



### Actividad | 3 | Finalizando el proyecto.

Servicios en la nube.

Ingeniería en Desarrollo de Sofwtare.



TUTOR: Urbano Francisco Ortega Rivera

ALUMNO: Carlos Ariel Nicolini

FECHA: 15/05/2025

# Índice

Introducción	3
Descripción	4
Justificación	5
Capturas de pantalla	6
Conclusión	20
Referencias	21

### Introducción

Visual Studio Code para la Web ofrece una experiencia gratuita de Microsoft Studio Code sin necesidad de instalación, que se ejecuta completamente en el navegador. Esto permite explorar repositorios de código fuente de forma rápida y segura y realizar modificaciones ligeras en el código. Para empezar, accede a https://vscode.dev en su navegador.

VS Code para la Web incluye muchas funciones de VS Code Desktop que te encantan, como la búsqueda y el resaltado de sintaxis al navegar y editar, además de compatibilidad con extensiones para trabajar en tu código base y simplificar las ediciones. Además de abrir repositorios, bifurcaciones y solicitudes de extracción de proveedores de control de código fuente como GitHub y Azure Repos, también puedes trabajar con código almacenado en tui equipo local.

VS Code para la Web se ejecuta completamente en su navegador web, por lo que existen ciertas limitaciones en comparación con la experiencia de escritorio.

VS Code para la Web ofrece unba experiencia basada en navegar por archivos y repositorios y realizar cambios de código ligeros. Sin embargo, si necesita acceder a un entorno de ejecución para ejecutar, compilar o depurar su código, si desea usar funciones de la plataforma como una terminal o si desea ejecutar extensiones no compatibles con la web, le recomendamos trasladar su trabajo a la aplicación de escrotiro, GitHub Codespaces, o usar Remote – Tunnels para aprovechar al máximo las capacidades de VS Code. Además, VS Code Desktop le permite usar una amplia gama de atajos de teclado, sin la limitación de su navegador.

# Descripción

#### Contextualización:

Se llegó a la parte final de este proyecto haciendo uso de Azure DevOps Services. En esta ocasión, terminar el sistema, tener las tareas en "done" y subir el proyecto a internet.

#### **Actividad:**

Terminar todas las tareas y sprints faltantes para finalizar el proyercyto. Además, tener los archivos del proyecto ya completo en el repositorio y, finalmente, subir el sistema a Internet. Por último, hacer una retroalimentación de la experiencia utilizando Azure DevOps, así como la experiencia del trabajo realizado con compañeros de equipo.

El trabajo de esta materia se necesita realizar en grupo, en nuestro caso se realizará en conjunto con Ramón Ernesto Valdez Félix (compañero de la universidad). Fue una experiencia muy buena, ya que aunque tener un repositorio es de muchísima ayuda ya que cada cambio puede verse reflejado por los demás integrantes del equipo, pero es muy importante coordinarse en la forma de trabajar, porque la modificación de los mismos archivos puede generar detalles que nos pasó, porque en nuestro afán de continuar hicimos cambios que al sincronizar marcaron error, se reparó el detalle y nos enseñó a trabajar de forma más coordinada y organizada.

5

Justificación

En esta actividad continuaremos con lo realizo junto al equipo (con Ramón Valdez) en la actividad 1

y la actividad 2 y daremos finalización al proyecto.

Se realizó el código del proyecto en Visual Studio Code, utilizando los repositorios de Azure DevOps,

además de meets para coordinar los trabajos y modificaciones.

Se utilizó bootstrap, se descargaron los frameworks de css y js para la configuración del sitio. Dicha

página fue de muchísima utilidad a la hora de documentarse para la construcción del index.html y demás

partes del código.

Estas herramientas se habían utilizado en otros trabajos anteriores y a mi parecer son muy

entretenidos, uno aprende muchísimo pero si cabe mencionar que es muchísima información que para

sacarle todo su fruto es necesario dedicarle bastante tiempo para dominarlos y aprender a utilizar todas

sus distintas formas.

Para finalizar este trabajo es necesario publicar este trabajo en internet, se intentó realizar en la página

https://dash.infinityfree.com/, pero por motivos de tiempo de la página no se pudo reflejar en línea, pero

se presentaron imágenes del proyecto local y se comprimió y se subió al enlace de github.

