## Laboratório 3 Otimização com Métodos de Busca Local

CT-213 Prof. Marcos Ricardo Omena de Albuquerque Maximo

Carlos Matheus Barros da Silva carlosmatheusbs@gmail.com

## Introdução

Foram estudados e implementados três métodos de otimização que possuem algoritmos baseados em busca local. Esses métodos foram Gradient Descent, Hill Climbing e Simulated Anneling.

Os métodos foram testados em um problema proposto no roteiro dessa atividade[]. Esse problema utilizou regressão linear para ober parâmetros físicos relativos ao movimento de uma bola.

Como o problema tratado possui solução analítica, o experimento é a titulo educacional, já que, dessa forma, pode-se obter facilmente sua solução pelo Método dos Mínimos Quadrados (MMQ).

De maneira geral, o Laboratório foi desenvolvido com sucesso. Em cada uma das sessões seguintes encontram-se o respectivo desenvolvimento de um dos métodos estudado.

## Gradient Descent

Explicação 1. De maneira simplificada possvel reduzir o funcionamento de todas as classes dos estados implementadas funo execute e funo checktransition Em execute sero setados os parmetros no agente para que ele execute a ao do estado corretamente enquanto que no checktransition ser verificado se determinada condio para mudana de estado atendida e se for o estado mudar A construo dos estados foi feita de acordo com o Esquema 1 Todos as classes que representam os estados da mquina de estados finitos foram completadas com sucesso e seus cdigos esto definidos do Cdigo 1 ao Cdigo 4 Os cdigos Cdigo 5 e Cdigo 6 se referem a funes auxiliares criadas e usada nas classes dos estados As imagens mostradas da Figura 1 Figura 5 denotam o comportamento do rob bem como suas transies de estados.

```
algorithm = "gradient_descent"
2
3
       theta = theta0
       history = [theta0]
6
       while not check_stopping_condition (
       max_iterations, i, cost_function,
       epsilon, theta):
7
           theta = theta - alpha *
       gradient_function(theta)
           history.append(theta)
9
10
11
       create_history_file(history, algorithm)
12
       return theta, history
```

Código 1: Interior da função Gradient Descent.

```
\begin{array}{lll} 1 & \textbf{def} & \texttt{create\_history\_file} \; (\; \texttt{history} \; , \; \; \texttt{algorithm} \; ) : \\ 2 & \texttt{f} = \textbf{open} (\; \texttt{algorithm} \; + \; " \; . \; \texttt{txt"} \; , \; \; "w+" \; ) \end{array}
```

```
3 for theta in history:
4 f.write(str(theta)+"\n")
```

Código 2: Código para criação do arquivo com o hitórico de *theta*.

Código 3: Código para checagem da condição de parada.

```
[0.0.]
0.03584969 0.02468302
0.06628493 0.04489148
0.09217881
            0.06135615
[0.11426295 0.07468929
0.13315044 0.08540385
0.14935503 \ 0.09392958
0.16330723 \quad 0.10062648
0.17536785 \quad 0.10579616
0.18583924 \ 0.10969127
 0.43337044 - 0.10101818
 0.43337047
             -0.10101822
 0.43337049
             -0.10101825
 0.43337052
             -0.10101828
 0.43337055
             -0.10101831
 0.43337057
             -0.10101834
 0.4333706
              -0.10101837
 0.43337062
             -0.1010184
             -0.10101843
 0.43337065
 0.43337067
             -0.10101846
 0.4333707
             -0.10101849
```

Código 4: Histórico de theta para o algoritmo  $Gradient\ Descent$ 

**Discussão 1.** O resultado foi obtido dessa forma devido ao fato de que a uma das primeiras coisas que o programa pai faz é chamar fork() de modo que logo em seguida seu filho chama fork() também. Então ficaram os 3 processos rodando paralelamente, de modo que cada um desses 3 começaram a fazer o que estava descrito no enunciado do problema.

Dessa forma, como pôde ser visto na saída do problema, os três processos estavam executando paralelamente. Como cada um desses 3 processos printava "simultaneamente" foi visto que o Neto foi printado ante do filho, o que é algo possível, já que como todos estão rodando mais ou menos na mesma posição o que chamar a função printf primeiro seria printado antes.

Os três processos ficaram em seus ciclos *printando* de acordo com o previsto, até que eles morreram. O pai, como era previsto, morreu primeiro, já que ele havia começado a *printar* antes. Logo em seguida, o filho e o neto também terminaram.

## Problema 2

Enunciado 1. Altere o programa 1 para que primeiro sejam exibidos primeiramente apenas os prints do neto, depois so os do filho e por ultimo so os do pai.

Resposta 1. O Problema 2 foi resolvido com sucesso. Seu código pode ser conferido no Código ??. Seu funcionamento pode ser observado pela saída representada pelo Código ??. As respostas às perguntas referentes a esse problema podem ser vistas na Discussão 2.

**Discussão 2.** A alteração necessária para a mudança requisitada foi bem simples e direta, já

que o que foi pedido foi que rodasse o neto antes do filho, bastava fazer o filho esperar terminar a execução do neto para então executar o que ele ia fazer, e como foi pedido também que o filho rodasse antes do pai, bastava que o pai, também, esperasse o termino da execução do filho para que então executasse o que ia executar.

Portanto foi necessário apenas acrescentar duas linhas com a função wait(), a Linha 34 e a Linha 40.