

Aula 8

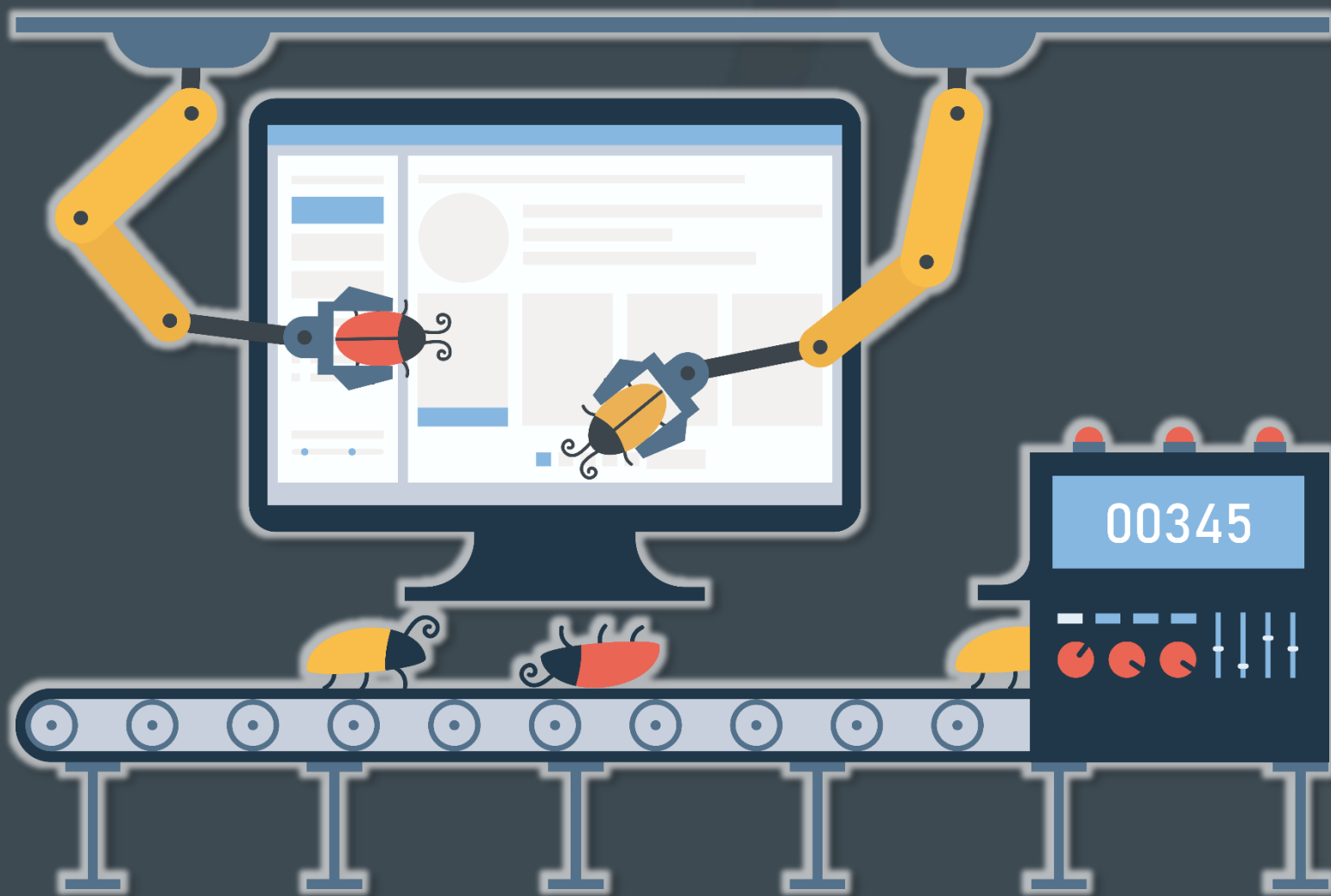


Escola
Politécnica

Teste de Software

1
10

Prof^a Maristela Weinfurter



Elena Pimukova/Shutterstock

Casos de testes

TAREFAS

- **Definição da Abordagem do Teste**
- **Definição de Configurações do Ambiente de Teste**
- **Estruturar a Implementação dos Testes**
- **Implementação de um Conjunto de Testes**
- **Implementação dos Testes**
- **Suporte ao Desenvolvimento**

Técnicas e Ferramentas:

- 1. TDD - Testes Unitários**
- 2. Casos de Testes baseados nos Casos de Uso ou User Stories**
- 3. Sentry como ferramenta de APM**

Casos de testes

User Story: Transferência de dinheiro

User story

Como usuário do aplicativo BancoLegal, quero transferir dinheiro da minha conta bancária para outra conta usando o aplicativo móvel BancoLegal, para que eu possa gerenciar facilmente minhas finanças e pagar minhas contas no prazo.

Critérios de aceitação

- O usuário pode fazer login no aplicativo móvel
- O usuário pode entrar com o valor desejado para transferir
- **O valor desejado está dentro do saldo atual do usuário**
- As informações da conta do favorecido são autenticadas antes de transferir o valor
- Ambas as contas são atualizadas simultaneamente após a validação
- O e-mail e a confirmação no aplicativo são enviados ao usuário e ao favorecido

TDD – Testes Unitários

Test Case: Transferência de dinheiro

Test Case

TC 023: Autenticação do favorecido

1. Pré-condições

2. Procedimento

1. Início na UI de login do aplicativo móvel
2. Ações:
 - a) O usuário informa login inválido e/ou senha inválida
 - b) O usuário informa um valor desejado para transferir fora do limite configurado no aplicativo.
 - c) O app verifica se foi informado um valor válido (deve ser número)
 - d) O app valida se o valor desejado está dentro do saldo do usuário
 - e) O usuário informa a chave do favorecido para transferência
 - f) O app verifica se a chave é válida
 - g) ...

Casos de testes

Test Case: Transferência de dinheiro

Test Case

3. Resultado esperado

4. Dados de entrada

5. Prioridade

6. Ambiente

7. Técnica

8. Iteração

TC 023: Autenticação do favorecido

3. Mensagens de erro no aplicativo

4. Login, senha, valor e favorecido válidos

5. Alta

6. IOS e Android

7. Manual

8. 1a. iteração

Casos de testes

- Os casos de testes foram baseados nas User Stories
- E podem fazer parte de um roteiro de casos de testes

Casos de testes

- Exemplo de roteiro de casos de testes:
 - 1. Layout
 - 2. Campos obrigatórios
 - 3. Máscaras
 - 4. Valores permitidos
 - 5. Valores nulos
 - 6. Valores limite
 - 7. Autenticação

Casos de testes

- **Exemplo de roteiro de casos de testes:**
 - **8.** Perfil do usuário
 - **9.** Integridade dos dados
 - **10.** Alerta de confirmação
 - ...

- **Os roteiros de casos de testes devem ser baseados em todas as validações que forem importantes para cada tipo de projeto, aplicativo, software ou sistema. Podem variar de acordo com o tipo de Entradas (UI/APIs de terceiros) e Resultados (UI, Relatórios, APIs de terceiros etc.)**



Fechar