

# ATIVIDADES EXTENSIONISTAS Proposta de Tema / Trabalho Final

C	urso	
(	) Bacharelado em Engenharia da Computação	
()	K ) Bacharelado em Engenharia de Software	
(	) CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas	
(	) CST em Banco de Dados	
(	) CST em Ciência de Dados	
(	) CST em Desenvolvimento Mobile	
(	) CST em Gestão da Tecnologia da Informação	
(	) CST em Jogos Digitais	
(	) CST em Redes de Computadores	
D	isciplina	
(	) Atividade Extensionista I: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Levantamento	
(X) Atividade Extensionista II: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital - Projeto		
(	) Atividade Extensionista III: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Análise	
(	) Atividade Extensionista IV: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Implementaçã	
E	tapa	
()	K ) Validação da proposta	
(	) Trabalho final	



### Aluno(s) e RU(s)

Aluno	RU
Carlos Henrique Monnerat Quintanilha	4328237

#### **Título**

Implementação de um site para adoção de animais utilizando Html, CSS, Javascript e React!

### Setor de Aplicação

Casas de abrigo de animais, a nível municipal.



#### Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS)

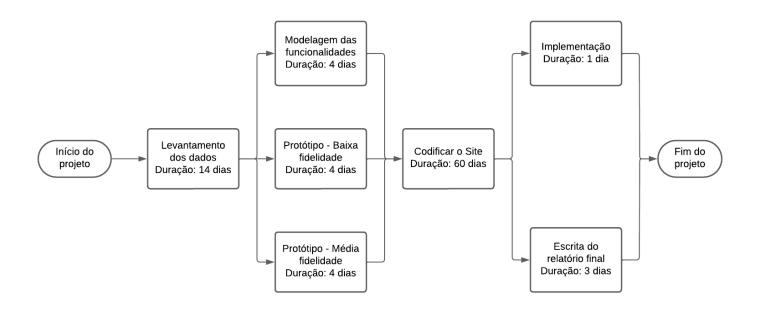
(	) 0	1. Erradicação da pobreza
(	) 02	2. Fome zero e agricultura sustentável
(	X)0	3. Saúde e bem-estar
(	) 04	4. Educação de qualidade
(	) 0	5. Igualdade de gênero
(	) 0	6. Água potável e saneamento
(	) 0	7. Energia limpa e acessível
(	) 08	8. Trabalho decente e crescimento econômico
(	) 09	9. Indústria, inovação e infraestrutura
(	) 10	0. Redução das desigualdades
(	) 1	1. Cidades e comunidades sustentáveis
(	) 12	2. Consumo e produção responsáveis
(	) 1:	3. Ação contra a mudança global do clima
(	) 14	4. Vida na água
(	X)1	5. Vida terrestre
(	) 10	6. Paz, justiça e instituições eficazes
(	) 1	7. Parcerias e meios de implementação

#### **Objetivos**

- Ajudar animais em situação de rua a encontrarem um novo lar;
- Desenvolver um ambiente virtual onde as pessoas possam encontrar com facilidade, animais disponíveis para adoção em sua região;
- Mapear a quantidade de animais em situação de vulnerabilidade existente na cidade;
- Ajudar a diminuir a disseminação de doenças causadas pela proliferação de animais de rua.



### Metodologia



### **Resultados Esperados/Obtidos**

Visita ao abrigo de animais Anjos Peludos de Teresópolis - RJ







Gatos abandonados no antigo café SanTelmo de Teresópolis - RJ







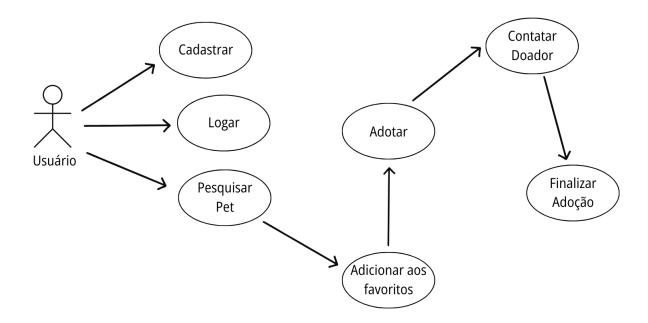
#### Lista de requisitos funcionais:

### **Requisitos Funcionais**

- R01 O sistema deve cadastrar Pet
- R02 O sistema deve consultar Pet
- R03 O usuário deve poder adicionar pets aos favoritos
- R04 O usuário deve poder contactar o doador via whatsapp
- R05 O sistema deve remover os pets já adotados
- R06 O sistema deve possuir uma linguagem simples
- R07 O usuário deve poder filtrar os pets por espécie



### Diagrama de caso de uso:





#### Protótipo de média fidelidade do site:















#### **ADOTE UM AMIGO**

#### **Animais disponíveis:**









#### **Considerações Finais**

Neste projeto pude aprender que segundo a OMS – Organização Mundial da Saúde, é estimado que no Brasil haja cerca de 20 milhões de cães e 10 milhões de gatos em situação de vulnerabilidade; assim como também pude evidenciar que no país ainda não há uma cultura forte de adoção, ainda é mais comum a compra destes animais.

Outro aprendizado importante foi a necessidade de avaliar se a pessoa interessada na adoção tem as condições adequadas para o animal em questão, isso pode evitar uma série de problemas, e de que o animal acabe voltando para as ruas.

Uma grande dificuldade encontrada foi a dificuldade de conciliar trabalho e faculdade com o projeto, um bom gerenciamento de tempo será um fator crucial para o andamento da atividade, assim também como encontrar parceiros que possam ajudar em questões de saúde dos animais, como tratamento veterinário.