# **PROBLEMÁTICA Y CONTEXTO**

Actualmente, los estudiantes, profesores y administración utilizan una mezcla de herramientas para comunicarse: correo electrónico (lento y formal), grupos de WhatsApp (informales, invasivos, y sin organización), plataformas de gestión de aprendizaje (Moodle, Google Classroom) que son rígidas y poco interactivas, y redes sociales generales (como Facebook o Instagram) que están llenas de distracciones. Nuestra solución consiste en diseñar una plataforma que facilite la comunicación por medio de chats en tiempo real y mejorar la organización con distintas salas y notificaciones para temas específicos.

#### Stakeholders:

- **Estudiantes:** Los principales usuarios. Buscan una forma eficiente de colaborar, socializar y organizarse.
- Profesores: Facilitadores y moderadores. Necesitan un canal claro para comunicarse con sus clases, compartir materiales y resolver dudas fuera del horario lectivo.
- Padres de Familia: Stakeholders indirectos. Les interesa la seguridad y el bienestar de sus hijos en entornos digitales.

#### **ALCANCE**

El sistema será una plataforma de comunicación en tiempo real para estudiantes, profesores y administración escolar, diseñada para reemplazar el uso fragmentado de herramientas actuales.

- **Concurrencia y asincronía**: múltiples usuarios deben poder enviar y recibir mensajes simultáneamente en distintas salas o en chats privados.
- Persistencia de datos: historial de mensajes accesible incluso si los usuarios se conectan en diferentes momentos.
- Seguridad: autenticación de usuarios, encriptación de contraseñas y protección contra accesos no autorizados.
- Método de transferencia de datos: WebSockets para comunicación en tiempo real entre cliente y servidor.

### REQUERIMIENTOS DE ALTO NIVEL

Título: Crear usuarios	Prioridad: Alta
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

# Historia de Usuario:

Como estudiante quiero crear un usuario para que pueda acceder a las funcionalidades de la plataforma.

# Criterios de Aceptación:

Dado que un estudiante accede a la página de registro, cuando ingresa todos los datos obligatorios, entonces el sistema crea correctamente el usuario y muestra un mensaje de confirmación.

iciar Sesión	Prioridad: Alta
--------------	-----------------

#### Historia de Usuario:

Como estudiante quiero iniciar sesión con la cuenta que creé anteriormente para acceder a las funcionalidades de la plataforma

### Criterios de Aceptación:

Dado que un estudiante accede a la página de inicio de sesión, ingrese sus credenciales y se le proporciona acceso al sistema, mostrando sus chats y salas guardadas.

Título: Crear salas públicas Prioridad: Alta

### Historia de Usuario:

Como estudiante quiero crear una sala para poder invitar a otros y mantener conversaciones en un mismo espacio.

# Criterios de Aceptación:

Dado que un estudiante accede a la opción de crear sala, cuando introduce el nombre y la configuración de la sala, entonces el sistema registra la sala y la muestra en la lista de salas disponibles.

Título: Crear salas privadas Prioridad: Alta

### Historia de Usuario:

Como profesor quiero crear una sala privada para mi clase para que solo los alumnos autorizados puedan acceder.

## Criterios de Aceptación:

Dado que un profesor accede a la opción de crear sala, cuando selecciona la opción de "sala privada" e invita a los alumnos, entonces el sistema crea la sala restringida solo a los usuarios invitados.

Título: Ingresar a una sala Prioridad: Alta

### Historia de Usuario:

Como estudiante quiero unirme a una sala para poder participar en las conversaciones de ese grupo.

# Criterios de Aceptación:

- 1. Dado que un estudiante tiene acceso a la lista de salas, cuando selecciona la sala pública a la que desea unirse, entonces el sistema lo agrega como miembro de la sala.
- 2. Dado que un estudiante intenta unirse a una sala privada, cuando no cuenta con invitación o permisos, entonces el sistema rechaza la solicitud y notifica que la sala es privada.

Título: Crear chat privados Prioridad: Alta

### Historia de Usuario:

Como estudiante quiero mandar un mensaje privado a otro estudiante o a un profesor para una conversación 1 a 1.

# Criterios de Aceptación:

Dado que un estudiante está dentro de un chat privado con otro usuario, pueden mandar y recibir mensajes solo de la contraparte del chat privado en cuestión. Ningún otro usuario que no sea los dos del chat privado puede tener acceso a dicho chat.

## Título: Enviar mensajes

Prioridad: Alta

#### Historia de Usuario:

Como estudiante quiero enviar un mensaje a los miembros de la sala en la que me encuentro o por un chat privado para comunicarme con otros estudiantes en tiempo real.

### Criterios de Aceptación:

Dado que un estudiante está dentro de una sala o selecciona el chat privado de otro estudiante, cuando escribe un mensaje y presiona enviar, entonces el sistema envía el mensaje en la sala visible para todos los miembros o por chat privado al estudiante seleccionado.

# Título: Recibir mensajes

Prioridad: Alta

### Historia de Usuario:

Como profesor quiero recibir los mensajes que envíen otros miembros de la misma sala o en chat privado para mantenerme actualizado de las conversaciones.

### Criterios de Aceptación:

Dado que un profesor es miembro de una sala, cuando otro miembro envía un mensaje en esa sala o por chat privado, entonces el sistema muestra el mensaje en el chat de todos los miembros o en sus chats personales, en tiempo real.

# Título: Consultar historial de mensajes

Prioridad: Media

#### Historia de Usuario:

Como estudiante quiero consultar el historial de mensajes de la sala a la que me uní o de chats privados para revisar conversaciones pasadas.

## Criterios de Aceptación:

Dado que un estudiante es miembro de una sala, cuando abre la sala o un chat privado, entonces el sistema carga y muestra los mensajes anteriores.

## **MÓDULOS**

# 1. Módulo de Autenticación y Gestión de Usuarios

**Responsabilidad:** Todo lo relacionado con la identidad de un usuario.

## Tareas que realiza:

- Crear una nueva cuenta.
- Verificar credenciales para el login.
- Gestionar el perfil del usuario.
- Mantener la seguridad de las contraseñas.

# 2. Módulo de Gestión de Salas (Servidores/Canales)

Responsabilidad: Todo lo relacionado con la creación y configuración de las salas.

## Tareas que realiza:

- Crear una nueva sala.
- Añadir un usuario a una sala.
- Gestionar los miembros de una sala (quién puede entrar, quién es el administrador).
- Listar las salas disponibles para un usuario.

## 3. Módulo de Mensajería y Comunicación en Tiempo Real

Responsabilidad: Hacer que los mensajes se envíen de un usuario a otros de forma instantánea.

# Tareas que realiza:

- Recibir un mensaje de un usuario en una sala o por un chat privado.
- Distribuir el mensaje a todos los miembros de la sala.
- Almacenar los mensajes para que nuevos miembros puedan ver el historial.
- Gestionar notificaciones.

# 4. Módulo de API/Puente de Comunicación (Backend For Frontend)

Responsabilidad: Actuar como intermediario.

# Tareas que realiza:

- Ofrecer una interfaz simple (API) para que la aplicación del estudiante se comunique.
- Recibir una solicitud (ej: "quiero enviar este mensaje"), hablar con el módulo correspondiente (el de Mensajería) y devolver la respuesta.

# **AVANCE**

Este es un proyecto que no tiene ningún tipo de avance, es decir, es una idea que el equipo planteó y definió gracias a la problemática encontrada.