

Universidad Rafael Landívar
Facultad de Ingeniería
Manejo e implementación de archivos
Sección: 01
Ing. David Luna

Tercer proyecto de programación

Guatemala 19 de noviembre de 2018

Max Diaz – 1145916
Carlos Lam – 1193916

Requerimientos

- Software Windows 7 como mínimo.
- Hardware Mínimo
- Procesador de 1Ghz
- 1Gb de RAM
- 100 Mbytes libres en disco.
- Conexión a Internet

Alcances

El programa es capaz de enviar correos a usuarios dentro del sistema y también enviar a usuarios que existan en otras computadoras que cuenten con la misma base de datos que la que se utilizó en este programa. Se puede enviar correo de la siguiente manera: correos a usuarios del mismo ordenador. Enviar correos a usuarios que existan en otras computadoras asociados a la base de datos y por último enviar correo a una lista de contactos en el mismo ordenador.

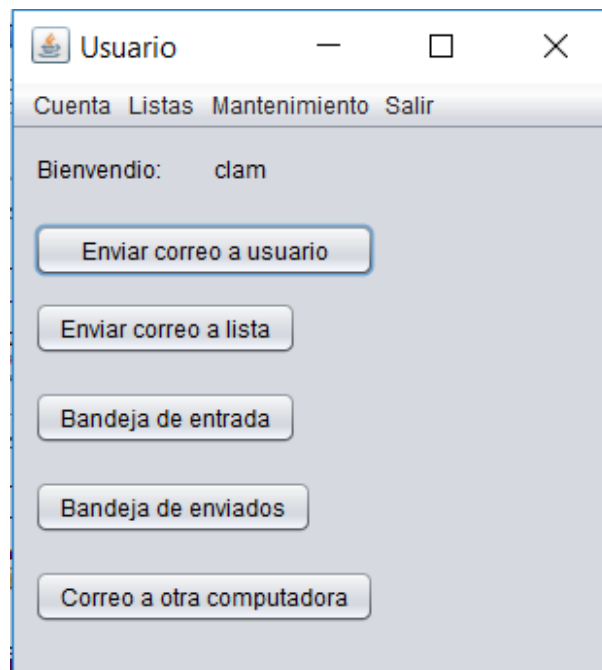
Puede enviar archivos adjuntos a los correos, siempre y cuando sean estos del mismo ordenador. Se pueden eliminar ciertos correos.

Puede ver los mensajes que el usuario recibió y envió, también puede buscar en la bandeja de entrada y salida correos que el usuario desee, siendo esta respuesta de verdadero o falso.

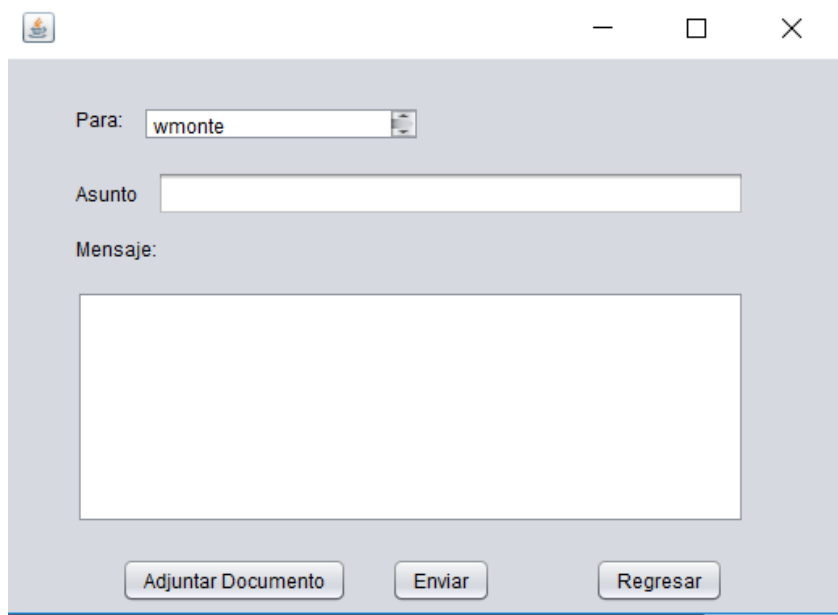
También puede visualizar los correos que entraron a su correo.

Manual de usuario (añadido a esta entrega)

1. Al validarse en el login aparecerá una ventana donde el usuario puede enviar correos a usuarios del mismo ordenador, enviar mensaje a una lista de usuarios del mismo ordenador, ver sus correos recibidos y enviados y por último enviar correo a través de una base de datos.

