



Actividad | 3 | El programa en Internet.

Desarrollo de Sistemas Web 1.

Ingeniería en Desarrollo de Sofwtare.



TUTOR: Aarón Iván Salazar Macías

ALUMNO: Carlos Ariel Nicolini

FECHA: 01/10/2024

Índice

Introducción	3
Descripción	4
Justificación	5
Desarrollo	6
Subir el sistema al hospedaje	6
Capturas de pantalla	16
Conclusión	19
Referencias	20

Introducción

Un hosting o alojamiento web es un servicio digital que tiene como función almacenar la información y contenido de un sitio web en centros de procesamiento de datos seguros y veloces. El hosting proporciona la infraestructura indispensable, como servidores, almacenamiento, ancho de banda y otras características técnicas, para que el sitio web sea accesible y funcional.

Algunas de sus características más importantes son:

- Conectividad.
- Almacenamiento.
- Capacidad.
- Integración.
- Accesibilidad.

El funcionamiento de un hosting se basa en la integración entre los servidores del proveedor del hosting, el sitio web y los usuarios que acceden a dicho sitio.

Se configura un dominio el cual debe apuntar a la dirección IP del servidor de hosting. Lo siguiente es subir los archivos del sitio, incluyendo archivos HTML, imágenes, videos, archivos de estilo CSS y Script en el servidor de hosting, además de configurar la base de datos que utiliza el sitio web para almacenar información dinámica y también el correo electrónico personalizado que se asocia al dominio en el servidor hosting.

Cuando un usuario ingresa a la dirección del sitio web en su navegador, se envía una solicitud al servidor de hosting correspondiente, finalmente el servidor de hosting envía la página web solicitada al navegador del usuario, que luego la interpreta y la muestra como contenido visual.

Descripción

Contextualización:

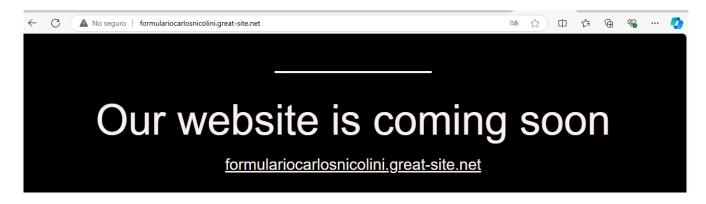
Ahora que está listo el sistema web, el siguiente paso es subirlo a internet. De esta manera, se verá el programa desde cualquier dispositivo conectado a internet.

Actividad:

Usar un servidor web gratis, el cual se puede hospedar el sistema.

La realización de este trabajo (los 3 trabajos de esta materia) han sido muy educativos e interesantes ya que me dan la oportunidad de a grandes rasgos crear, modificar y publicar un sitio web de manera muy sencilla, además de acrecentar mi conocimiento en esta materia que es de gran importancia hoy en día en este mundo donde todo es digital y esto se podría aplicar a cualquier proyecto personal.

Por motivos personales y de situación en la ciudad no he podido ponerle a mi parecer todo el tiempo que me hubiera gustado a este proyecto, más en este último trabajo donde no me ha sido posible realizarlo con más tiempo y eso me produjo no tener el tiempo para que sea efectiva la publicación de la página para mostrar el resultado.



5

Justificación

Esta actividad es la culminación de nuestro proyecto de página web, en donde en la primera actividad

creamos nuestra página web con sus pantallas y campos que debían llenarse. En la segunda actividad

creamos interactividad entre las pantallas además de utilizar JavaScritp y PHP para capturar la

información ingresada en nuestra página principal y que se presente en la página de resultados además

de agregar una ventaba emergente la cual nos dará la opción de poder volver a ingresar los datos

nuevamente (y el cual noes enviara nuevamente a la página principal). En esta tercera actividad

publicamos nuestra página web en un sitio en internet para que sea accesada desde cualquier dispositivo

que esté conectado a internet y con esto nuestra página está finalizada y publicada.

Me gustaron muchos las clases y las explicaciones, revisar los videos ha sido de mucha ayuda los

cuales tengo guardado porque me sirven en casos que ando revisando y son de muchísima ayuda.

Lamento por motivos externos a la escuela no poder haber terminado este trabajo como yo hubiera

deseado y no me siento a nivel personal contento con esta finalización. Pido disculpas por esta situación

al profesor que mucho empeño puso de su parte para que podamos aprender y poder realizar este trabajo

de la mejor manera.

