Plan del Proyecto Estadisticas de Servicio

Versión 1.0

07/04/2025

Control de versiones

Nombre del archivo	Versión	Fecha	Autor	Comentarios

Contenido

<u>1.</u>	DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO
<u>2.</u>	DESCRIPCIÓN DE ENTREGABLES3
<u>3.</u>	<u>NORMATIVA</u> 4
<u>4.</u>	RESTRICCIONES5
<u>5.</u>	PROCESOS ESPECÍFICOS5
5.1	NÚMERO DE CICLOS Y FASES DE CADA CICLO5
	PLAN DE ADQUISICIONES Y CAPACITACIÓN14
5.3	VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN15
<u>6.</u>	CALENDARIO15
<u>7.</u>	PLAN DE MANEJO DE RIESGOS16
<u>8.</u>	LISTA DE ENTREGABLES AL CLIENTE16
<u>9.</u>	AMBIENTE DE IMPLEMENTACIÓN16

9.1. REQUERIMIENTOS DE HARDWARE MINIMO PARA LA IMPLEMENTA	CION1/
9.2. REQUERIMIENTOS O CARACTERÍSTICAS EL SERVIDOR DONDE SE	MONTARÁ LA APLICACIÓN17
10. CONTROL DE VERSIONES	17
10.1. ESTÁNDAR DE CÓDIGO:	17
10.2. ESTÁNDAR DE NOMBRADO DE DOCUMENTOS EN GENERAL:	18
10.2.1. APROBACIÓN DE DOCUMENTOS	18
10.2.2. DOCUMENTOS DE USO GENERAL	19
10.2.3. ACTUALIZACIONES DE DOCUMENTOS	19
10.3. REPOSITORIO DEL PROYECTO:	19
10.3.1. RESPALDO DEL REPOSITORIO DEL PROYECTO:	20
10.3.2. RECUPERACIÓN DEL REPOSITORIO DEL PROYECTO:	21
11. VALIDEZ Y GESTIÓN DE DOCUMENTOS	21

PLAN DE PROYECTO

1. DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

Este apartado se encuentra descrito en el formato R-GPS-11 Enunciado de Trabajo, en el punto 1 inciso A).

2. DESCRIPCIÓN DE ENTREGABLES

a) Entregables a la fábrica de software ITSZaS.

NOMBRE		DESCRIPCIÓN
Plan	de	Es el presente documento, en el cual se describe y detalla la solicitud a desarrollar.
proyecto		Se registra en el documento:

		R-GPS-01 Plan de proyecto.
Historias usuario	de	Este documente contiene las historias de usuario, las cuales básicamente son una explicación general e informal de una función de software escrita desde la perspectiva del usuario final. Registradas en el documento: R-IPS-02 Historias de Usuario.
Pruebas		Deberá documentar las pruebas a los elementos que conforman cada uno de los módulos del sistema bajo las fases del procedimiento de pruebas. Documentación de soporte: P-IPS-01 Procedimiento de Pruebas.
Diagrama clase	de	Es un tipo de diagrama de estructura estática que describe la estructura de un sistema mostrando las clases del sistema, sus atributos, operaciones (o métodos), y las relaciones entre los objetos. Documentación de soporte: R-IPS-04 Diagrama de Clases
Diagrama Entidad- Relación		Permite representar las entidades relevantes de un sistema de información, así como sus interrelaciones y propiedades. Se debe anexar el diccionario de datos. Se registrará en el documento: R-IPS-05 Diagrama Entidad-Relación

3. NORMATIVA

NORMATIVA	IMPACTOS/RIESGOS		
ISO 29110	Cambio en formatos / actualización de la norma		

4. RESTRICCIONES

La restricción identificada es acerca de que se trabajará con 2 diferentes tipos de servidores, uno local, que actuará como principal y otro en internet, que será puramente de consulta.

RESTRICCIONES EXISTENTES	DESCRIPCIÓN	ALTERNATIVAS			
Conflicto de versiones de base de datos	Que la integridad de ambas bases de datos	Utilización de mecánica de espejeo de base de datos.			

