

Actividad | 1 | Pantalla de inicio.

Desarrollo de aplicaciones móviles 1.

Ingeniería en Desarrollo de
Software.



TUTOR: Humberto Jesús Ortega Vázquez

ALUMNO: Carlos Ariel Nicolini

FECHA: 25/11/2024

Índice

Introducción	3
Descripción	4
Justificación	5
Desarrollo.....	6
Conclusión.....	23
Referencias.....	24

Introducción

Android Studio es el entorno de desarrollo integrado (IDE) oficial que se usa en el desarrollo de apps para Android. Basado en el potente editor de código y la herramienta para desarrolladores de IntelliJ IDEA, Android Studio ofrece aún más funciones que mejoran tu productividad cuando compilas apps para Android, como las siguientes:

- Un sistema de compilación flexible basado en Grandle.
- Un emulador rápido y cargado de funciones.
- Un entorno unificado donde puedes desarrollador para todos los dispositivos Android.
- Ediciones en vivo para actualizar elementos compatibles en emuladores y dispositivos físicos, en tiempo real.
- Integración con GitHub y plantillas de código para ayudarte a compilar funciones de apps comunes y también importar código de muestra.
- Variedad de marcos de trabajo y herramientas de prueba.
- Herramientas de Lint para identificar problemas de rendimiento, usabilidad y compatibilidad de versiones, entre otros.
- Compatibilidad con C++ y NDK.
- Compatibilidad integrada con Google Cloud Platform, que facilita la integración con Google Cloud Messaging y App Engine.

Descripción

Contextualización:

La unidad de negocio enfocada a servicios bancarios solicita una aplicación móvil. Por lo que, requieren que un ingeniero en desarrollo de software atienda a su necesidad.

Actividad:

Realizar la instalación Android Studio, documentarlo con imágenes y una breve explicación de los pasos.

Como nos comentó el profesor, en este ejercicio aprenderemos sobre como descargar el programa, instalarlo, que recursos necesitaremos ya que no son pocos y los detalles que podremos encontrar ya que para su correcto funcionamiento este software puede ponerse muy especial y generarnos errores que debemos entender para poder corregirlos.

En toda esta materia conoceremos el software, a generar un nuevo proyecto y las opciones donde se encuentran, ya que tiene un abanico gigante de posibilidades para elegir a la hora de realizar nuestro proyecto.

Espero que el programa presentado sea del agrado y cumpla con lo solicitado. Me divertí mucho realizándolo. Gracias por todo el apoyo recibido y las explicaciones del profesor.

Justificación

En esta actividad aprenderemos a sobre la herramienta Android Studio, ingresar a la página del software, como descargarlo, realizar su instalación la cual documentaremos a través de imágenes que documentaremos con una breve explicación e iniciar un proyecto.

En esta materia aprenderemos a conocer este software el cual es muy impresionante y tiene muchísimo potencial para poder crear proyectos y programas para Android con multitud de herramientas y oportunidades, pero también este programa necesita muchísimos recursos a nivel hardware de los equipos donde se ejecuten el cual a pesar de su gran potencial a la hora de poder programar por sus múltiples opciones si tiene ese punto débil que podría suponer un obstáculo para su uso de manera general además de sus múltiples actualizaciones que cambian muchos componentes del sistema de manera drástica generando detalles en los usuarios a la hora de poder encontrar los componentes ya que no están o aparecen en las versiones anteriores, estos detalles pueden generar que muchos usuarios busquen un sistema con menos requisitos y un funcionamiento más sencillo.

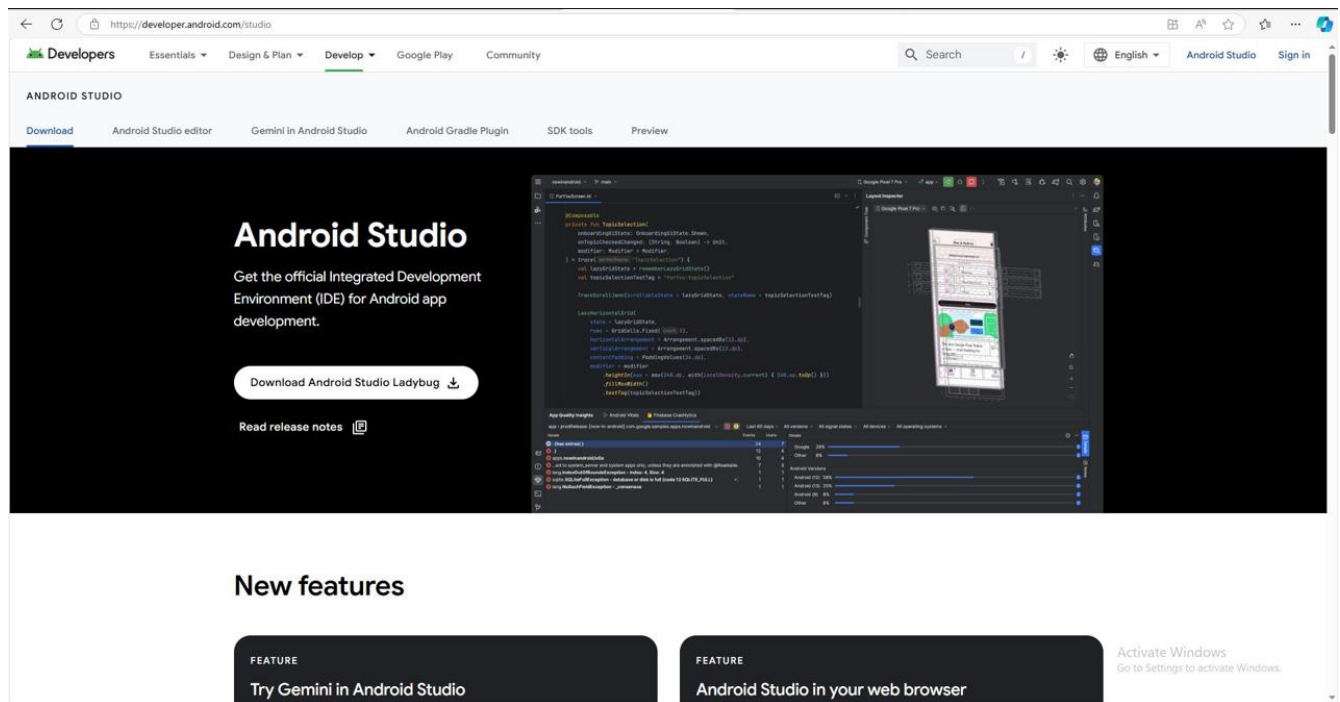
Este trabajo fue subido al siguiente enlace de GitHub

<https://github.com/CarlosNico/Desarrollodeaplicacionesmoviles1>


Desarrollo

Instalación de Android Studio

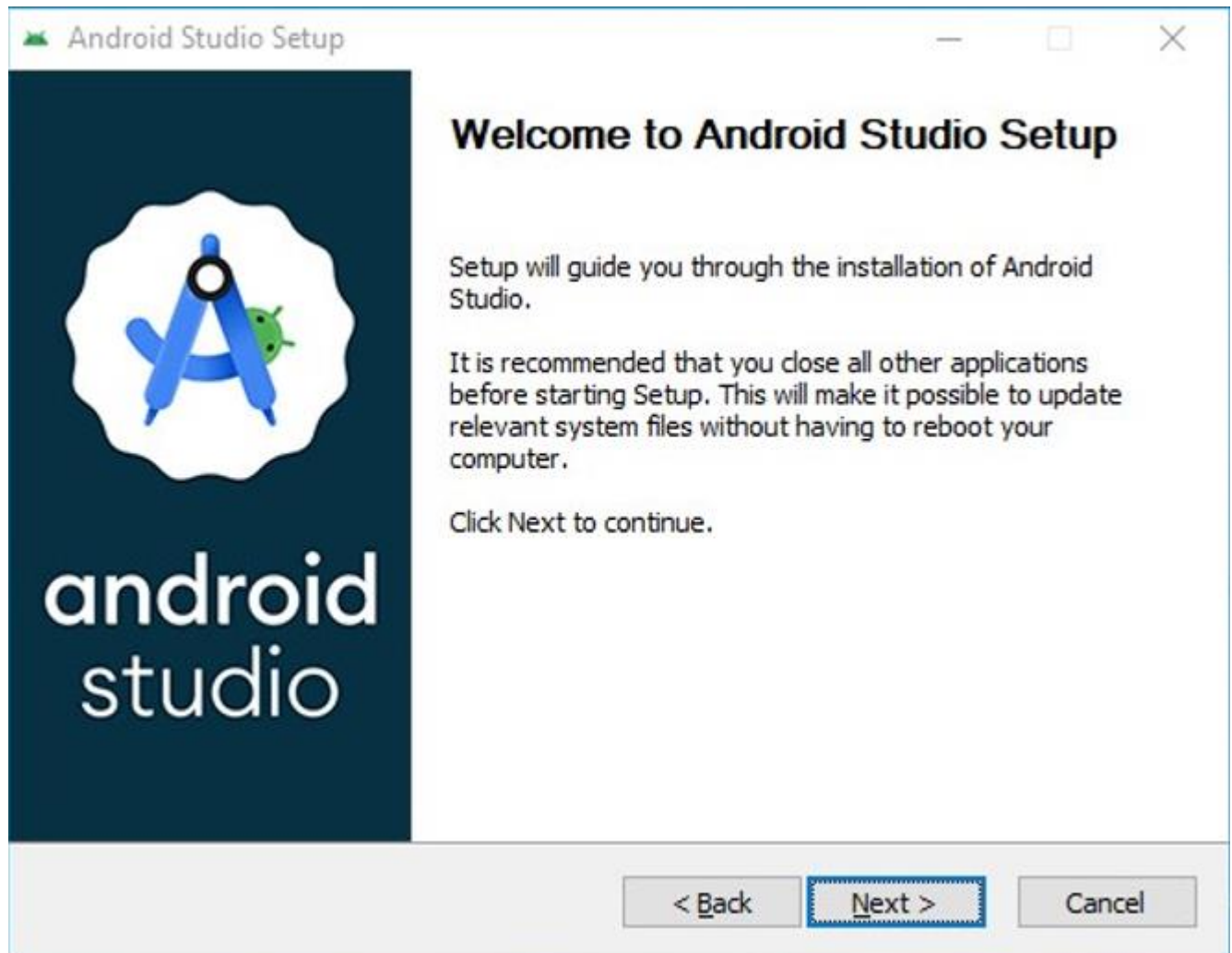
En el trabajo se nos pide realizar la instalación de programa Android Studio, para lo cual ingresaremos a la página <https://developer.android.com/studio?hl=es-419>, en la opción de descarga elegimos la opción descargar Android Studio Ladybug y nos empezara a descargar el instalador.



