



Actividad | 1 | Organizando el equipo.

Servicios en la nube.

Ingeniería en Desarrollo de Sofwtare.



TUTOR: Urbano Francisco Ortega Rivera

ALUMNO: Carlos Ariel Nicolini

FECHA: 7/05/2025

Índice

Introducción	3
Descripción	4
Justificación	5
Capturas de pantalla	6
Conclusión	17
Referencias	18

Introducción

Los servicios de nube son infraestructuras, plataformas o sistemas de software que los proveedores externos alojan y ponen a disposición de los usuarios a través de internet.

Facilitan el flujo de datos de los usuarios a través de internet, desde clientes frontend (p. ej., los servidores, las tabletas y las computadoras portátiles o de escritorio; es decir, cualquier sistema del usuario) hasta los sistemas de los proveedores, y viceversa. Además, fomentan el diseño de aplicaciones en la nube y la flexibilidad de trabajar en ella.

Para acceder a estos servicios, los usuarios solo necesitan una computadora, un sistema operativo y conexión a internet.

Los servicios de cloud computing son todas las infraestructuras, las plataformas, las tecnologías o los sistemas de software a los que acceden los usuarios a través de internet sin tener que descargar software adicional, e incluyen las soluciones como servicio que se mencionan a continuación.

La infraestructura como servicio (IaaS) pone los recursos informáticos, de red y de almacenamiento a disposición del usuario.

La plataforma como servicio (PaaS) ofrece a los usuarios una plataforma en la que se pueden ejecutar las aplicaciones, así como toda la infraestructura de TI que se necesita para que funcione.

El software como servicio (FaaS) es un modelo de ejecución basado en eventos que permiten que los desarrolladores diseñen, ejecuten y gestionen paquetes de aplicaciones como funciones, sin tener que preocuparse por el mantenimiento de la infraestructura.

Las nubes son entornos de Ti que extraen, agrupan y comparten recursos adaptables en una red y posibilitan el cloud computing: la ejecución de las cargas de trabajo dentro de un entorno de nube. Las nubes son consideradas un tipo de PaaS por que un tercero provee los sistemas de hardware y la plataforma de software de la aplicación.

Descripción

Contextualización:

Organizar un equipo de 3 personas con el que hay que realizar un sistema tipo enciclopedia con el tema de interés de tu preferencia. Para la organización del equipo, utilizar la plataforma de Azure DevOps Services.

El uso de Azure DevOps permite a las organizaciones crear y mejorar productos a un ritmo más rápido que con los enfoques tradicionales de desarrollo de software.

Actividad:

Formar un equipo de 3 personas, planificar el desarrollo de un sistema web tipo enciclopedia. Después, organizar el equipo utilizando la plataforma Azure DevOps Services. Esto se tiene que realizar a través de la sección Boards, donde se integran las tareas a realizar para el desarrollo del sistema asignando un miembro del equipo encargad de realizarla.

El trabajo de esta materia se necesita realizar en grupo, en nuestro caso se realizará en conjunto con Ramón Ernesto Valdez Félix (compañero de la universidad). Yo seré el líder del proyecto, por tal motivo realizare la suscripción en la plataforma de Azure DevOps services y realizare las asignaciones y modificaciones en tal plataforma en los sprints y demás pasos.

5

Justificación

En esta actividad conformaremos un equipo de trabajo (en nuestro caso de 2 por motivos de

coordinación), aprendemos a utilizar la aplicación de Azure DevOps services y generaremos con la

metodología de scrum un proyecto sobre una enciclopedia en nuestro caso sobre animales marinos que

se encuentran en peligro a la caza intensiva y otros factores que amenazan su supervivencia. Para este

ejercicio además de conformar el equipo de trabajo, se definirán los sprints y actividades de cada uno de

ellos para la conformación de la enciclopedia.

Es muy interesante empezar a utilizar tecnologías de la nube, en esta tendremos la oportunidad de

poder desarrollar en un ambiente netamente de nube, donde no tendremos que preocuparnos por

infraestructura, servidores, conexiones de red entre tantas cosas que serían necesarias en un ambiente

tradicional de Site en sitio.

