

---

# Documentação de Projeto

para o sistema

## AutoRentPro

**Versão 1.0**

Projeto de sistema elaborado pelo(s) aluno(s) Carlos Henrique Neimar, Luiz Felipe Nery  
como parte da disciplina **Projeto de Software**.

**30/11/2024**

# **Tabela de Conteúdo**

<b>1. Introdução</b>	<b>1</b>
<b>2. Modelos de Usuário e Requisitos</b>	<b>1</b>
2.1 Descrição de Atores	1
2.2 Modelo de Casos de Uso e Histórias de Usuários	1
2.3 Diagrama de Sequência do Sistema e Contrato de Operações	1
<b>3. Modelos de Projeto</b>	<b>1</b>
3.1 Arquitetura	1
3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.	2
3.3 Diagrama de Classes	2
3.4 Diagramas de Sequência	2
3.5 Diagramas de Comunicação	2
3.6 Diagramas de Estados	2
<b>4. Modelos de Dados</b>	<b>2</b>

## **1. Introdução**

Este documento agrega: 1) a elaboração e revisão de modelos de domínio e 2) modelos de projeto para o sistema AutoRentPro. A referência principal para a descrição geral do problema, domínio e requisitos do sistema é o documento de especificação que descreve a visão de domínio do sistema.

## **2. Modelos de Usuário e Requisitos**

### **2.1 Descrição de Atores**

Nesta subseção é apresentada descrição de cada um dos atores que interagem com o sistema.

#### **Cliente**

Usuário que solicita o aluguel de carros. Pode criar, modificar e cancelar pedidos, além de visualizar o status das suas solicitações.

#### **Agente**

Representante de empresas ou bancos responsáveis por avaliar pedidos financeiros e, se necessário, modificar os dados do cliente.

