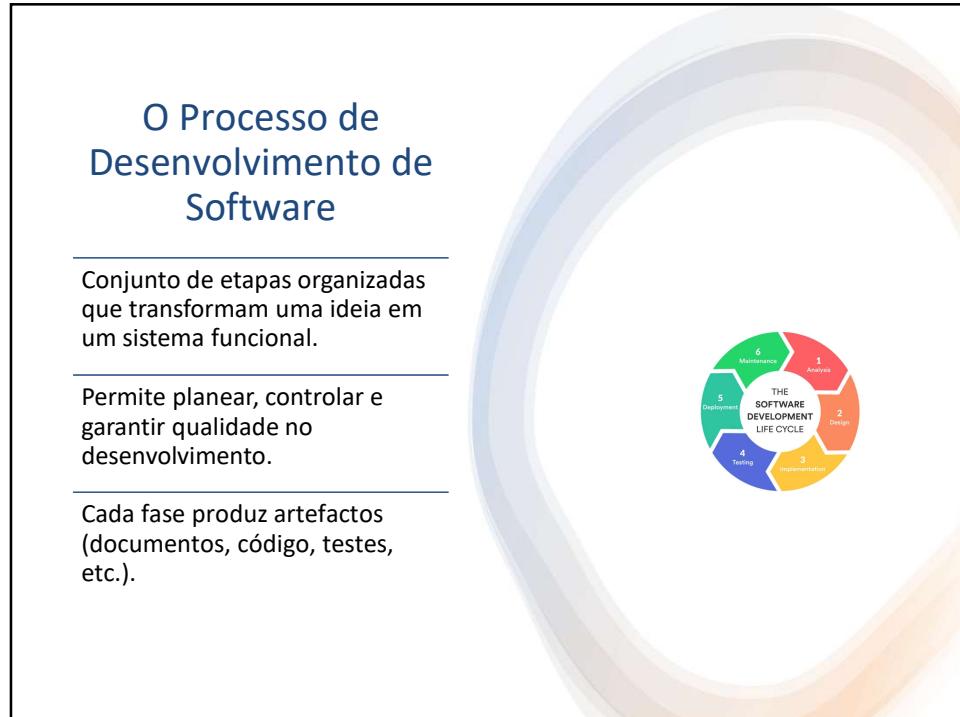




1



2

1 Levantamento e Análise de Requisitos



Objetivo: Compreender o que o cliente e os utilizadores necessitam.



Atividades: entrevistas, questionários, análise de processos.



Artefactos: Documento de Requisitos, Casos de Uso, User Stories.



Ferramentas: Diagramas UML, entrevistas, workshops.

3

2 Design (Desenho) do Sistema

Objetivo: Definir a estrutura técnica do sistema.

Atividades: modelação da arquitetura, base de dados e interface.

Artefactos: Diagramas UML, protótipos, modelo de dados.

Ferramentas: Draw.io, Figma, Enterprise Architect.

4

3 Implementação (Codificação)

Objetivo: Converter o design em código executável.

Atividades: codificação, integração de módulos, controlo de versões.

Artefactos: Código-fonte, bibliotecas, scripts de automação.

Boas práticas: Padrões de código, documentação e testes unitários.

5

4 Testes e Validação

Objetivo: Garantir que o sistema funciona corretamente.

Atividades: testes unitários, integração, sistema e aceitação.

Artefactos: Plano de testes, relatórios de erros.

Ferramentas: JUnit, Selenium, Postman, Jenkins.

6

5
Implantação
(Deploy)

Objetivo: Colocar o software em produção.

Atividades: instalação, configuração, migração de dados.

Artefactos: Guias de instalação, scripts de deploy.

Ferramentas: Docker, Kubernetes, Azure DevOps, Jenkins.

7

6
Manutenção
e Evolução

Objetivo: Corrigir, melhorar e adaptar o sistema ao longo do tempo.

Tipos: corretiva, preventiva, adaptativa e evolutiva.

Atividades: correções, melhorias de desempenho, novas funcionalidades.

Artefactos: histórico de versões, relatórios de incidentes.

8

Resumo das Fases

1. Levantamento e Análise – compreender necessidades.
2. Design – estruturar o sistema.
3. Implementação – desenvolver o código.
4. Testes – verificar a qualidade.
5. Implantação – colocar em produção.
6. Manutenção – evoluir o sistema.