

Actividad | 2 | Repositorios.

Servicios en la nube.

Ingeniería en Desarrollo de
Software.



TUTOR: Urbano Francisco Ortega Rivera

ALUMNO: Carlos Ariel Nicolini

FECHA: 10/05/2025

Índice

Introducción	3
Descripción	4
Justificación	5
Capturas de pantalla.....	6
Conclusión.....	14
Referencias.....	15

Introducción

Azure Repos es un conjunto de herramientas de control de versiones que puede usar para administrar su código. Independientemente de si su proyecto de software es grande o pequeño, es recomendable usar el control de versiones lo antes posible.

Los sistemas de control de versiones son software que te ayudan a rastrear los cambios que realizas en tu código a lo largo del tiempo. A medida que editas tu código, le indicas al sistema de control de versiones que tome una instantánea de tus archivos. El sistema de control de versiones guarda esas instantáneas permanentemente para que puedas recuperarla más tarde si la necesitas. Usa el control de versiones para guardar tu trabajo y coordinar de código con todo tu equipo.

Incluso si eres un desarrollador independiente, el control de versiones te ayuda a mantenerte organizado mientras corriges errores y desarrollas nuevas funciones. El control de versiones guarda un historial de tu desarrollo para que puedas revisar e incluso revertir a cualquier versión de tu código fácilmente.

Azure Repos proporciona dos tipos de control de versiones:

- Git : control de versiones distribuido.
- Control de versiones de Team Foundation (TFVC): Control de versiones centralizado.

Descripción

Contextualización:

Continuar con el proyecto que se determinó en equipo durante la actividad 1, utilizando la metodología Scrum para su desarrollo. Para el progreso de esta actividad, comenzar a hacer uso de los repositorios para compartir la codificación con el resto de los integrantes del equipo. Una metodología proporciona a los equipos de proyecto un conjunto de estándares para iniciar y gestionar proyectos individuales. Una metodología contiene definiciones, pautas y plantillas para las diversas actividades de gestión de proyectos necesarias para entregar proyectos exitosos. La metodología establece un terreno común para todos los proyectos dentro de una organización.

Actividad:

Comenzar con la codificación del sistema (con base en las tareas que se dividieron anteriormente). Después, subir los avances del código al repositorio de Azure, o exportarlos desde GitHub. De la misma manera, programar reuniones donde se explicara los avances que se han hecho al desarrollo del proyecto. Además, actualizar tanto el board como los sprint con las tareas que ya estén realizadas o en pleno desarrollo.

El trabajo de esta materia se necesita realizar en grupo, en nuestro caso se realizará en conjunto con Ramón Ernesto Valdez Félix (compañero de la universidad).

Justificación

En esta actividad continuaremos con lo realizado junto al equipo (con Ramón Valdez) en la actividad 1.

Se realizaron los Mockups de las páginas principales, además se creó un repositorio en el mismo Azure DevOps para la coordinación del proyecto y equipo de trabajo. Las tareas fueron separadas y realizadas de acuerdo al sprint y se utilizó la metodología de Scrum para poder realizar los avances en este proyecto de enciclopedia de Animales Marinos.

Se utilizó Git y GitLens con el visual Studio Code para poder tener sincronizado el repositorio y poder realizar controles de versiones de la codificación de la enciclopedia.

En la cuestión de la sincronización del Visual con el repositorio se tuvo detalles con el Git ya que no permitía el poder subir los archivos. Se revisaron los detalles y se pudo realizar, pero si este punto no se tenía en consideración y si nos detuvo un tiempo en su solución.

Cabe mencionar y agradecer al profesor por la explicación en su clase, ya que ese video nos ayudó muchísimo a poder avanzar en este proyecto, ya que no estoy muy familiarizado con estas herramientas de repositorio y sincronización.