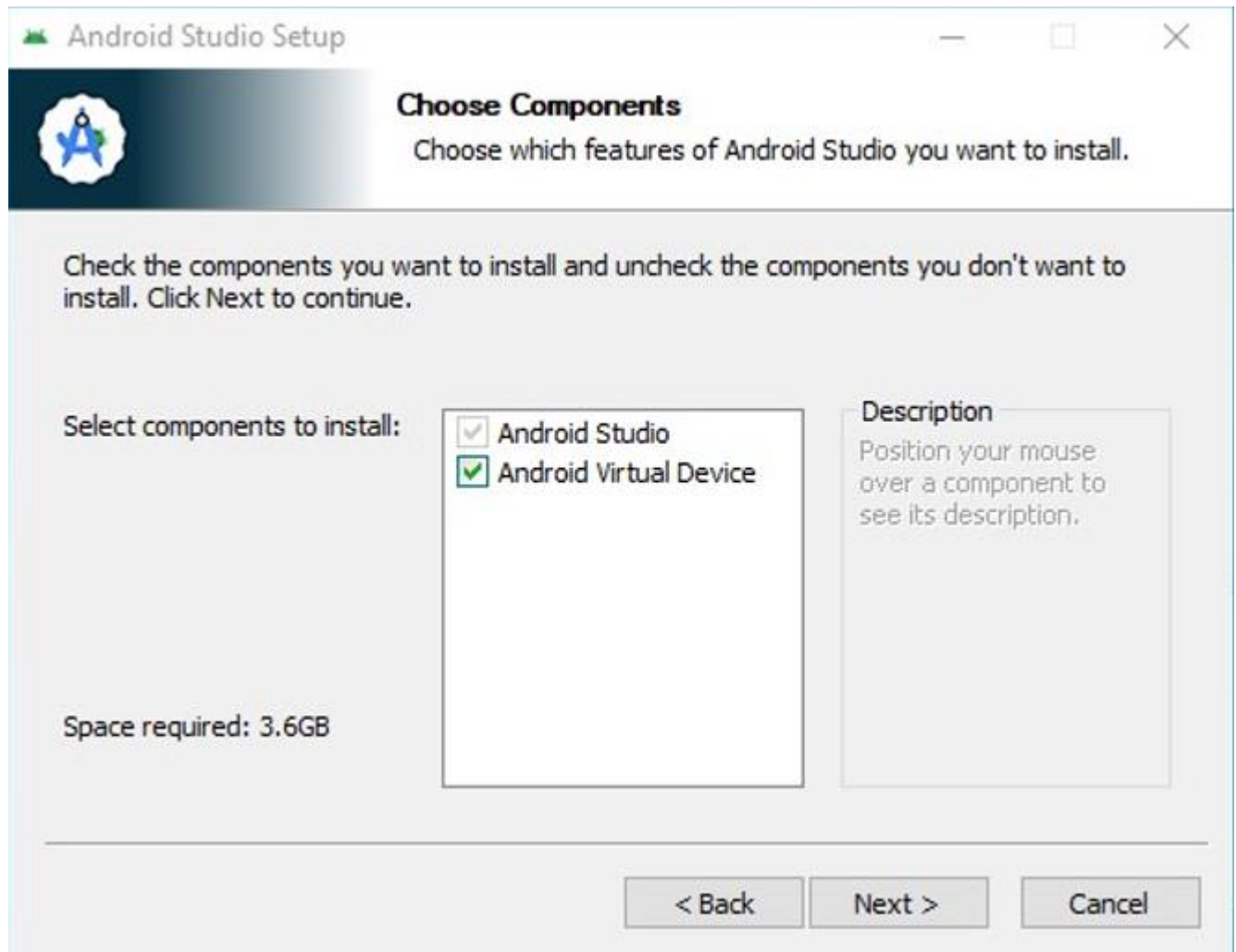
Una vez descargado el instalador lo buscaremos en nuestra carpeta de descargas.

 android-studio-2024.2.1.11-windows.exe

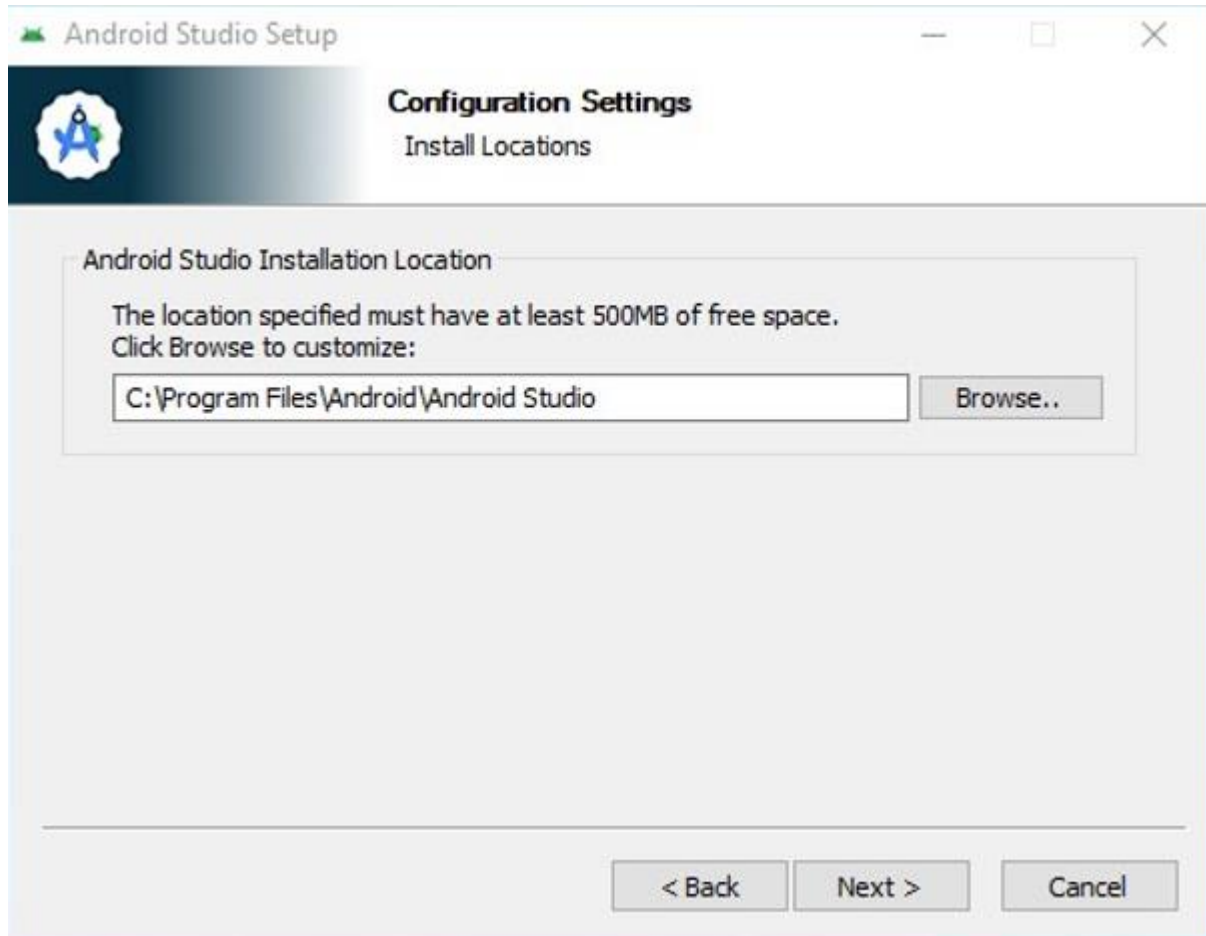
Al ejecutar el instalador se nos presentara la siguiente pantalla en el wizard de instalación. Seleccionamos next.