Este trabajo fue subido al siguiente enlace de GitHub

https://github.com/CarlosNico/Desarrollo-de-Sistemas-Web-I

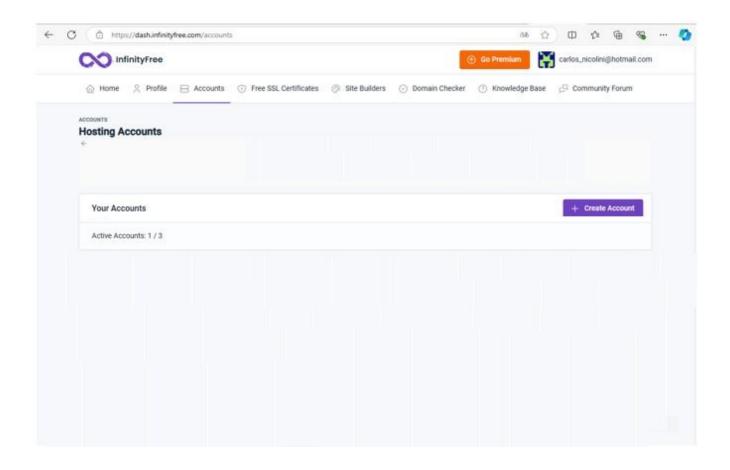
Desarrollo

En esta tarea subiremos nuestros archivos del proyecto a un Hosting en la página https://www.infinityfree.com y realizaremos la publicación de nuestra página.

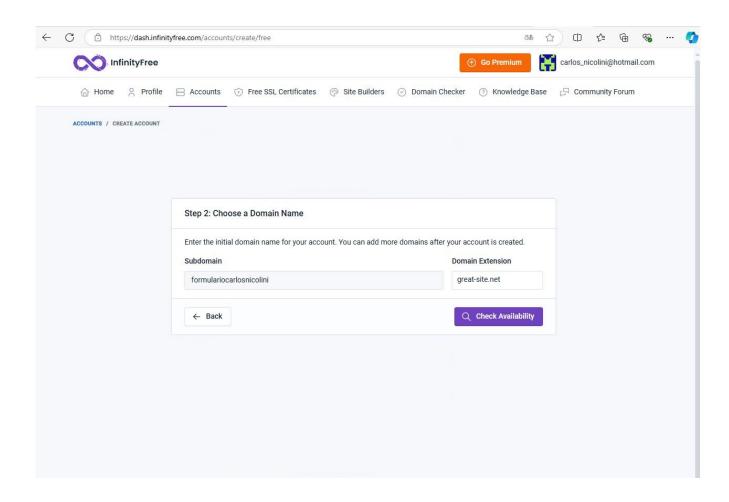
Se realizó el registro en la página, se revisó un correo de verificación e ingresamos a la página con nuestro usuario creado.

Subir el sistema al hospedaje

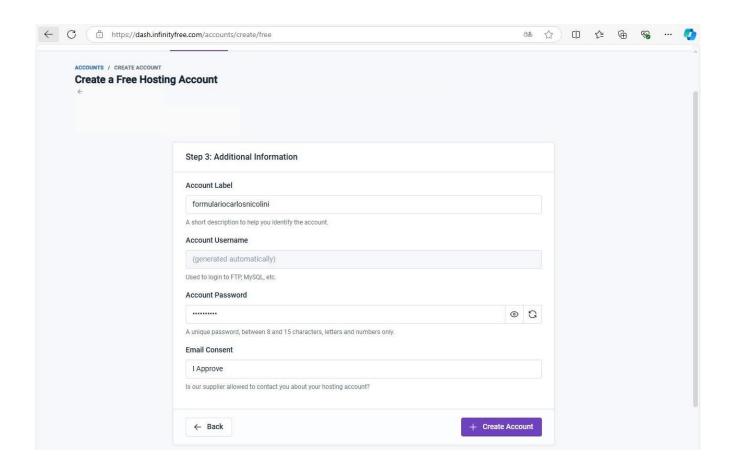
A continuación, seleccionamos crear cuenta para poder empezar con el trabajo.



