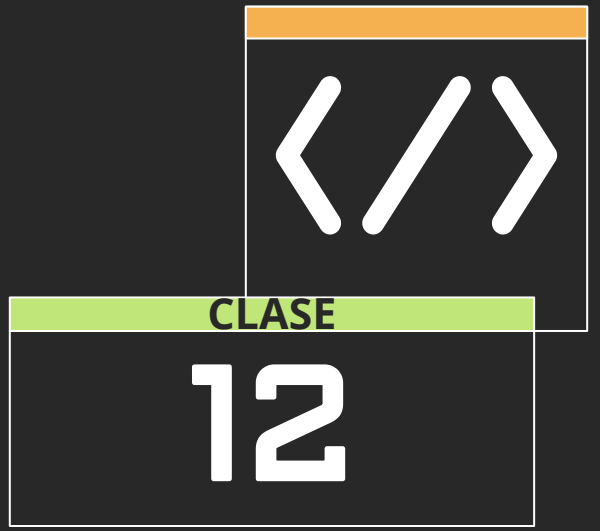
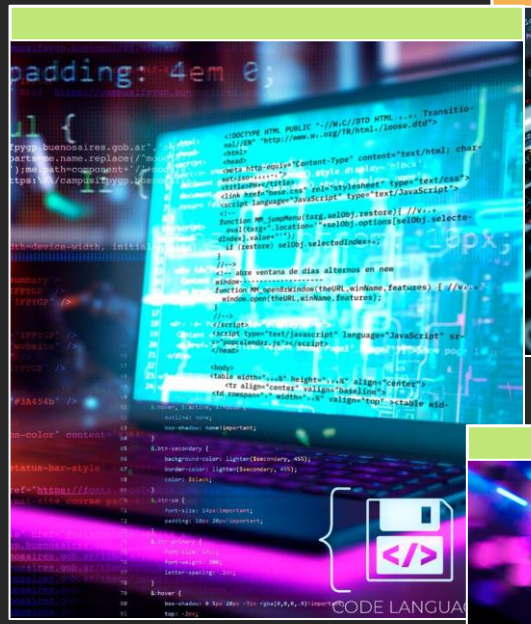
# Programacion II [ PRACTICA ]




