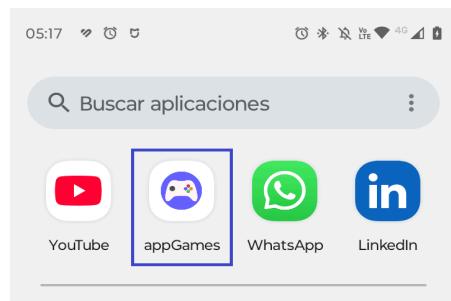


Manual De Usuario appGames:

Este manual tiene como propósito explicar la funcionalidad de la aplicación denominada “**appGames**”, con la finalidad de brindar una mejor experiencia para el usuario final al comprender el funcionamiento de la misma.

1.-Acceso a la aplicación.

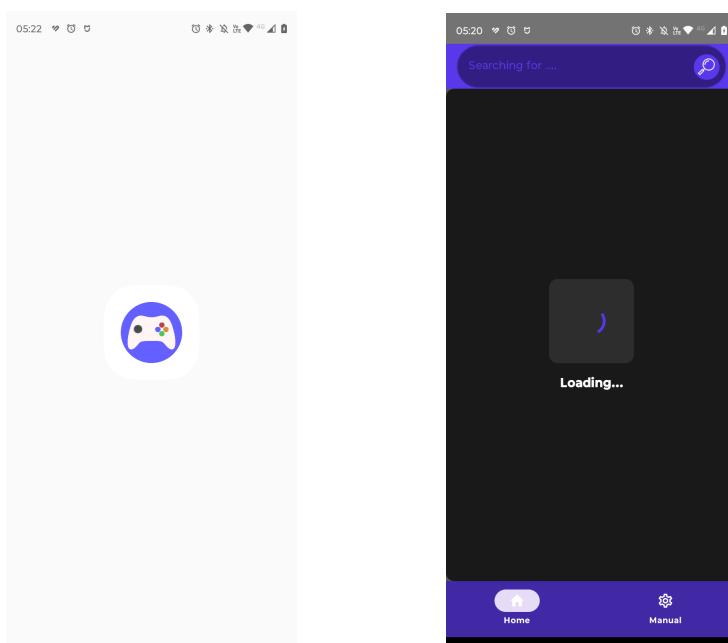
Para acceder a la aplicación debemos de ubicar el ícono de “**appGames**” el cual está representado con un **control de consola** en fondo morado (mismo que se muestra a continuación).



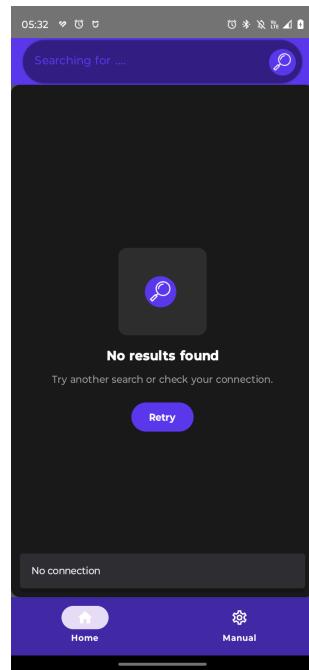
2.- Descripción de los Módulos:

a) Pantalla de inicio y sincronización de datos.

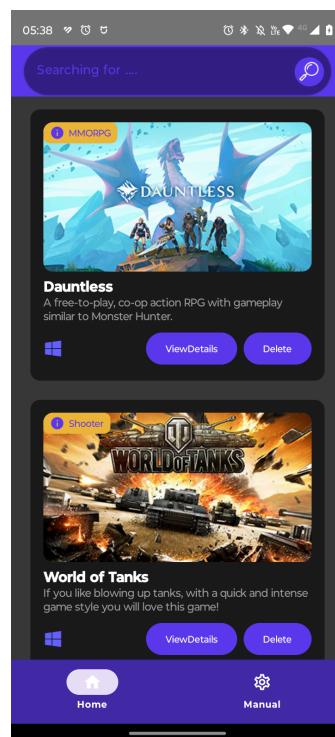
Una vez que hayamos pulsado el ícono de la aplicación se abrirá e iniciará con los procesos requeridos. Si la aplicación es abierta por primera vez requerirá de una conexión a internet estable, esto debido a que sincroniza los datos a través de un servicio en la nube.



Si por alguna razón el proceso de sincronización falla debido a problemas con la red por citar un ejemplo, la aplicación nos lo hará saber a través de un mensaje donde se nos indica que no fue posible sincronizar los datos permitiéndonos reintentar el proceso de descarga mediante la opción “**Retry**”. Esta pantalla siempre se mostrará hasta que se haya concluido con este proceso.

