

## Trabajo 2 30%. Sistemas Operativos

Desarrollar un explorador de archivos WEB gráfico, este debe correr sobre un servidor Linux en el lenguaje de su preferencia, este explorador de archivos debe permitir las siguientes operaciones.

- Crear archivos y carpetas
- Cambiar nombre
- Eliminar
- Copiar/pegar
- Ver información de permisos
- Cambiar permisos de objetos
- Cambiar propietario
- Mover/cortar

En una consola de Linux, estas operaciones se realizan mediante comandos, en este caso, se deberá realizar una aplicación web que puede ejecutar las acciones de la siguiente manera: Desde el lenguaje se debe llamar la ejecución del comando en Linux, ejemplo con php: llamando un comando de consola `exec('mkdir Carpeta1')`. No se deben usar librerías o funciones que ejecuten las acciones en el sistema de archivos.

Grupos máximo de 4 personas.

Fecha de entrega por Moodle 7 de diciembre 6:00 am.

La entrega consiste en: código fuente y un documento con la especificación de las funciones implementadas, cómo se desarrollaron, las instrucciones de uso y ejecución. Al interior del documento debe estar el enlace del sitio web.

Deben controlarse las excepciones, ya que si en las pruebas, el sistema de archivos falla, sólo se calificarán los puntos que hasta ese momento funcionaron.

No se aceptarán trabajos enviados por fuera de tiempo o por otros medios.

Este trabajo debe ejecutarse en una máquina de AWS.

Se debe garantizar que el enlace enviado funcione durante los días 7 y 8 de diciembre, en los cuales se calificará.

El archivo con el código fuente debe tener las instrucciones para que se pueda correr la aplicación satisfactoriamente.

El plagio en el trabajo será castigado en esta nota.

Recomendación, tener copias del código.