Esperamos como equipo que este trabajo cumpla con las expectativas, estamos muy interesados en

seguir realizando las demás actividades, de poder seguir aprendiendo, manejando estas aplicaciones en

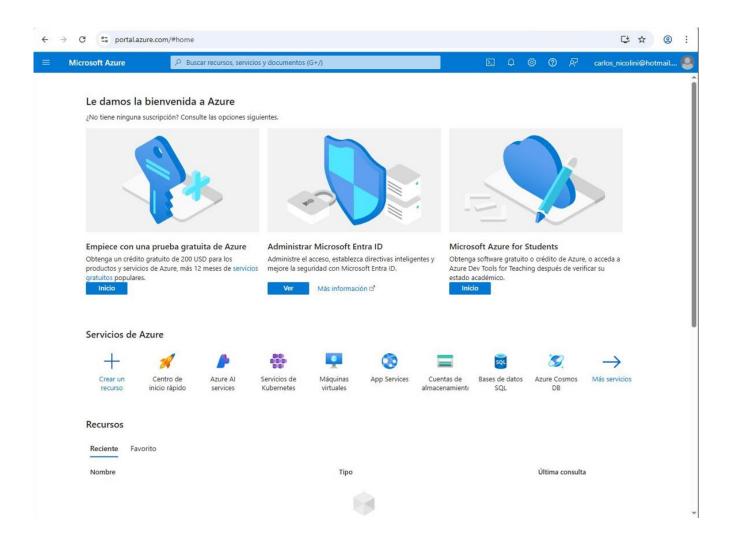
la nube que es hacia dónde va la tecnología y por lo cual es muy necesario aprender sobre ellas.

Este trabajo fue subido al siguiente enlace de GitHub

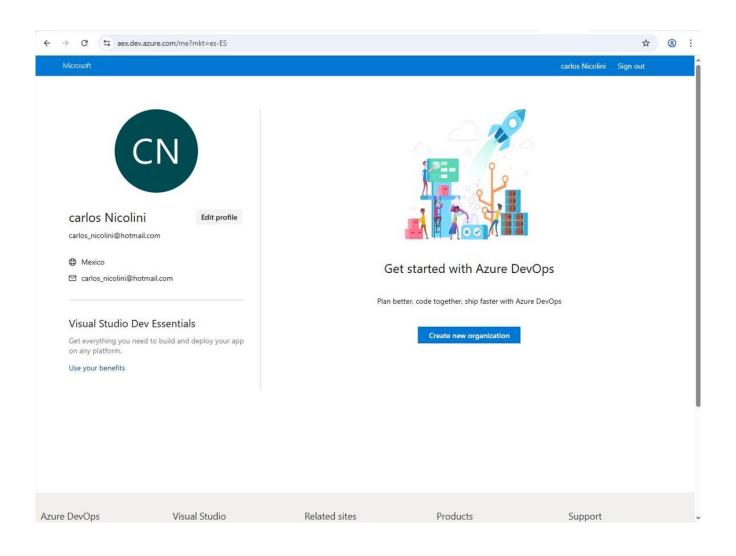
https://github.com/CarlosNico/ServiciosenlaNube

Capturas de pantalla

Para esta parte del ejercicio es necesario crear en Azure DevOps Services nuestro proyecto, para el cual nos registramos en la plataforma como se muestra en la página a continuación



Una vez registrados en la plataforma creamos una nueva organización como es solicitado en la siguiente imagen.



Ya una vez completados los pasos previos, creamos nuestro proyecto el cual es una enciclopedia de animales marinos, la cual va a estar enfocada en los animales marinos que se encuentran en peligro debido a la caza y otros factores.

El cual se selecciona que su visibilidad sea pública, con la versión de control Git y el usando la metodología Scrum.