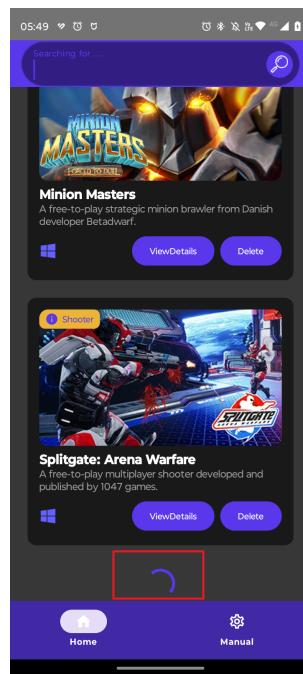


Una vez concluido el proceso de sincronización podremos acceder a los datos sincronizados. La pantalla inicial mostrará los datos descargados en formato de lista, en donde podremos visualizar datos de cada ítem descargado.

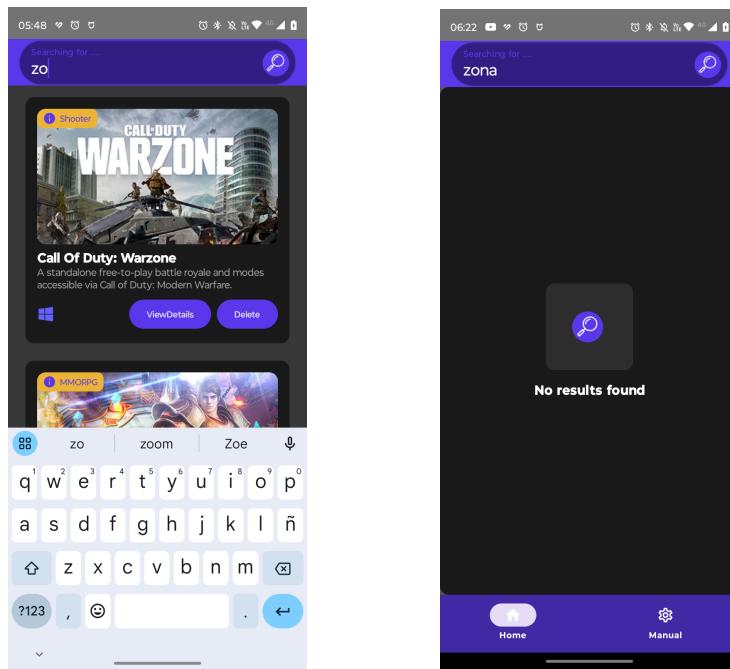


Los elementos más destacados en este módulo denominado “Home” se enlistan a continuación:

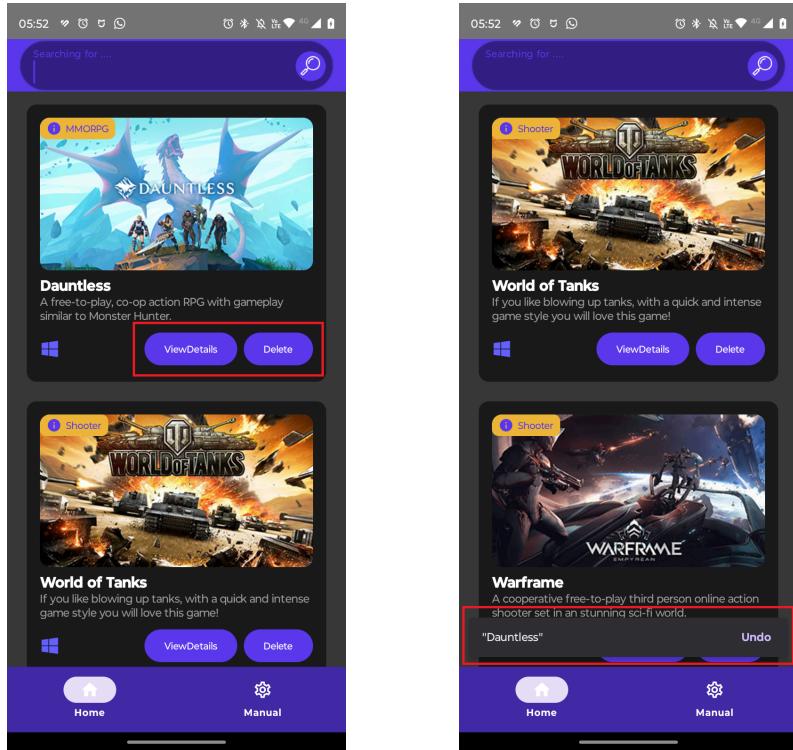
1.- Navegación por paginacion, este tipo de navegación permite al usuario visualizar datos por rangos, permitiendo a la aplicación gestionar de una mejor manera la visualización de cada ítem a medida que sea cargado. Al llegar al final de cada etapa de paginación se mostrará una barra de progreso circular al pie de la lista.