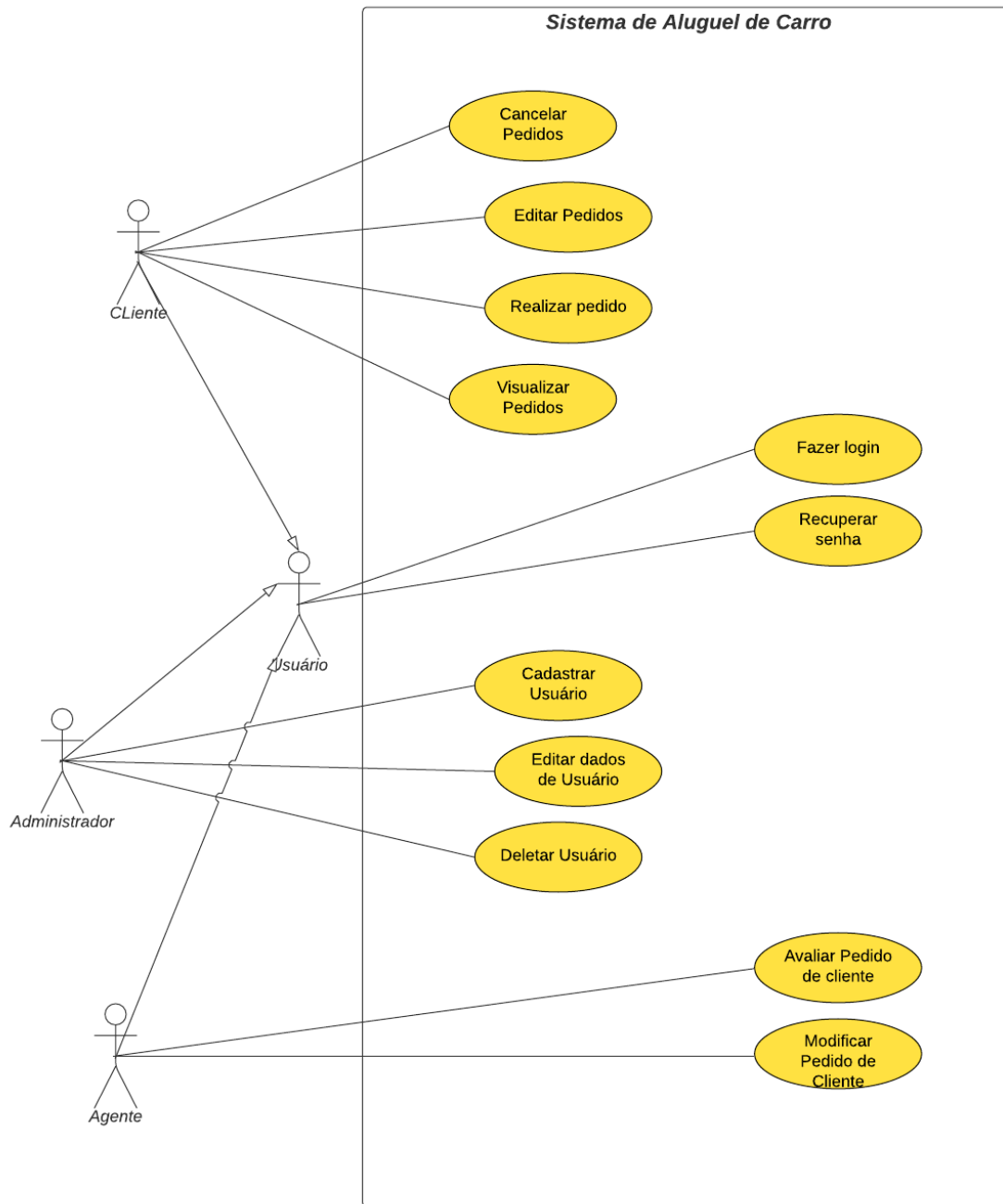
#### **Administrador**

Usuário com acesso privilegiado que gerencia usuários do sistema. Pode cadastrar, editar e excluir contas.

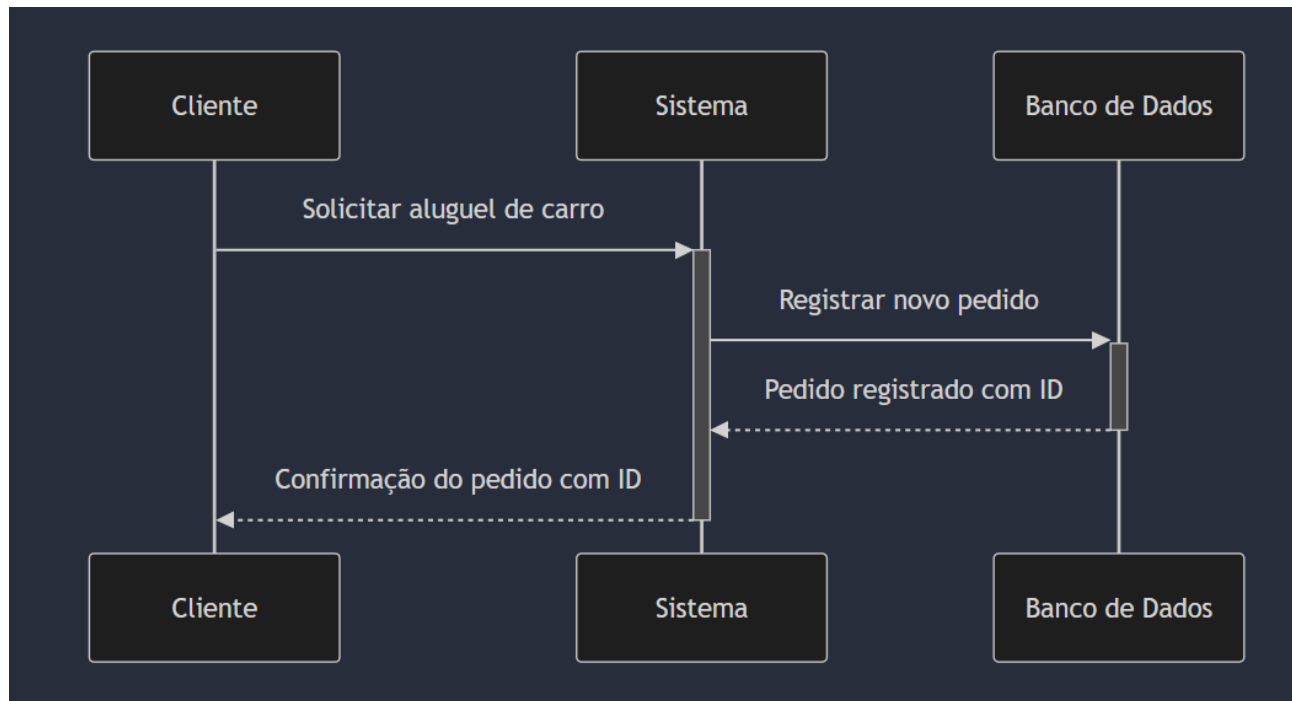
#### **Usuário Geral**

Atores que utilizam funcionalidades básicas, como login e recuperação de senha.

