**Documentation du Projet**

**Introduction**

Ce document fournit une vue d'ensemble de la structure du projet et des fichiers associés. Il est organisé pour faciliter la compréhension et la navigation dans le code source.

**Structure du Projet**

**Dossier src**

Le dossier src contient tous les fichiers source et les ressources nécessaires au fonctionnement du projet.

**Dossier assets**

Le dossier assets contient toutes les ressources multimédias utilisées dans le projet.

* **Fichiers principaux :**
  + bg.jpg : Image de fond principale.
  + logo-bg.png : Logo avec fond.
* **Sous-dossiers :**
  + **backgrounds** : Contient les images de fond utilisées dans le jeu.
    - backg.png
    - bg-ile.png
    - bgjoconde.png
    - bgmatrix.png
    - bgtree.png
    - bg\_2.png
    - jard.png
  + **characters** : Contient les sprites et les animations des personnages.
    - **Bruiser** : Dossier contenant les sprites et les animations du personnage Bruiser.
      * License.txt : Fichier de licence.
      * **Sprites** : Contient les images des sprites.
        + Attack2.png
        + Attack3.png
        + Bruiser.png
        + Death.png
        + Fall.png
        + Idle.png
        + Jump.png
        + Run.png
        + Take Hit - white silhouette.png
        + Take Hit.png
        + **Sous-dossiers d'animations** : Contiennent les séquences d'animations.

bruiser\_attack 1

bruiser\_attack 2

bruiser\_dead

bruiser\_idle

bruiser\_jump

bruiser\_run

bruiser\_take hit

* + - **Mitsu** : Dossier contenant les sprites et les animations du personnage Mitsu.
      * **Martial Hero** : Contient les animations du personnage.
        + **Sous-dossiers d'animations** :

attack1

death

fall

idle

jump

run

takehit

* + - **Noya** : Dossier contenant les sprites et les animations du personnage Noya.
      * License.txt : Fichier de licence.
      * **Sous-dossiers d'animations** :
        + attack1
        + death
        + fall
        + idle
        + jump
        + run
        + takehit
    - **tank** : Dossier contenant les sprites et les animations du personnage Tank.
      * **Sous-dossiers d'animations** :
        + attack
        + dead
        + idle
        + walk
    - **thunderstrike** : Dossier contenant les sprites et les animations du personnage Thunderstrike.
      * **Sous-dossiers d'animations** :
        + attack
        + death
        + idle
        + walk
  + **images** : Contient les images des portraits des personnages.
    - bruiser\_portrait.png
    - logo.png
    - mitsu\_portrait.png
    - noya\_portrait.png
    - tank\_portrait.png
    - thunderstrike\_portrait.png
  + **sounds** : Contient les fichiers audio utilisés dans le jeu.

**Dossier config**

Le dossier config contient les fichiers de configuration du projet.

* .env : Fichier de variables d'environnement.
* fighters.py : Configuration des personnages.
* settings.py : Paramètres généraux du projet.
* **\_\_pycache\_\_** : Fichiers compilés Python.
  + fighters.cpython-312.pyc
  + settings.cpython-312.pyc

**Dossier core**

Le dossier core contient les fichiers principaux du jeu.

* game.py : Code principale du jeu.
* main.py : Code du menu principal.
* selector.py : Code de sélections des personnages.

**Dossier managers**

Le dossier managers contient les gestionnaires de différentes fonctionnalités du jeu.

* position\_manager.py : Gestion des positions des éléments dans le jeu.
* **\_\_pycache\_\_** : Fichiers compilés Python.
  + position\_manager.cpython-312.pyc

**Dossier scripts**

Le dossier scripts contient des scripts utilitaires.

* particle\_system.py : Code pour le système de particules.