



E-academy

Requisitos

1 de enero de 2024

Tabla de contenido

1. REQUISITOS FUNCIONALES.....	3
1.1 AUTENTICACIÓN Y AUTORIZACIÓN.....	3
1.2 PERFIL DE USUARIO.....	3
1.3 CURSOS.....	4
1.4 CONTENIDO MULTIMEDIA.....	4
1.5 FOROS.....	5
1.6 CHAT EN TIEMPO REAL.....	5
2. REQUISITOS NO FUNCIONALES	6
2.1 RENDIMIENTO	6
2.2 SEGURIDAD.....	6
2.3 ACCESIBILIDAD	6
2.4 DOCUMENTACIÓN.....	6
2.5 INTEROPERABILIDAD	6
3. TABLA DE REQUISITOS.....	7



1. Requisitos funcionales

1.1 Autenticación y Autorización

1.1.1 Autenticación siempre que se entre al sistema

Se pedirán credenciales siempre que se entre al sistema.

1.1.2 Sistema de permisos basado en roles

Cada usuario tendrá unos permisos asociados al rol que desempeñan.

1.1.3 Permisos modificables por responsables

Cada rol tendrá unos permisos iniciales que podrán ser modificados, otorgando o eliminando permisos.

1.2 Perfil de usuario

1.2.1 Crear usuario

1.2.1.1 *Nombre de usuario válido*

Se validará que el nombre de usuario sea válido siguiendo unos parámetros. Además, se validará que el identificador único del usuario (correo) sea único

1.2.1.2 *Contraseña válida*

Se establecerán requisitos para la creación de contraseñas seguras.

1.2.1.3 *Activación por correo*

Cada vez que se registre un usuario se le enviará un correo de activación de la cuenta.

1.2.2 Modificar usuario

1.2.2.1 *Crear o modificar foto de perfil*

Cada usuario tendrá una foto de perfil asociada que podrá ser modificada en cualquier momento subiendo una imagen en un formato válido.

1.2.2.2 *Sacar una foto con la cámara del dispositivo*

Adicionalmente, se dará la opción de sacar una imagen con la cámara del dispositivo.

1.2.2.3 *Modificar datos personales*

Se podrá modificar la información del alumno.



1.2.2.4 Contraseña olvidada

Cada usuario podrá recuperar su contraseña en caso de haberla olvidado.

1.3 Cursos

1.3.1 Crear un nuevo curso

Los usuarios con los permisos adecuados podrán crear nuevos cursos.

1.3.2 Eliminar un curso existente

Los usuarios con los permisos adecuados podrán eliminar cursos.

1.3.3 Subir documentos a un curso existente

Los usuarios con permisos adecuados podrán subir documentos a los cursos.

1.3.4 Inscribir alumnos a un curso existente

1.3.4.1 Inscribir por código

Los responsables de un curso podrán crear un código para que los alumnos se inscriban al curso.

1.3.4.2 Inscribir por usuario

Adicionalmente, los responsables de un curso podrán inscribir a otros usuarios mediante su identificador.

1.3.5 Modificar permisos de los archivos

Los usuarios con permisos podrán editar los permisos de un archivo.

1.3.6 Modificar información del curso

Los usuarios con permisos podrán editar la información de un curso.

1.3.7 Eliminar integrantes del curso

Los usuarios con permisos podrán eliminar a los integrantes de un curso.

1.4 Contenido multimedia

1.4.1 Adjuntar archivos de todo tipo

Se podrán subir archivos de todo tipo a los cursos.



1.4.2 Llamadas

Se podrán organizar llamadas asociadas a cursos o a chats.

1.4.3 Videollamadas

Se podrán organizar videollamadas asociadas a un curso o a un chat.

1.4.4 Sacar fotografías

Habrà una funcionalidad para subir imágenes hechas desde la cámara del dispositivo, tanto para subir a cursos y chats como para modificar la foto de perfil.

1.5 Foros

1.5.1 Foros entre alumnos

Existirán foros entre alumnos asociados a cada curso en el que todos los miembros de un curso podrán escribir.

1.5.2 Posibilidad de envío de contenido multimedia

Los usuarios con permisos podrán enviar contenido multimedia a los foros.

1.6 Chat en tiempo real

Se podrá establecer un chat en tiempo real entre usuarios del sistema (inicialmente 1 a 1, se valorará la creación de grupos).