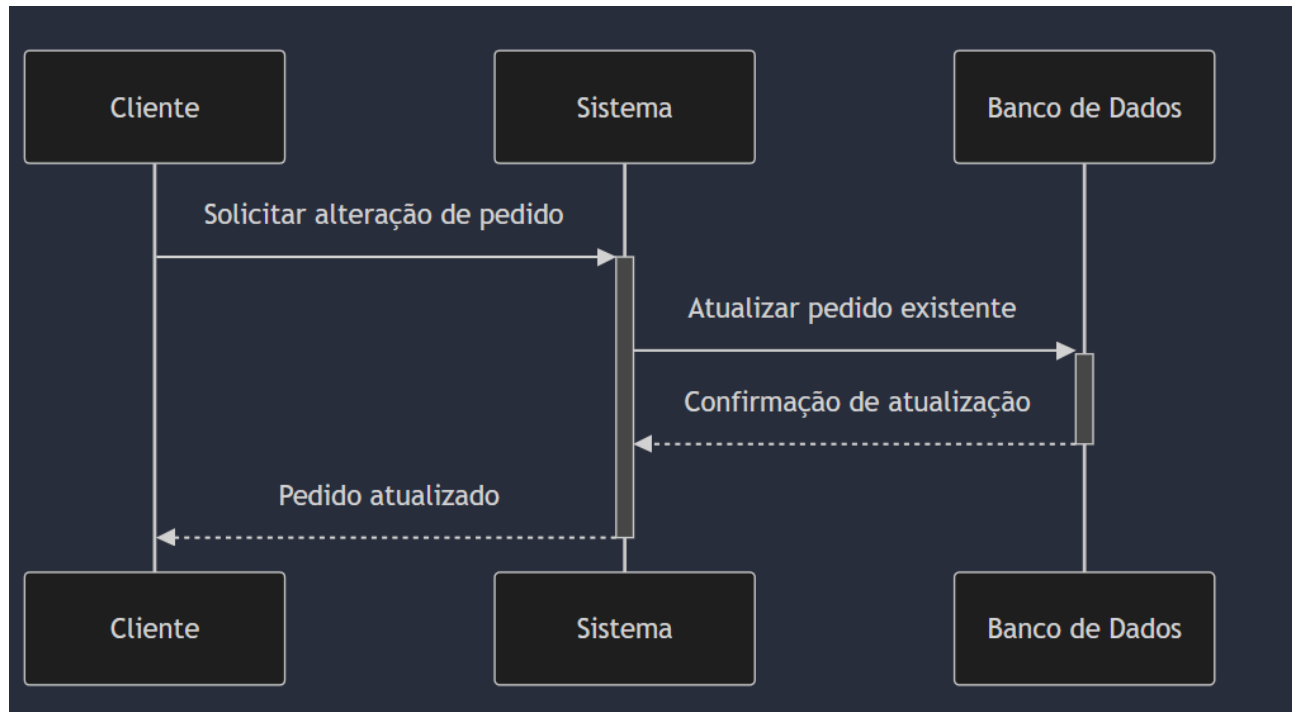
## 2.2 Modelo de Casos de Uso



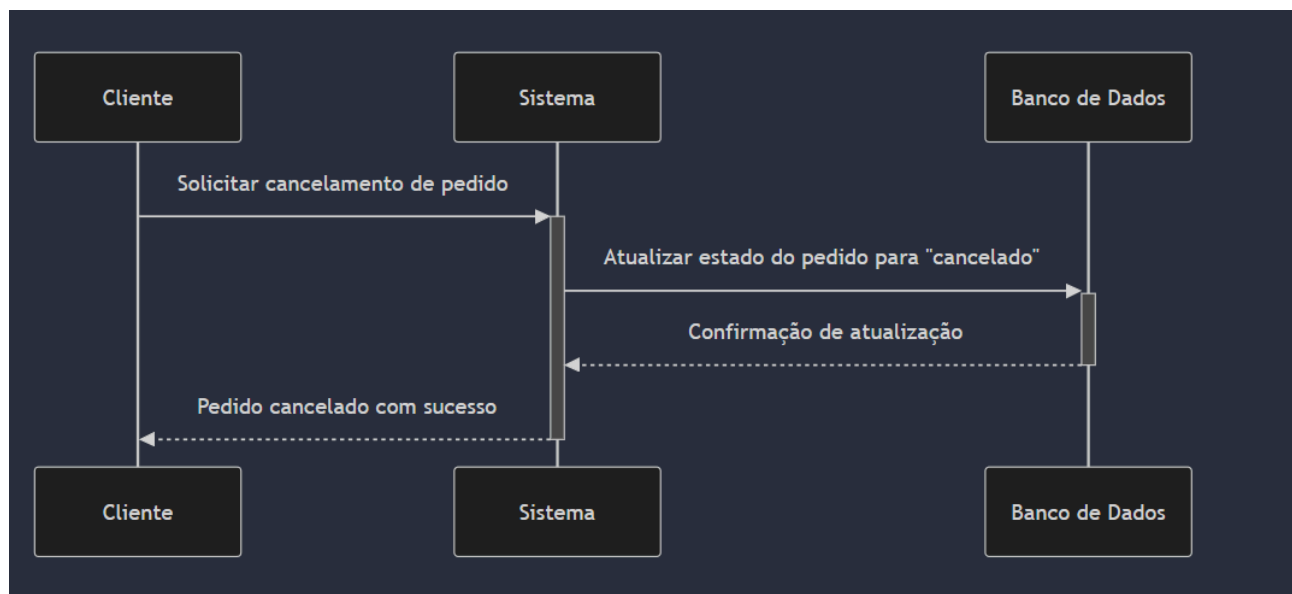
## 2.3 Diagrama de Sequência do Sistema



<b>Contrato</b>	
<b>Operação</b>	Solicitar aluguel de carro
<b>Referências cruzadas</b>	História de Usuário 1
<b>Pré-condições</b>	O cliente deve estar autenticado.
<b>Pós-condições</b>	Um novo pedido de aluguel é registrado no sistema



<b>Contrato</b>	
<b>Operação</b>	Alterar dados do pedido
<b>Referências cruzadas</b>	História de Usuário 2