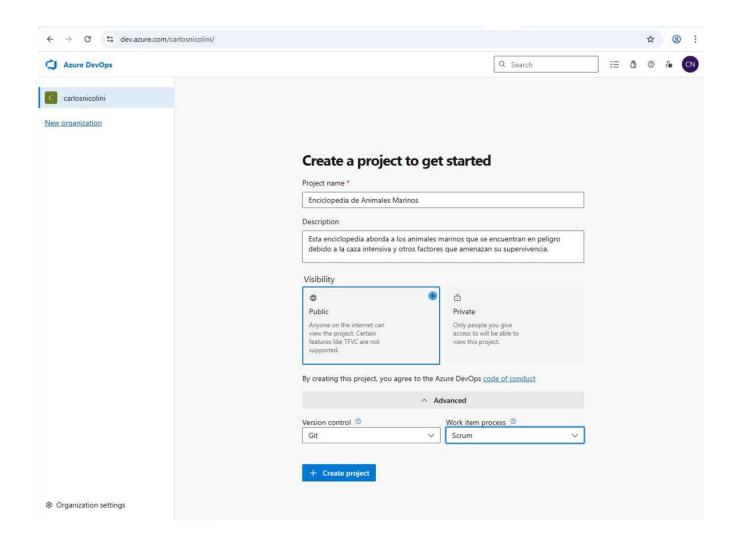
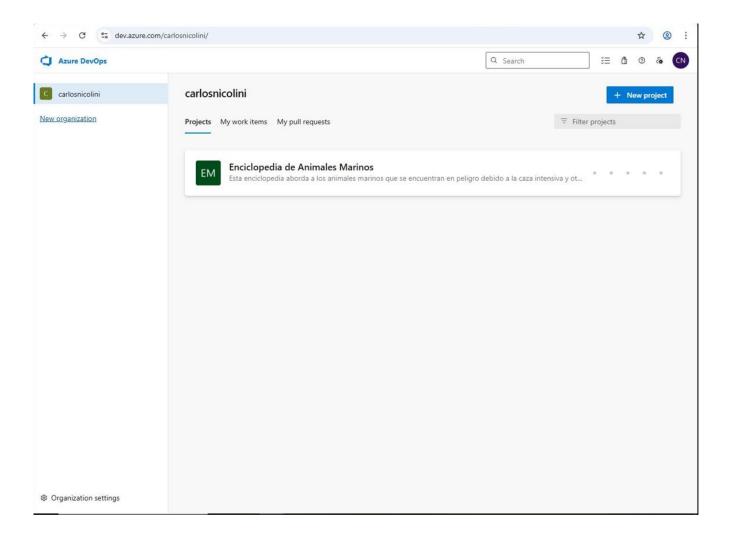
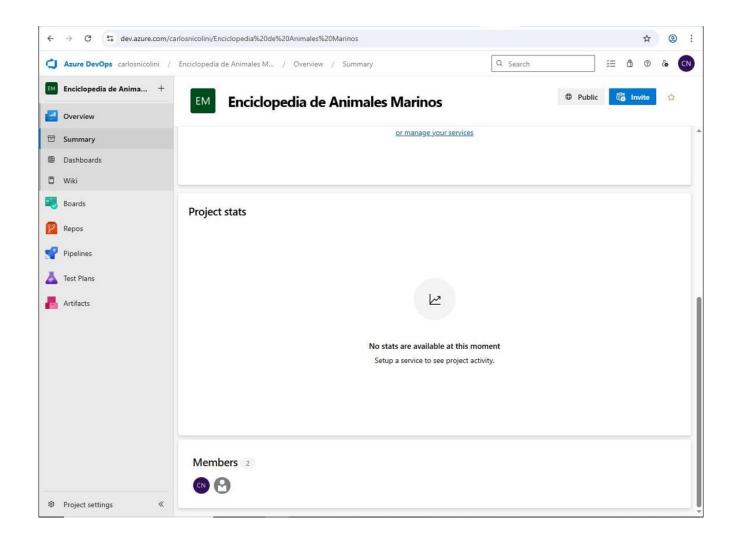


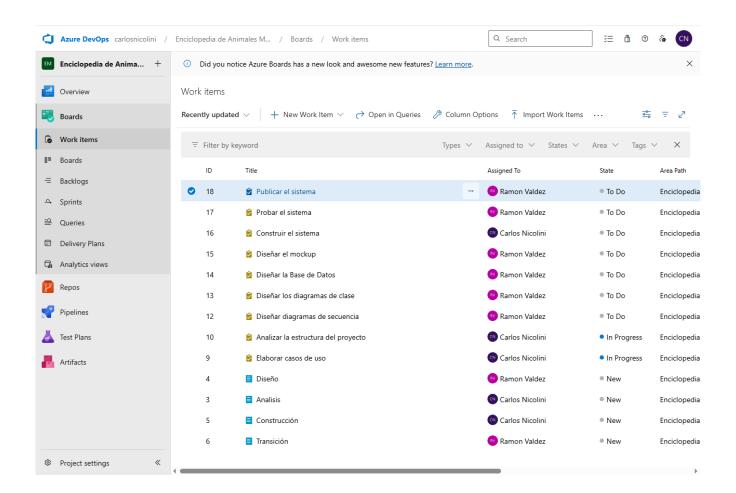
Imagen de nuestro desarrollo web de la enciclopedia de Animales Marinos.