5. PROCESOS ESPECÍFICOS

5.1. NÚMERO DE CICLOS Y FASES DE CADA CICLO

ID	HISTORIAS DE USUARIO	PRIORIDAD (Alta, Media, Baia)	SPRINT	ESTADO (Pendiente En curso Terminada Fliminada)	ESTIMACIÓN	Fase de Desarrollo de Software
	Usuarios					
H1	Registro de usuarios	Alta	1	Terminada	115	
1. 1	Diseño del formulario de registro de usuarios	Alta	1	Terminada	20	Diseño
1.	Diseño de vista de edición de usuarios	Alta	1	Terminada	15	Diseño
1.	Registro de usuarios	Alta	1	Terminada	25	Codificación

1. 4	Dar de baja usuario	Alta	1	Terminada	10	Codificación
1. 5	Edición de usuario	Alta	1	Terminada	10	Codificación
1. 6	Eliminación de usuario	Alta	1	Terminada	10	Codificación
1. 7	Documentación	Media	1	Terminada	7	Análisis
1. 8	Pruebas	Media	1	Terminada	18	Pruebas
H2	Login	Alta	1	Terminada	60	
2. 1	Diseño de la interfaz	Alta	1	Terminada	15	Diseño
2. 2	Lógica de control de acceso	Alta	1	Terminada	15	Codificación
2.	Lógica de validación de correo y contraseña	Alta	1	Terminada	15	Codificación
2. 4	Documentación	Media	1	Terminada	7	Análisis
2. 5	Pruebas	Media	1	Terminada	8	Pruebas
H3	Recuperación de contraseña	Baja	3	Pendiente	130	
3. 1	Diseño de las interfaces	Baja	3	Pendiente	30	Diseño
3.	Lógica de gestión del token	Baja	3	Pendiente	25	Codificación
3. 3	Envío del correo electrónico	Baja	3	Pendiente	20	Codificación
3. 4	Lógica de cambio de contraseña	Baja	3	Pendiente	25	Codificación
3. 5	Documentación	Media	3	Pendiente	15	Análisis
3. 6	Pruebas	Media	3	Pendiente	15	Pruebas

H4	Consulta anticipada de disponibilidad de material bibliográfico	Alta	1	Eliminada	80	
4. 1	Diseño de la interfaz de búsqueda	Alta	1	Eliminada	20	Diseño
4. 2	Diseño de la vista de resultados	Alta	1	Eliminada	15	Diseño
4.	Desarrollo de lógica de búsqueda por filtros	Alta	1	Eliminada	25	Codificación
4. 4	Documentación	Alta	1	Eliminada	10	Análisis
4. 5	Pruebas	Alta	1	Eliminada	10	Pruebas
H5	Registro de prácticas en biblioteca	Alta	1	Terminada	150	
5. 1	Diseño de formulario de prácticas	Alta	1	Terminada	35	Diseño
5. 2	Registro de prácticas	Alta	1	Terminada	35	Codificación
5. 3	Consulta y edición de prácticas	Alta	1	Terminada	35	Codificación
5. 4	Documentación	Media	1	Terminada	20	Análisis
5. 5	Pruebas	Media	1	Terminada	25	Pruebas
H6	Gestión de préstamos de libros	Alta	1	Eliminada	250	
6. 1	Diseño de interfaz de préstamo	Alta	1	Eliminada	70	Diseño
6. 2	Registro de préstamo y devolución	Alta	1	Eliminada	70	Codificación
6. 3	Control de fechas	Alta	1	Eliminada	50	Codificación
6. 4	Documentación	Media	1	Eliminada	30	Análisis
6. 5	Pruebas	Media	1	Eliminada	30	Pruebas
H7	Notificaciones por retraso	Alta	1	Eliminada	50	