Este trabajo fue subido al siguiente enlace de GitHub

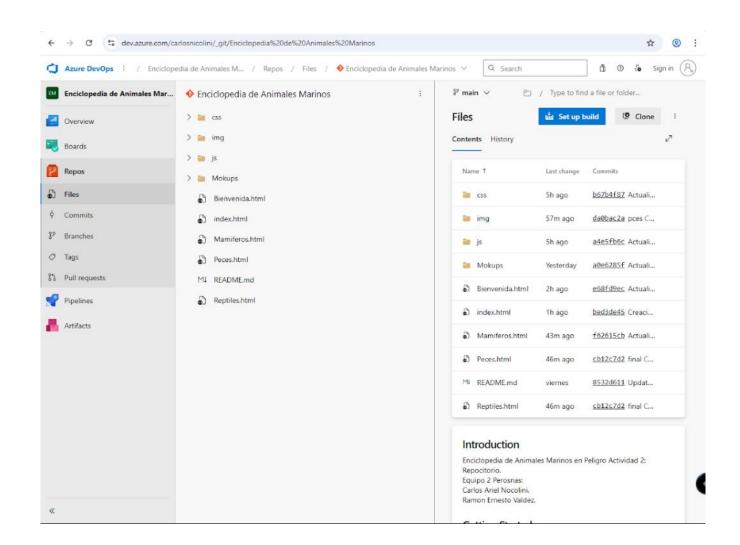
https://github.com/CarlosNico/ServiciosenlaNube

## Capturas de pantalla

Para esta ejercicio es necesario que completemos el código de la enciclopedia para tenerla funcional.

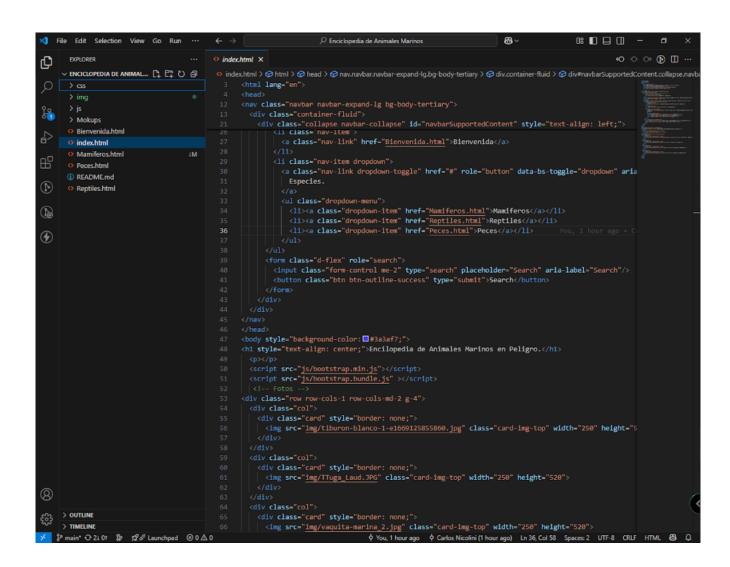
Para lograr este trabajo a través de la metodología de scrum continuaremos utilizando el repositorio que se creó en Azure DevOps Services.

En el repositorio se subió los cambios realizados al sistema para trabajar de manera conjunta con el equipo (en mi caso es con Ramon Valdez).