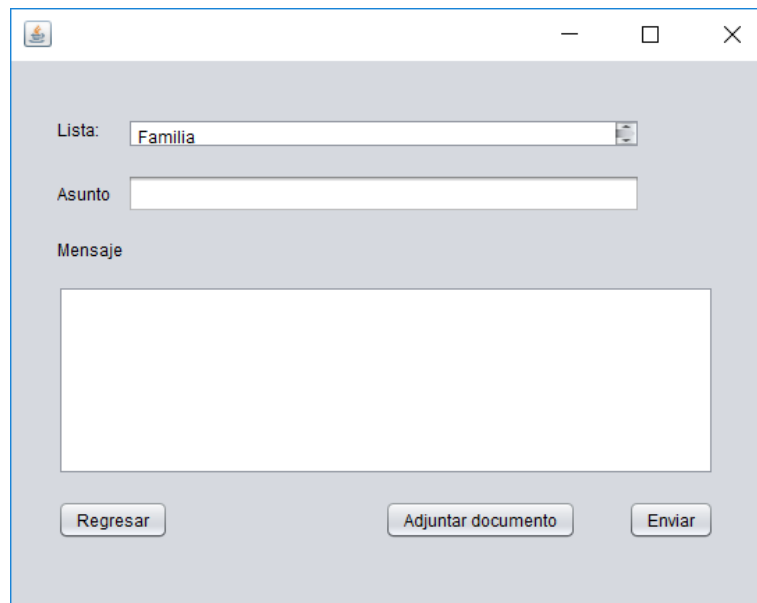


2. Para enviar un correo a un usuario del ordenador, presione el botón “Enviar correo a usuario”. Luego aparecerá la siguiente ventana. Llene los espacios y seleccione un usuario, en caso de querer adjuntar un documento seleccione el botón “Adjuntar documento”. Al terminar presione el botón enviar.



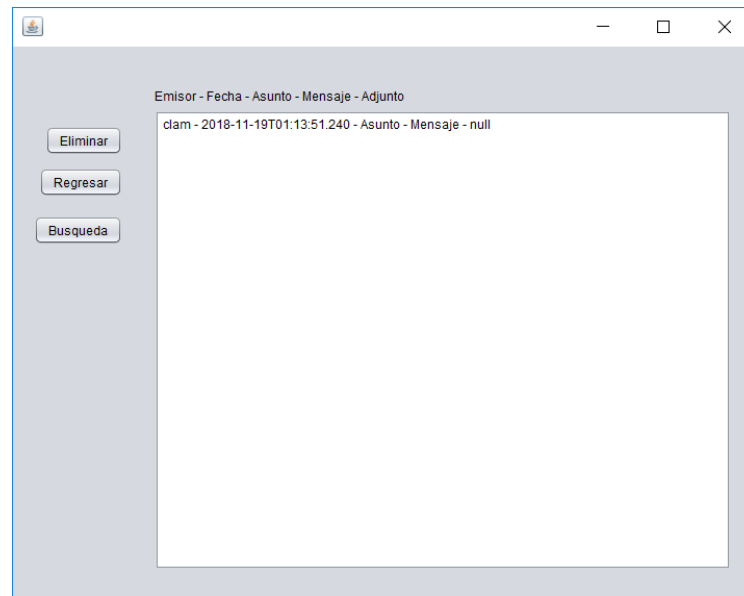
A screenshot of a software window titled "Enviar correo a usuario". The window has a standard Windows-style title bar with a minimize button, a maximize button, and a close button. Inside the window, there are three input fields: "Para:" with a dropdown menu showing "wmonte", "Asunto:" with an empty text box, and "Mensaje:" with a large empty text area. At the bottom of the window, there are three buttons: "Adjuntar Documento", "Enviar", and "Regresar".

3. Para enviar un correo a una lista del usuario, seleccione el botón “Enviar correo a lista”. Dicha ventana aparecerá las listas que el usuario tiene creado, en caso de no tener ninguna lista no será posible enviar correo. Igual que con el “Enviar correo a usuario” debe llenar los espacios en blanco y en caso de querer enviar un documento presione el botón “Adjuntar documento”. Para finalizar debe presionar el botón “Enviar”.

