Questão 1/10 - Linguagem de Programação

Com relação aos controladores, analise as sentenças a seguir:

- I. Toda classe que implementa um controlador deve ser anotada com @Controller
- II. A anotação @RequestMapping é responsável por configurar a url path das requisições que serão atendidas pelo controlador
- III. Para que o controlador possa processar uma requisição do tipo POST, deve-se especificar esse método de requisição no atributo type da anotação @RequestMapping

De acordo com as sentenças apresentadas, assinale a alternativa correta.

C	A	Nenhuma sentença está correta
©	В	Somente as sentenças I e II estão corretas
Q	C	Somente as sentenças I e III estão corretas
Q	D	Somente as sentenças II e III estão corretas
Q	Е	Todas as sentenças estão corretas

Questão 2/10 - Linguagem de Programação

Baseado no código abaixo, podemos afirmar que a classe BindingResult está sendo utilizada para:

```
@RequestMapping(value = "", method=RequestMethod.POST)
public String salva(@Valid @ModelAttribute Cliente cliente.
                    BindingResult result,
                    RedirectAttributes attr) {
   if (result.hasErrors()) {
      System.out.println(result);
      return "/cliente/formulario":
   if (cliente.getId() == null) {
      clienteBO.insere(cliente);
      attr.addFlashAttribute("feedback", "Cliente cadastrado com sucesso");
  }
  else {
      clienteBO.atualiza(cliente);
      attr.addFlashAttribute("feedback", "Cliente atualizado com sucesso");
   return "redirect:/clientes":
}
```

- Retornar uma mensagem de feedback para o usuário O Α
- 0 В Verificar se o objeto cliente possui algum erro de validação

		Você assinalou essa alternativa (B)
Q	C	Realizar a persistência de dados
Q	D	Verificar se ocorreu algum erro durante o processo de persistência dos dados
Q	E	Processar um requisição do tipo POST

Questão 3/10 - Linguagem de Programação

Dentre as alternativas a seguir, selecione a anotação responsável por especificar a url que será processada por um determinado controller.

0	A	@RequestMapping
Q	В	@Url
Q	C	@UrlPattern
Q	D	@Http
Q	E	@Controller

Questão 4/10 - Linguagem de Programação

O Thymeleaf é um *template engine* para projetos Java que facilita a criação de páginas HTML dinâmicas. Ao submeter um formulário desenvolvido por meio desse *template engine*, precisamos especificar a url para qual esse formulário será submetido. Isso pode ser especificado por meio do atributo:

Q	A	th:object
Q	В	th:url
0	С	th:action Voce assinatou essa alternativa (C)
Q	D	th:method

Q	E	th:controller

Questão 5/10 - Linguagem de Programação

Dentre as alternativas a seguir, selecione a tag da linguagem HTML que permite adicionar um campo de seleção ao documento.

Q	A	option
0	В	select Você assinalou essa alternativa (B
Q	C	input
Q	D	form
Q	E	label

Questão 6/10 - Linguagem de Programação

Com relação ao Thymeleaf, analise as sentenças a seguir:

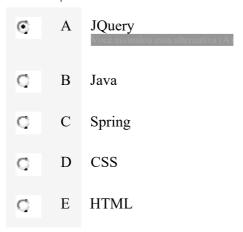
- I. O objeto #temporals é utilizado para manipulação de datas
- II. O objeto #strings possui métodos para a manipulação de Strings
- III. O atributo th:for é utilizado para realizar a iteração de um objeto

De acordo com as sentenças apresentadas, assinale a alternativa correta.

Q	A	Nenhuma sentença está correta
Q	В	Somente as sentenças I e II estão corretas
Q	С	Somente as sentenças I e III estão corretas
Q	D	Somente as sentenças II e III estão corretas
0	Е	Todas as sentenças estão corretas

Questão 7/10 - Linguagem de Programação

Dentre as alternativas abaixo, selecione aquela que corresponde a uma biblioteca de JavaScript.



Questão 8/10 - Linguagem de Programação

Com relação ao Thymeleaf, analise as sentenças a seguir:

- I. O atributo th:if é utilizado para verificar se uma condição é verdadeira
- II. O atributo th:erros é utilizado para exibir os erros de validação referentes a um determinado atributo
- III. O atributo th:field é utilizado para vincular o campo de entrada a um atributo do objeto especificado por meio do atributo th:object

De acordo com as sentenças apresentadas, assinale a alternativa correta.