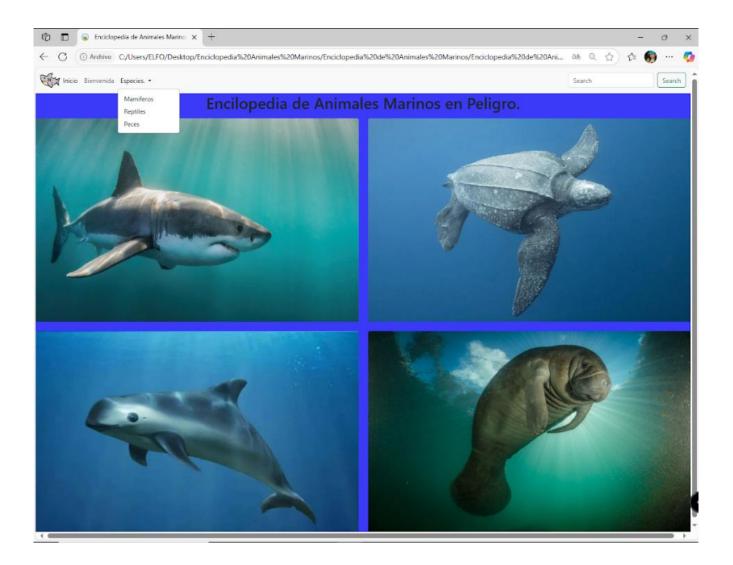


Se creó el código de la enciclopedia en Visual Studio Code, donde se para el proyecto se descargó la versión de bootstrap 5.3.6 y se utilizaron los Framework para los componentes de la página web.

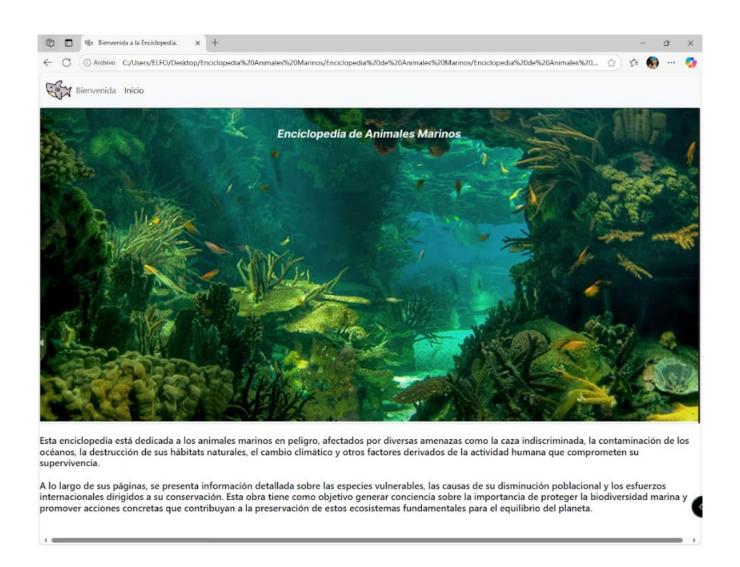
Se crearon los archivos Bienvenida.html, Mamiferos.html, respiles.html y el peces.html y se configuraron para al elegir esa opción en el menú desplegable de Especies y al elegir las especies nos lleva a su página.



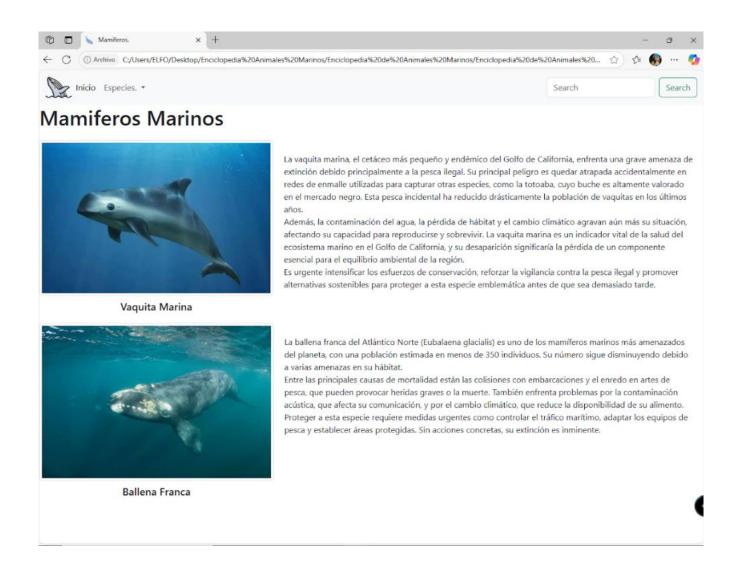
En esta captura se muestra la página principal (index.html), donde se aprecian el botón de bienvenida y el combo desplegable de las especies.