<b>Pré-condições</b>	O pedido deve existir e estar no estado "pendente" ou "aprovado".
<b>Pós-condições</b>	Os dados do pedido são atualizados no banco de dados.



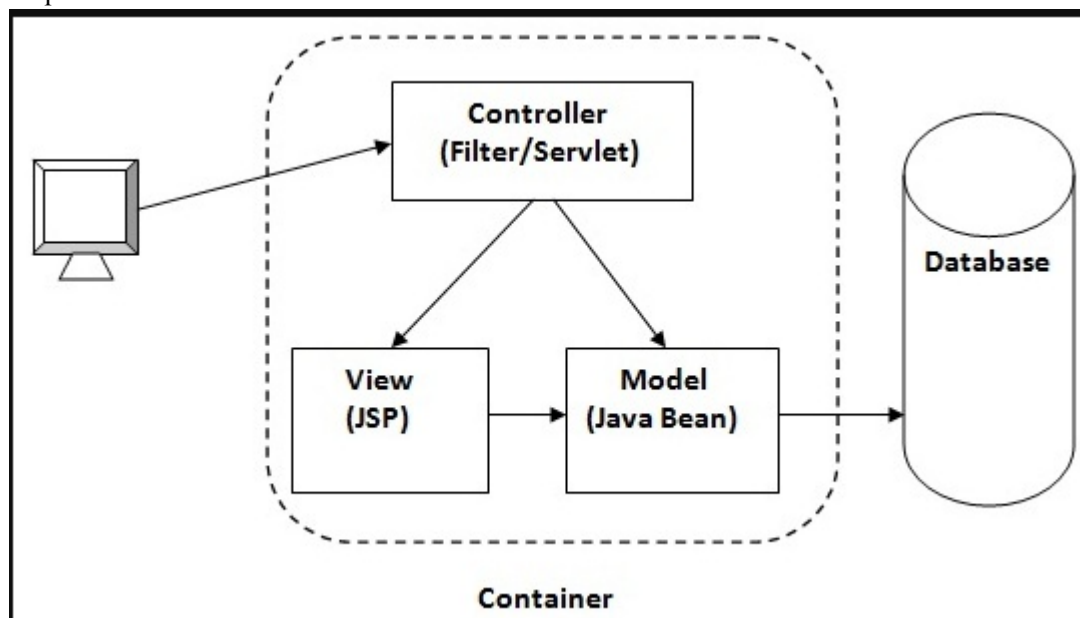
<b>Contrato</b>	
<b>Operação</b>	Cancelar pedido de aluguel
<b>Referências cruzadas</b>	História de Usuário 3

<b>Pré-condições</b>	O pedido deve existir e não estar no estado "concluído".
<b>Pós-condições</b>	O estado do pedido é alterado para "cancelado"