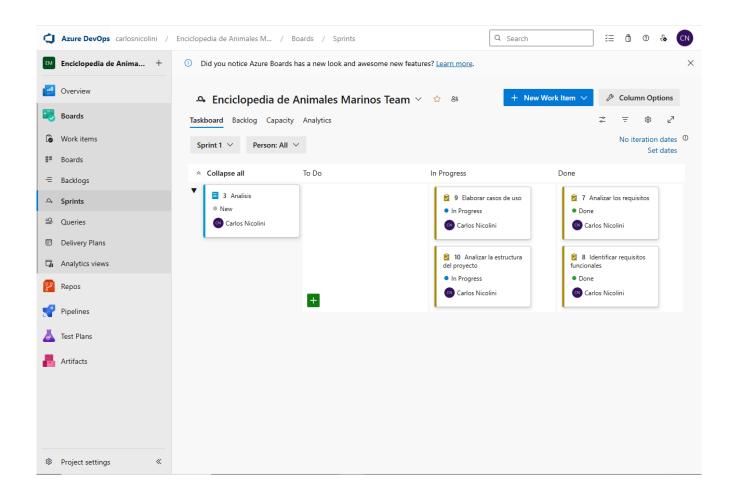
Se invita y agrega al proyecto a Ramón Valdez como se comentó anteriormente, ya que se realizara conjuntamente entre él y mi persona.



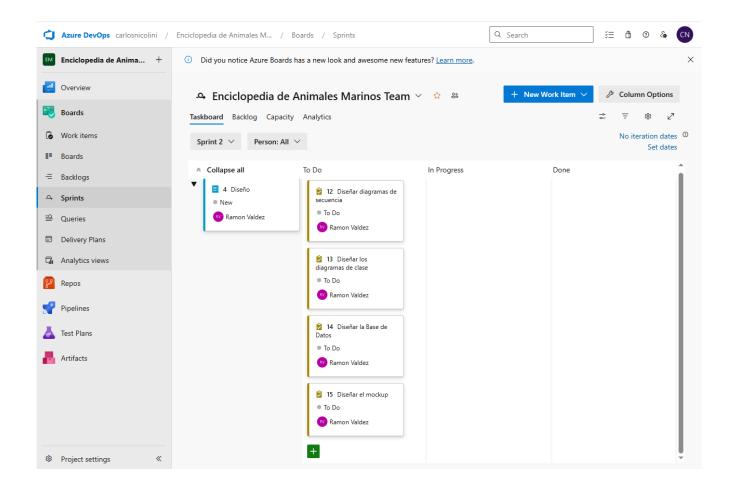
A continuación se ponen imágenes de los distintos Sprints definidos y las tareas en cada uno de dichos sprints.



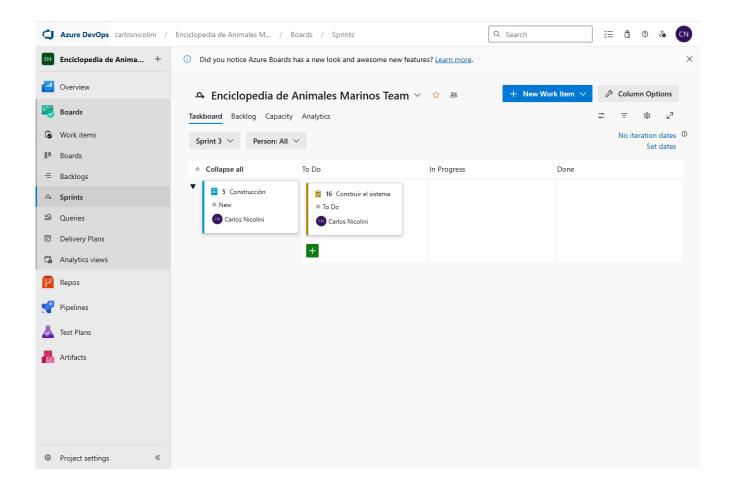
En el sprint 1 se trabajara en el análisis del proyecto, análisis de requisitos, identificar requisitos funcionales, casos de uso y análisis de la estructura del proyecto, los cuales tengo asignados para su revisión y finalización.