7. 1	Diseño de notificaciones	Alta	1	Eliminada	15	Diseño
7. 2	Lógica de envío de alertas	Alta	1	Eliminada	15	Diseño
7. 3	Documentación	Media	1	Eliminada	10	Análisis
7. 4	Pruebas	Media	1	Eliminada	10	Pruebas
H8	Registro de material bibliográfico	Alta	1	Eliminada	90	
8. 1	Diseño del formulario de registro	Alta	1	Eliminada	25	Diseño
8. 2	Registro de nuevo material	Alta	1	Eliminada	25	Codificación
8.	Edición y eliminación de material	Alta	1	Eliminada	20	Codificación
8. 4	Documentación	Media	1	Eliminada	10	Análisis
8. 5	Pruebas	Media	1	Eliminada	10	Pruebas
H9	Registro de entradas y salidas a biblioteca	Alta	1	Terminada	100	
9. 1	Diseño de módulo de control de acceso	Alta	1	Terminada	25	Diseño
9. 2	Lógica de registro de entradas	Alta	1	Terminada	25	Codificación
9.	Lógica de registro de salidas	Alta	1	Terminada	25	Codificación
9. 4	Documentación	Media	1	Terminada	10	Análisis
9. 5	Pruebas	Media	1	Terminada	15	Pruebas
H1 0	Gestión de equipo de cómputo en biblioteca	Alta	2	Pendiente	90	
10	Diseño del sistema de asignación	Alta	2	Pendiente	25	Diseño

10 .2	Registro de uso de equipos	Alta	2	Pendiente	25	Diseño
10 .3	Control de tiempos y disponibilidad	Alta	2	Pendiente	20	Codificación
10 .4	Documentación	Media	2	Pendiente	10	Análisis
10 .5	Pruebas	Media	2	Pendiente	10	Pruebas
H1			2			
1	Estadísticas y reportes de uso	Alta	2	Pendiente	120	
11 .1	Diseño de reportes	Alta	2	Terminada	30	Diseño
11 .2	Generación de estadísticas	Alta	2	Terminada	30	Codificación
11 .3	Exportación de reportes	Alta	2	Terminada	30	Codificación
11 .4	Documentación	Media	2	Terminada	15	Análisis
11 .5	Pruebas	Media	2	Pendiente	15	Pruebas
H2 1	Gestión del encargado de áreas	Alta	1	Terminada	115	
12 .1	Diseño de módulo de gestión	Alta	1	Terminada	40	Diseño
12 .2	Registro de información del encargado	Alta	1	Terminada	35	Codificación
12 .3	Edición y control de permisos	Alta	1	Terminada	40	Codificación
12 .4	Documentación	Media	1	Terminada	20	Análisis
12 .5	Pruebas	Media	1	Terminada	20	Pruebas
H1 3	Registro de entradas a laboratorio (Taller de electromecánica)	Alta	1	Terminada	90	

13 .1	Diseño de sistema de entrada	Alta	1	Terminada	30	Diseño
13 .2	Registro de entradas por usuario	Alta	1	Terminada	30	Codificación
13 .3	Documentación	Media	1	Terminada	15	Análisis
13 .4	Pruebas	Media	1	Terminada	15	Pruebas
H1 4	Registro de préstamo de herramienta (Taller de electromecánica)	Alta	2	Pendiente	90	
14 .1	Diseño de módulo de préstamo	Alta	2	Pendiente	30	Diseño
14 .2	Registro de herramienta prestada	Alta	2	Pendiente	25	Codificación
14 .3	Control de devoluciones	Alta	2	Pendiente	20	Codificación
14 .4	Documentación	Media	2	Pendiente	10	Análisis
.5	Pruebas	Media	2	Pendiente	15	Pruebas
H1 5	Registro de herramienta (Taller de electromecánica)	Alta	1	Terminada	70	
15 .1	Diseño de interfaz de inventario	Alta	1	Terminada	20	Diseño
15 .2	Registro de nueva herramienta	Alta	1	Terminada	20	Codificación
15 .3	Edición y eliminación	Alta	1	Terminada	15	Codificación
15 .4	Documentación	Media	1	Terminada	5	Análisis
15 .5	Pruebas	Media	1	Terminada	10	Pruebas
			1			
H1 6	Registro de prácticas(Taller de electromecánica)	Alta	1	Terminada	95	