### 3. Modelos de Projeto

#### 3.1 Arquitetura

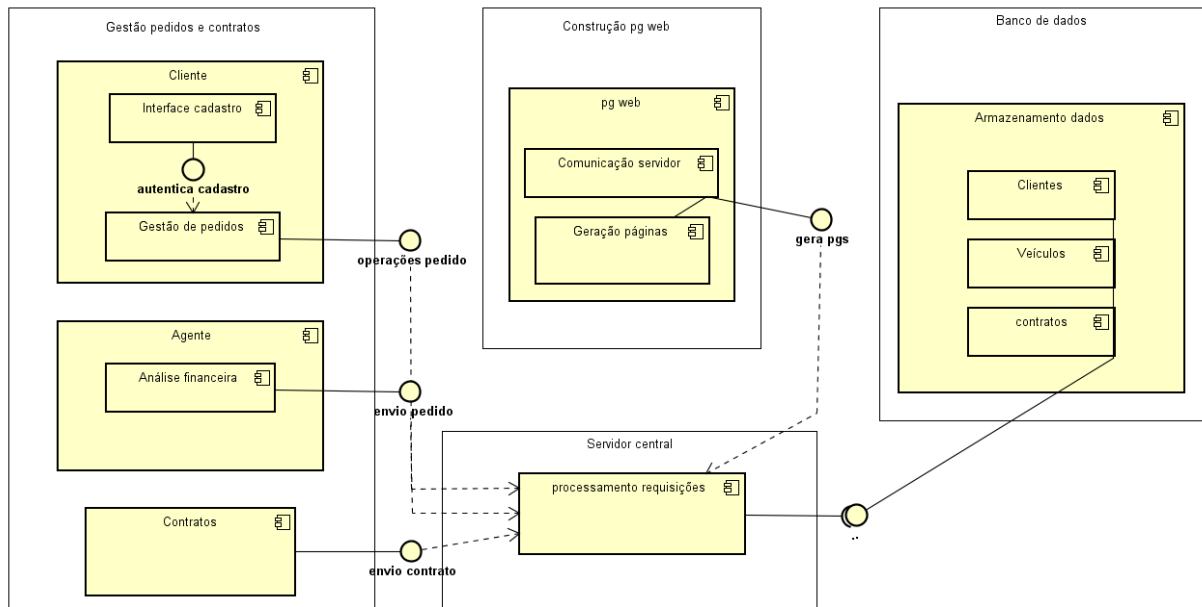
Arquitetura MVC

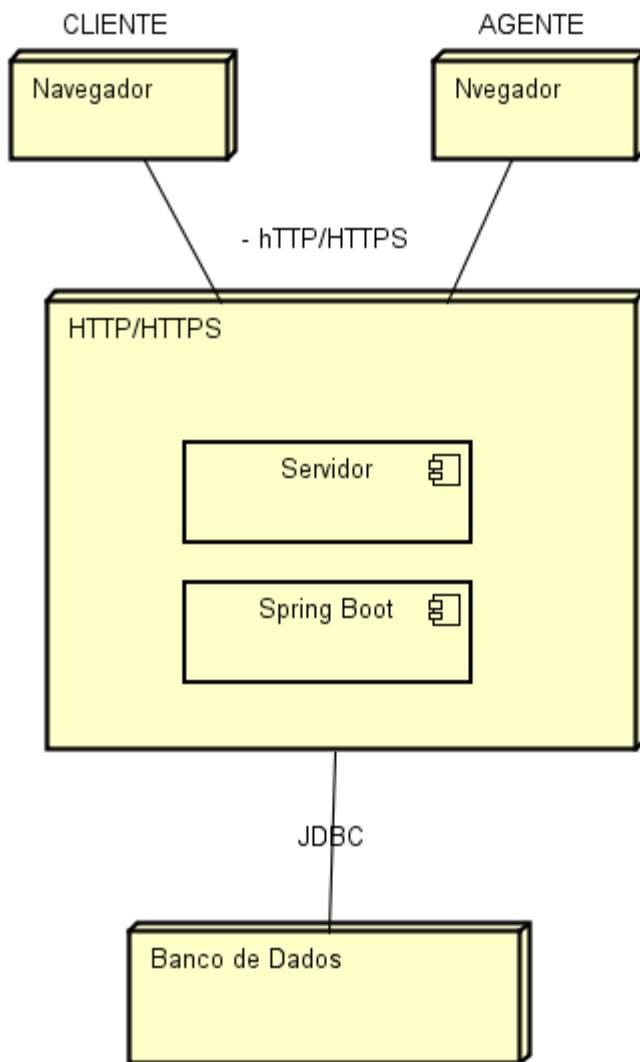