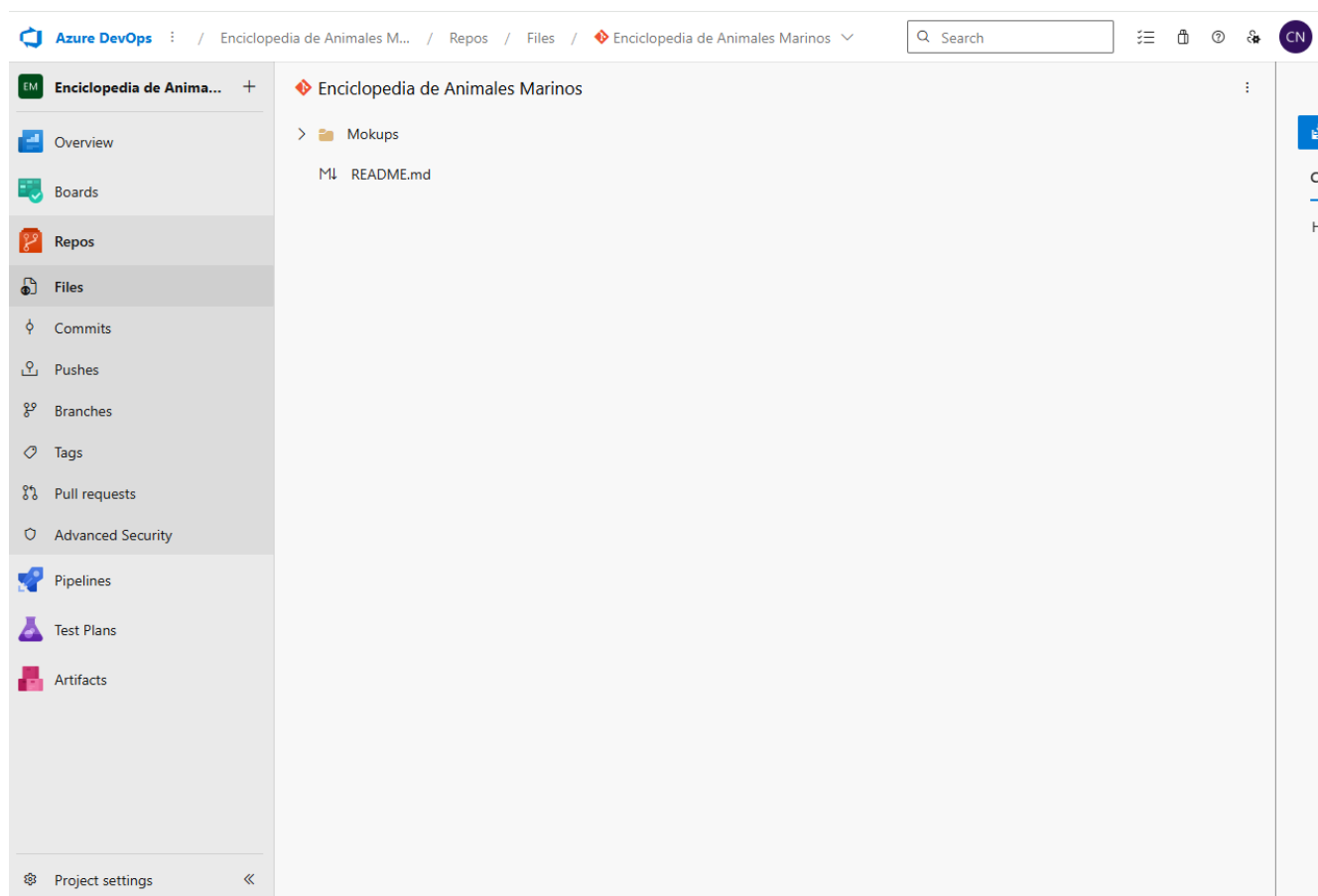
Este trabajo fue subido al siguiente enlace de GitHub

