

Práctica 2

Desarrollo de una Página Web

Alumnos:

- Carlos Marcos Guillem
- Eugenio Pablo Murillo Solanas
- Enrique Robles Uriel

Madrid, 06 de diciembre de 2020

Curso: 2º

Asignatura: **METODOLOGÍA Y TECNOLOGÍA
DE LA PROGRAMACIÓN**

Grupo: 01

Profesor: Guillermo de la Calle Velasco

Grado en Ingeniería de
Sistemas de Información



CEU

Índice

Introducción Pág. 2

Plantilla Pág. 3

Nuestra web Pág. 4



Introducción

Este trabajo, parte de la asignatura de Metodología y Tecnología de la Programación, tenía como objetivo la puesta en práctica de lo aprendido acerca de HTML y CSS, los lenguajes de marcado y diseño gráfico que se utilizan en el desarrollo de páginas web.

Para ello, en grupos de varios alumnos y tal y como indica el enunciado de la práctica, aplicamos de forma práctica nuestros conocimientos en el diseño y desarrollo de una pequeña web estática, compuesta apenas de unos pocos ficheros e imágenes y basada en una plantilla buscada previamente a través de Internet.

En nuestro caso, como tema sobre el que basar el diseño de nuestra web, escogimos un periódico digital. Pensamos que es un diseño sencillo y bien definido con el que empezar a montar nuestra primera página web sin cruzarnos con demasiados problemas.

Además, en la siguiente práctica también decidimos hacer un periódico como aplicación de ventanas de escritorio, por lo que pensamos que sería una buena idea para comenzar a estructurar nuestro diseño de la misma, así como para comparar los resultados posteriormente.



CEU

Plantilla

La plantilla que descargamos en primer lugar y sobre la que trabajamos la encontramos en el sitio web <https://www.os-templates.com/>.

En concreto, la plantilla que escogimos porque pensamos se adaptaba bastante bien al diseño de un periódico digital y al que teníamos en mente se llama “Cherosee”.

Esta plantilla incluía ejemplos de páginas HTML, archivos de estilo CSS, scripts en JavaScript, imágenes de demo y Fonts Awesome.



CEU

Nuestra web

Hemos modificado la plantilla:

- Añadiendo scripts adicionales para crear las funciones de retorno en el navegador y de mostrar la fecha actual.
- Añadiendo diversos favicons que se adaptan a cada navegador y plataforma y que cambian dependiendo del archivo abierto de la web.
- Añadiendo más iconos de Fonts Awesome.
- Cambiando el código CCS para alterar la distribución de los elementos de la página, su color, su disposición, ciertas animaciones...
- Reescribiendo el HTML para crear los elementos de la página web.
- Integrando la navegación entre las ventanas creadas por nosotros mismos (registro, inicio de sesión, una noticia dentro de la sección de los artículos de opinión y una galería).
- En la página principal, hemos creado distintos campos de texto con etiquetas, listas, numerosos enlaces internos y externos (a Google, Twitter, Facebook, etc.), y hemos introducido imágenes y vídeos tanto para las noticias como para mejorar la usabilidad de la página.

Repositorio disponible en: <https://github.com/CarlosMG01/PracticaMTP>