16 .1	Diseño del módulo de registro	Alta	1	Terminada	25	Diseño
16 .2	Registro de nuevas prácticas	Alta	1	Terminada	25	Codificación
16 .3	Edición y control de prácticas	Alta	1	Terminada	25	Codificación
16 .4	Documentación	Media	1	Terminada	10	Análisis
16 .5	Pruebas	Media	1	Terminada	10	Pruebas
H1 7	Consulta de inventario (Fabrica de software)	Alta	2	Terminada	100	
17 .1	Diseño del módulo de inventario	Alta	2	Terminada	30	Diseño
17 .2	Registro de nuevas mobiliarios, equipos y carpetas	Alta	2	Terminada	20	Codificación
17 .3	Edición y control de inventario	Alta	2	Terminada	20	Codificación
17 .4	Documentación	Media	2	Terminada	15	Análisis
17 .5	Pruebas	Media	2	Terminada	15	Pruebas

H18	Registro de entradas y salidas	Alta	2	Terminada	110	
18.1	Diseño de sistema de entrada	Alta	2	Terminada	40	Diseño
18.2	Registro de entradas por usuario	Alta	2	Terminada	30	Diseño
18.3	Documentación	Alta	2	Terminada	20	Codificación
18.4	Pruebas	Alta	2	Terminada	20	Codificación
H19	Registro de practicas	Alta	2	Terminada	70	
19.1	Diseño del módulo de registro	Alta	2	Terminada	25	Diseño
19.2	Registro de nuevas prácticas	Alta	2	Terminada	15	Codificación
19.3	Edición y control de prácticas	Alta	2	Terminada	15	Codificación

19.4	Documentación	Media	2	Terminada	8	Análisis
19.5	Pruebas	Media	2	Terminada	7	Pruebas
H20	Generación pdf servicio social (Fabrica de software)	Media	3	Pendiente		
20.1	Diseño del módulo	Media	3	Pendiente		Diseño
20.2	Generación del diseño del PDF	Media	3	Pendiente		Codificación
20.3	Generación PDF	Media	3	Pendiente		Codificación
20.4	Documentación	Media	3	Pendiente		Análisis
H20. 5	Pruebas	Media	3	Pendiente		Pruebas
			3			
H21	Estadísticas y reportes (Fábrica de Software)	Alta	3	Pendiente	190	
21.1	Diseño de reportes	Alta	3	Pendiente	60	Diseño
21.2	Generación de estadísticas	Alta	3	Pendiente	50	Diseño
21.3	Exportación de reportes	Alta	3	Pendiente	30	Codificación
21.4	Documentación	Alta	3	Pendiente	25	Análisis
21.5	Pruebas	Alta	3	Pendiente	25	Pruebas
H22	Respaldo de Información (Fábrica de Software)	Alta	3	Pendiente	190	
22.1	Diseño de interfaz de respaldo	Alta	3	Pendiente	65	Diseño
22.2	Generación de respaldo	Alta	3	Pendiente	50	Codificación
22.3	Exportación de respaldo	Alta	3	Pendiente	30	Codificación
22.4	Documentación	Media	3	Pendiente	25	Análisis
22.5	Pruebas	Media	3	Pendiente	20	Pruebas
H23	Control de préstamos (Fabrica de software)	Alta	2	Terminada	150	
23.1	Diseño de módulo de préstamo	Alta	2	Terminada	50	Diseño
23.2	Registro de herramienta prestada	Alta	2	Terminada	35	Codificación
23.3	Control de devoluciones	Alta	2	Terminada	30	Codificación
23.4	Documentación	Media	2	Terminada	20	Análisis

