

Proyecto #2

KEYLOGGER

23 NOVIEMBRE

Iván Arango – 1158116

Diego Díaz – 1315916

Carlos Morales - 1171316

Christian De La Cruz - 113581



Universidad
Rafael Landívar
Tradición Jesuita en Guatemala

Manual de Usuario

Para la elaboración del segundo proyecto del curso de Microprogramación se necesita de MASM (Microsoft Macro Assembler).

Requerimientos:

- Instalar paquetes de C++ de Visual Studio
- Instalar C++ express 2005
- Instalar la extensión ASM Highlighter para Visual Studio
- Instalar Microsoft Macro Assembler 8.0 (MASM) Package (x86)
- Instalar MASM de 32 bits

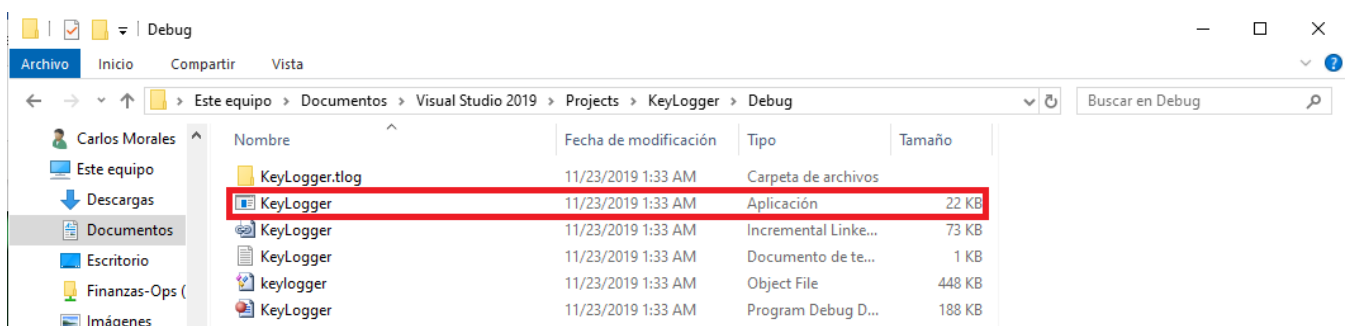
Para la creación de este proyecto se utilizó Virtual-Key Codes, <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/win32/inputdev/virtual-key-codes>, dicha información se encuentra en la documentación oficial de Microsoft.

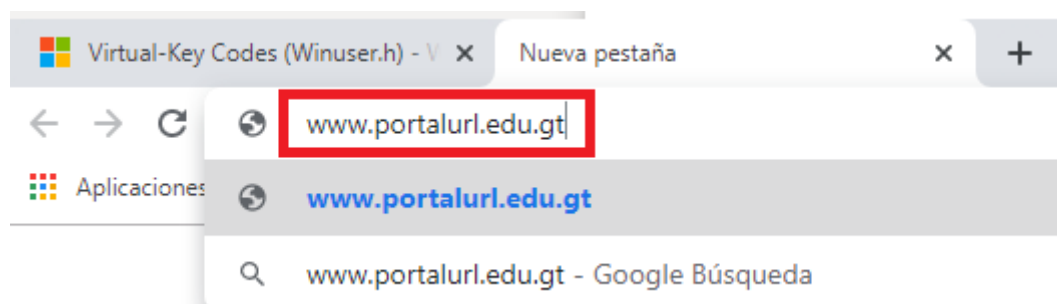
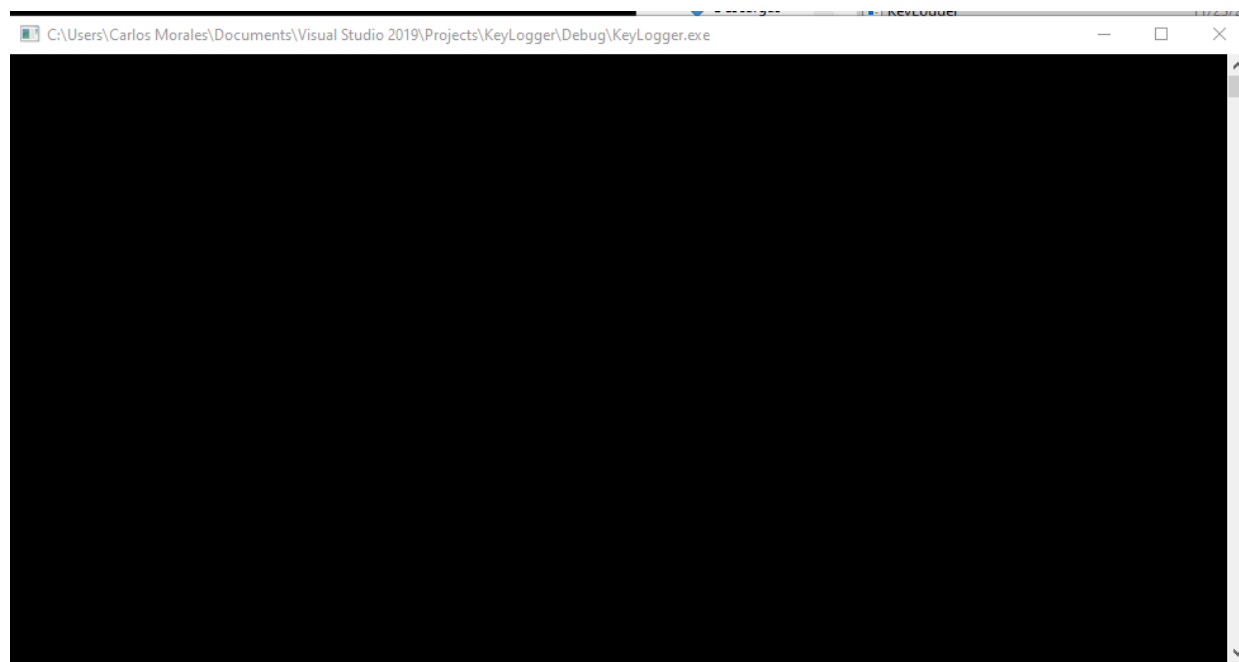
Funcionamiento:

