],
    "tipo":["This field is required."],
    "nombre":["This field is required."],
    "via_administracion":["This field is required."],
    "codigo_mascota":["This field is required."]
}
```



Tarea: PROYECTO "MASCOTAS FELICES"

Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma



Endpoint para actualizar la información de una ficha de desparacitación específica:

- URL: /api/desparacitaciones/{id}/
- Método HTTP: PUT
- Parámetros de consulta: id (identificador único de la ficha de desparacitación), Objeto JSON con los nuevos detalles de la ficha de desparacitación

Respuesta exitosa (código de estado 200 OK):

```
"codigo_desparacitacion":1,
"fecha": "2023-12-31",
"tipo":"Pipeta",
"nombre": "Advantage",
"via_administracion":"Topica",
"estado": "pending",
"codigo_mascota":2
```

Respuesta de codigo de error 400 Bad Request:

```
• • •
  "fecha":["This field is required."],
 "tipo":["This field is required."],
 "nombre":["This field is required."],
  "via_administracion":["This field is required."],
  "codigo_mascota":["This field is required."]
```

```
{"detail": "No Desparasitaciones matches the given query."}
```



Endpoint para modificar el estado de una ficha de desparacitación:

- URL: /api/desparacitaciones/{id}/
- Método HTTP: PATCH
- Parámetros de consulta: id (identificador único de la ficha de desparacitación), Objeto JSON con el nuevo estado de la ficha de desparacitación (completed o incompleted)

Respuesta exitosa (código de estado 200 OK):

```
{
    "codigo_desparacitacion":2,
    "fecha":"2022-03-05",
    "tipo":"Pastilla",
    "nombre":"Drontal",
    "via_administracion":"Oral",
    "estado":"completed",
    "codigo_mascota":1
}
```

Respuesta de codigo de error 400 Bad Request:

```
{"estado":["\"inactive\" is not a valid choice."]}
```

Nombre: Carlos Alberto Lemus Pineda Carné: 202000195

Fecha: 2024.05.16

Tarea: **PROYECTO "MASCOTAS FELICES"** Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma

FASE FINAL

REQUISITOS PARA PUBLICAR EN GOOGLE PLAY

- 1. Cuenta de desarrollador en Google Play:
 - Pagar una tarifa única de registro de \$25 USD.

2. Compilación de la aplicación:

- Compilar la aplicación en un archivo APK (Android Package) o AAB (Android App Bundle).
- Firmar digitalmente la aplicación usando una clave privada.

3. Cumplimiento con las políticas de Google Play:

- Cumplir con las políticas de contenido de Google Play.
- Incluir una política de privacidad clara si la aplicación recopila datos personales.
- Clasificar la aplicación correctamente según la audiencia.

4. Preparar la lista de la aplicación en Google Play:

- Incluir nombre de la aplicación, descripción, íconos, capturas de pantalla, y videos promocionales si están disponibles.
- Elegir una categoría adecuada para la aplicación.
- Completar el cuestionario de clasificación por edades.

5. Subir la aplicación:

- Subir el archivo APK o AAB a la Google Play Console.
- Configurar precios y distribución si la aplicación es de pago.
- Enviar la aplicación para revisión y aprobación.

Fecha: 2024.05.16 Tarea: PROYECTO "MASCOTAS FELICES"

Nombre del curso: Desarrollo Multiplataforma



REQUISITOS PARA PUBLICAR EN APPSTORE

1. Cuenta de desarrollador de Apple:

- Registrarse en el Programa de Desarrolladores de Apple.
- Pagar una tarifa anual de \$99 USD.

2. Compilación de la aplicación:

- Compilar la aplicación utilizando Xcode.
- Asegurarse de que la aplicación esté firmada con un certificado de distribución de Apple.

3. Cumplimiento con las directrices de la App Store:

- Cumplir con las Directrices de revisión de la App Store.
- Incluir una política de privacidad clara si la aplicación recopila datos personales.

4. Preparar la lista de la aplicación en App Store Connect:

- Incluir nombre de la aplicación, descripción, íconos, capturas de pantalla, y videos promocionales si están disponibles.
- Elegir una categoría adecuada para la aplicación.
- Completar el cuestionario de clasificación por edades.
- Proporcionar una URL de soporte y una URL de marketing (opcional).

5. Configuraciones adicionales:

- Configurar el precio y la disponibilidad de la aplicación.
- Configurar las compras dentro de la aplicación si se planea ofrecer contenido adicional por un costo.

6. Subir la aplicación:

- Subir el archivo binario de la aplicación (archivo IPA) a App Store Connect.
- Completar las pruebas y obtener los certificados necesarios.
- Enviar la aplicación para revisión y aprobación.

Link Repositorio: https://github.com/Carlos-Lemus195/MascotasFelices/tree/main

Link Video Demostrativo: https://youtu.be/3k1jEMZKVA0