Q	A	Nenhuma sentença está correta
Q	В	Somente as sentenças I e II estão corretas
Q	C	Somente as sentenças I e III estão corretas
Q	D	Somente as sentenças II e III estão corretas
©	E	Todas as sentenças estão corretas

Questão 9/10 - Linguagem de Programação

```
import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.ui.ModelMap;
import org.springframework.web.bind.annotation.ModelAttribute;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMethod;
import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;
import br.com.springboot.bo.ClienteBO;
import br.com.springboot.model.Cliente;
@Controller
@RequestMapping("/clientes")
public class ClienteController {
      @Autowired
      private ClienteBO clienteBO;
      @RequestMapping(value = "/novo", method = RequestMethod.GET)
      public ModelAndView novo(ModelMap model) {
             model.addAttribute("cliente", new Cliente());
            return new ModelAndView("/cliente/formulario", model);
      @RequestMapping(value = "", method=RequestMethod.POST)
      public String salva(@ModelAttribute("cliente") Cliente cliente) {
            if (cliente.getId() == null)
                   clienteBO.insere(cliente);
            else
                   clienteBO.atualiza(cliente);
            return "redirect:/clientes/novo";
      }
}
```

Adotando que a aplicação está sendo executada localmente na porta 8080, analise o código acima e julgue as sentenças a seguir:

- I. O método novo da classe ClienteController será executado quando for efetuada uma requisição na url http://localhost:8080/clientes/novo do tipo GET
- II. O método salva da classe ClienteController será executado quando for efetuada uma requisição na url http://localhost:8080/clientes do tipo POST
- III. Após o método salva da classe ClienteController ser executado, a aplicação será redirecionada para a url http://localhost:8080/clientes/novo

De acordo com as sentenças apresentadas, assinale a alternativa correta.

Você nâ	ão pontuc	ou essa questão
Q	A	Nenhuma sentença está correta
•	В	Somente as sentenças I e II estão corretas
Q	С	Somente as sentenças I e III estão corretas
Q	D	Somente as sentenças II e III estão corretas

Todas as sentenças estão corretas

Questão 10/10 - Linguagem de Programação

A respeito do Spring Security, analise as sentenças a seguir:

- I. A classe de configuração de segurança da aplicação deve ser uma extensão da classe SecurityWebConfigurerAdapter.
- II. A classe de configuração de segurança da aplicação deverá ser mapeada com as anotações @Configuration e @EnableWebSecurity.
- III. A classe HttpSecurity fornece os métodos necessários para efetuar a configuração das permissões de acesso de cada URL da aplicação.

De acordo com as sentenças apresentadas, assinale a alternativa correta.

Q	A	Nenhuma sentença está correta
Q	В	Somente as sentenças I e II estão corretas
Q	C	Somente as sentenças I e III estão corretas
Q	D	Somente as sentenças II e III estão corretas
0	Е	Todas as sentenças estão corretas

UNINTER

- Questão 1/10 Linguagem de Programação
- A respeito dos módulos da JVM, analise as sentenças a seguir:
- I. O loader é responsável por carregar o bytecode na memória da máquina virtual.
- II. O interpretador irá converter o bytecode em um código de máquina compatível com a plataforma de execução.
- III. O compilador JIT (Just In Time) é responsável por otimizar a performance da aplicação em durante a sua execução.
- De acordo com as sentenças apresentadas, assinale a alternativa correta.

Q	A	Nenhuma sentença está correta
Q	В	Somente as sentenças I e II estão corretas
0	C	Somente as sentenças I e III estão corretas
Q	D	Somente as sentenças II e III estão corretas

- Todas as sentenças estão corretas
 - Questão 2/10 Linguagem de Programação

```
@Service
public class ClienteBO implements CRUD<Cliente, Long> {
       @Autowired
      private ClienteDAO dao;
      @Override
      public Cliente pesquisaPeloId(Long id) {
             return dao.pesquisaPeloId(id);
      @Override
      public List<Cliente> lista() {
             return dao.listaTodos();
      @Override
      public void insere(Cliente cliente) {
             dao.insere(cliente);
      @Override
      public void atualiza(Cliente cliente) {
             dao.atualiza(cliente);
      @Override
      public void remove(Cliente cliente) {
             dao.remove(cliente);
      public void inativa(Cliente cliente) {
            cliente.setAtivo(false);
             dao.atualiza(cliente);
      }
}
```