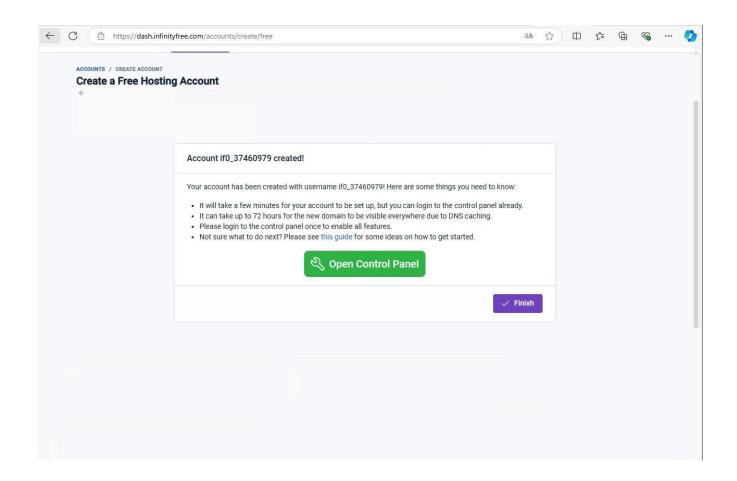
Elegimos un nombre para nuestro dominio, debe ser formularionuestronombre, en mi caso es formulariocarlosnicolini y posteriormente elegimos una extensión de las que nos da la página como posibles opciones, yo elegí grear-site.net. Posterior seleccionamos presionamos en el botón para revisar que esté disponible.



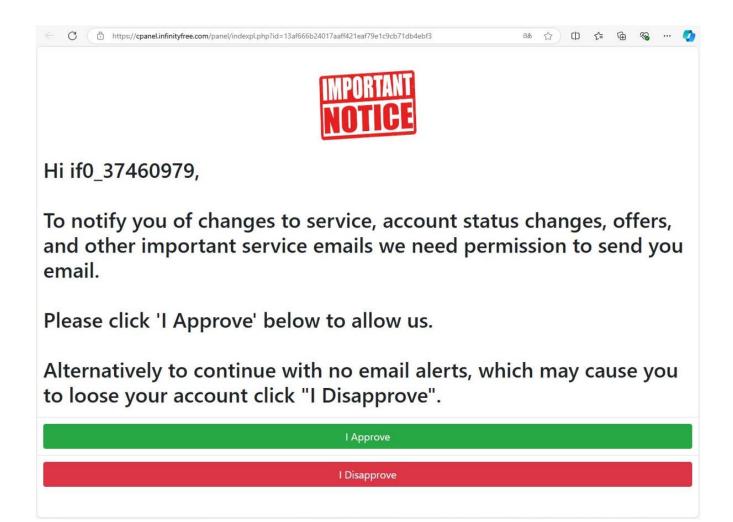
En la siguiente página recortamos el account label (ya que debe comprender entre 4 y 48 caracteres), nos proporciona un usuario de manera automática y una contraseña, elegimos la opción I Approve en el campo de Email Consent y presionamos en el botón crearte account.



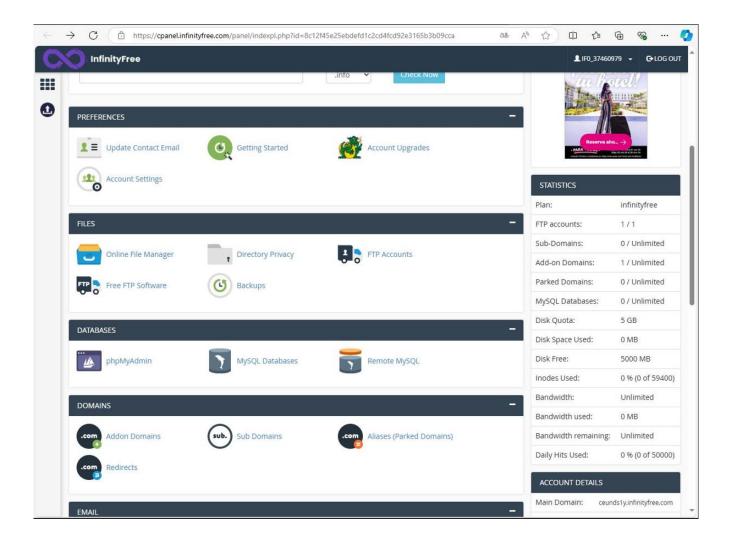
Antes de terminar, seleccionamos abrir el panel de control en el botón verde que se muestra en la imagen.