23.5	Pruebas	Media	2	Terminada	15	Pruebas
H24	Entradas y salidas (Taller Redes)	Alta	2	Pendiente	80	
24.1	Diseño de módulo de control de acceso	Alta	2	Pendiente	25	Diseño
24.2	Lógica de registro de entradas	Alta	2	Pendiente	20	Diseño
24.3	Lógica de registro de salidas	Alta	2	Pendiente	15	Codificación
24.4	Documentación	Media	2	Pendiente	10	Análisis
24.5	Pruebas	Media	2	Pendiente	10	Pruebas
			2			
H25	Registro de prácticas (Taller Redes)	Alta	2	Pendiente	100	
25.1	Diseño del módulo de registro	Alta	2	Terminada	30	Diseño
25.2	Registro de nuevas prácticas	Alta	2	Terminada	20	Codificación
25.3	Edición y control de prácticas	Alta	2	Terminada	20	Codificación
25.4	Documentación	Media	2	Terminada	15	Análisis
25.5	Pruebas	Media	2	Pendiente	15	Pruebas
H26	Gestión del inventario (Taller Redes)	Alta	2	Terminada	100	
26.1	Diseño del módulo de registro	Alta	2	Terminada	30	Diseño
26.2	Registro de nuevos equipos, consumibles, herramientas, kits	Alta	2	Terminada	20	Codificación
26.3	Edición y control de inventario	Alta	2	Terminada	20	Codificación
26.4	Documentación	Media	2	Terminada	15	Análisis
26.5	Pruebas	Media	2	Terminada	15	Pruebas
H27	Registro de préstamos (Taller Redes)	Alta	2	Terminada	90	
27.1	Diseño de módulo de préstamo	Alta	2	Terminada	30	Diseño
27.2	Registro de herramienta prestada	Alta	2	Terminada	20	Codificación
27.3	Control de devoluciones	Alta	2	Terminada	20	
27.4	Documentación	Media	2	Terminada	10	Análisis

27.5	Pruebas	Media	2	Terminada	10	Pruebas
H28	Estadísticas y Reportes (Taller Redes)	Alta	2	Pendiente		
28.1	Diseño de reportes	Alta	2	Pendiente		Diseño
28.2	Generación de estadísticas	Alta	2	Pendiente		Codificación
28.3	Exportación de reportes	Alta	2	Pendiente		Codificación
28.4	Documentación	Media	2	Pendiente		Análisis
28.5	Pruebas	Media	2	Pendiente		Pruebas
			2			
H29	Respaldo del sistema (Taller Redes)	Alta	2	Pendiente	130	
29.1	Diseño de interfaz de respaldo	Alta	2	Pendiente	45	Diseño
29.2	Generación de respaldo	Alta	2	Pendiente	35	Codificación
29.3	Exportación de respaldo	Alta	2	Pendiente	25	Codificación
29.4	Documentación	Media	2	Pendiente	15	Análisis
29.5	Pruebas	Media	2	Pendiente	10	Pruebas

5.2. PLAN DE ADQUISICIONES Y CAPACITACIÓN

Recursos:

Materiales	Computadoras
	Requerimientos mínimos:
	-4GB en RAM.
	-Espacio suficiente en cada equipo para instalar los
	programas necesarios.
Humanos y Ambiente de	
Trabajo	como el asesor líder a cargo de orientar al equipo de
	desarrollo y 4 asesores que están al tanto del buen
	trabajo y planeación del equipo de desarrollo.
	Se está trabajando de manera presencial.
Tecnológicos	-Internet
	-Máquinas virtuales

Capacitación	Capacitaciones en html5, PHP, CSS, JS.					
	En los programas utilizados para desarrollar Visual					
	Studio Code, MySQL, XAMPP.					
	Linux y máquinas virtuales para simular servidor.					
Software	Visual Studio Code, MySQL, XAMPP, Windows,					
	Navegador Web, Enterprise Architect, VirtualBox					

5.3. VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN

Verificación

El Scrum Master verificará que cumple con lo establecido en el plan del proyecto en el análisis y diseño y en la especificación de requisitos del desarrollo.

La verificación que sea necesaria por sprint se registrará en una minuta general según el formato:

R-GPS-10 Minuta

Validación

La validación se realizará directamente con el cliente, quien será el encargado(a) de validar que todos los elementos del desarrollo correspondan a las necesidades de este.