2.- Barra de búsqueda, nos permite filtrar información con base en diferentes criterios, tales como, Título, género e identificador. En caso de que el filtrado de información no arroje datos nos mostrará un mensaje.



3.- Opciones por cada ítem, estas opciones se dividen en dos tipos las cuales son; “**Opción View Details**” esta permite acceder a la vista de detalle donde se nos proporciona más información del ítem seleccionado. “**Opción Delete**” nos permite eliminar el registro seleccionado, en caso de querer revertir este proceso podremos hacerlo inmediatamente por medio de un mensaje con formato de barra que lleva la opción “**Undo**”.



b) Pantalla de detalle y edición de elementos

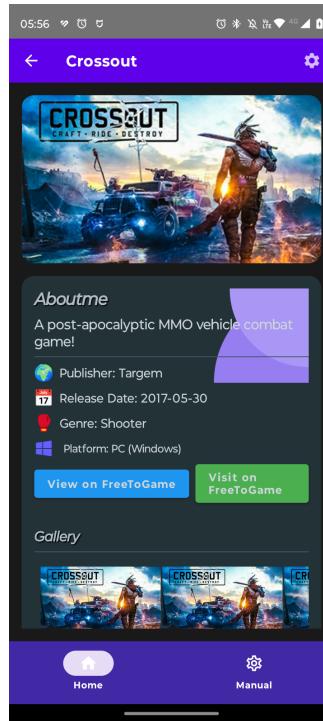
La pantalla de detalle tiene como propósito mostrar los datos relacionados al ítem seleccionado, algunos de los datos y funcionalidades que contiene son las siguientes:

1.- Datos informativos, los datos contenidos en esta pantalla son: Imagen, acerca de, género, plataforma, publicado por, empresa encargada del desarrollo del juego, fecha en la cual fue lanzado y acceso a sitios oficiales para ver el contenido.

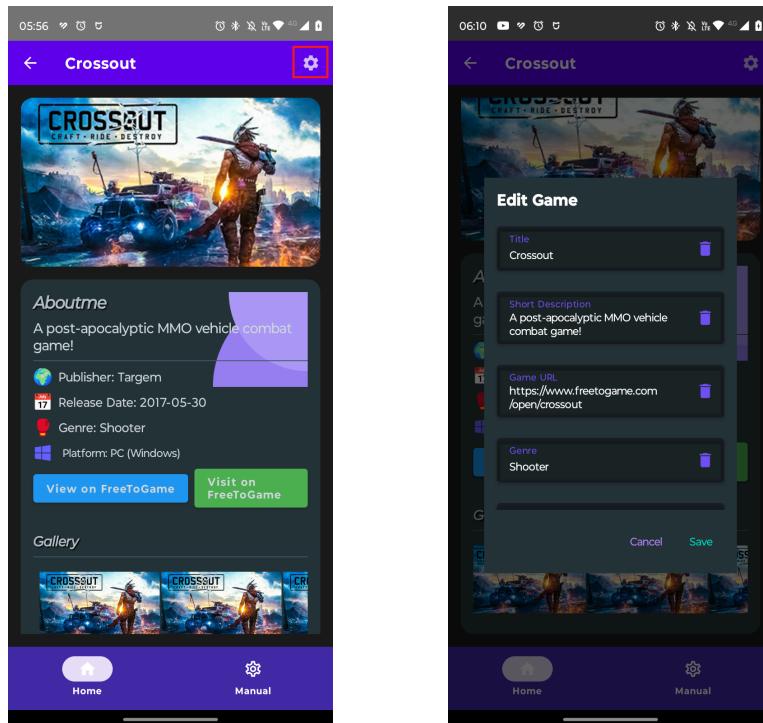
Si queremos acceder a algunos de estos sitios disponibles debemos de pulsarc sobre los botones “**View on FreeToGame**” o “**Visit on**

FreeToGame“ mismo que nos llevaran al sitio web como ya se comentó.

Del mismo modo esta vista nos provee de un carrusel de imágenes relacionadas al juego seleccionado.



2.- Acceso a edición, dentro de esta misma pantalla podremos encontrar una opción en la esquina superior derecha representada por un **engrane**. Esta nos permitirá editar el item seleccionado, dentro de los datos que podemos editar se encuentran; Título, acerca de, género, plataforma, publicado por, empresa encargada del desarrollo del juego, url del juego, url de free to game.



En caso de que el proceso de edición sea exitoso se nos mostrará un mensaje el cual indica que la actualización se realizó de manera exitosa.