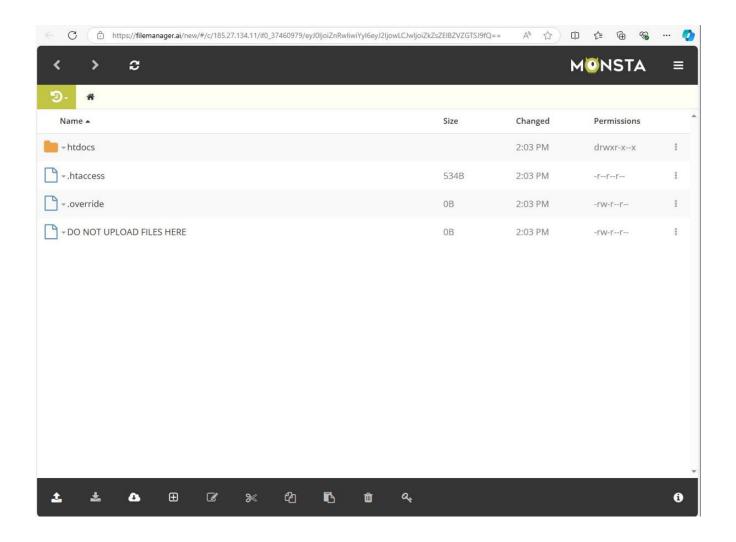
Tendremos que aceptar y aprobar para poder continuar.



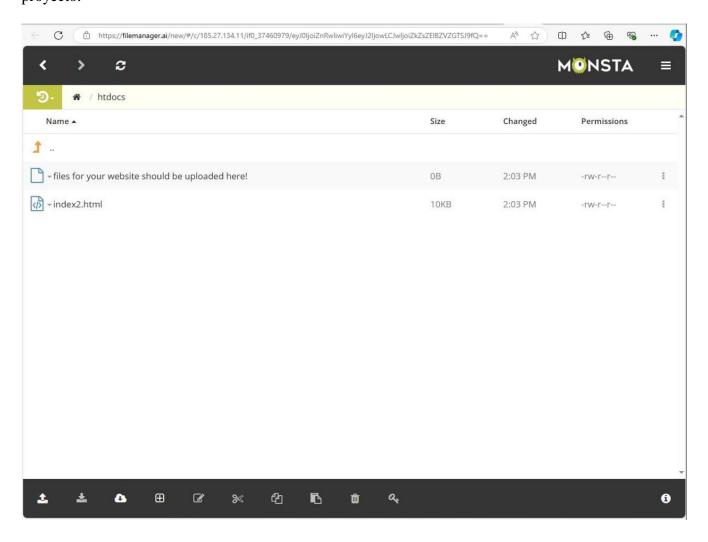
En el panel de control, buscamos la opción de Online File manager para poder subir nuestro proyecto.



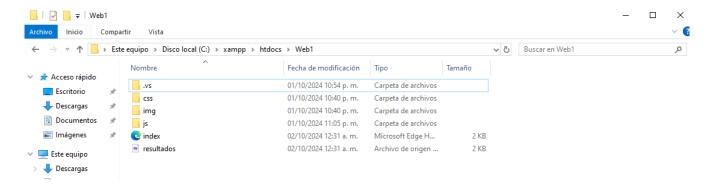
Nos dirigirá a la siguiente pantallas, donde ingresaremos dentro de la carpeta htdocs (dándole clic sobre el) para poder ingresar a la carpeta donde pondremos nuestro proyecto.



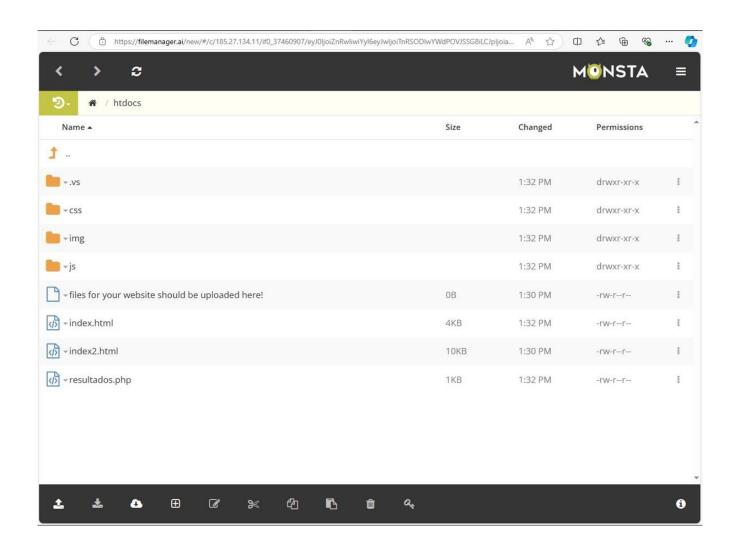
Ya dentro de la carpeta, buscaremos en nuestra maquina la carpeta y pasaremos los archivos de nuestro proyecto.