Dicha validación se registrará en las pruebas de aceptación según formato:

R-GPS-08 Pruebas de aceptación

6. CALENDARIO

No.	Actividad	Responsable de la actividad	Periodo de realización	Observaciones
1	Entrega del primer sprint	Equipo de desarrollo	07/04/2025 - 30/04/2025	Sprint 2 semanas
2	Entrega del segundo sprint	Equipo de desarrollo	31/04/2025 30/05/2025	Sprint 4 semanas
3	Entrega del tercer sprint	Equipo de desarrollo	01/06/2025 13/06/2025	Sprint 2 semanas

7. PLAN DE MANEJO DE RIESGOS

Se encuentra documentado en el registro:

R-GPS-02 Plan de riesgos

8. LISTA DE ENTREGABLES AL CLIENTE

ENTREGABLES	FASE	¿QUIÉN REVISA?	¿QUIÉN APRUEBA?	MEDIO	CONDICIONES DE ENTREGA O CHECK LIST
Manual de mantenimiento	Integración y pruebas	Scrum Master	Líder Técnico	Digital	Manuales completos y firma de minuta para este fin.
Manual de operación	Integración y pruebas	Scrum Master	Líder Técnico	Digital	Manuales completos y firma de minuta para este fin.
Manual de usuario	Integración y pruebas	Scrum Master	Líder Técnico	Digital y físico	Manuales completos y firma de minuta para este fin.

9. AMBIENTE DE IMPLEMENTACIÓN

Para el desarrollo del proyecto, se están utilizando computadoras con diferentes especificaciones cada una, pero los programas para el desarrollo del sitio web se han estandarizado para todas las máquinas y no existan problemas de compatibilidad.

9.1. Requerimientos de Hardware mínimo para la implementación

Dentro de los requerimientos de hardware, de los cuales el programa hará uso para su correcto funcionamiento se encuentran, entre los más indispensables, los siguientes:

En cuestión de memoria será necesario contar con un almacenamiento mínimo de 1.5 GB, con memoria de procesamiento de 4 GB de RAM

9.2. Requerimientos o características el servidor donde se montará la aplicación

Para el proyecto se implementará una versión de PHP 7.0 para descartar posibles incompatibilidades con el trabajo ya montado en el servidor, y una base de datos de MySQL 8.0 para almacenar la información requerida

10. CONTROL DE VERSIONES

Para llevar a cabo el control de versiones es necesario tomar en cuenta los siguientes tres procesos, estándar de código, estándar de documentos en general y creación de repositorio.

10.1. Estándar de código:

- Que los nombres de métodos, clases y variables se llamen de acuerdo a su función.
 - Ejemplo:
 - Altas_Cliente
- Si los métodos tienen dos nombres, las palabras inician con mayúscula y se unen mediante un guion bajo.
 - o Ejemplo:
 - Alta Alumnos
- El nombrado de las clases con primera letra mayúscula.
 - Ejemplo:
 - public class Altas Clientes{
- Se debe comentar según la función de cada método, función o clase.
 - o Ejemplo:
 - //Este método funciona para dar de alta todos los alumnos de Primero A.

- Puede existir código comentado (Código muerto) todo para fines de pruebas.
 - o Ejemplo:
 - //Código
 - //if alumnos!=" "
 - //i=0:

10.2. Estándar de nombrado de documentos en general:

En los documentos y registros generados durante el proceso de desarrollo de software se generarán documentos que estarán controlados por los nombres según lo siguiente:

Durante el proceso de desarrollo del software, se utilizarán documentos cuyos nombres son controlados según lo siguiente:

En la **portada del documento** incluye (1) el logotipo de la organización, del lado izquierdo; y (2) el nombre del documento del lado derecho, su versión y la fecha de elaboración. (3) El pie de página incluye el nombre del documento del que se trata, del lado izquierdo; la nomenclatura del registro al centro; la numeración de páginas "X de Y", del lado derecho.

La **contra portada del documento** incluye, (1) el cuadro de control de versiones con la siguiente información: Nombre del archivo, versión, fecha, autor y comentarios.