<https://github.com/CarlosNico/ServiciosenlaNube>

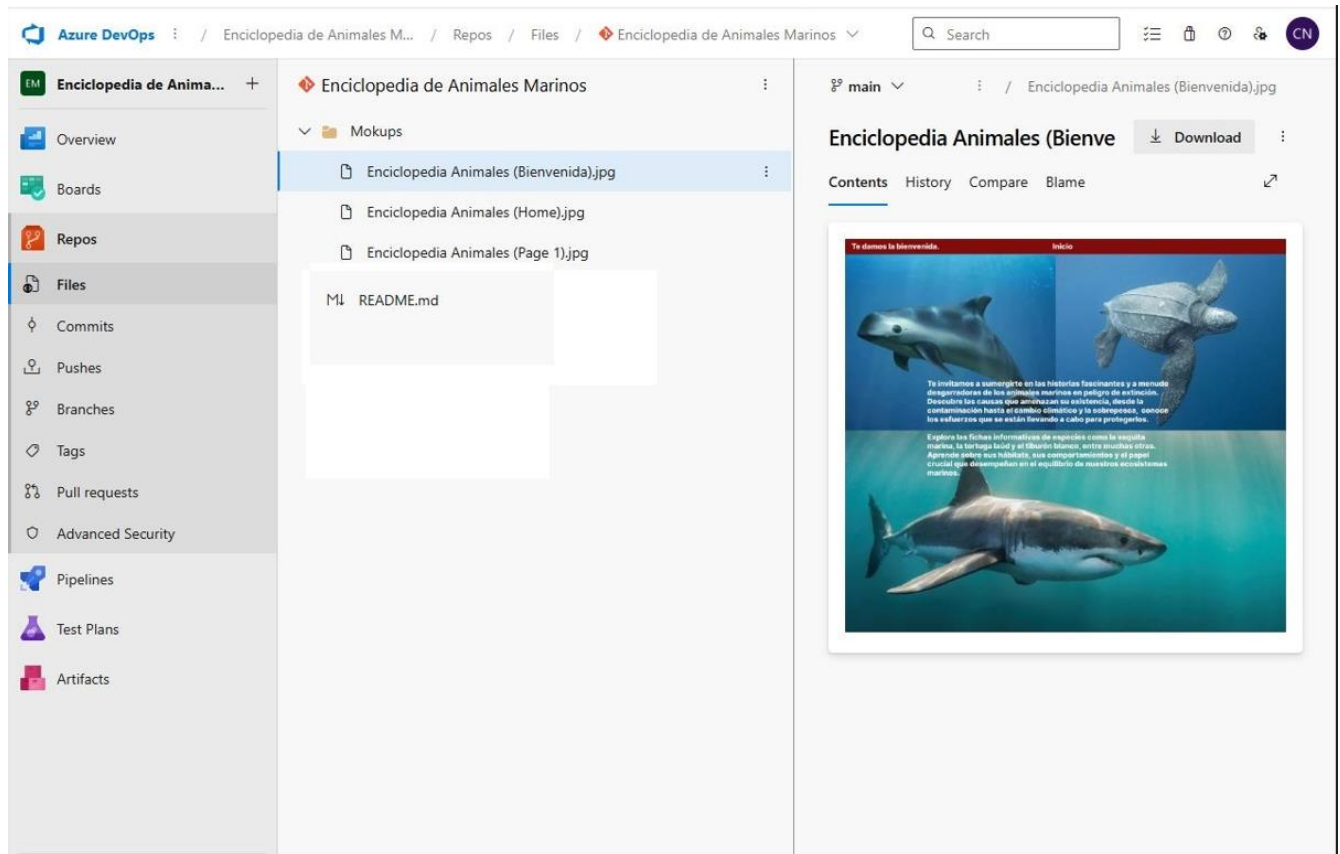
Capturas de pantalla

Para esta parte del ejercicio es necesario crear en Azure DevOps Services un repositorio para compartir con el resto del equipo los avances del proyecto.

Se creó un repositorio para el proyecto donde se pondrán los archivos y avances de la enciclopedia de Animales Marinos.



Se crearon las pantallas de Mokup y se subieron al repositorio para su revisión. Por mi parte desarrolle la Pagina 1 de la enciclopedia y se subió al repositorio. Ramón se encargó de crear la de Bienvenida y el Home y lo subió al repositorio.



Azure DevOps / Enciclopedia de Animales M... / Repos / Files / Enciclopedia de Animales Marinos

Enciclopedia de Animales Marinos


- Mokups
 - Enciclopedia Animales (Bienvenida).jpg
 - Enciclopedia Animales (Home).jpg
 - Enciclopedia Animales (Page 1).jpg
- README.md

Enciclopedia Animales (Home)

Download

Contents History Compare Blame

Inicio Bienvenida Historia



Azure DevOps / Enciclopedia de Animales M... / Repos / Files / Enciclopedia de Animales Marinos


Enciclopedia de Animales Marinos

- Mokups
 - Enciclopedia Animales (Bienvenida).jpg
 - Enciclopedia Animales (Home).jpg
 - Enciclopedia Animales (Page 1).jpg
- README.md