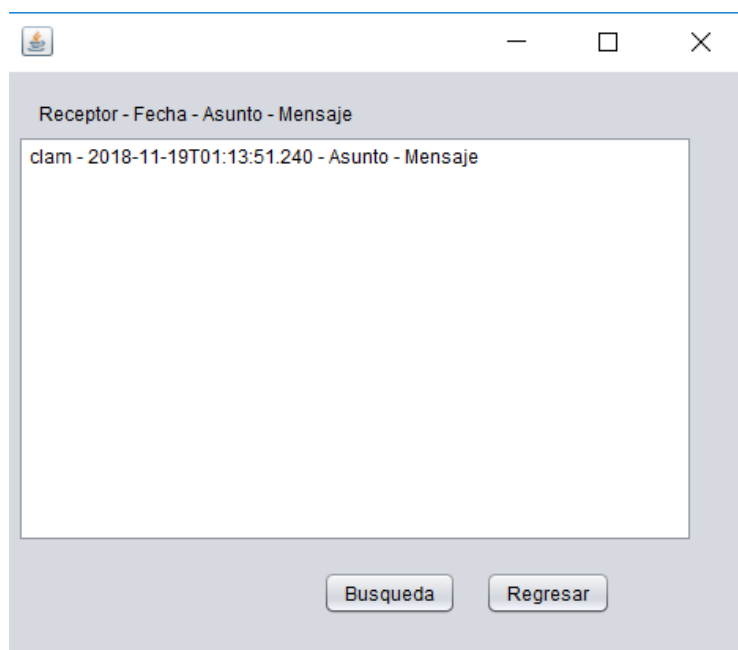


A screenshot of a software window titled "Enviar correo a lista". The window has a standard Windows-style title bar with a minimize button, a maximize button, and a close button. Inside the window, there are three input fields: "Lista:" with a dropdown menu showing "Familia", "Asunto:" with an empty text box, and "Mensaje:" with a large empty text area. At the bottom of the window, there are three buttons: "Regresar", "Adjuntar documento", and "Enviar".

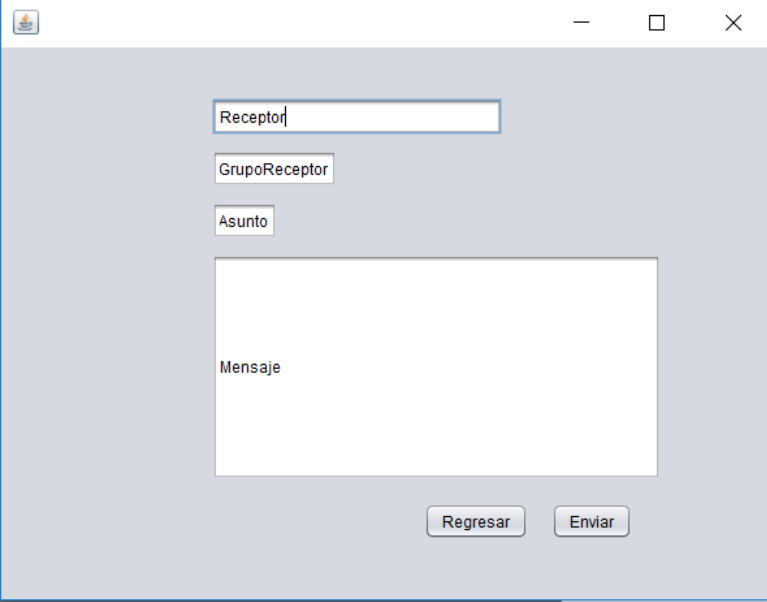
4. Si desea visualizar los correos que le han enviado presione desde el menú principal “Bandeja de entrada”. Aquí se mostrara una pequeña visualización de los correos que ha recibido por parte de otros usuarios del mismo ordenador o de diferente. Si desea ver detalladamente un correo debe hacer clic en el correo dentro del listado y presionar cualquier tecla del teclado. También podrá realizar búsqueda de correos en su bandeja de entrada, siendo la respuesta de estos un mensaje de correo encontrado o correo no encontrado.



5. En la bandeja de salida usted podrá visualizar los correos que ha enviado a otros usuarios del mismo ordenador o a otra máquina. Así como podrá realizar búsqueda de correos que usted envió, siendo la respuesta de estos correo encontrado o correo no encontrado.



6. Por último usted puede enviar un correo a otra maquina siempre y cuando usted conozca el número de grupo y usuario al cual quiere enviar su correo. Para enviar un correo a un grupo, presione el botón “Correo a otra computadora” desde el menú de inicio. Llene los campos y en caso de tener una respuesta valida del grupo al cual usted ha enviado la solicitud estos tendrán su correo.



Identificación de clases, objetos y sus respectivos métodos y atributos

| BandejaDeEntrada() |
|---|
| Métodos: BandejaDeEntrada() RegresarActionPerformed() correosKeyPressed() EliminarActionPerformed() BusquedaActionPerformed() Main() |
| Atributos: DefaultListModel model; String usr; |

| EnviarCorreoUsuario() |
|--|
| Métodos: EnviarCorreoUsuario() EnviarActionPerformed() RegresarActionPerformed() jButton1ActionPerformed() main() run() Determinar() |

| |
|---|
| Atributos: String user; String rutaArchivo; DefaultListModel model; |
|---|

| |
|--|
| CorreoALista() |
| Métodos: CorreoALista() jButton2ActionPerformed() jButton3ActionPerformed() EnviarActionPerformed() Determinar() |
| Atributos: static String usr; DefaultListModel model; static String rutaArchivo; |

| |
|---|
| BusquedaCorreo() |
| Metodo: BusquedaCorreo() jButton2ActionPerformed() jButton1ActionPerformed() main() run() |
| Atributo: String username; |

| |
|--|
| BusquedaEnviado() |
| Método: RegresarActionPerformed() BusquedaEnviado() BuscarActionPerformed() Main() Run() |
| Atributo: String usr |