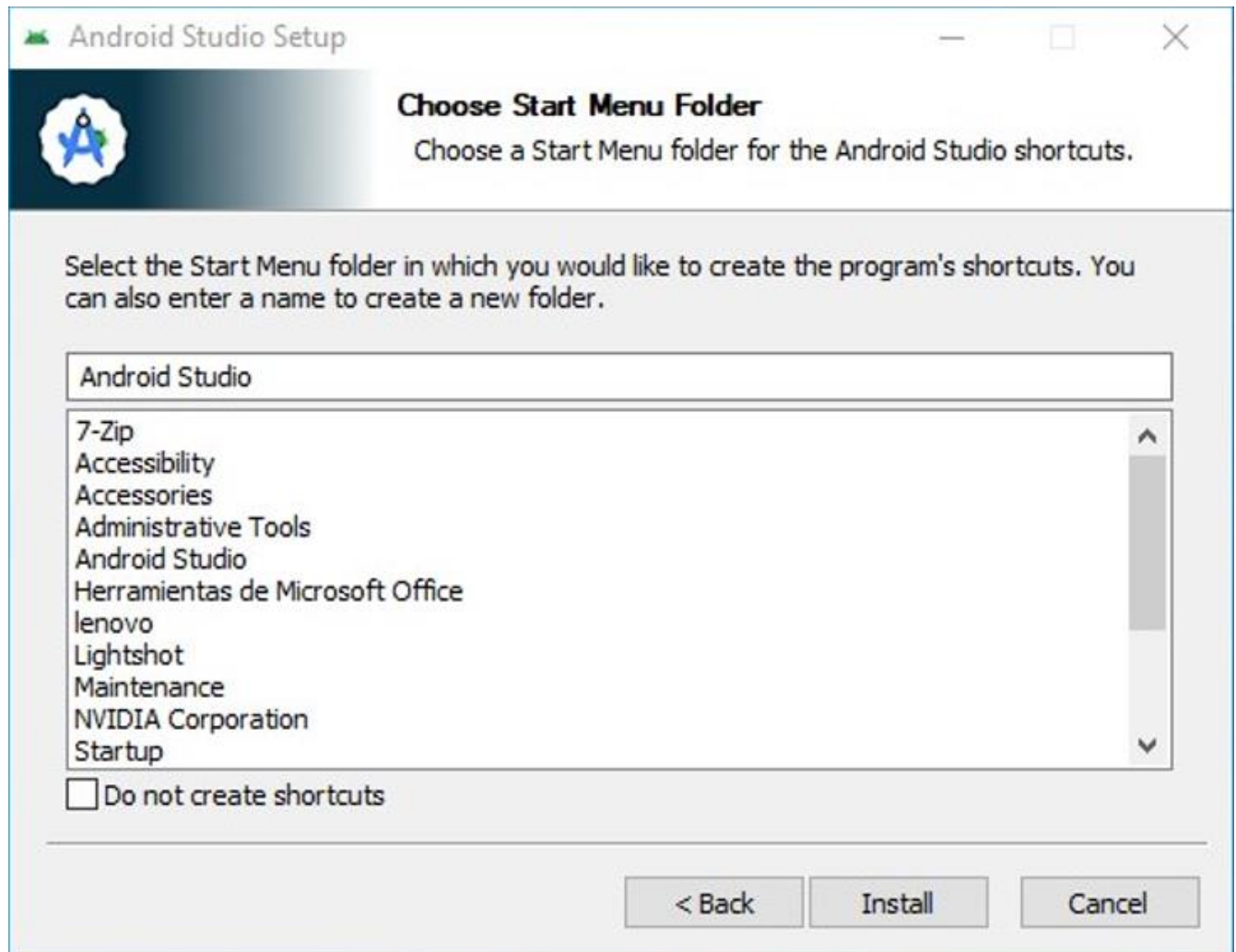
En la siguiente pantalla elegiremos los componentes a instalar, en este caso elegimos los dos y presionamos next.



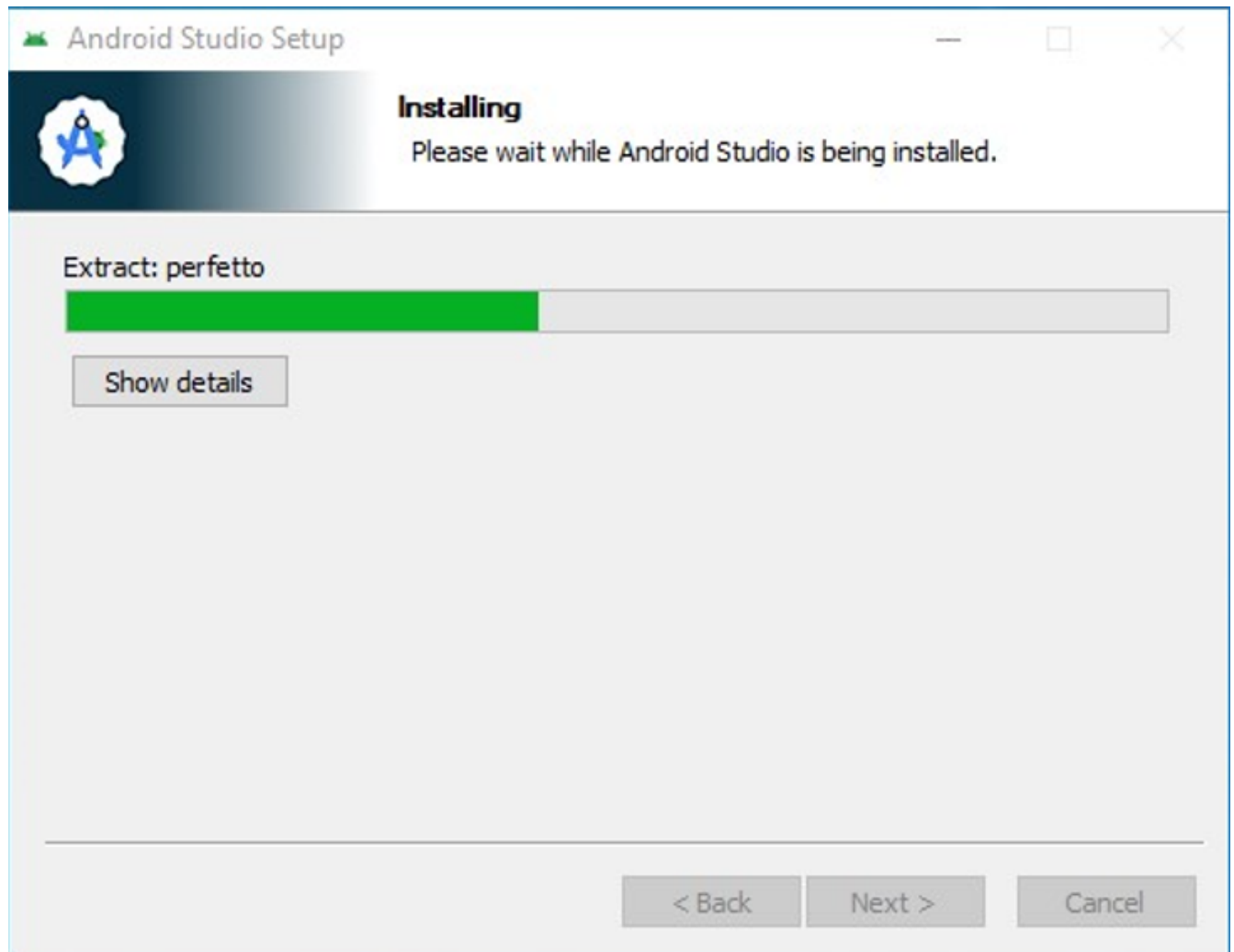
En la siguiente pantalla nos mostrara la ruta de instalación donde se realizara dicha instalación. Esta ruta puede modificarse presionando en Browse y seleccionando la carpeta deseada. En nuestro caso lo dejaremos en la ruta estándar por defecto y seleccionamos next.