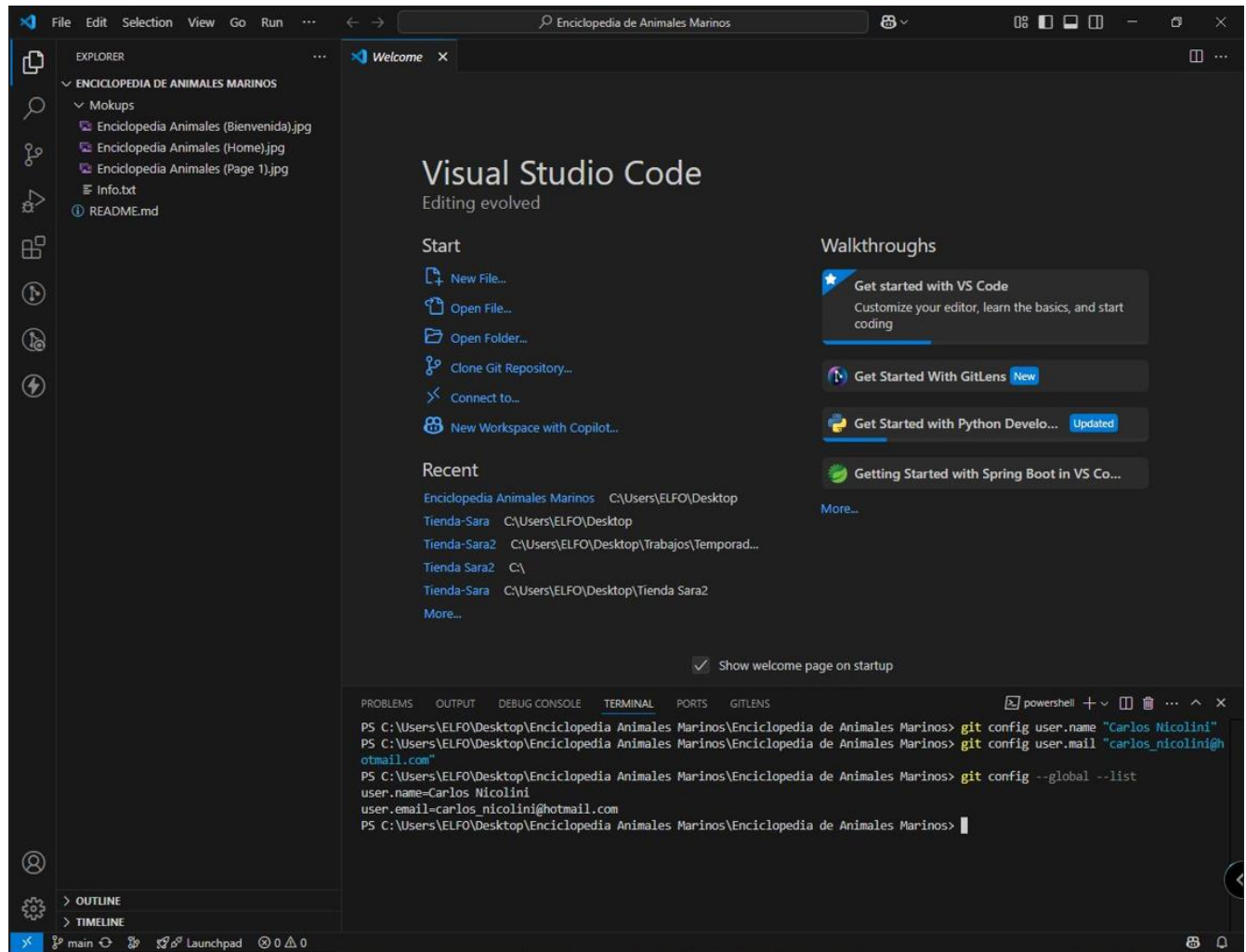
Enciclopedia Animales (Page 1)

Download

Contents History Compare Blame



Se realizó la sincronización del Visual Studio Code con nuestro repositorio a Traves de Git y GitLens, como fue revisado en la clase.



Además por mi parte subí un index.html modificado por mi persona con parte de la configuración de la página.

The screenshot displays the Azure DevOps web interface for a repository named "Enciclopedia de Animales Marinos". The interface is divided into three main sections: a left sidebar, a central file explorer, and a right pane showing the content of the selected file.