Al ejecutar el .exe del proyecto, se abrirá una consola en el cual se mostrará todo lo que el usuario interactue con el teclado.

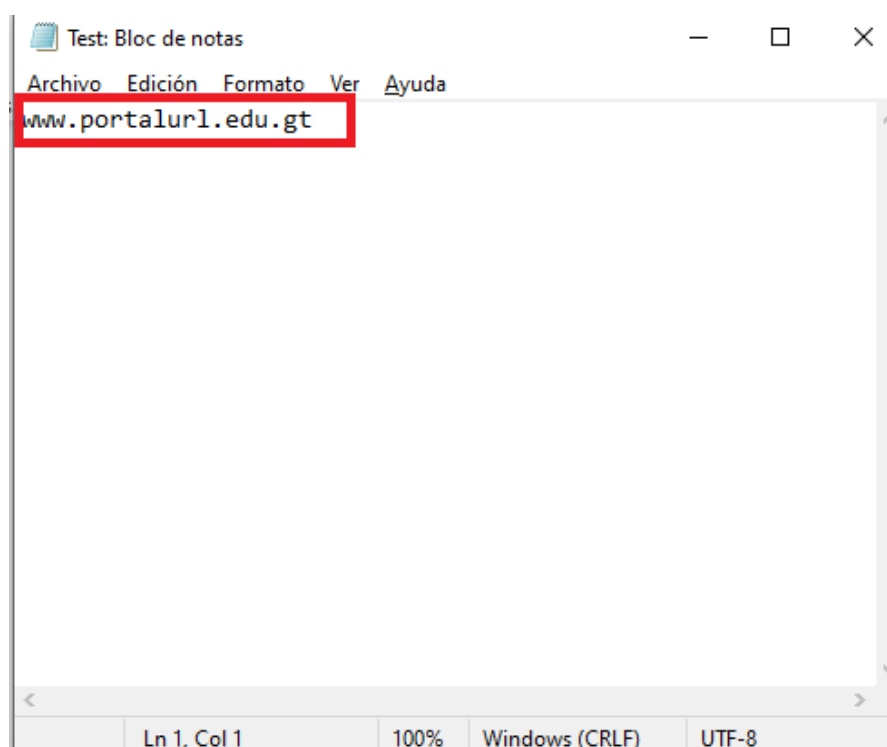
Toda esa información se almacenará en un archivo.txt, la ruta de ese archivo esta previamente escogida en el código.

La consola del proyecto no tiene que estar necesariamente seleccionada para que se escriba en el archivo de texto, el usuario puede escribir en cualquier parte de la computadora y dicha información se guardará de igual modo.

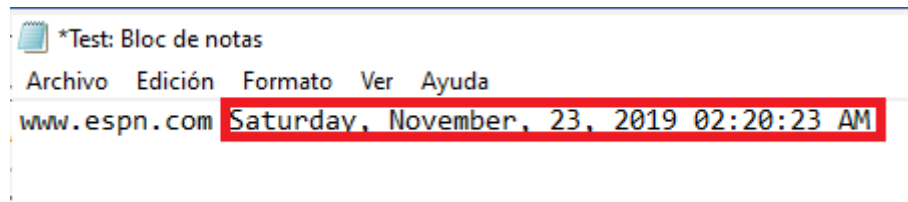




Por ejemplo, se fue a Google Chrome y el usuario escribio una dirección web.



Si uno entra al archivo de texto se puede observar que la información anteriormente escrita por el usuario se ha guardado en nuestro archivo. Se confirma que la consola no debe estar necesariamente seleccionada para que esta aplicación funcione.



Si el usuario presiona la tecla **ENTER** o **ESPACIO** en el archivo de texto se mostrará la fecha, hora del momento en el que se presionó dicha tecla.