- Baseado no código acima, analise as sentenças a seguir:
- I. A anotação @Service indica que a classe ClienteBO é uma classe de dados
- II. A anotação @Autowired indica que a classe ClienteDAO é uma classe de acesso a dados
- III. A anotação @Override indica que o método da classe realiza uma operação de acesso a dados.
- De acordo com as sentenças apresentadas, assinale a alternativa correta.
- A Nenhuma sentença está correta
- B Somente as sentenças I e II estão corretas

Q	C	Somente as sentenças I e III estão corretas
Q	D	Somente as sentenças II e III estão corretas
Q	Е	Todas as sentenças estão corretas

•

- Questão 3/10 Linguagem de Programação
- Com relação a configuração do ambiente de acesso a dados por meio do arquivo application.properties, analise as sentenças a seguir:
- I A propriedade spring.datasource.url especifica como será efetuada a conexão com o banco de dados por meio de uma string de conexão
- II A propriedade spring.datasource.username especifica qual usuário será utilizado para estabelecer conexão com o servidor de banco de dados
- III A propriedade spring.datasource.password especifica qual é a senha do usuário que será utilizado para estabelecer conexão com o servidor de banco de dados
- De acordo com as sentenças apresentadas, assinale a alternativa correta.
- A Nenhuma sentença está correta

 B Somente as sentenças I e II estão corretas

 C C Somente as sentenças I e III estão corretas

 D Somente as sentenças II e III estão corretas

 E Todas as sentenças estão corretas

•

- Questão 4/10 Linguagem de Programação
- Assinale dentre as alternativas abaixo, o framework de persistência Java que implementa o mapeamento objeto-relacional

0	A	Hibernate Voce assimator essa alternativa (A.)
0	В	Oracle
Q	C	JPA
Q	D	MySQL
Q	E	SGBD

- Questão 5/10 Linguagem de Programação
- Dentre as alternativas abaixo, marque o Servlet Container padrão de um projeto criado por meio do Spring Boot.

Q	A	JBoss
0	В	Tomcat
Q	C	Jetty
Q	D	GlassFish
Q	E	Apache Geronimo

- Questão 6/10 Linguagem de Programação
- A respeito do protocolo HTTP, analise as sentenças a seguir:
- I O protocolo HTTP permite a troca de mensagens entre máquinas distintas por meio de hipertexto
- II A URL permite que o usuário possa acessar um recurso, podendo este ser uma imagem, arquivo, vídeo, entre outros
- III O método POST de uma requisição HTTP é utilizado para atualizar os dados de um recurso
- De acordo com as sentenças apresentadas, assinale a alternativa correta.
- A Nenhuma sentença está correta
 B Somente as sentenças I e II estão corretas
 C Somente as sentenças I e III estão corretas
 D Somente as sentenças II e III estão corretas
 E Todas as sentenças estão corretas
 - Questão 7/10 Linguagem de Programação
 - A respeito dos métodos da classe EntityManager, analise as sentenças a seguir:
 - I O método find é responsável por executar uma consulta no SGBD
 - II O método createQuery é responsável por localizar um objeto pelo id no SGBD
 - III O método delete é responsável por remover um objeto no SGBD

	•	De a	cordo com as sentenças apresentadas, assinale a alternativa correta.		
	0	A	Nenhuma sentença está correta		
	Ç	В	Somente as sentenças I e II estão corretas		
	Q	C	Somente as sentenças I e III estão corretas		
	Ç	D	Somente as sentenças II e III estão corretas		
	Q	Е	Todas as sentenças estão corretas		
	•	A res	estão 8/10 - Linguagem de Programação speito do protocolo http, selecione o método da requisição responsável por ultar os dados de um recurso.		
	Ç	A	POST		
	Ç	В	DELETE		
	0	C	GET Você assinalou essa alternativa (C)		
	Ç	D	PATCH		
	Ç	Е	OPTIONS		
 Questão 9/10 - Linguagem de Programação Um dos padrões de arquitetura mais utilizados para o desenvolviment aplicações Web é o padrão arquitetural: 					
	Q	A	Maven		
	Q	В	WindowBuilder		
	0	C	MVC Você assinalou essa alternativa (C)		
	Q	D	РНР		
	Q	Е	JavaScript		