## **BBDD**

Hemos hecho la base de datos de la aplicación del Siete y Medio en ella tenemos que tener un registro sobre el juego (las reglas) como pueden ser Nº máximo y mínimo de jugadores en la partida, la apuesta máxima y mínima, el nombre de la partida, y las reglas de victoria y derrota, de los jugadores que jueguen tenemos que guardar el Email, contraseña y su nombre. Al mismo tiempo tenemos que tener constancia de los datos de la partida que se juegue como el Nº de jugadores, apuesta inicial, las condiciones de victoria, la hora de inicio y de fin. También tenemos que tener la información sobre el tipo de baraja que se usara en la partida y sus cartas. De las cartas tenemos que tener la información sobre su palo, valor real y su valor en el juego. Sobre los jugadores tendremos que tener guardada su puntuación en cada turno. Ya por último tendremos que tener guardada información de cada ronda como la carta inicial con la que ha empezado en jugador, el orden los jugadores, puntuación actual del jugador, la puntuación final de la ronda y la acción que realiza el jugador. En cada tabla tendremos que añadir atributos de control que seran fechaCreacion, UsuarioCreacion, fechaModificacion, usuarioModificacion.