



CARLOS MAGNO

ENGENHEIRO DE SOFTWARE

 (62) 99696-3978  carlosmagnos1005@gmail.com

PERFIL PROFISSIONAL

Estudante de Engenharia de Software, atualmente no 4º período, com experiência prática em JavaScript, Flutter, bancos de dados e desenvolvimento de jogos na Unity. Participei de projetos acadêmicos e pessoais nas áreas de front-end, mobile e jogos digitais, aplicando boas práticas de programação e design. Tenho perfil autodidata e busco constantemente evoluir minhas habilidades técnicas e contribuir para soluções criativas e funcionais.

HABILIDADES

- ⦿ Trabalho em equipe;
- ⦿ Liderança;
- ⦿ Pensamento criativo;
- ⦿ Resolução de problemas;
- ⦿ Programação.
- ⦿ Facilidade em trabalhar com metodologias ágeis (Scrum, Kanban).
- ⦿ Conhecimento em Git para versionamento e trabalho colaborativo.

IDIOMAS

- ⦿ Português - Nativo
- ⦿ Inglês - Básico
- ⦿ Espanhol - Básico

PORTFÓLIO

<https://portifolio-carlos-magno.vercel.app/>

Projetos Acadêmicos e Pessoais

- *Trabalhei no desenvolvimento de jogos 3D na Unity com C#, aplicando princípios de física e lógica de programação para criar experiências interativas e funcionais.*
- *Criei aplicativos móveis utilizando Flutter e Dart, com foco em UI responsiva e integração com APIs externas.*
- *Trabalhei com bancos de dados relacionais e não-relacionais em projetos acadêmicos, utilizando MySQL e Firebase para gerenciar dados de usuários e autenticação.*
- *Participei de projetos front-end utilizando JavaScript, HTML e CSS, incluindo consumo de APIs REST.*

Cursos Complementares

- HTML e CSS
- JavaScript
- Desenvolvimento de Jogos com Unity e C#
- Banco de Dados com MySQL

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Engenharia de Software

Universidade Evangélica de Goiás • 2024 – 2027 (em andamento)

- *Em andamento – atualmente no 4º período.*
- *Desenvolvimento de aplicações com foco em boas práticas de programação e estruturação de código.*