



Actividad 1 - Creación de tablas. Introducción a la base de datos. Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: Miguel Ángel Rodríguez Vega.

Alumnos: Carlos Ariel Nicolini.

Fecha: 18/04/2023

# **Índice**

Introducción	3
Descripción	3
Justificación	3
Desarrollo	4
Normalización	4
Modelo Entidad Relación	5
Conclusión	6
Referencias	6

## Introducción

En este ejercicio una empresa departamental necesita un sistema de base de datos para administrar su información, por lo cual es necesario crearles una base de datos en SQL.

## Descripción

En esta actividad realizaremos una base de datos en lenguaje SQL. Crearemos las tablas de la base de datos y los campos correspondientes.

Se realizará la normalización y después crearemos el modelo de entidad relación con las tablas obtenidas.

## Justificación

El uso de una base de datos permite almacenar un gran número de información de una forma organizada para su futura consulta, realización de búsquedas, nuevo ingreso de datos, etc. Todo esto lo permite realizar de una forma rápida y simple.

## **Desarrollo**

## Normalización

En esta parte del ejercicio generaremos la normalización de las tablas de la tienda, la cual sirve para evitar cualquier tipo de anomalía, redundancia y borrado que pudiera haber en el diseño de las tablas y en la relación entre la información.

Cliente					
ID_Cliente	Nombre_Cliente	Direccion_Cliente	Telefono_Cliente		

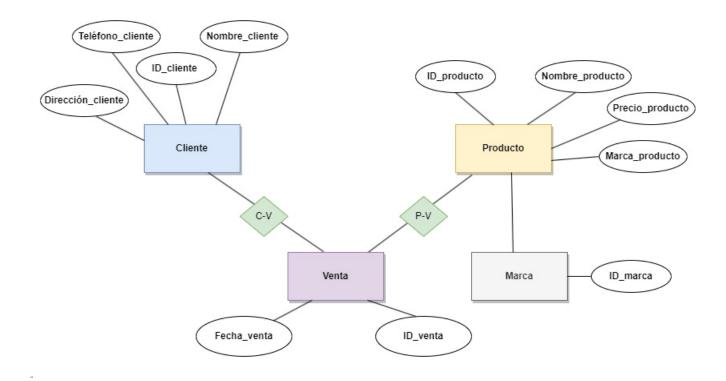
Venta			
ID_Venta	Fecha_Venta		

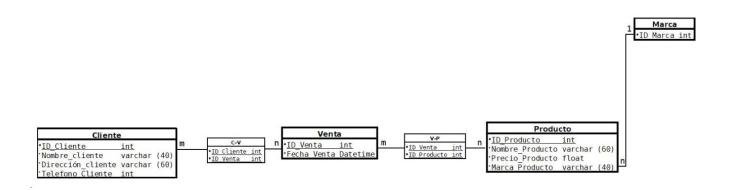
Producto					
ID_Producto	Nombre_producto	Precio_Producto	Marca_Producto		

Marca ID\_Marca

## Modelo Entidad Relación

En esta parte del ejercicio generamos el modelo de Entidad Relación con las tablas normalizadas.





## Conclusión

El uso de bases de datos es importante porque permite el almacenamiento y organización de manera eficiente de la información, asegura la seguridad y consistencia de los datos, facilita la toma de decisiones, ahorra tiempo y dinero. La normalización de una base de datos de producto es el paso clave tras su creación, pues evita cualquier tipo de anomalía, redundancia y borrado que pudiera haber en el diseño de tablas y en la relación entre la información.

#### Referencias

- Flowchart maker & online diagram software. (n.d.). Diagrams.net. Retrieved April 19, 2023, from https://app.diagrams.net/
- Macke, S. (n.d.). Día dibuja los diagramas estructurados: Libre de Windows, Mac OS X y

  Linux versión del popular programa de código abierto. Dia-installer.de. Retrieved

  April 19, 2023, from http://dia-installer.de/index.html.es