Left Sidebar: Contains navigation links for Overview, Boards, Repos (selected), Files, Commits, Pushes, Branches, Tags, Pull requests, Advanced Security, Pipelines, Test Plans, and Artifacts. At the bottom, there is a "Project settings" link.

Central File Explorer: Shows the repository structure. The "Mokups" folder is expanded, displaying the following files: "Enciclopedia Animales (Bienvenida)", "Enciclopedia Animales (Home).jpg", "Enciclopedia Animales (Page 1).jpg", "Index_CAN.html", "Index_REVf.html", "Info.txt", and "README.md".

Right Pane: Displays the content of the "README.md" file. It includes a search bar, a "Set up build" button, and a "Clone" button. The file content is as follows:

Files

Contents | History

Name ↑	Last change	Commits
Mokups	Just now	a0e6285f Actuali...
README.md	Yesterday	8532d611 Update...

Introduction

Enciclopedia de Animales Marinos en Peligro Actividad 2: Repocitorio.
Equipo 2 Perosnas:
Carlos Ariel Nocolini.
Ramon Ernesto Valdez.

Getting Started

TODO: Guide users through getting your code up and running on their own system. In this section you can talk about:

1. Installation process
2. Software dependencies
3. Latest releases
4. API references

Build and Test

TODO: Describe and show how to build your code and run the tests.

Contribute

TODO: Explain how other users and developers can contribute to make your code better.

Se modificaron los sprint donde hay algunas actividades ya finalizadas (como la creación del mockup y los diagramas de secuencia) y en progreso tenemos otras.

The screenshot displays the Azure DevOps interface for the 'Enciclopedia de Animales Marinos Team'. The left sidebar shows the navigation menu with options like Overview, Boards, Work items, Backlogs, Sprints, Queries, Delivery Plans, Analytics views, Repos, Pipelines, Test Plans, and Artifacts. The main area shows a Kanban board with four columns: To Do, In Progress, and Done. The 'To Do' column contains one work item (ID 4) titled 'Diseño', which is a new item assigned to Ramon Valdez. The 'In Progress' column contains two work items (IDs 13 and 14) both assigned to Ramon Valdez. Item 13 is 'Diseñar los diagramas de clase' and item 14 is 'Diseñar la Base de Datos'. The 'Done' column contains two work items (IDs 12 and 15) both assigned to Ramon Valdez. Item 12 is 'Diseñar diagramas de secuencia' and item 15 is 'Diseñar el mockup'. The interface also includes a search bar at the top, a 'New Work Item' button, and a 'Column Options' button. The bottom of the interface shows 'Project settings'.

Column	Work Item ID	Title	Status	Assignee
To Do	4	Diseño	New	Ramon Valdez
In Progress	13	Diseñar los diagramas de clase	In Progress	Ramon Valdez
In Progress	14	Diseñar la Base de Datos	In Progress	Ramon Valdez
Done	12	Diseñar diagramas de secuencia	Done	Ramon Valdez
Done	15	Diseñar el mockup	Done	Ramon Valdez

Azure DevOps carlosnicolini / Enciclopedia de Animales M... / Boards / Sprints

Search

Enciclopedia de Anima... +

Overview

Boards

Work items

Boards

Backlogs

Sprints

Queries

Delivery Plans

Analytics views

Repos

Pipelines

Test Plans

Artifacts

Project settings

Did you notice Azure Boards has a new look and awesome new features? [Learn more.](#)