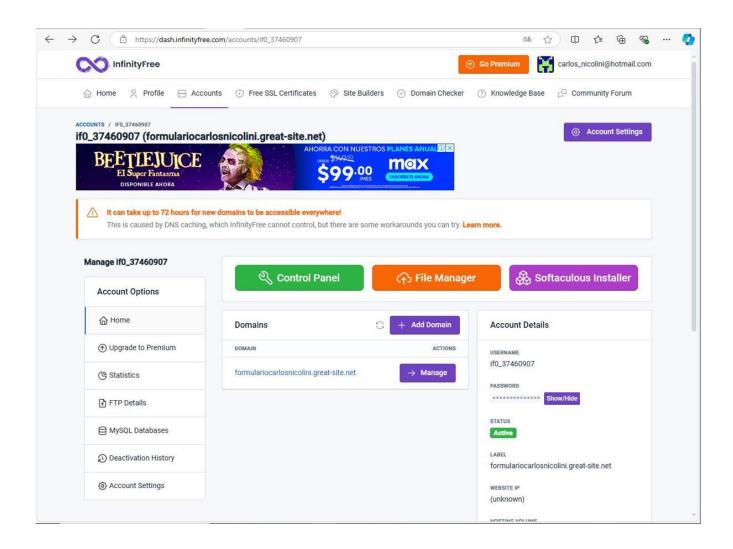
Archivos de nuestra página en nuestra maquina local



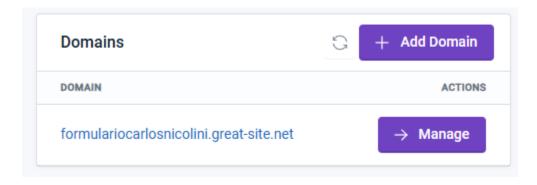
Archivos de nuestra página en nuestra la página (servidor online). Se puede notar que pasamos todos los archivos que estaban dentro de nuestra carpeta del proyecto web.



En nuestro perfil creado notaremos que tenemos nuestro dominio de la página web (aunque tenemos una notificación de que la página no podrá ser accedida a través de internet pasado 72 horas).

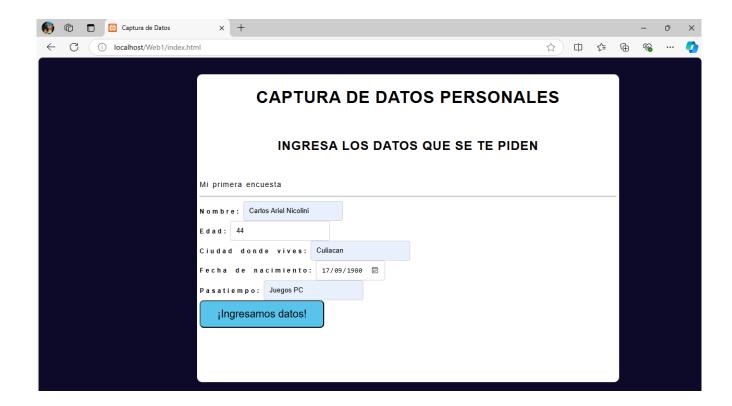


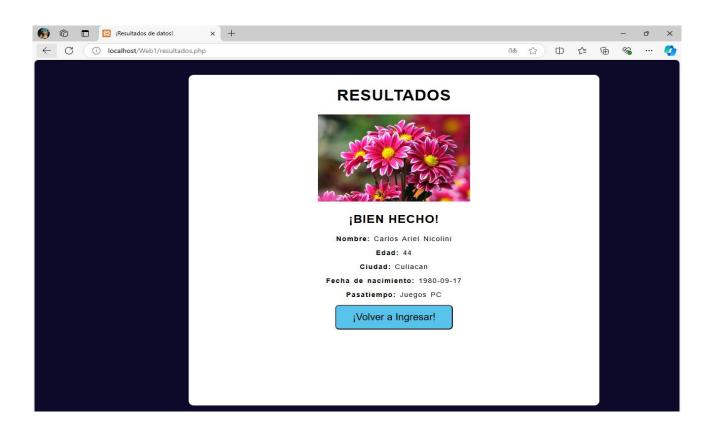
Nuestro dominio creado de nuestra página como se visualizara.

