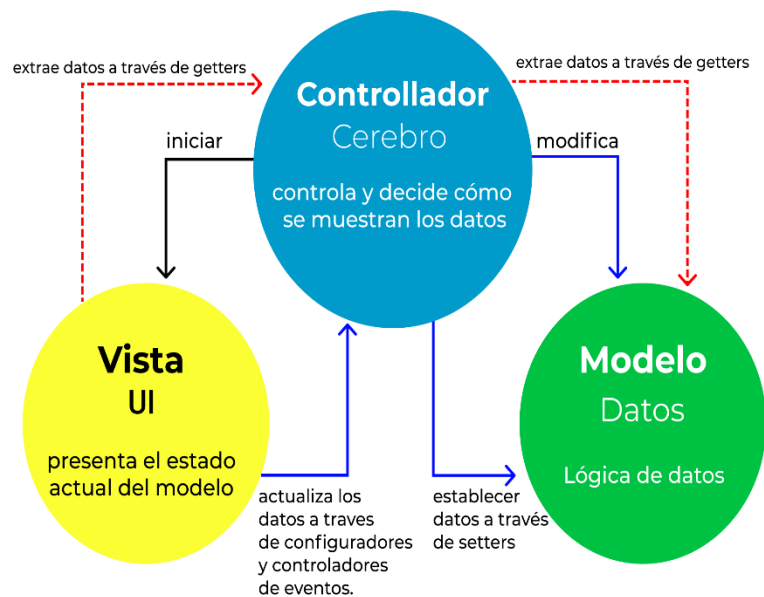


¿Qué es MVC?

MVC significa modelo (model) vista (view) controlador (controller). Esto es lo que significan cada uno de esos componentes.

- **Modelo:** El backend que contiene toda la lógica de datos
- **Vista:** El frontend o interfaz gráfica de usuario (GUI)
- **Controlador:** El cerebro de la aplicación que controla como se muestran los datos.

Patrones de Arquitectura MVC



El concepto de MVC fue introducido por primera vez por Trygve Reenskaug, quien lo propuso como una forma de desarrollar el GUI de aplicaciones de escritorio.

Hoy en día, el patrón MVC se utiliza para aplicaciones web modernas porque permite que la aplicación sea escalable, mantenible y fácil de expandir.

Modelo (datos)

El trabajo del modelo es simplemente administrar los datos. Ya sea que los datos provengan de una base de datos, una API o un objeto JSON, el modelo es responsable de administrarlos

Vistas (UI)

El trabajo de la vista es decidir qué verá el usuario en su pantalla y cómo.

Controlador (Cerebro)

La responsabilidad del controlador es extraer, modificar y proporcionar datos al usuario. Esencialmente, el controlador es el enlace entre y el modelo. A través de las funciones getter y setter, el controlador extrae datos del modelo e inicializa las vistas. Si hay alguna actualización desde las vistas, modifica los datos con una función setter.

MVC en Java Swing

Modelo: El modelo lo realiza el desarrollador

Vista: Conjunto de objetos de clases que heredan de `java.awt.Component`

Controlador: El controlador es el thread de tratamiento de eventos, que captura y propaga los eventos a la vista y al modelo v Clases de tratamiento de los eventos (a veces como clases anónimas) que implementan interfaces de tipo `EventListener` (`ActionListener`, `MouseListener`, `WindowListener`, etc.)