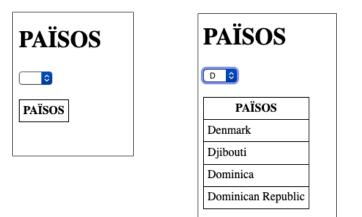
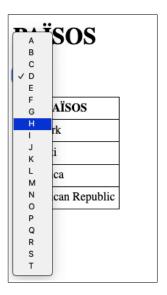
AJAX

1. Quan l'usuari vagi escrivint en un camp de text se li han d'anar fent suggeriments de ciutats (s'adjunta la base de dades **world** amb la taula **city**). RECORDA que aquí (https://www.w3schools.com/js/js_ajax_php.asp) tens un exemple on les dades es llegeixen d'un array fixat en el codi.

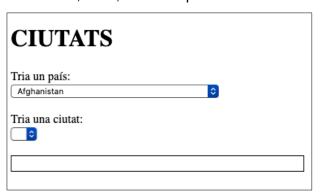


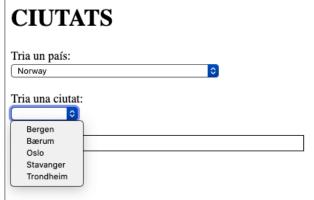
2. Crea un <select> amb les lletres de l'abecedari i quan es seleccioni una lletra mostra una taula amb els països (de la base de dades **world**) que comencin per aquesta lletra.





3. A partir de la llista de països que mostraràs en un select, mostra les ciutats del país que se tria en un altre select. Finalment, quan se tria una ciutat mostrar la seva informació, o sia, districte i població.







- 4. Una manera de fer més independent el teu codi php de l'html i JavaScript és fer que les dades del servidor al client viatgin en format xml, o sia, que el teu codi php generi un xml ben format i aleshores des de JavaScript les carregues en els elements html que desitges. Fixa't en l'exemple que tens a la presentació d'AJAX que hem vist a classe. Ara repeteix l'exercici anterior fent que les dades viatgin SEMPRE en format xml.
- 5. [OBLIGATORI si vols optar a un excel·lent de l'avaluació, sinó és OPCIONAL] Mirau el miniobjecte que he fet per gestionar XMLHttpRequest:

Arxiu classes.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>AJAX & POO</title>
        <meta charset="UTF-8">
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-</pre>
scale=1.0">
        <script src="classes.js"></script>
        <script>
            var dades = null;
            var dades2 = null;
            function demanaDades() {
                //Es crea l'objecte de la classe classTabla
                dades = new classDades();
                dades.peticioDades('ajax06.php', carregaDades);
                dades2 = new classDades();
                dades2.peticioDades('ajax07.php', carregaDades2);
            }
            // Amb aquestes funcions podrem indicar a l'objecte "dades" de
tipus classDades en quina etiqueta html s'han de carregar
```

```
function carregaDades() {
                document.getElementById("selDep").innerHTML =
dades.formatSelect("DEPT");
            function carregaDades2() {
                document.getElementById("selPro").innerHTML =
dades2.formatSelect("PRODUCTE");
        </script>
    </head>
    <body>
        <h1>AJAX & P00</h1>
        <select id="selDep"></select>
        <select id="selPro"></select>
        <button type="button" onclick="demanaDades()">Carrega
dades</button>
    </body>
</html>
```

Arxiu **classes.js**:

```
// Utilitzam ECMAScript 6 (o ES6 o ECMAScript 2015)
classes.js
*******
// Constructor de la classe classDades
// url: url a la que es fa la petició.
// filas: número files.
// columnes: número columnes.
// text: text que es ficarà a les cel·les.
class classDades {
    constructor() {
        this.xmlHttp = new XMLHttpRequest();
    }
    enRebreOK(func) {
        if (this.estat() === 4 && this.estatus() === 200 && func)
            func();
    }
    peticioDades(url, func) {
        if (this.xmlHttp) {
           // problema amb closures
           var tmpThis = this;
```

```
this.xmlHttp.onreadystatechange = function () {
                tmpThis.enRebreOK(func);
           };
            this.xmlHttp.open("GET", url, true);
            this.xmlHttp.send();
       }
   }
   // Contrueix les opcions d'un select a partir de la resposta que has
rebut amb l'objecte xmlHttp
   formatSelect(camp) {
       if (this.xmlHttp.responseXML) {
           var txt = "";
           var x = this.xmlHttp.responseXML.getElementsByTagName(camp);
           var camp1 = "";
           var camp2 = "";
           for (var i = 0; i < x.length; i++) {
                camp1 = x[i].childNodes[0].childNodes[0].nodeValue;
                camp2 = x[i].childNodes[1].childNodes[0].nodeValue;
                txt = txt + '<option value="' + camp1 + '">' + camp2 +
'</option>';
           return txt;
       }
   }
   formatInfo(camp){
       if (this.xmlHttp.responseXML) {
           var x = this.xmlHttp.responseXML.getElementsByTagName(camp);
           var camp1 = x[0].childNodes[0].childNodes[0].nodeValue;
           var camp2 = x[0].childNodes[1].childNodes[0].nodeValue;
           var camp3 = x[0].childNodes[2].childNodes[0].nodeValue;
           var txt = "<h2>"+camp1+"</h2>Districte:
<span>"+camp2+"</span>Població: <span>"+camp3+"</span>";
            return txt;
       }
   }
   estat() {
        return this.xmlHttp.readyState;
   }
   estatus() {
        return this.xmlHttp.status;
   }
```

Repeteix l'exercici anterior fent servir objectes d'aquesta classe. Si necessites afegir i/o modificar algun mètode, ho pots fer.

6. Crea un formulari per editar i mantenir la informació de la taula "EMP" de la base de dades "empresa" (que s'adjunta amb l'enunciat).

El registres s'han de poder:

- Crear-ne de nous.
- Modificar existents.
- Esborrar registres.

Ha de tenir sempre assignat un departament. Penseu que qui sigui "PRESIDENT" no tendrà cap director associat.

Heu d'anar en compte perquè els valors NULL de la base de dades donen problemes. Així mateix caràcters com l'apòstrof poden donar problemes també.

Es obligatori enviar totes les dades via POST i en format xml.

Podeu fer servir la classe de l'exercici anterior (haureu d'afegir mètodes) o no fer-la servir ja que no és obligatori.