1 0 1 0 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 0

1 0 1 0 0 1 0 1 0 1 0 0 1 0 1 0 1 0






# MainWindows & Build para Producción

1 0 1 0 1 0 1 1 1 0 0 0 1 1 1 0

1 1 0 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 1 0

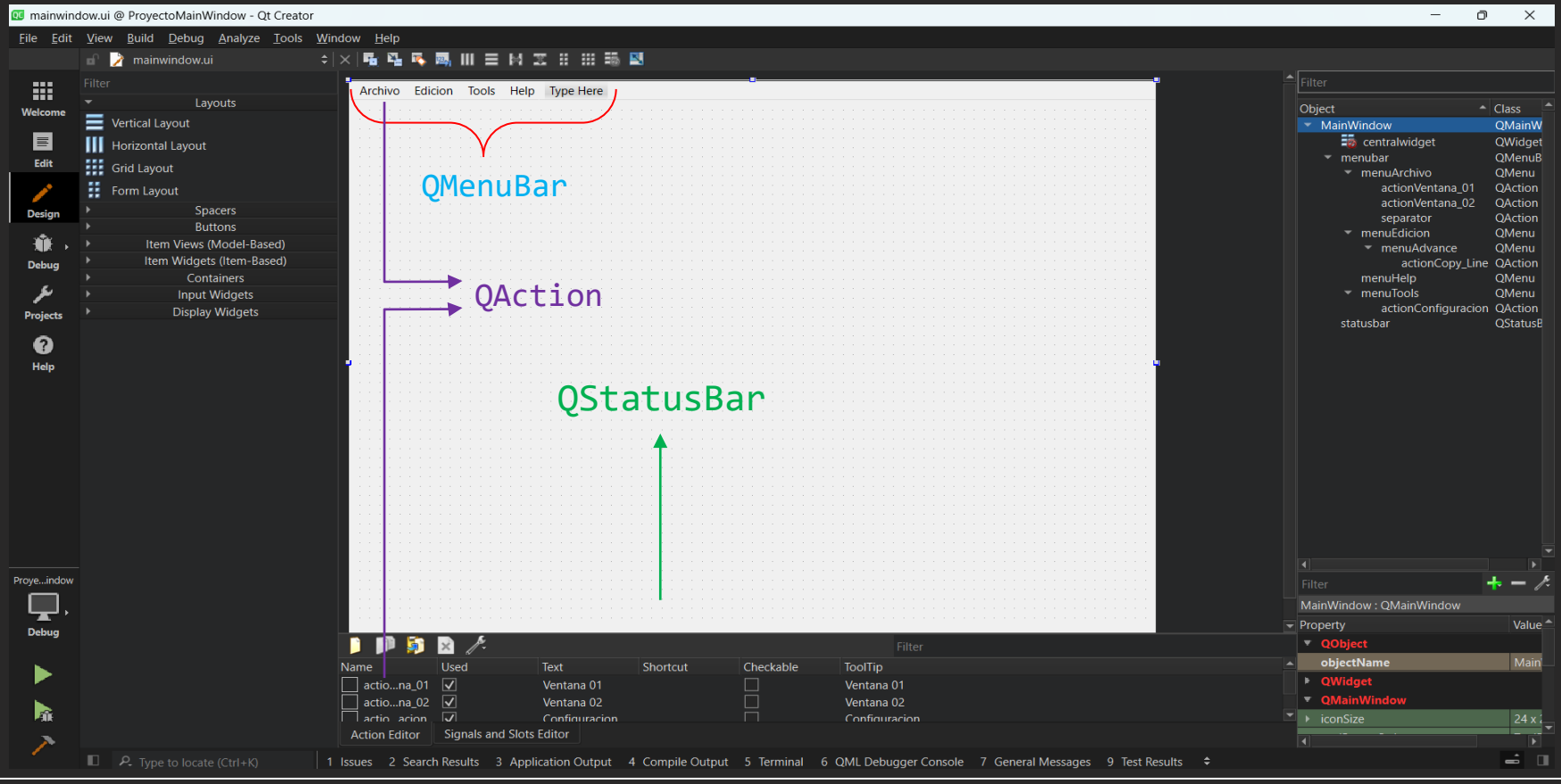
# MainWindows

Es una subclase de Qwidget diseñada específicamente para crear aplicaciones de ventana principal. Ofrece una estructura de ventana estándar con funcionalidades comunes como una barra de menú, una barra de herramientas, una barra de estado y un área central para el contenido principal.

**Estructura estándar:** Proporciona una estructura típica de aplicaciones con componentes predefinidos:

- **Menu Bar [menuBar( )]:** Una barra de menú para agregar elementos como “Archivo”, “Editar”,etc.
- **Tool Bar [addToolBar ( )]:** Barra de herramientas para agregar botones y acciones.
- **Status Bar [statusBar( )]:** Una barra de estado para mostrar información contextual.
- **Centrarl Widget [setCentralWidget( )]:** Un Widget principal que ocupa el espacio central de al ventana.

# MainWindows



# Build Aplicación

Al desarrollar una aplicación en Qt, es común que esta dependa de diversas bibliotecas dinámicas (DLLs) para funcionar correctamente. Cuando deseas distribuir tu aplicación, es esencial asegurarse de que todas estas DLLs se incluyan junto con el ejecutable para garantizar su ejecución en otros equipos.

1. **Copiar Manualmente las DLLs:**
   - **Identifica las DLLs:** Utiliza herramientas como el Dependency Walker (para Windows) para determinar todas las DLLs que tu aplicación requiere.
   - **Crea una carpeta:** Crea una nueva carpeta y copia tanto el ejecutable de tu aplicación como todas las DLLs identificadas en esta carpeta.
   - **Distribuye la carpeta:** Esta carpeta será el paquete de distribución de tu aplicación.
2. **Utilizar Herramientas de Empaquetado:**
   - **Qt Installer Framework:** Qt proporciona una herramienta para crear instaladores personalizados que incluyen tu aplicación y sus dependencias. Es una opción robusta y flexible

2. **Utilizar Herramientas de Empaquetado:**

# Build Aplicación

3. **Comando “windeployqt”**
    - Primero compila tu proyecto, asegúrate de seleccionar el modo de compilación Release en Qt Creator para optimizar el tamaño y el rendimiento del programa. Luego, compila tu proyecto para crear el ejecutable.
    - **Usa el comando windeployqt:** Este comando de Qt ayuda a recopilar todas las dependencias necesarias (incluidas las DLL) para tu aplicación. Para ejecutarlo:
        - Abre una terminal (puedes usar la de Qt Creator o el CMD de Windows).
        - Navega hasta el directorio donde se encuentra el archivo .exe de tu proyecto (por lo general, está en la carpeta **release** dentro de la carpeta del proyecto).
        - Ejecuta el siguiente comando:

```
windeployqt NombreDeTuPrograma.exe
```

Esto generará una carpeta en la misma ubicación del ejecutable, incluyendo todas las DLL necesarias para que el programa funcione en otros sistemas Windows sin requerir una instalación completa de Qt.