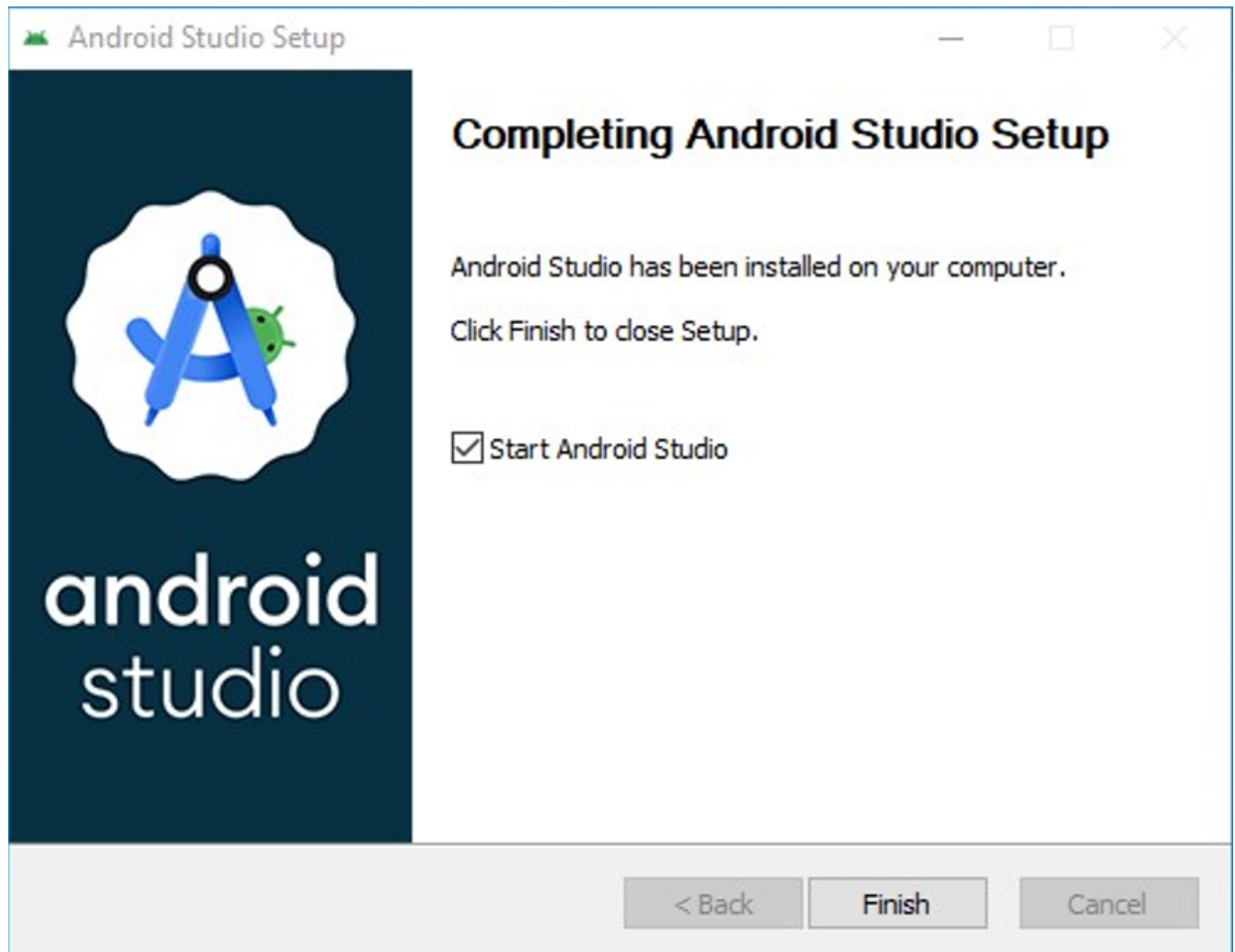
En esta pantalla nos dará para elegir donde agregaremos el acceso directo en el menú de la barra de inicio. Nosotros lo dejamos default y seleccionamos install.



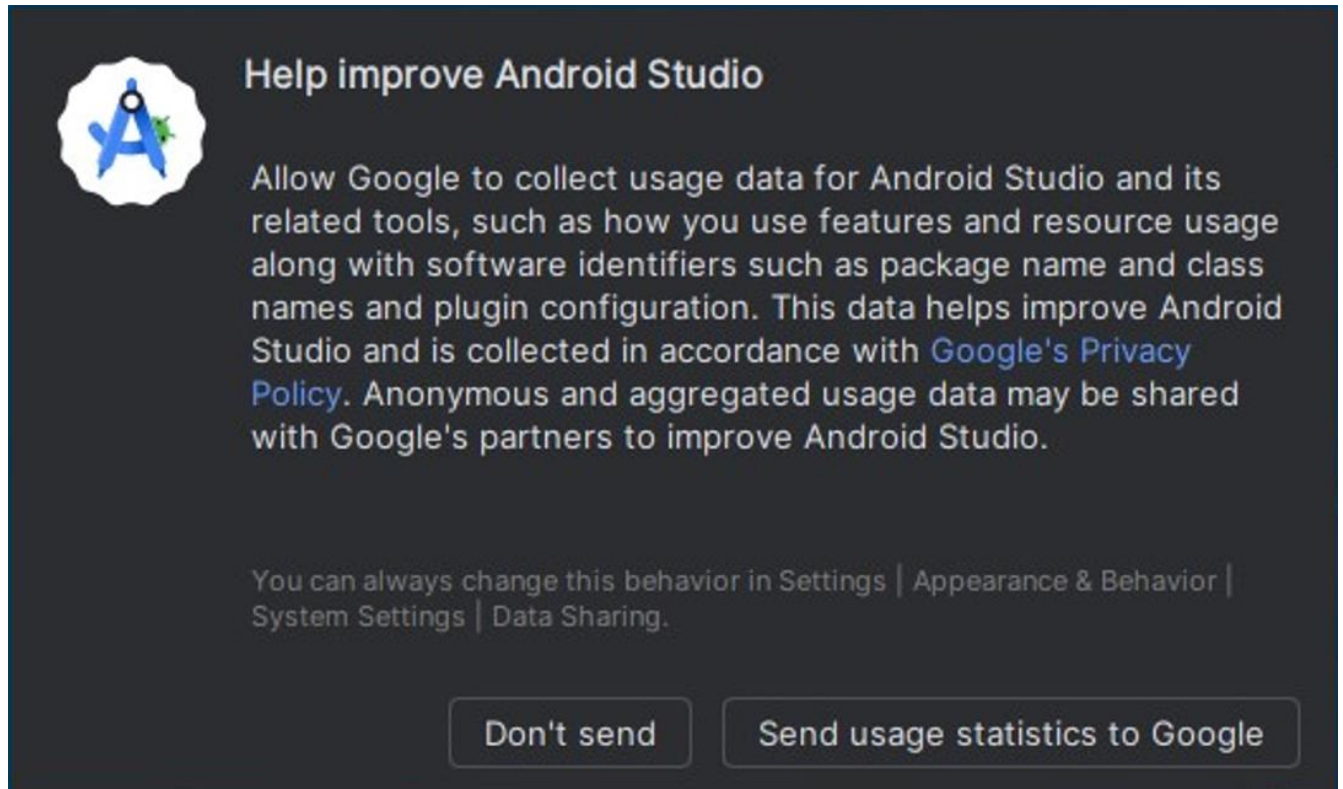
El wizard empezara a instalar el Android Studio lo cual puede llevarnos varios minutos.



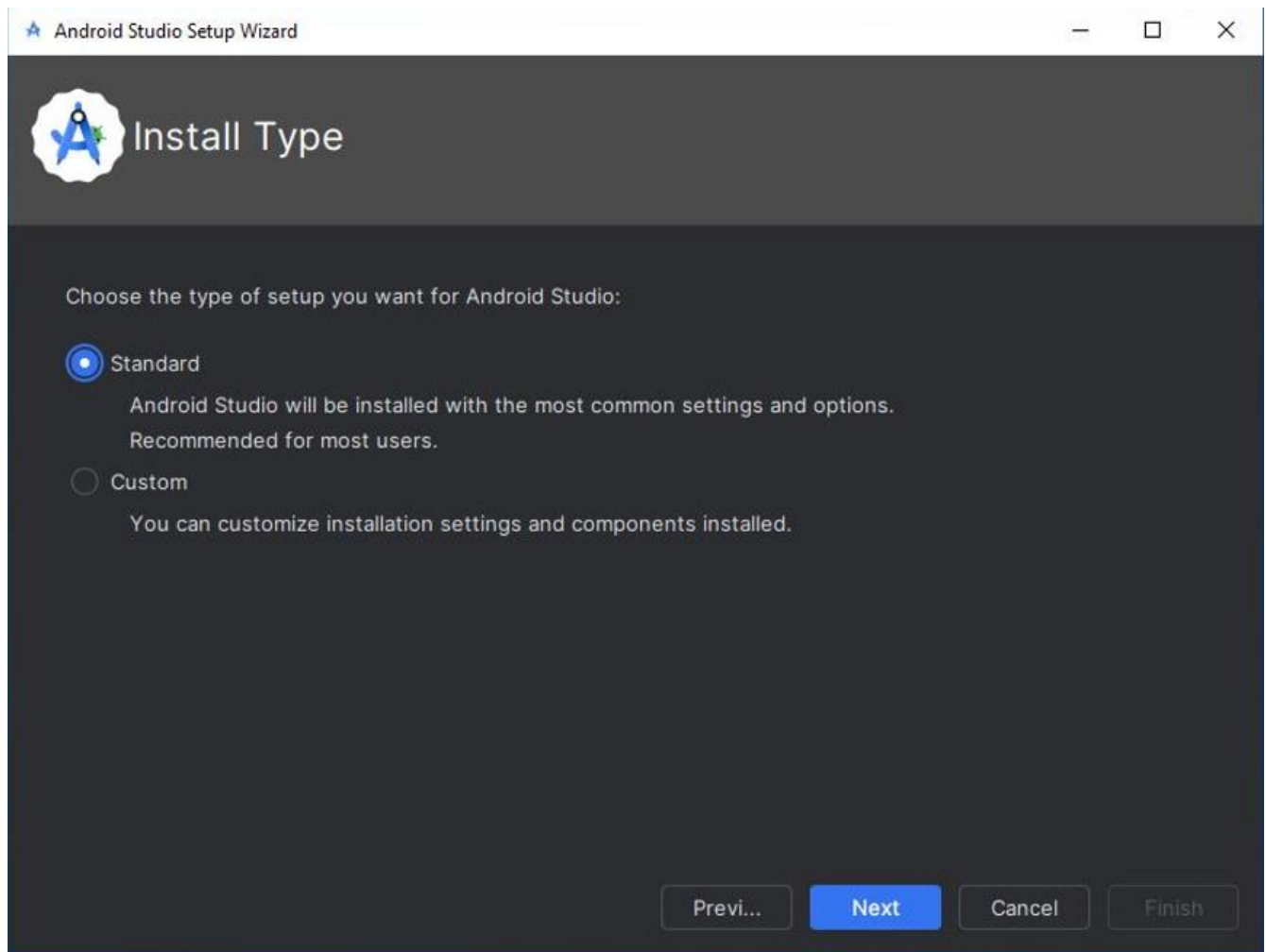
Al completarse la instalación nos saldrá esta pantalla donde podremos arrancar el programa de manera automática al darle finish. Si no deseamos que el programa se ejecute luego de terminar la instalación solo tenemos que despalomear la opción que dice Start Android Studio.



