



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



**TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA
SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN
INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**

Tarea 4.- Metodologías para el Desarrollo de Software

Alumno: García Salas Daniel Alberto

No. Control: 19211648

Equipo: SPIC#(Carrillo Macias Joel Sebastian, Garcia Salas Daniel
Alberto, Machuca Urias Jose Carlos, Mojica Vidal Jonathan Jafet,)

Materia: Fundamentos de Ingeniería de Software

Clave de la Materia: SCC-1010SC5B

Docente Facilitador: Ing. Reynaldo Andrés Salas Carmona

Tijuana, B.C. a 7 de septiembre de 2021

Semestre: agosto – diciembre 2021

Waterfall

Es un modelo lineal el cual solo se tiene que seguir las fases marcadas, y cada una de las fases se toma toda la documentación necesaria, esto le da ventaja en caso de que se una alguna persona que no estuvo involucrada desde el principio. El gran problema es que después de que una fase es realizada ya no se regresa a una fase anterior, lo que si alguna fase está incompleta o mal realizada, afectara al resto de fases.

Prototipado

Esta enfocado en crear prototipos que cumplen de forma mínima lo que el cliente pide en un inicio, y con retroalimentación del cliente se mejora de manera constante el producto. Es un método que se realiza de forma rápida ya que los puntos a seguir no son exigentes y solo se cumplen al mínimo. Involucra mas al cliente, de forma que esta mas involucrado en el desarrollo de forma casi activa.

Incremental

Una combinación de los métodos Waterfall y Prototipado, donde se siguen puntos parecidos o los mismos puntos del método Waterfall, en donde una vez terminado se puede volver a iniciar, o sea, es iterativa, cada iteración se podría considerar una versión de producto. Para cada versión no es necesario que sea extremadamente específico. Cada versión tiene que ser documentada y de preferencia se debe hacer una copia de cada versión que iría junto a la documentación para poder regresar a versiones anteriores de forma más sencilla.

Espiral

Es una combinación de los modelos Waterfall y Prototipado, pero se le añade la gestión de riesgos. Se ocupa un equipo de trabajo muy capacitado y de forma general es un método usado sobre todo para proyectos grandes. Se parece bastante al modelo Incremental pero se le agrega el paso donde se analizan los riesgos posibles que se pudiese llegar a tener. Se intenta buscar el desarrollo normal del proyecto pero si surge algún problema este es el que toma prioridad y mas cuando es un problema visible para el usuario. Antes de pasar a la siguiente iteración, se hace un chequeo de todo lo que paso en la iteración anterior, errores, progresos, etc. y se planifica lo que se hará en la siguiente iteración en base a lo que falto en la iteración anterior.

Diseño rápido de Aplicaciones(RAD)

Se basa en los modelos Waterfall y Prototipado, bastante similar al modelo Espiral, pero en vez de centrarse mas en los riegos se centra mas en los tiempos, los errores y riesgos no son prioridad y solo se corrigen en caso de que se de algo de tiempo y no todos son corregidos.

<https://okhosting.com/blog/metodologias-del-desarrollo-de-software/>

<https://www.becas-santander.com/es/blog/metodologias-desarrollo-software.html>