Sistema de codificación de documentos: El código de identificación de los documentos se establece de la siguiente manera:

XX₁-XXX₂-XX₃, donde:

XX₁: Son las siglas que indican el tipo de documento: **M**= Manual, **P**= Procedimiento, R=Registro, o las siglas del tipo del documento que aplique.

XXX₂: Es el sufijo de identificación del proceso en los que se implementa, GPS: Gestión de proyectos de Software o bien IPS: Implementación de proyectos de Software.

XX3: Este número indica el número consecutivo de los documentos originados.

10.2.1. Aprobación de documentos

Todos los documentos, ya sean nuevos o nuevas versiones existentes, deben ser *revisados y aprobados* por parte del coordinador de la **Fábrica de Software**, o la autoridad pertinente.

Los documentos originales son aprobados de la siguiente forma:

Se coloca el perfil, nombre completo, y puesto de la autoridad pertinente:

- Para los documentos impresos en papel se imprime, se firma y se archiva en la carpeta del proyecto.
- Para documentos de forma electrónica, se imprime en formato "PDF" (Portable Document Format), archivo de "lectura" y/o "imagen" y se archiva en la carpeta del proyecto según su repositorio utilizado por el equipo de desarrollo para tal efecto.

10.2.2. Documentos de uso general

Los documentos para los que se requiere el acceso de todos o la mayoría de los participantes en proyectos se ponen a disposición en un drive electrónico para su uso y llenado dependiendo con derechos de descarga.

Cuando se publica un nuevo documento o una nueva versión del mismo, la fábrica de Software se asegura de que en el repositorio se actualicen las versiones vigentes.

10.2.3. Actualizaciones de documentos

La persona designada por la Fábrica de Software tiene la responsabilidad de actualizar el documento cuando sea necesario.

Todas las modificaciones que se hagan sobre el documento, deben ser registradas en la tabla "Control de versiones", haciendo visible las revisiones efectuadas a las versiones anteriores.

10.3. Repositorio del proyecto:

Se utilizará la plataforma de la Fábrica de software para llevar a cabo el control y seguimiento de avance de los proyectos. La documentación será cargada en su respectivo directorio y por equipo, una vez terminado el sprint se valida el llenado de la documentación.

Se pide la siguiente estructura de carpetas:

1. Planeación:

- a. Plan del proyecto.
- b. Plan de riesgos.
- c. Plan por sprint.

2. Especificación de requisitos:

- a. Historias de usuario.
- b. Contrato.
- c. Enunciado de Trabajo

3. Configuración del software:

- a. Diseño
 - i. Diagrama de clases
 - ii. Diagrama E-R (diccionario de datos).
 - iii. Diagrama de casos de uso.
 - iv. Diagrama de componentes
- b. Desarrollo.
 - i. Código Fuente
 - ii. Línea base

4. Pruebas:

- a. Pruebas unitarias.
- b. Casos de prueba
- c. Pruebas de aceptación
- d. Reporte de pruebas.

5. Seguimiento:

- a. Acciones correctivas
- b. Solicitud de cambio
- c. Minutas
- d. Registro de Trazabilidad.
- e. Reporte de Avance
- f. Entrega-Recepción.

6. Manuales:

- a. Manual de usuario.
- b. Manual de mantenimiento.
- c. Manual de operación.

10.3.1. Respaldo del repositorio del proyecto:

En cada equipo debe asignarse un rol (soporte técnico), quien será la persona responsable de realizar la copia del proyecto cada semana, esta copia será resguardada en su equipo de cómputo y en un repositorio de archivos alternativo (por ejemplo, Drive, Dropbox, Teams, etc.) en caso de algún fallo de la plataforma.

10.3.2. Recuperación del repositorio del proyecto:

En caso de algún fallo en alguno de los repositorios se puede recuperar la versión más reciente del proyecto, que se encuentra en el repositorio de archivos alternativo o en el pc del encargado de soporte técnico.

11. VALIDEZ Y GESTIÓN DE DOCUMENTOS

Lider de Equipo	Scrum Master	Líder Técnico	Cliente