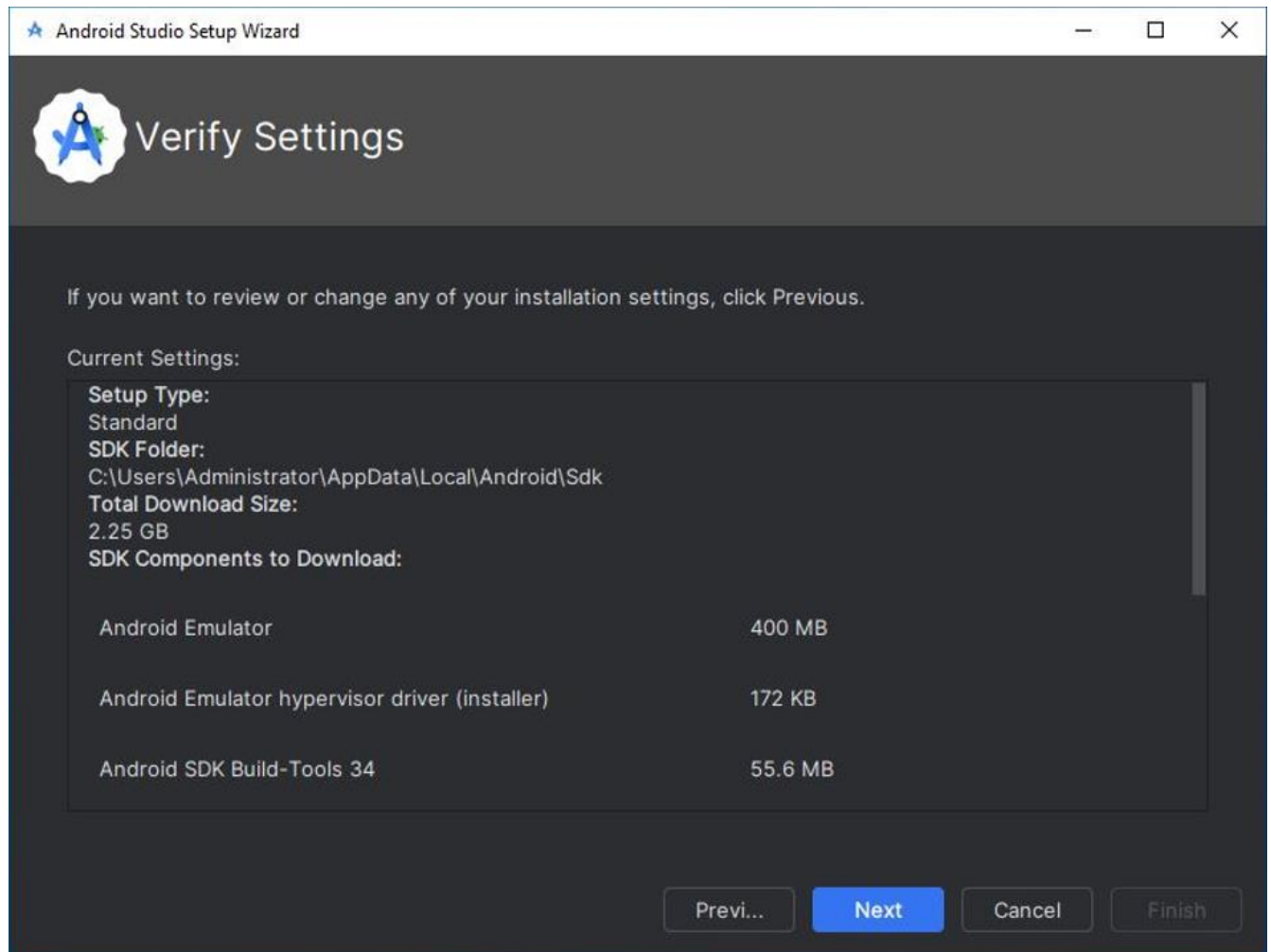
Al iniciar el programa nos saldrá un mensaje sobre enviar estadísticas a google para una mejora del software. En mi caso seleccione Don't send (no enviar).



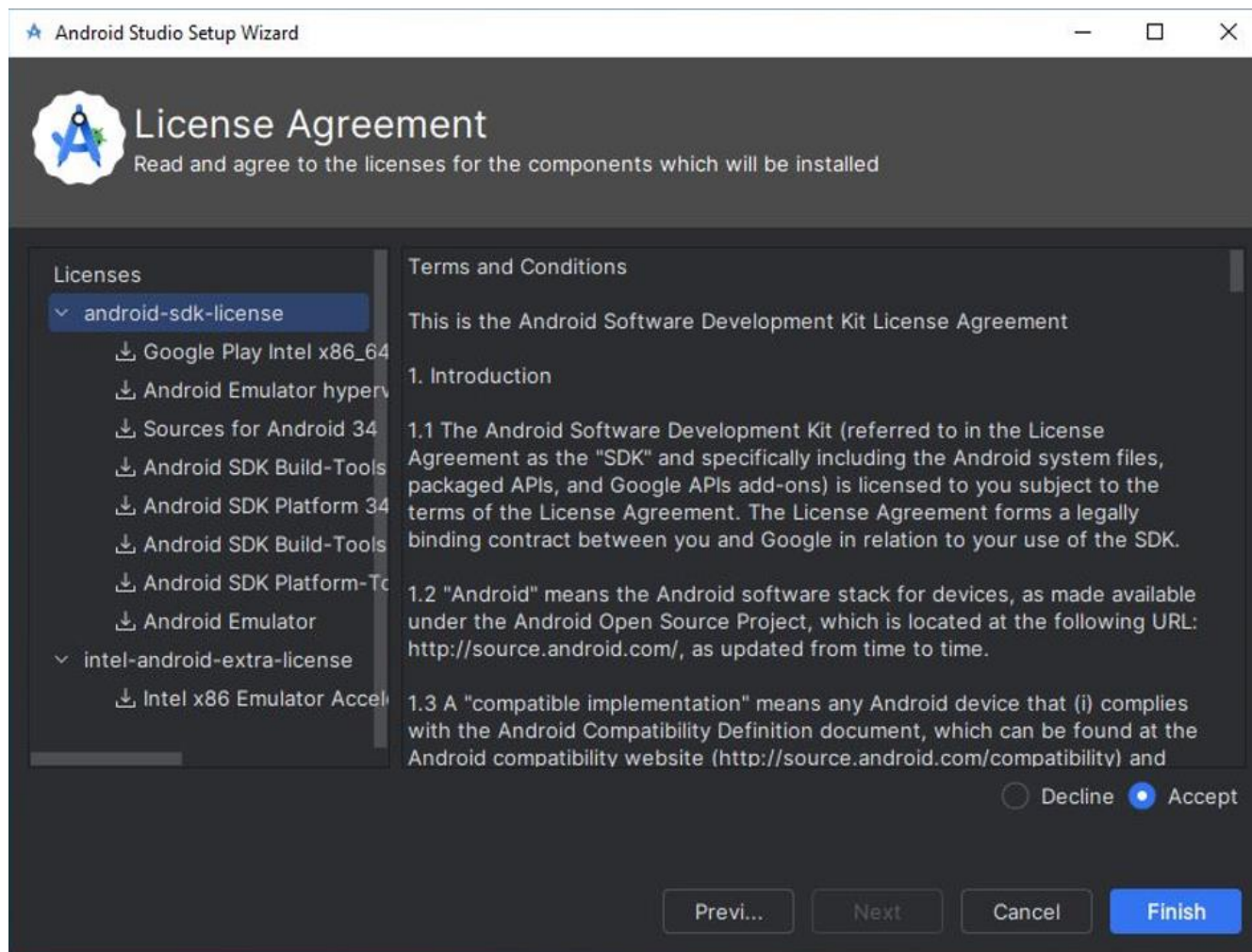
Al iniciar seleccionaremos el tipo de instalación de Android Studio, la cual puede ser Standar el cual realizara la instalación con las características que trae predefinido o podemos elegir la Custom donde podremos realizar selecciones de componentes o rutas específicas. Yo en mi caso elegí Standar y darle en Next.