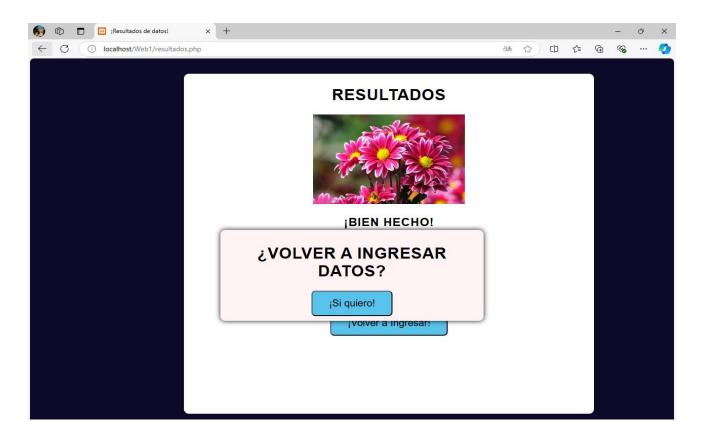


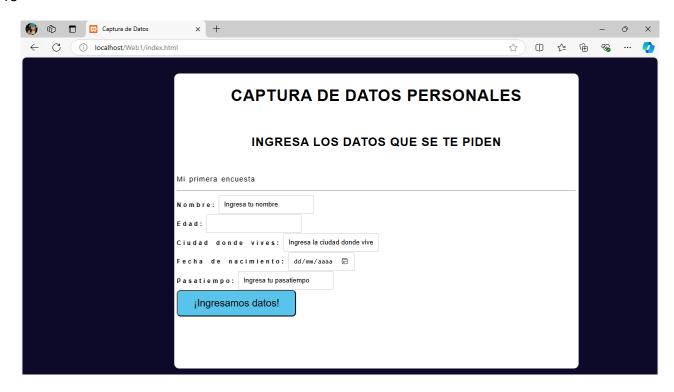
Capturas de pantalla

Por motivos personales y que no se mostró en el tiempo necesario la página web en el sitio online, paso a mostrar las imágenes de mi diseño del trabajo anterior. No se alcanzó el plazo establecido por el proveedor de la página para que pudiera visualizarlo en línea.









19

Conclusión

En este trabajo aprendimos de manera muy sencilla y de manera gratis publicar nuestro sitio web

que desarrollamos, el cual de esta manera puede ser accesado por cualquier persona a través de internet.

Como mencione en el trabajo anterior en nuestra área tenemos procesos publicados para la guía de

nuestros clientes, con todo lo realizado en los trabajos anteriores me dio una manera de como actualizarlo

y mejorarlo y en esta oportunidad aprendí como ese mismo sitio puede no solo ser interno en la red del

trabajo, sino que se puede publicar y que nuestros usuarios puedan accederlo desde cualquier lado solo

necesitan acceso a internet. También me es de mucha utilidad, ya que mi señora hace trabajos de

manualidades y estaba realizándole un sitio web para que publique sus trabajos, con este conocimiento

podría realizar la creación de su sitio y además su publicación (pagando el hosting) para que su negocio

sea mucho más visible a muchas más personas desde cualquier dispositivo conectado a internet.

Muchas gracias profesor por las clases y sus explicaciones. Espero que el trabajo cumpla con lo

solicitado y mis más sinceras disculpas de no cumplir.

Este trabajo fue subido al siguiente enlace de GitHub

https://github.com/CarlosNico/Desarrollo-de-Sistemas-Web-I

Referencias

- Coppola, M. (2023, May 31). *Qué es un hosting: características, tipos y ejemplos*. Hubspot.es. https://blog.hubspot.es/website/hosting
- Hosting web: una introducción. (2023, November 10). *Ibm.com*. https://www.ibm.com/mx-es/topics/web-hosting
- Núñez, M. (2018, February 6). *Qué es un hosting y cómo funciona*. Webempresa. https://www.webempresa.com/hosting/hosting-que-es-como-funciona.html