## **3.2 Diagrama de Componentes e Implantação.**



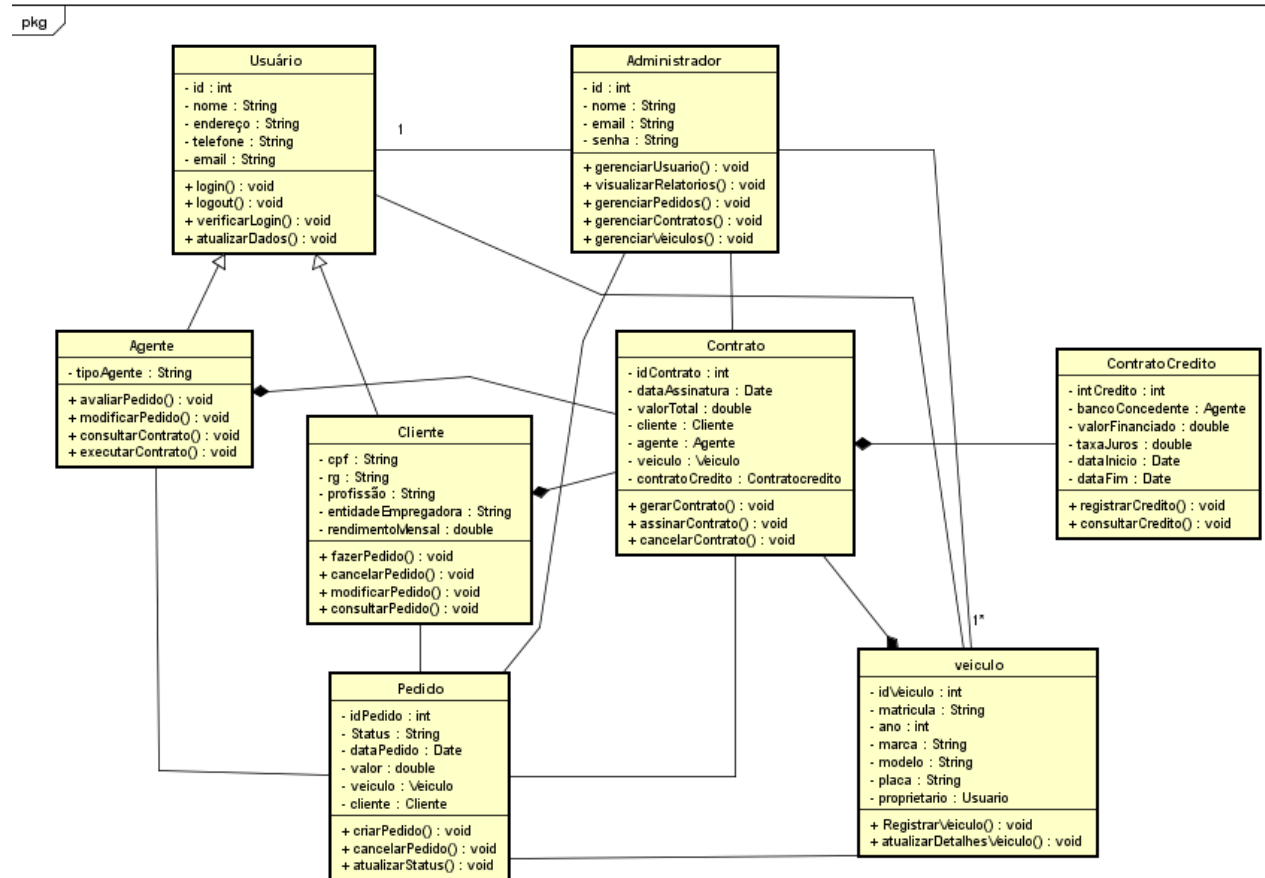
cmp