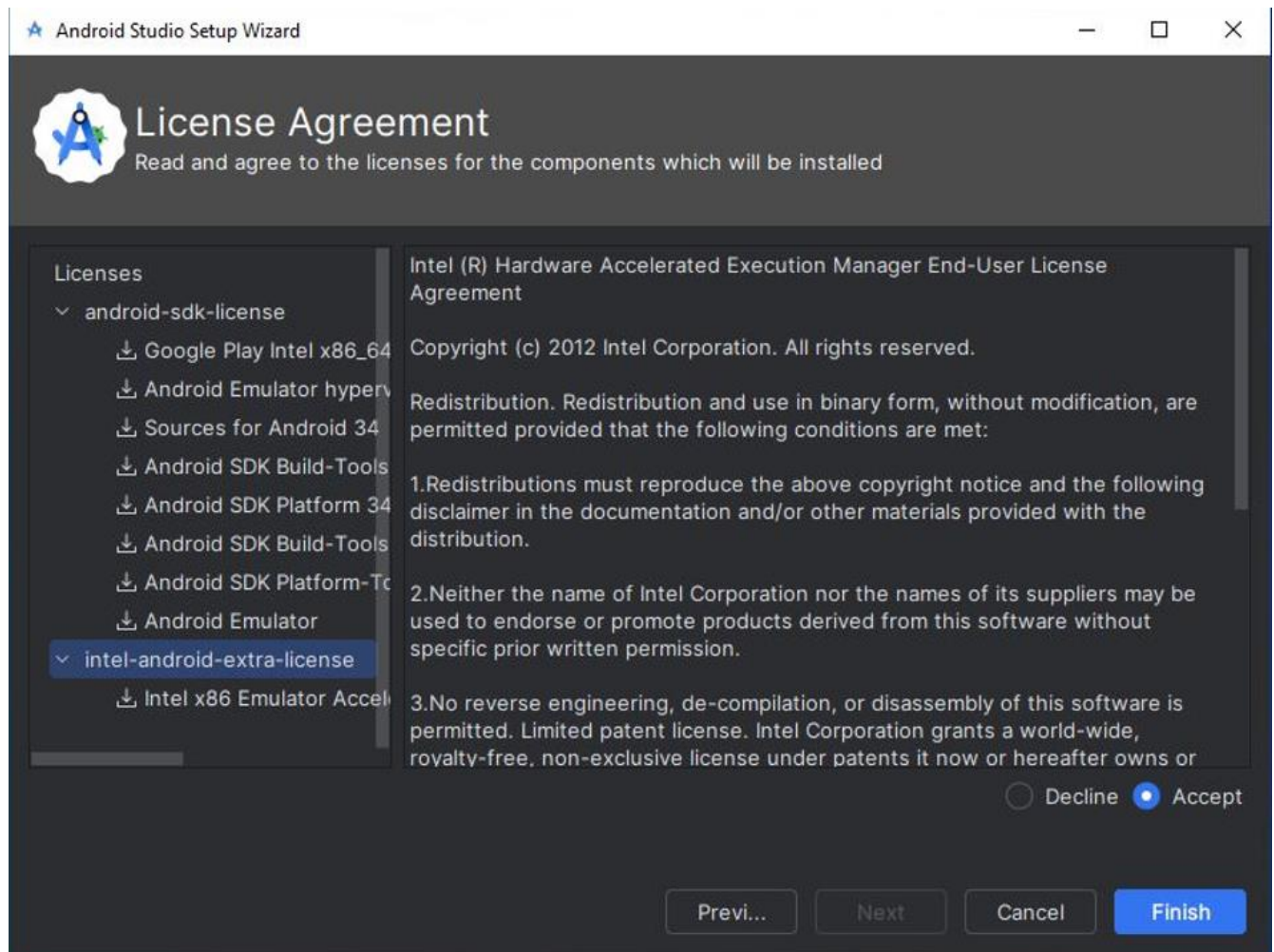


A continuación nos mostrara un desglose de los componentes a instalar y daremos next.

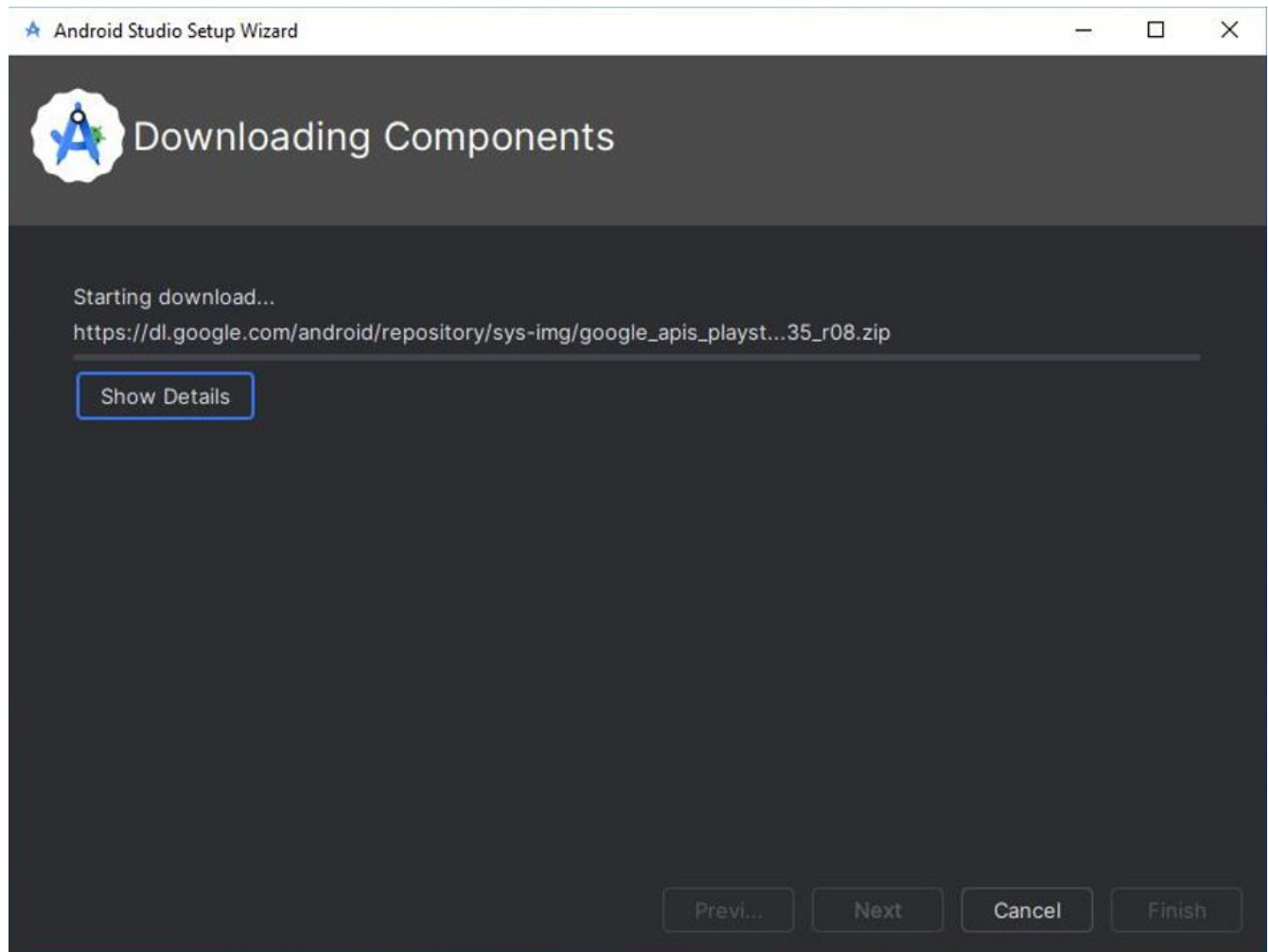


Aceptaremos las licencias en las dos opciones que mostramos y daremos finish.