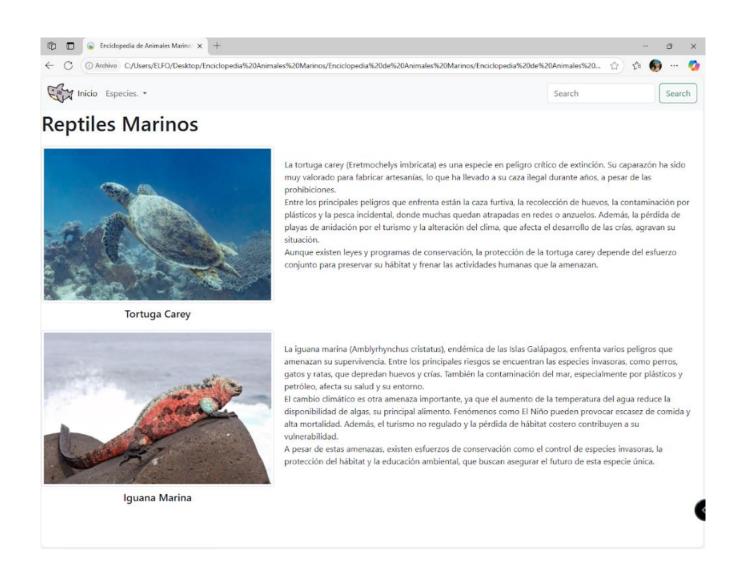
Al presionar en el botón de inicio nos llevara a esta pantalla que se muestra donde se realiza una explicación del propósito de la página. Si presionamos el botón de bienvenida nos llevara a dicha página (index.html).



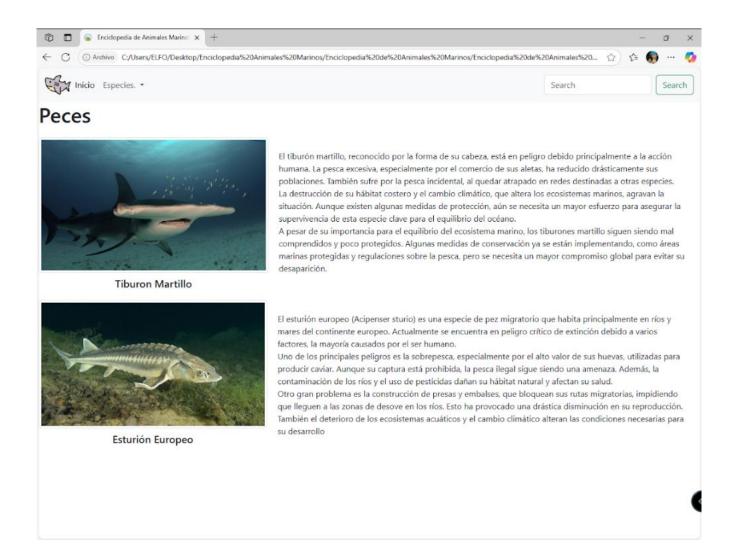
Al seleccionar en el combo de Especies y elegimos mamíferos nos llevara a la página donde se tiene unas imágenes y descripciones de mamíferos marinos con los peligros que enfrentan. En este caso son la vaquita marina y la ballena franca. Si presionamos el botón inicio nos devolverá al index.html. También podemos presionar sobre el combo de especies y podemos elegir alguna otra categoría.



Al seleccionar en el combo de Especies y elegimos reptiles marinos nos llevara a la página donde se tiene unas imágenes y descripciones de reptiles marinos con los peligros que enfrentan. En este caso son la tortuga Carey y la Iguana marina. Si presionamos el botón inicio nos devolverá al index.html. También podemos presionar sobre el combo de especies y podemos elegir alguna otra categoría.



Al seleccionar en el combo de Especies y elegimos peces nos llevara a la página donde se tiene unas imágenes y descripciones de peces con los peligros que enfrentan. En este caso son la tiburón martillo y el esturión europeo. Si presionamos el botón inicio nos devolverá al index.html. También podemos presionar sobre el combo de especies y podemos elegir alguna otra categoría.