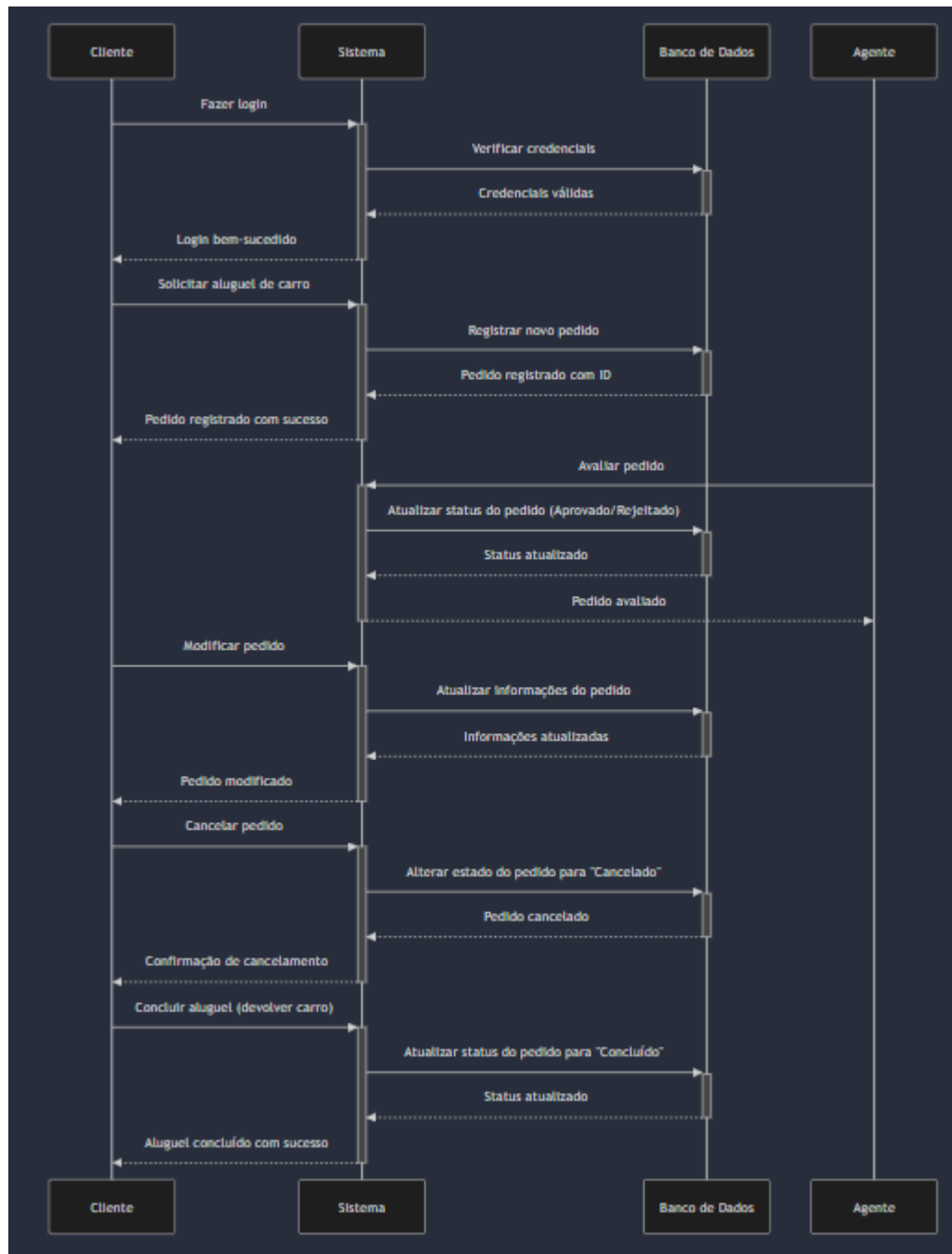


### 3.3 Diagrama de Classes

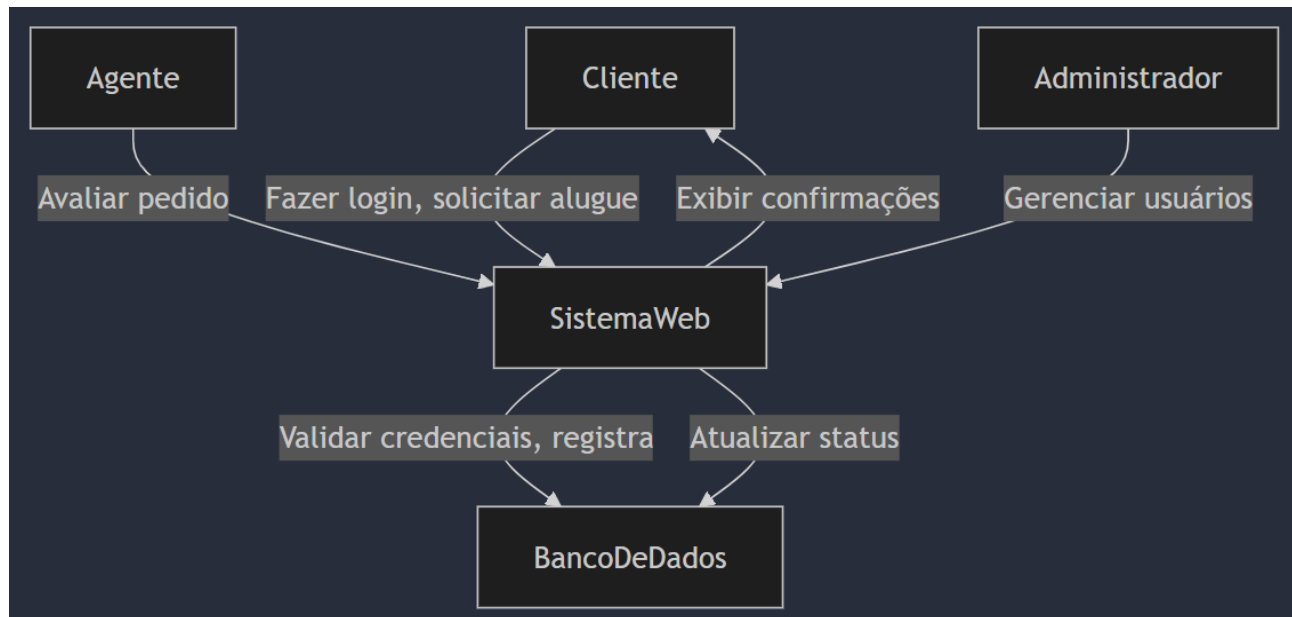
Diagrama de classes do sistema.



