

Examen DOM, Eventos y recursividad

Ejercicio 1 (3.5 puntos)

En la carpeta DOM_Ejercicio1 tenéis los siguientes ficheros:

- index.html -> Fichero HTML para hacer la llamada del fichero js.
- js/ejercicio1.js -> Fichero JS dónde se realizará el código del ejercicio.
- css/estilos.css -> Fichero css con los estilos a aplicar. Este fichero no se debe modificar.
- img/descarga.jpg -> Imágen facilitada para realizar el apartado 2.
- img/imagen1.webp -> Imágen facilitada para realizar el apartado 3.

1. (0.75 puntos) Dado el código facilitado y utilizando el DOM:
 - Obtener los nodos h1 y h2.
 - Modificar el nodo de h1 de la siguiente manera:
 - Se muestre de color rojo (red)
 - Tenga como identificador "titulo1"
 - Tenga un atributo nuevo llamado "data-posicion" que contenga el valor 1.
2. (1 punto) Dado el código facilitado y utilizando el DOM:
 - Obtener el nodo div a través de su identificador. El identificador es "imagenes".
 - Insertar un nodo imagen dentro del div con la imagen descarga.jpg facilitada en el directorio img.
 - La imagen debe aparecer después del texto de la etiqueta p.
 - Debes crear el nodo, no modificar el contenido del div.
3. (1.25 puntos) Dado el código facilitado y utilizando el DOM:
 - Inserta un nodo imagen dentro del div con la imagen "imagen1.webp" facilitada en el directorio img.
 - La imagen debe aparecer antes del texto de la etiqueta p.
 - Debes crear el nodo, no modificar el contenido del div.
4. (0.5 punto) Dado el código facilitado y utilizando el DOM:
 - Obtener el nodo p a través de su nombre. El nombre es "texto".
 - Modificar el contenido del nodo para que muestre la siguiente frase "Mi gato hace **uyuyuy**". Fíjate que "uyuyuy" está en negrita

Ejercicio 2 (3.5 puntos)

En la carpeta Eventos_Ejercicio2 tenéis los siguientes ficheros:

- index.html -> Fichero HTML para hacer la llamada del fichero js. Hay que implementarlo.
- js/ejercicio2.js -> Fichero JS dónde se realizará el código del ejercicio.
- css/estilos.css -> Fichero css con los estilos a aplicar. Este fichero no se debe modificar.

Se pide:

1. (0.5 puntos) Implementar en el fichero ejercicio2.js el evento necesario para que se ejecute el contenido una vez se haya cargado el DOM.

2. (1 punto) Dado el código facilitado y utilizando el DOM.
 - Añada un evento al botón para que al clicarlo se llame a la función clicarBoton.
 - Al clicar el botón se debe cambiar el color del fondo del botón a verde (green). Además, de crear el objeto eventoEjercicio.
3. (2 puntos) Dado el código facilitado y utilizando el DOM:
 - En el constructor de la clase ejercicio2:
 - La propiedad maxCaracteres debe contener un entero con el valor que contiene el nodo p.
 - La propiedad areaTexto contiene el nodo texto.
 - Se ha de añadir un evento al nodo textarea que llame al método comprobarCaracteres una vez introducido un carácter nuevo (keyup).
 - En el método comprobarCaracteres:
 - Cuando se le llame su contexto debe ser el contexto de la clase.
 - La variable nodoActivo debe contener el nodo que genera el evento.

Ejercicio 3 (3 puntos)

En la carpeta Recursividad_Ejercicio3 tenéis los siguientes ficheros:

- ejercicio3.js dónde realizar el ejercicio. Este fichero contiene un array que contiene los elementos a comprobar.

Se pide escribir una función recursiva que devuelva el mayor elemento de una lista. Para ello se irán comparando dos elementos y se guardará el que sea mayor de ambos. Una vez obtenido este valor se debe comparar con el siguiente de la lista y volver a guardar el que sea mayor de los dos. Y así sucesivamente.

Criterios de entrega

Los requisitos de entrega para los documentos del examen son:

- Tipo de archivo: archivo comprimido con todos los archivos generados durante el examen
- Nombre del archivo comprimido: Llinatge1Nom_DOM_1
- No se corregirán aquellos ejercicios que no se codifiquen en un fichero .js aparte como los ejemplos realizados en clase.

Por favor, una vez realizada la entrega avisad a la profesora para comprobar que todo ha ido correctamente.

NOTA 1. No es corregiran aquells treballs que no compleixin els requisits d'entrega indicats.

NOTA 2. Per favor, recordeu comprovar que l'arxiu penjat en l'entrega sigui correcte i funcioni correctament.