Enciclopedia de Animales Marinos Team

+ New Work Item

Column Options

Taskboard Backlog Capacity Analytics

Sprint 3 Person: All

No iteration dates Set dates

Collapse all

To Do

In Progress

Done

5 Construcción

New

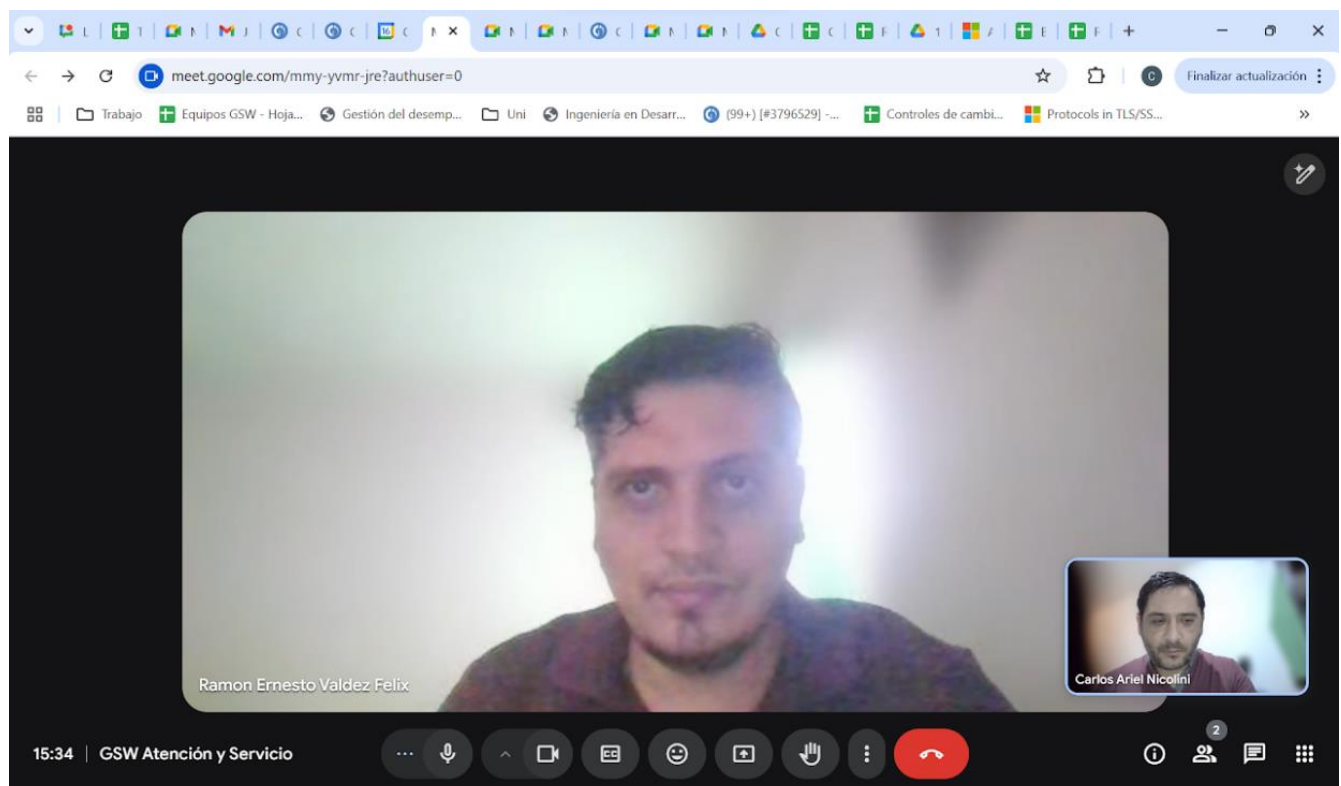
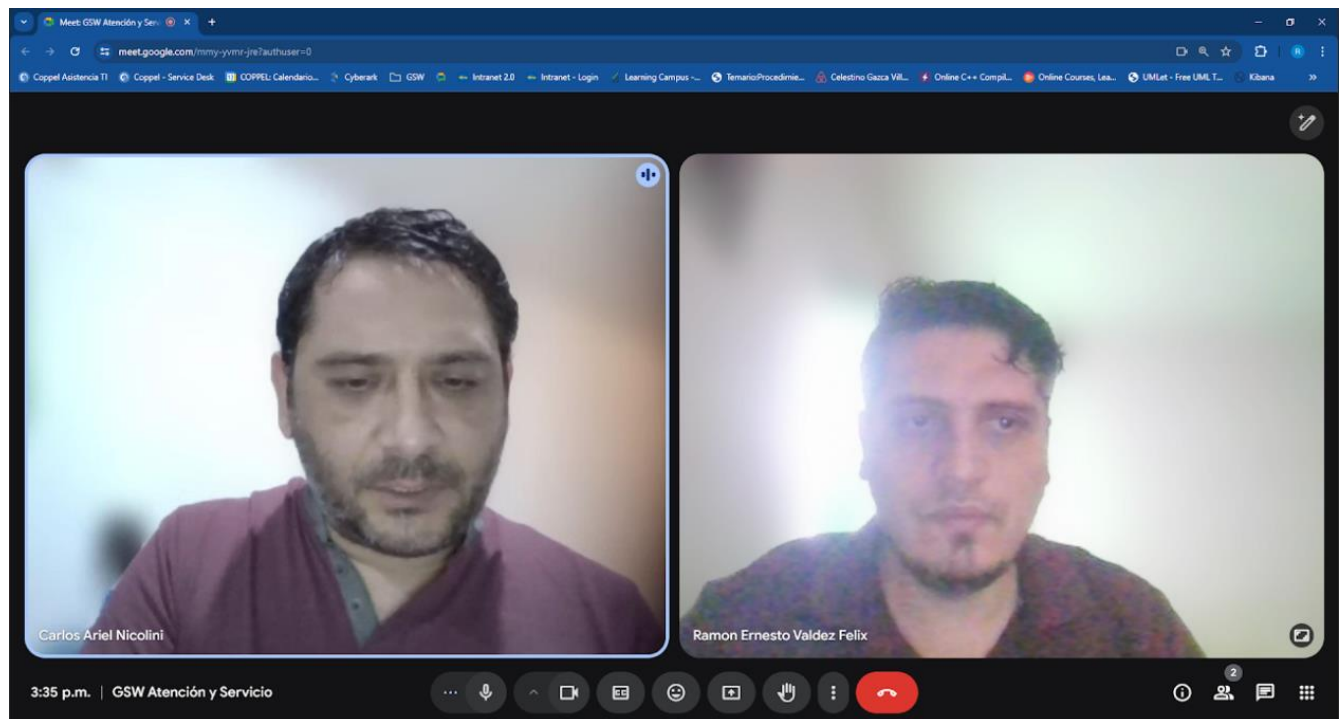
Carlos Nicolini