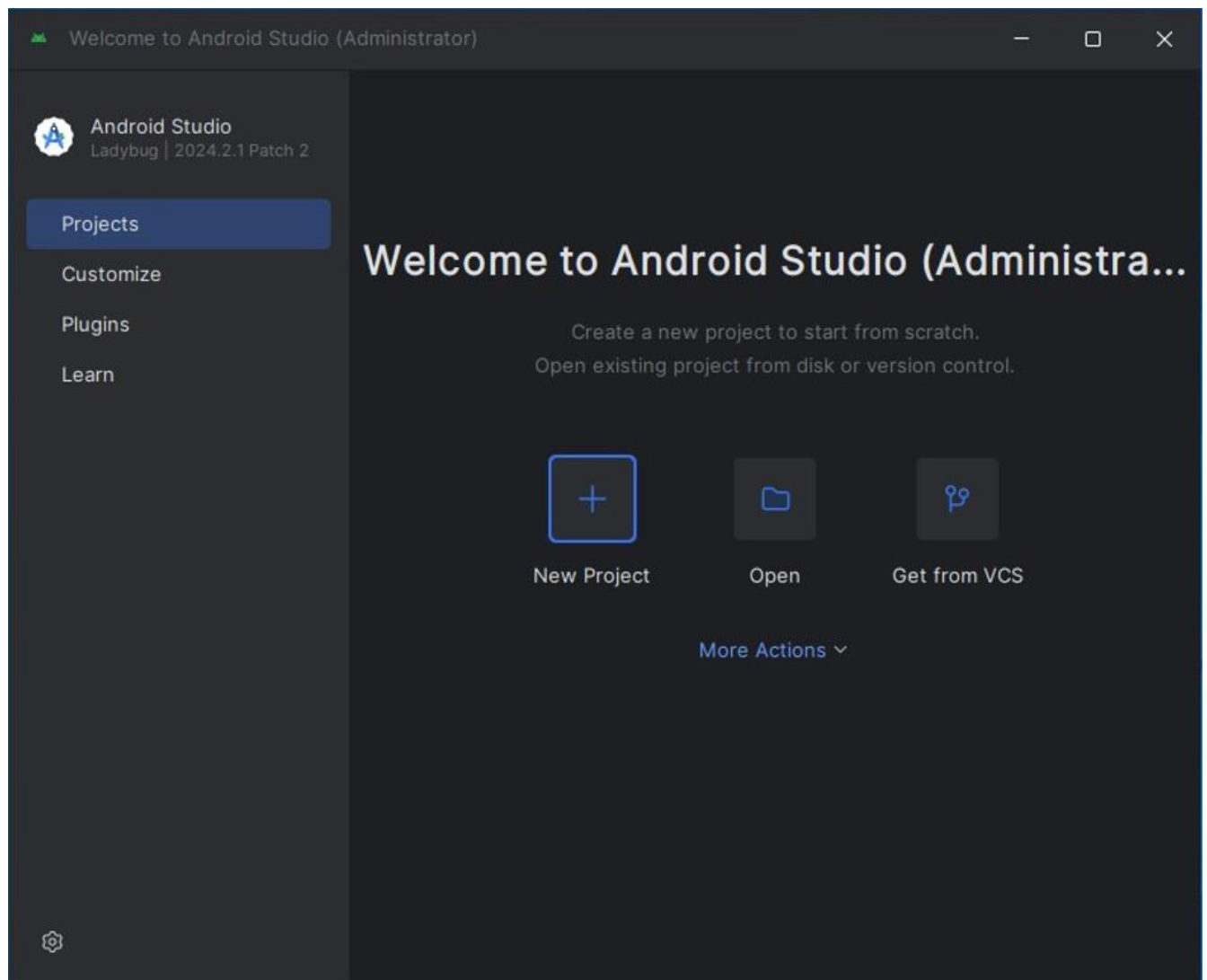


Tras lo cual empezara la instalación, deberemos esperar que termine la instalación y daremos finish al terminar.