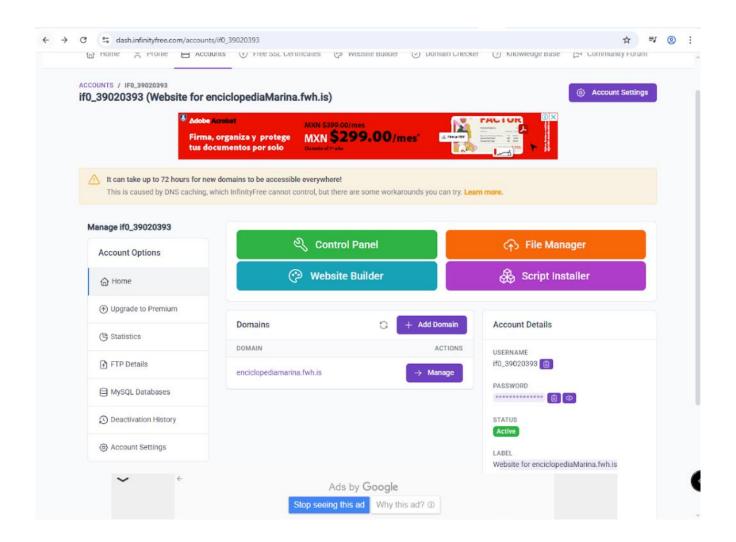


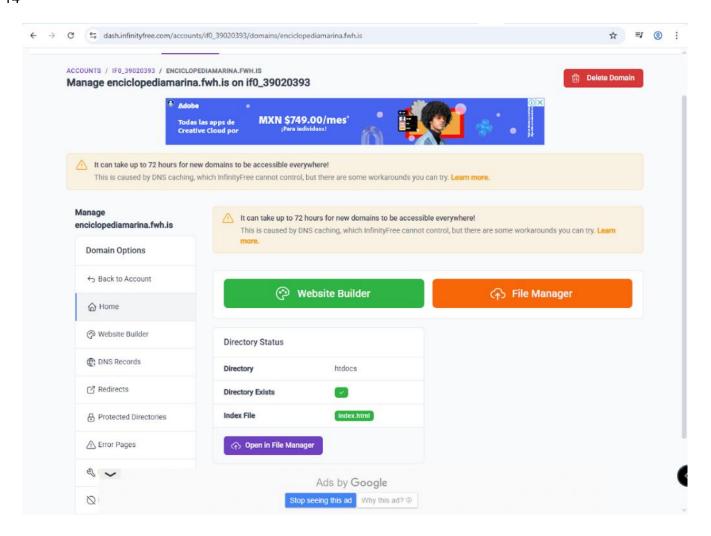
Se creó una cuenta en la página <a href="https://dash.infinityfree.com/">https://dash.infinityfree.com/</a>, se subió el proyecto para su visualización.

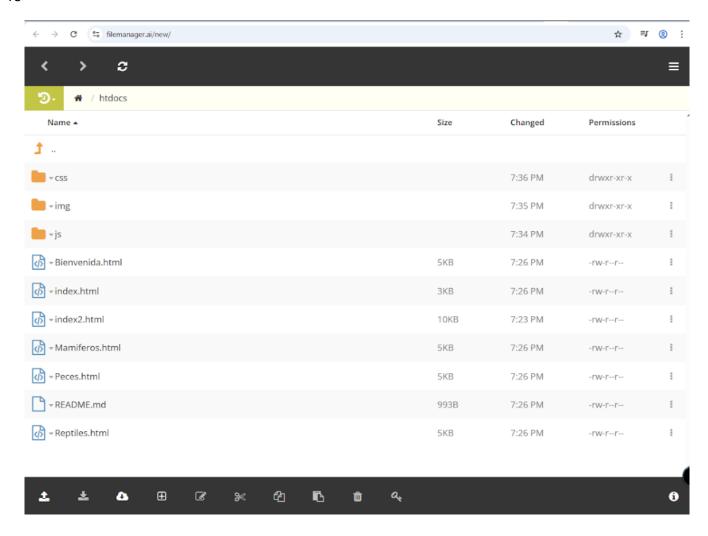
Pero por motivos de la página no se pudo completar la visualización ya que necesita 72 horas para que se active. A continuación se adjuntan imágenes del proceso realizado y de los archivos subidos.