16 Construir el sistema

In Progress

Carlos Nicolini

Se adjuntan imágenes de los meets que se tuvieron para trabajar, revisar resultados y discutir modificaciones.



Conclusión

La utilización de repositorios en proyectos como este nos ofrece muchísimas ventajas, en especial para el manejo del código, ya que nos permite tener distintas versiones y poder realizar reversas en código si la modificación en el código genera un mal funcionamiento, además de que permite una gran colaboración entre el grupo de trabajo, además de que pueden acceder a los datos de manera rápida para su revisión o modificación.

En este trabajo si tuvimos unos detalles que se pudieron sortear de manera efectiva pero si nos demoró un tiempo ya que no podíamos subir el archivo index.html a través de Visual Studio Code como se mencionó anteriormente en este documento, pero con búsqueda y con el video de la clase se pudo remediar. Estas herramientas son muy buenas y saber utilizarlas pueden ayudarnos a realizar codificación y proyectos de manera ordenada, con trazabilidad de modificaciones, además que el equipo puede trabajar de manera conjunta u ordenada desde cualquier ubicación física, lo cual en un ambiente laboral es algo muy importante para la presentación de resultados y avances en futuros proyectos.

Este trabajo fue subido al siguiente enlace de GitHub

<https://github.com/CarlosNico/ServiciosenlaNube>

Referencias

Collaborate on code - azure repos. (n.d.). Microsoft.com. Retrieved May 18, 2025, from

<https://learn.microsoft.com/en-us/azure/devops/repos/get-started/what-is-repos?view=azure-devops>

(N.d.-a). Microsoft.com. Retrieved May 15, 2025, from [https://azure.microsoft.com/es-](https://azure.microsoft.com/es-mx/services/devops/)

[mx/services/devops/](https://azure.microsoft.com/es-mx/services/devops/)

(N.d.-b). Amazon.com. Retrieved May 18, 2025, from [https://aws.amazon.com/es/what-](https://aws.amazon.com/es/what-is/repo/#:~:text=Un%2orepositorio%2opermite%20a%20los,editar%20y%2orevisar%20los%20cambios.)

[is/repo/#:~:text=Un%2orepositorio%2opermite%20a%20los,editar%20y%2orevisar%20los%20cambios.](https://aws.amazon.com/es/what-is/repo/#:~:text=Un%2orepositorio%2opermite%20a%20los,editar%20y%2orevisar%20los%20cambios.)