ORIGIMID MAIS JAVASCRIPT Factory Function

Factory Function

São funções que retornam um objeto sem a necessidade de utilizarmos a palavra chave new. Possuem basicamente a mesma função que constructor functions / classes.

```
function createButton(text) {
  function element() {
    const buttonElement = document.createElement('button');
    buttonElement.innerText = text;
    return buttonElement;
  return {
    element: element,
    text: text,
const comprarBtn = createButton('Comprar');
```

Métodos / Variáveis privadas

Uma das vantagens é a possibilidade de criarmos métodos / variáveis privadas.

```
function criarPessoa(nome, sobrenome) {
  const nomeCompleto = `${nome} ${sobrenome}`;
  function andar() {
    return `${nomeCompleto} andou`;
  function nadar() {
    return `${nomeCompleto} nadou`;
  return {
    nome,
    sobrenome,
    andar,
    nadar,
const designer = criarPessoa('André', 'Rafael');
```

Ice Factory

Podemos impedir que os métodos e propriedades sejam modificados com Object.freeze(). Ideia inicial de Douglas Crockford.

```
'use strict';
function criarPessoa(nome, sobrenome) {
 const nomeCompleto = `${nome} ${sobrenome}`;
 function andar() {
    return `${nomeCompleto} andou`;
  return Object.freeze({
    nome,
    sobrenome,
    andar,
const designer = criarPessoa('André', 'Rafael');
```

Constructor Function / Factory Function

Uma das vantagens da Factory Function é a possibilidade de iniciarmos a mesma sem a utilização da palavra chave new. Também é possível fazer isso com uma Constructor Function.

```
function Pessoa(nome) {
  if (!(this instanceof Pessoa)) // ou (!new.target)
    return new Pessoa(nome);
  this.nome = nome;
}

Pessoa.prototype.andar = function() {
  return `${this.nome} andou`;
}

const designer = Pessoa('André');
```

Exemplo Real

```
function $$(selectedElements) {
  const elements = document.guerySelectorAll(selectedElements);
 function on(onEvent, callback) {
    elements.forEach(element => {
      element.addEventListener(onEvent, callback);
    return this; // retornar this irá funcionar da mesma forma
  function hide() {
    elements.forEach(element => {
      element.style.display = 'none';
   });
    return this;
 function show() {
    elements.forEach(element => {
      element.style.display = 'initial';
```

```
function addClass(className) {
  elements.forEach(element => {
    element.classList.add(className);
 });
  return this;
function removeClass(className) {
  elements.forEach(element => {
    element.classList.add(className);
  return this;
return Object.freeze({
  elements,
  on,
  hide,
  show,
  addClass,
  removeClass,
```

```
const buttons = $$('button');
buttons.hide().show().addClass('ativo').removeClass('ativo');
```