

BBDD

Hemos hecho la base de datos de la aplicación del Siete y Medio en ella tenemos que tener un registro sobre el juego (las reglas) como pueden ser N° máximo y mínimo de jugadores en la partida, la apuesta máxima y mínima, el nombre de la partida, y las reglas de victoria y derrota, de los jugadores que jueguen tenemos que guardar el Email, contraseña y su nombre. Al mismo tiempo tenemos que tener constancia de los datos de la partida que se juegue como el N° de jugadores, apuesta inicial, las condiciones de victoria, la hora de inicio y de fin. También tenemos que tener la información sobre el tipo de baraja que se usara en la partida y sus cartas. De las cartas tenemos que tener la información sobre su palo, valor real y su valor en el juego. Sobre los jugadores tendremos que tener guardada su puntuación en cada turno. Ya por último tendremos que tener guardada información de cada ronda como la carta inicial con la que ha empezado en jugador, el orden los jugadores, puntuación actual del jugador, la puntuación final de la ronda y la acción que realiza el jugador. En cada tabla tendremos que añadir atributos de control que sean fechaCreacion, UsuarioCreacion, fechaModificacion, usuarioModificacion.

Detalles sobre las relaciones

- Juego – Partida:

La relación entre estas dos entidades es 1-1 un juego solo puede jugar una partida a la vez (**en el caso de nuestro programa de python**) y una partida pertenece a un juego

- Partida – Baraja:

La relación entre estas dos entidades es de 1-N que en el partida solo se puede utilizar una baraja, però puede haber distintos tipos de barajas, ya sea la española, de poker...

- Baraja – Cartas:

La relación entre estas dos entidades es N-N ya que en la baraja puede haber desde 1 a varias cartas y en la baraja puede haber varias cartas con el mismo numero. La entidad de cartas de debil de baraja ya no puede vivir sin ella.

-Cartas – Palo:

La relación entre estas dos entidades es de N-N ya que en un mismo numero de carta puede tener diferentes palos y un mismo palo puede estar en diferentes cartas.

- Partida – Jugadores:

La relacion entre estas dos entidades es 1-N ya que en una misma partida puede haber varios jugadores juegan a la vez y un mismo jugador solamente puede estar en una partida al mismo tiempo.

- Jugadores – Puntuacion:

La relación entre estas dos entidades es de 1-N ya que un mismo jugador solamente puede tener una unica puntuación de su partida y puede haber varias puntuaciones de varios jugadores distintos.

- Partida – Rondas:

La relación entre estas dos entidades es de 1-N ya que en una misma partida puede haber varias rondas y una misma ronda solo puede estar en la partida **Ejemplo(En una partida solamente puede haber una ronda 1 o una ronda 2)**

- Rondas – Acciones:

La relación entre estas dos entidades es de N-N ya que en una ronda puede ser que no haya ninguna accion porque el jugador este eliminado o que haga varias acciones y que una misma accion se repita en la misma ronda por diversos jugadores

- Jugadores – Rondas:

La relación entre estas dos entidades es de N-N ya que en una misma ronda pueden participar varios jugadores y que un jugador puede participar en varias rondas.