



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO®



Tecnológico Nacional de México

Instituto tecnológico de Tijuana

Subdirección Académica

Departamento de Sistemas y Computación

SEMESTRE:

Agosto - Diciembre 2021

CARRERA:

Ingeniería en Sistemas Computacionales

MATERIA:

Fundamentos de Ingeniería de Software

Reynaldo Andres Salas Carmona

Tarea #5

Propuestas del proyecto

UNIDAD A EVALUAR:

Unidad I

Machuca Urías José Carlos 18212209

Garcia Salas Daniel Alberto 18211648

Carrillo Macias Joel Sebastian 17210536

Mojica Vidal Jonathan Jafet 19211688

09 de septiembre del 2021

Propuestas del proyecto

Machuca Urias Jose Carlos - 18212209

1.- Aplicación en el cual puedas registrar tus compras de libros de cierta editorial, en este caso puedas llevar un control de cuántos libros tienes y cuánto haz gastado en toda la colección por medio de lo que hayas registrado, al igual escaneando el código de barra del libro puedas verificar rápido su información y precio de el.

2.- Aplicación donde por medio de una foto puedas identificar el objeto que se aprecia en la fotografía.

3.- Página web para servicio a cliente donde por medio de chats puedas acceder ayuda con algún bot o alguna persona del cual responde en ello su problema.

Joel Sebastian Carrillo Macias - 17210536

1.- Aplicación en la cual te permite detectar lugares de estacionamiento disponibles a través de la ciudad.

2.- Aplicación En la cual detecta el estado del alumbrado público, así verificar su funcionamiento, que áreas necesitan mantenimiento y las áreas que necesitan alumbrado.

3.- Aplicación en la cual informe la actividad diaria de tu mascota, informando si ha tenido suficiente actividad física a lo largo del día, recomendado tiempos de pase si es necesario.

Mojica Vidal Jonathan Jafet - 19211688

1- Sistema de reservaciones de hotel tradicional con el agregado de que al momento de registrar la venta se registrará con blockchain.

a. Nivel de innovación

Se añade una capa extra de protección a las ventas

b. Blockchain, IoT.

Se usa la tecnología del blockchain

c. Quién es tu competencia.

La tecnología del blockchain es algo nueva en las aplicaciones, por lo que no veo competidor directo.

2- Registro de entrada al trabajo con blockchain.

a. Nivel de innovación

Se añade una capa extra para evitar que alguien registre a alguien más.

b. Blockchain, IoT.

Se usa la tecnología del blockchain.

c. Quién es tu competencia.

La principal competencia serían los registros de entrada usando lectores biométricos.

3- Sistema de votación democrático usando el blockchain

a. Nivel de innovación

Se añade una capa extra para evitar que se haga fraude electoral.

b. Blockchain, IoT.

Se usa la tecnología del blockchain.

c. Quién es tu competencia.

Estructuras de primer mundo que puedan desarrollar algo más sofisticado.

García Salas Daniel Alberto - 19211648

1.- Aplicación en la cual lleves un control de las compras de supermercado realizadas en el cual notifique de alimentos que están por perecer, marcar cuales hacen falta, o cual hay en exceso.

2.- Página web de venta de tickets online que funcione por medio de blockchain para evitar tanto la confusión de boletos como el fraude ya que la lista de bloques será pública.

3.- Aplicación que está conectada por internet a distintos dispositivos de la casa, refrigerador televisión, baño, coche, etc., los clasifique en base al tipo de objeto que es, eléctrico, cocina, cuarto de baño, etc., de manera general muestra las condiciones de los objetos y llevar control de ellos, pero cuando reciban un daño o presenten un fallo notifique al usuario y muestre distintos números o contactos que sean expertos en el objeto o el medio en el que está para repararlos.