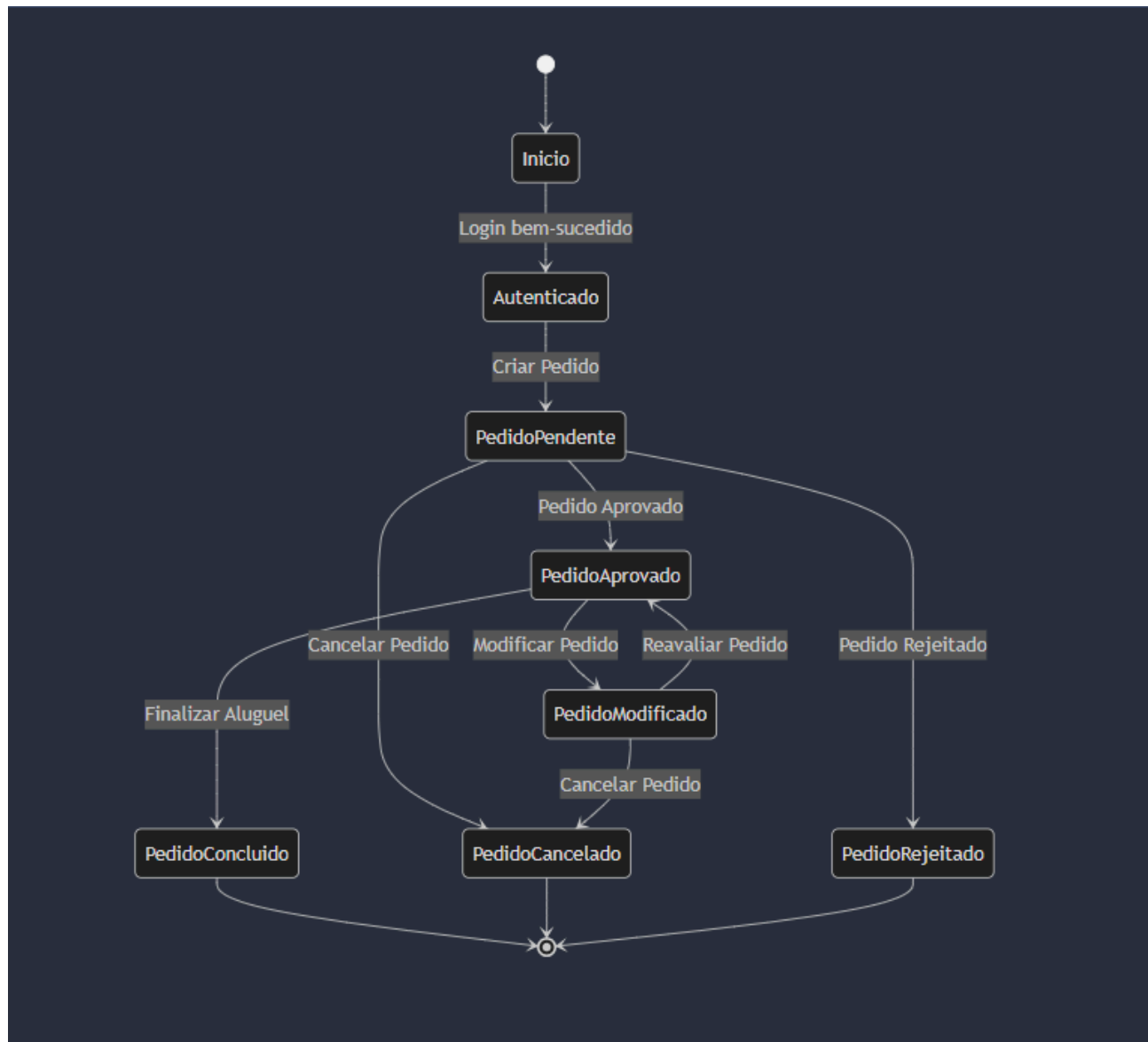
### 3.4 Diagramas de Sequência



### 3.5 Diagramas de Comunicação



### 3.6 Diagramas de Estados



## 4. Modelos de Dados