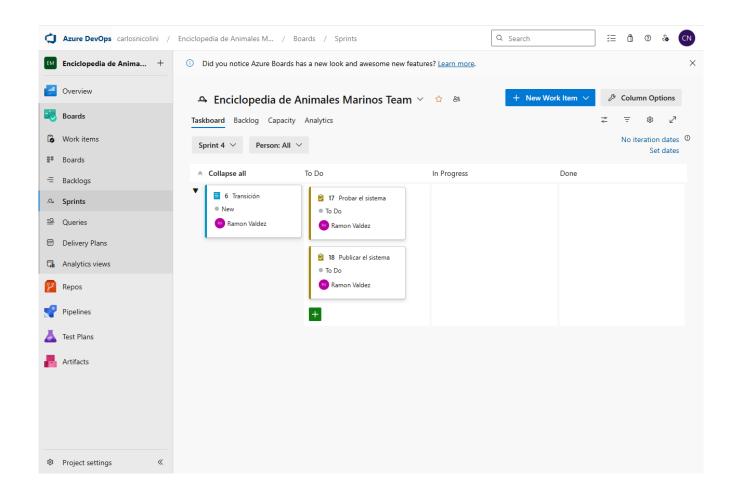
En el sprint 2 se tratara del diseño, como los diagramas de secuencia y diagramas de clases los cuales están asignados a Ramón Valdez.



El sprint 3 se trata sobre la construcción del sistema el cual está a mi cargo.

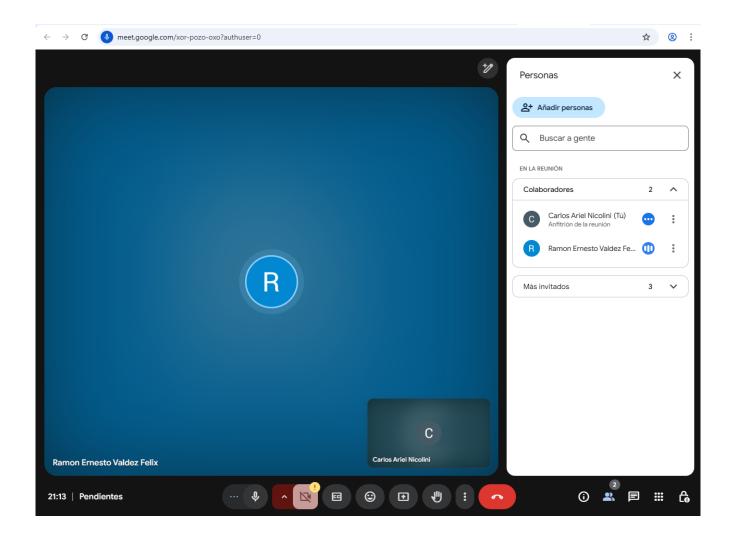


Y el sprint 4 es sobre la transición, donde se probara el sistema y su publicación, los cuales están asignados a Ramón Valdez.



Las revisiones del proyecto se llevaron a cabo de manera remota mediante reuniones virtuales utilizando la plataforma Google Meet, lo cual permitió una comunicación eficiente y en tiempo real, lo cual nos permitió un rápido intercambio de ideas y toma de decisiones.

Se adjunta imagen de una de las reuniones.



17

Conclusión

La utilización de la plataforma de Azure DevOps para la creación de un proyecto nos ofreció

muchísimos beneficios, ya que con solo una suscripción en nuestro caso gratis (dependiendo de los usos

y consumos que uno realice en ella, pero para nuestro ejercicio no sería un costo) hasta ahora en esta

parte del ejercicio tener una herramienta para poder administrar nuestro proyecto con la metodología de

Scrum, poder crear los Sprint, definir al responsable y colaboradores (en este proyecto lo estaré

realizando conjuntamente con Ramón Valdez). El uso de reuniones a través de Google Meet para la

definición y seguimiento del proyecto utilizando la metodología de scrum nos ha ayudado mucho al ser

una herramienta eficaz. Gracias a la herramienta de Google Meets hemos podido realizar reuniones

diarias, planificaciones de los sprints de forma remota.

Espero que este trabajo presentado cumpla con lo solicitado y espero poder seguir aprendiendo en esta

materia sobre la plataforma de Azure DevOps y la creación de este proyecto.

Este trabajo fue subido al siguiente enlace de GitHub

https://github.com/CarlosNico/ServiciosenlaNube

Referencias

- Es, F. (2021, June 27). Almacenamiento en la nube: Ventajas y Desventajas. *Fórmate.es*. https://www.formate.es/blog/consejos/almacenamiento-en-la-nube/
- ¿Qué son los servicios de nube? Ejemplos de servicios de nube. (n.d.). Redhat.com. Retrieved May 15, 2025, from https://www.redhat.com/es/topics/cloud-computing/what-arecloud-services
- (N.d.). Microsoft.com. Retrieved May 15, 2025, from https://azure.microsoft.com/es-mx/services/devops/