En los puntos anteriores se pusieron las imágenes del sitio funcionando de manera local.

https://dash.infinityfree.com/accounts/if0\_39020393/domains/enciclopediamarina.fwh.is/sitePro



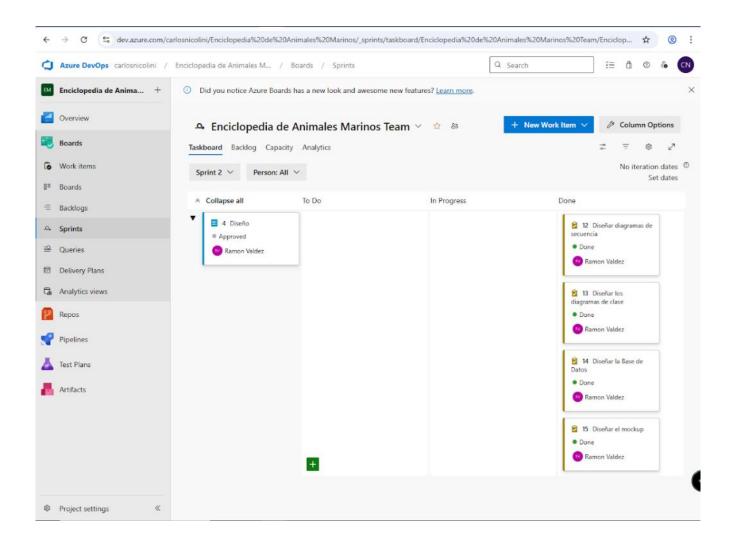


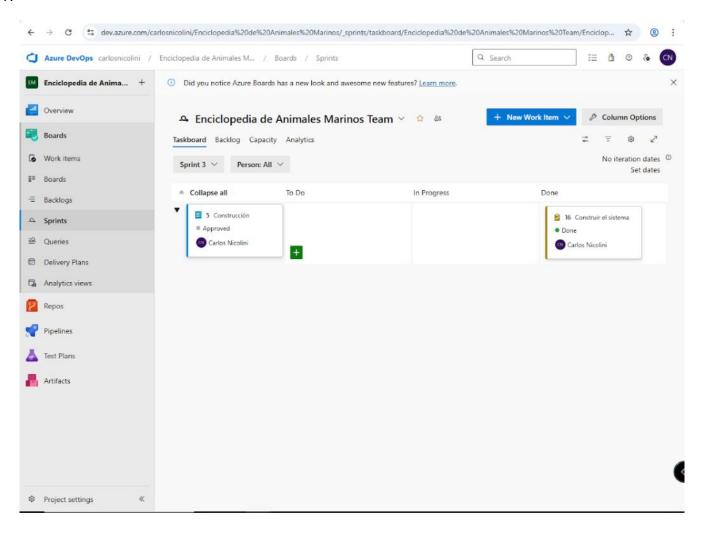


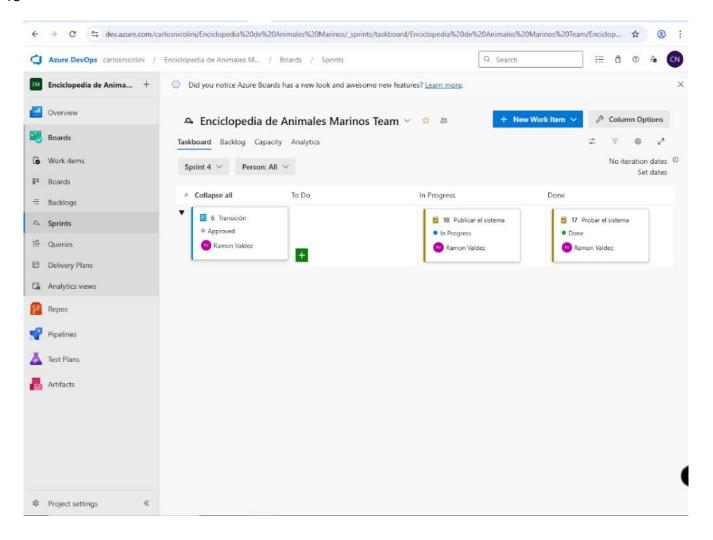
A continuación se muestra que se modificaron los puntos a realizar en los diferentes sprints como ya realizados de acuerdo se fueron avanzando.