2. Requisitos no funcionales

2.1 Rendimiento

2.1.1 Responsive

La aplicación debe responder en menos de 5 segundos a cualquier transacción.

2.1.2 Actualización

Los datos de las bases de datos que se modifiquen deben tardar menos de 2 segundos en actualizarse.

2.2 Seguridad

2.2.1 Permisos

La aplicación contará con un sistema de permisos basado en roles para que cada usuario solamente pueda hacer las tareas que tiene asignadas

2.3 Accesibilidad

La aplicación debe ser accesible para personas con necesidades adicionales de accesibilidad

2.4 Documentación

La aplicación deberá contar con una documentación tal que sea sencillo retomar el proyecto por nuevos programadores.

2.5 Interoperabilidad

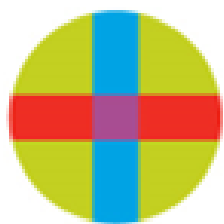
El sistema será compatible con todos los dispositivos



3. Tabla de requisitos

Requisitos funcionales		
Autenticación	Necesidad de autenticación mediante clave	<input type="checkbox"/>
Sistema de permisos	Existirá un sistema de permisos basado en roles	<input type="checkbox"/>
Permisos modificables	Se podrán modificar permisos concretos	<input type="checkbox"/>
Nombre de usuario válido	Todos los nombres de usuarios deberán ser válidos	<input type="checkbox"/>
Contraseña válida	Las contraseñas deberán ser fuertes	<input type="checkbox"/>
Activación por correo	Se mandará un correo de activación de cuenta	<input type="checkbox"/>
Crear foto de perfil	Los usuarios podrán crear una foto de perfil	<input type="checkbox"/>
Modificar foto de perfil	Los usuarios podrán modificar su foto de perfil	<input type="checkbox"/>
Sacar foto con la cámara	Los usuarios podrán hacer una foto para el perfil	<input type="checkbox"/>
Modificar datos personales	Los usuarios podrán modificar sus datos personales	<input type="checkbox"/>
Contraseña olvidada	Los usuarios podrán modificar su contraseña con el correo	<input type="checkbox"/>
Crear un nuevo curso	Los usuarios con permisos podrán crear cursos	<input type="checkbox"/>
Eliminar un curso existente	Los usuarios con permisos podrán eliminar cursos	<input type="checkbox"/>
Subir documentos a un curso	Algunos usuarios podrán subir documentos a cursos	<input type="checkbox"/>
Inscribir alumnos por código	Los alumnos se podrán inscribir por un código	<input type="checkbox"/>
Inscribir alumnos por ID	Se podrá inscribir a los usuarios con por su ID	<input type="checkbox"/>
Modificar permisos de archivos	Se podrán modificar los permisos de los archivos	<input type="checkbox"/>
Modificar información del curso	Se podrán modificar la información de un curso	<input type="checkbox"/>
Eliminar integrantes de curso	Se podrá eliminar integrantes de un curso	<input type="checkbox"/>
Adjuntar archivos a curso	Se podrán adjuntar archivos a un curso	<input type="checkbox"/>
Organizar llamadas	Se podrán organizar llamadas	<input type="checkbox"/>
Organizar videollamadas	Se podrán organizar videollamadas	<input type="checkbox"/>
Sacar fotografías	Se podrán sacar fotografías para mandarlas a los chats	<input type="checkbox"/>
Foros entre alumnos	Habrà foros entre alumnos asociados a cursos	<input type="checkbox"/>
Posibilidad de contenido multimedia	Se podrá enviar contenido multimedia	<input type="checkbox"/>
Chat en tiempo real	Existirá un chat en tiempo real	<input type="checkbox"/>
Requisitos no funcionales		
Responsive	La aplicación deberá ser responsive	<input type="checkbox"/>
Actualización	Las bases de datos se tendrán que actualizar rápidamente	<input type="checkbox"/>
Permisos	Habrà un sistema de permisos para ejecutar tareas	<input type="checkbox"/>
Accesibilidad	La aplicación deberá ser accesible	<input type="checkbox"/>
Documentación	Se mantendrá una correcta documentación	<input type="checkbox"/>
Interoperabilidad	Deberà ser interoperable entre dispositivos	<input type="checkbox"/>





CEU



Carlos Marcos Guillem
c.marcos3@usp.ceu.es