Uma determinada camiseta pode pertencer somente a uma marca (ex.: Khelf), porém, pode ter várias cores (ex.: branca, vermelha, azul, roxo e verde) e diferentes tamanhos (ex.: P, M, G e GG).

**Modelagem**

- Pensar na estrutura

- Passar para o papel

- Passar para o Excel e fazer os testes de inserção de dados

**DDL**

- Criar todas as tabelas de acordo com o proposto na modelagem.

**DML**

- Inserir as cores e os tamanhos das camisetas.

- Inserir 3 marcas de sua escolha.

- Inserir 5 camisetas de sua escolha.

- Alterar a marca de 2 camisetas.

- Deletara camiseta com maior id.

**DQL**

- Selecionar todas as camisetas.

- Selecionar todas as marcas.

- Selecionar todas as cores.

- Selecionar todas as camisetas e suas respectivas marcas.

- Selecionar todas as camisetas e suas respectivas cores.

- Selecionar todas as camisetas e seus tamanhos

**EXTRAS**

- Alterar a tabela de marcas adicionando as colunas de quantidade de lojas e data de criação da marca.

- Alterar a tabela de camisetas adicionando uma coluna pra informar se pode ser lavada na máquina.

- Alterar a tabela de tamanhos para adicionar a coluna de medidas ex."30x30"