

## Exercici 0500

Durant el cicle faràs servir diversos llenguatges de programació.

Fes un quadre comparatiu sobre els tipus de llenguatge que veuràs al cicle, ha d'incloure:

- Tipus d'executable (si té o no bytecode)
- Nivell del llenguatge
- Gestió de memòria
- Paradigma
- Permet orientació a objectes
- Per fer aplicacions o pàgines web

## Llenguatges:

- Python
- Java
- SQL
- Dart
- Kotlin
- JavaScript
- C#
- PHP

Posa un enllaç a cada una de les pàgines web oficial de les eines anteriors.

Llenguatge	Tipus d'executable	Nivell de Ilenguatge	Gestió de memòria	Paradigma	Permet orientació a objectes	Per fer aplicacions o pàgines web	Enllaç a la página web oficial
Python	Bytecode (PVM)	Alt	Garbage Collector	Imperatiu (OOP)	Sí	No	python.org
Java	Bytecode (JVM)	Alt	Garbage Collector	Imperatiu (OOP)	Sí	No	java.com
SQL	Bytecode	Alt	Garbage Collector	Declaratiu	No	Sí (back-end)	<u>ISO/IEC</u> 9075-1:2023
Dart	Bytecode (Dart VM)	Alt	Garbage Collector	Imperatiu (OOP)	Sí	Sí	<u>dart.dev</u>
Kotlin	Bytecode (JVM)	Alt	Garbage Collector	Imperatiu (OOP)	Sí	No	kotlinlang.org
JavaScript	Motors moderns fan ús de JIT i bytecode	Alt	Garbage Collector	Imperatiu (OOP)	Sí (basada en prototips)	Sí	ECMA-262
C#	Bytecode (.NET CLR)	Alt	Garbage Collector	Imperatiu (OOP) (però LINQ és declaratiu)	Sí	No	<u>C# language</u> documentation
PHP	Bytecode (HHVM)	Alt	Garbage Collector	Imperatiu (OOP)	Sí	Sí	php.net