Cabe mencionar que en el sprint 4 el paso de publicar el sistema ya que hasta este momento que estuve esperando que se active, no se ha podido activarlo en la página en el siguiente enlace.

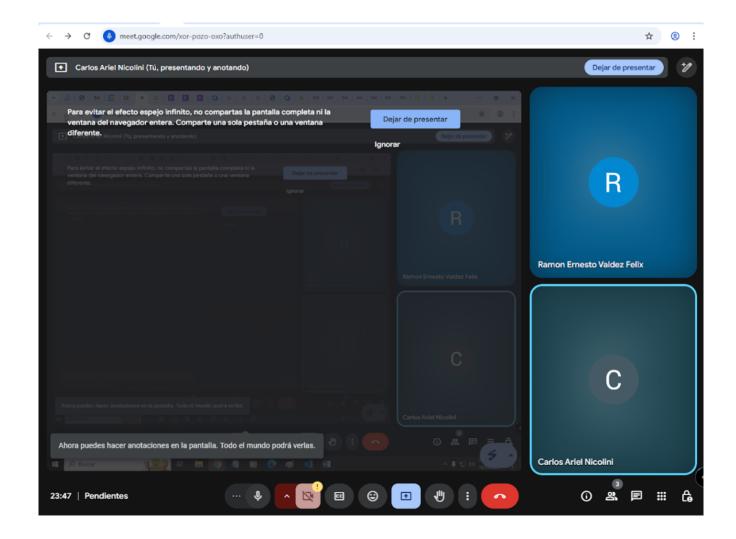
https://dash.infinityfree.com/accounts/if0\_39020393/domains/enciclopediamarina.fwh.is







Las tareas y trabajos realizados en este proyecto en cada sprint se realizaron a través de meet de google como se muestra a continuación en conjunto con Ramon Valdez



20

Conclusión

Realizar este trabajo fue otra oportunidad más de seguir utilizando la herramienta de Visual Studio

Code y poder seguir desarrollando sistemas web, aunque en esta oportunidad se agregó otro componente

muy bueno que no había utilizado con anterioridad, los repositorios, una herramienta de muchísima

utilidad a la hora de realizar trabajos en equipo para poder compartir información y avances. Si aprendí

en esta oportunidad a utilizarlos y también los cuidados y métodos de trabajo que deben aplicarse para

poder realizar un trabajo en equipo de manera coordinada poder avanzar en los proyectos de una manera

muy rápida.

En nuestra emoción de ir avanzando en el proyecto, estar entregados al proyecto y perder un poco el

piso trabajamos al mismo tiempo en un documento al mismo tiempo, lo que ocasionó que los cambios

realizados por uno no se vieran reflejados por el otro y el resultado fue un código incompleto sin

funcionalidad. Por suerte como tiene control de versiones solamente tuvimos que volver a un punto

anterior a los cambios y restablecer el código, cosa que también nos enseño y educo a coordinarnos más

todavía para tener un método de trabajo ordenado y efectivo.

Fue un trabajo muy educativo sobre las herramientas y el trabajo en equipo, me gustó mucho.

Siempre agradeciendo al profesor por toda su guía y explicaciones.

Este trabajo fue subido al siguiente enlace de GitHub

https://github.com/CarlosNico/ServiciosenlaNube

## Referencias

- Example route. (n.d.). *Visual Studio Code for the Web*. Visual studio.com. Retrieved May 19, 2025, from https://code.visual studio.com/docs/setup/vscode-web
- kjo-msft. (n.d.). *Introducción*. Microsoft.com. Retrieved May 19, 2025, from https://learn.microsoft.com/es-es/training/modules/get-started-with-web-development/1-introduction
- (N.d.). Microsoft.com. Retrieved May 15, 2025, from https://azure.microsoft.com/es-mx/services/devops/