

Aula 1

Design de Interação e UI/UX

Profª Margarete Klamas

1

Conversa Inicial

2

Conteúdo Aula 1

- ▀ Conceitos
- ▀ Usabilidade
- ▀ Contexto atual
- ▀ *Design* Responsivo
- ▀ *Design* Adaptativo

3

Conceitos

4

Interação



Everett Collection/Shutterstock



Vladeep/Shutterstock

5

Definições

- ▀ Segundo Norma Técnica 9241-11
 - Usabilidade
 - Eficácia
 - Eficiência
 - Satisfação
 - Contexto de Uso

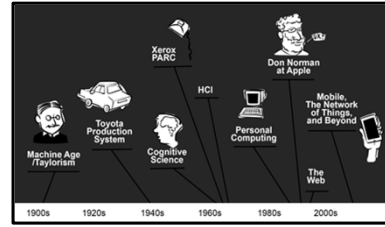
6

Definições

- ▀ Usuário?
- ▀ Significado de UX

7

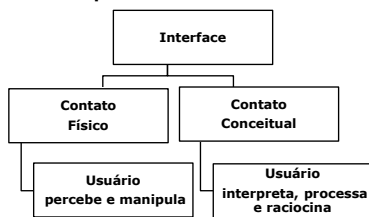
Linha do tempo da evolução da experiência do usuário



8

Definições Perspectiva da Interface

▀ UI



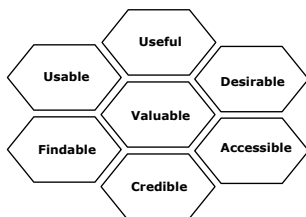
Fonte: Elaborado com base em Oliveira e Almeida citado por Barreto et al., 2018

9

Usabilidade

10

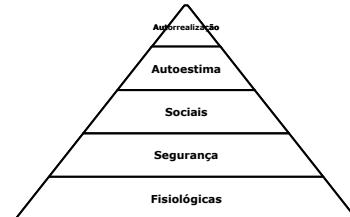
Colmeia da Usabilidade



Fonte: Elaborado com base em Peter Morville, 2004

11

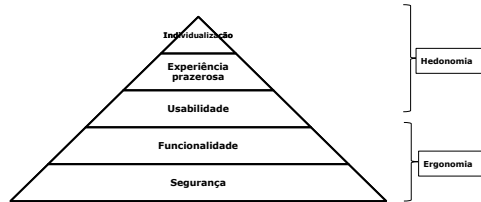
Hierarquia das necessidades de Maslow



Fonte: Elaborado com base em Maslow, 1962

12

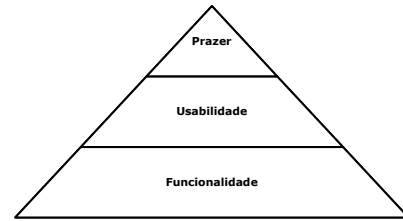
Hierarquia das necessidades ergonômicas e hedonômicas



Fonte: Elaborado com base em Hancock, 2005

13

Hierarquia das necessidades do consumidor



Fonte: Elaborado com base em Jordan, 2000

14

Contexto Atual

15

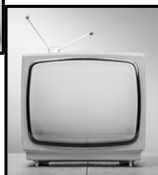
Séculos XX e XXI

Telecomunicações

16



pinkeyes/Shutterstock



BRA182/Shutterstock



2p2play/Shutterstock

17



BongkarnGraphic/Shutterstock



POH POM/Shutterstock

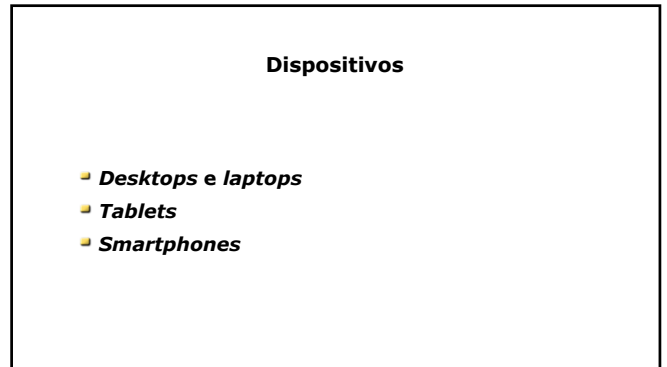


NDAB Creativity/Shutterstock

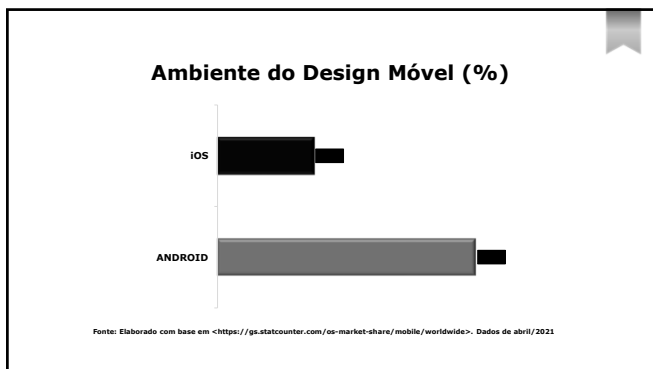
18



19



20



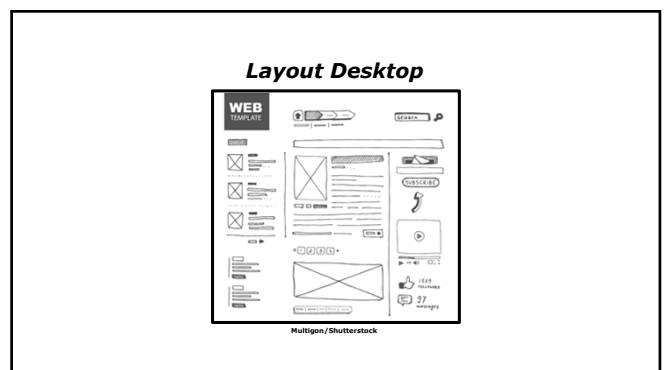
21



22



23

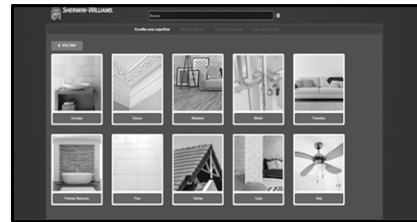


24

- Responsividade > Ethan Marcotte
- CSS

25

Exemplos - Exibição no desktop



Fonte: <<https://www.sherwin-williams.com.br/superficies>>.

26

Exemplos - Exibição no *smartphone*



Fonte: <<https://www.sherwin-williams.com.br/superficies>>.

27

Design Adaptativo

28

Design Adaptativo

- O *design* adaptativo tem vários tamanhos de *layout* fixos

29

Exemplos -Exibição no *desktop*



Fonte: <<https://www.americanas.com.br/>>.

30

Exemplos - Exibição no *tablet*



Fonte: <<https://www.americanas.com.br/>>.

31

Exemplos - Exibição no *smartphone*



Fonte: <<https://www.americanas.com.br/>>.

32

- Desenvolvimento específico para smartphones

33