Aula 4

Desenvolvimento Web - Front End

Prof. Mauricio Antonio Ferste

Conversa Inicial

2

6

1

Resumo

- Este estudo trata de vários assuntos necessários para o entendimento geral do nosso curso
- Vamos repassar rapidamente esses tópicos, pois são estruturas muito importantes para o entendimento de padrões web

Tema 1 - Injeção de dependências

- Tema 2 Comunicação publisher-subscriber
- Tema 3 Observables e subscribe
- Tema 4 Formulários e reactive forms
- Tema 5 Gerenciamento e tratamento de erros — handlers

3 4

Injeção de Dependências

Injeção de dependências

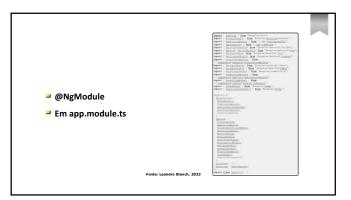
- Injeção de dependência é uma técnica para livrar ou remover o acoplamento entre os objetos e seus colaboradores ou dependentes
- Em vez de instanciar objetos colaboradores diretamente, ou usar referências estáticas, esses colaboradores são fornecidos para a classe dependente de um modo particular

5

Injeção de dependências

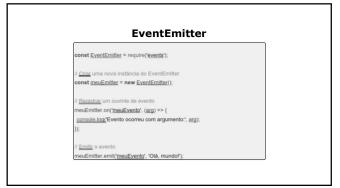
import (International Star Jonosivigarantidode import (International Star Jonosivigarantidode import (International Star Jonosivigarantidode import (International Star Jonosivarantidode import (International Star Jonosivarantidode) (International Star Jonos

7 8



Comunicação Publisher-Subscriber

9 10



EventEmitter no Angular

Import (ExentEmitter) from '@angular/core';

export class MeuComponents {
 meuEvento = new EventEmitter<stringoz();
}

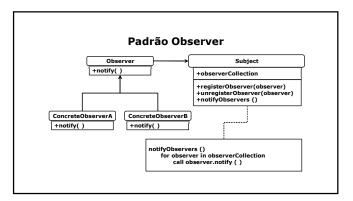
bis.meuEvento.emit('Ota, mundof');

export class SutroComponents {
 constructor() {
 meuComponente.meuEvento.subscribe((valor: string) => {
 conscio.log('Evento ocorreu com argumentor', valor');
 .);
}
}

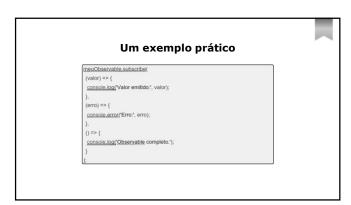
11 12

)

Observables e Angular

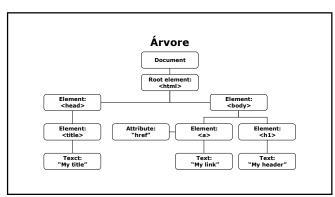


13 14



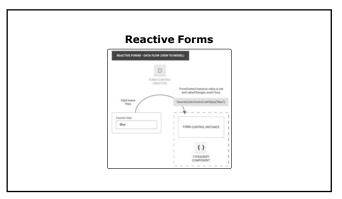
15 16

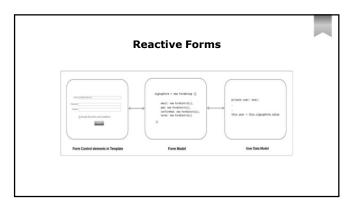
Formulários e Reactive Forms



17 18

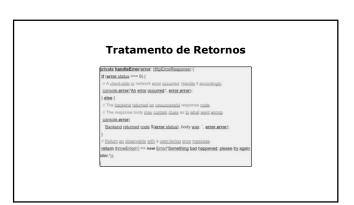
2



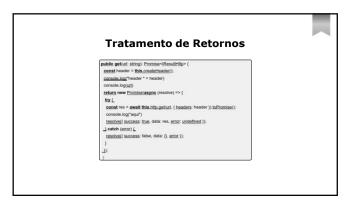


19 20

Gerenciamento e Tratamento de Erros - Handlers



21 22



23