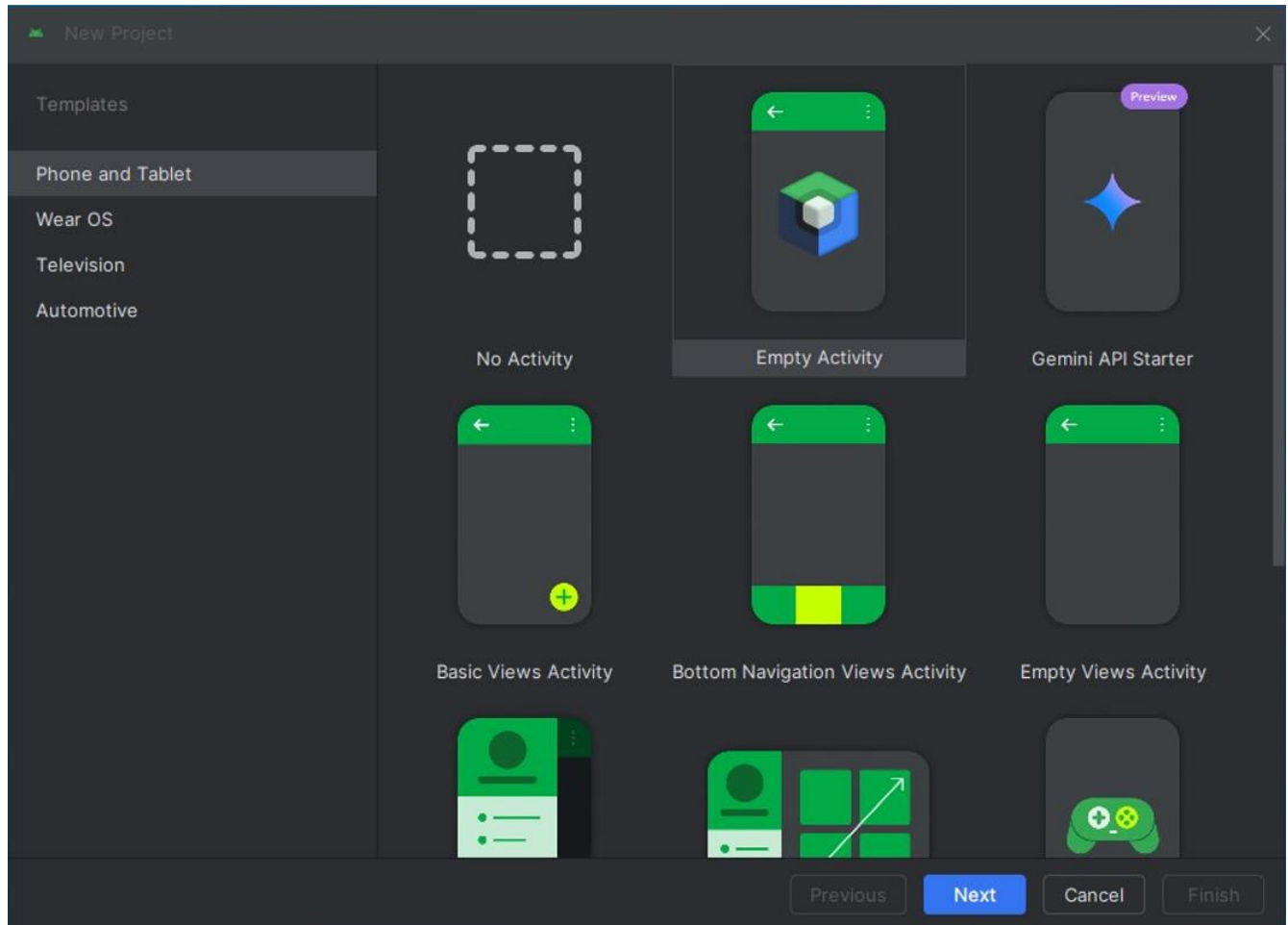


Generación de un nuevo proyecto

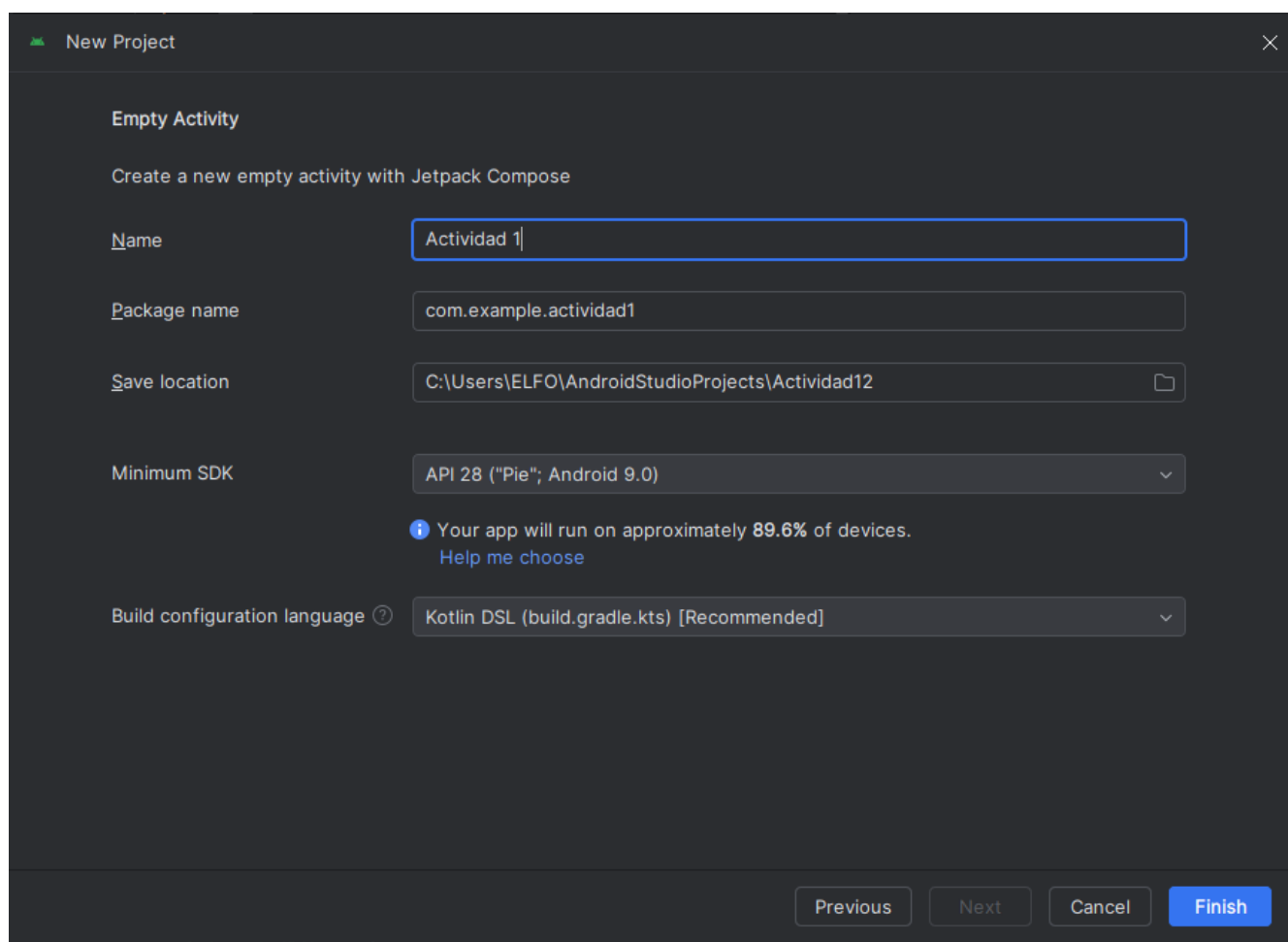
Una vez finalizado ejecutaremos el programa Android Studio el cual se abrirá presentándonos la siguiente pantalla, donde elegiremos nuevo proyecto (New Project).



En la siguiente pantalla donde podremos elegir el tipo de dispositivo a elegir para el desarrollo y las opciones elegiremos en Empty Activity y daremos next.



En la siguiente pantalla deberemos poner el nombre del proyecto, el package name (lo dejaremos de default), también la ruta donde se guardara el proyecto, en minimum SDK (esta opción se refiere a la versión mínima de Android API level que tu aplicación será capaz de soportar, versiones inferiores no podrían instalar ni ejecutar la aplicación) elegiremos API 28. En la opción Build configuration language (lenguaje utilizado para definir y gestionar la configuración del proyecto) elegiremos Kotlin DLS que es la recomendada y daremos en finish.



New Project

Empty Activity

Create a new empty activity with Jetpack Compose

Name: Actividad 1

Package name: com.example.actividad1

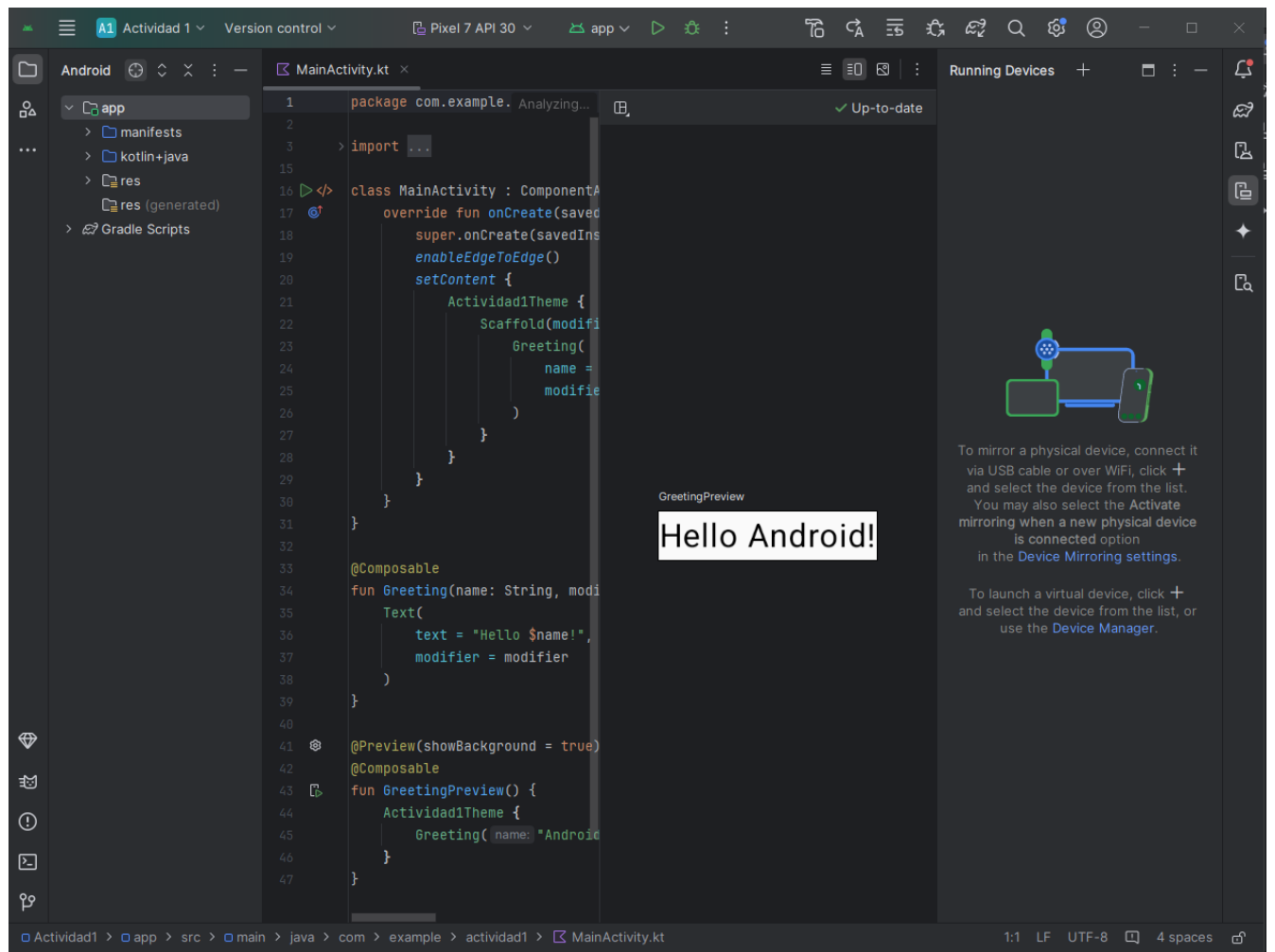
Save location: C:\Users\ELFO\AndroidStudioProjects\Actividad12

Minimum SDK: API 28 ("Pie"; Android 9.0)

Information: Your app will run on approximately 89.6% of devices. Help me choose

Build configuration language: Kotlin DSL (build.gradle.kts) [Recommended]

Previous Next Cancel Finish



Conclusión

En esta tarea aprendimos como poder descargar e instalar el programa Android Studio. Dicha instalación es un poco pesada y su instalación si requiere cierto espacio en disco duro ya que es una herramienta muy completa pero que tiene requisitos altos. Aunado a los requisitos de espacio también tiene unos requisitos específicos y altos en cantidad de memoria RAM y procesadores. Aunque es una herramienta muy completa si posiblemente es necesario tener unos ordenadores de alta gama para su correcto funcionamiento.

Una vez instalado el software y tener los requisitos necesarios, el programa es muy impresionante, teniendo una interfaz muy amable (puede modificarse a gusto del usuario), un abanico de opciones muy grande lo que nos permitirá poder generar cualquier proyecto y además poder emularlo entre otras opciones.

Esta herramienta no era de mi conocimiento y me gustó mucho poder haber interactuado con ella, conocerla y poder empezar a trabajar en ella.

Muchas gracias profesor por toda su guía y apoyo en esta materia y con este software que es nuevo para mí pero que es impresionante y me puede ayudar muchísimo.

Este trabajo fue subido al siguiente enlace de GitHub

<https://github.com/CarlosNico/Desarrollodeaplicacionesmoviles1>

Referencias

Introducción a Android Studio. (n.d.). Android Developers. Retrieved November 26, 2024, from <https://developer.android.com/studio/intro?hl=es-419>