PROYECTO FINAL DE PROGRAMACIÓN

🚀 Título del Proyecto: Sistema de Gestión para [Colegio/Hospital/Clínica]

† Objetivo:

Desarrollar un sistema de gestión que permita administrar información clave de una institución (colegio, hospital o clínica), utilizando **Java** para la programación del cliente, **C# para la creación de APIs**, y **Git** para el control de versiones.

El sistema contará con **cuatro módulos** principales, cada uno con funcionalidades de **CRUD** (Crear, Leer, Actualizar y Eliminar), garantizando una arquitectura basada en servicios mediante **APIs RESTful**.

Requisitos del Proyecto

- Trabajo en parejas (máximo 2 integrantes).
- Uso obligatorio de Git para la colaboración y el versionado del código.
- Backend en C# con APIs RESTful para manejar la base de datos.
- Frontend en Java para consumir las APIs y mostrar la información.
- Base de datos relacional para almacenar los datos de la institución.
- Implementación de POO en Java con conceptos como herencia, polimorfismo y encapsulamiento.
- Manejo de archivos para almacenar logs o información adicional.
- Uso de ciclos, condicionales, estructuras de datos y clases en Java.

Módulos del Sistema

El proyecto debe contar con **4 módulos** clave. Dependiendo del tipo de sistema elegido, los módulos pueden ser los siguientes:

Opción 1: Sistema de Gestión para un Colegio

- Gestión de Estudiantes (CRUD: Registrar, modificar, eliminar y consultar estudiantes).
- 2. Gestión de Docentes (CRUD de profesores, asignación de materias).
- 3. Gestión de Asignaturas (CRUD de cursos y horarios).
- 4. Gestión de Notas (CRUD de calificaciones por estudiante).
- 🖺 Opción 2: Sistema de Gestión para un Hospital/Clínica



- 1. Gestión de Pacientes (CRUD: Registro de pacientes, historial médico).
- 2. **Gestión de Médicos** (CRUD de médicos, especialidades, horarios).
- 3. **Gestión de Citas Médicas** (CRUD de citas con fechas y horarios).
- 4. Gestión de Facturación (CRUD de pagos y facturas de consultas).

Cada módulo debe estar estructurado en clases en Java que utilicen los principios de POO (Herencia, Polimorfismo y Encapsulamiento).

Conectividad del Proyecto

- Base de datos: Usar SQL Server o MySQL.
- APIs en C#: Deben exponer endpoints RESTful con los métodos GET, POST, PUT, DELETE.
- Consumo de APIs en Java: Deben realizar peticiones HTTP desde Java para interactuar con el backend.

Instrucciones de Desarrollo

Configuración Inicial

- 1. Crear un repositorio en GitHub y agregar a ambos integrantes como colaboradores.
- 2. Crear una rama principal (main) y ramas secundarias para cada módulo (modulo-estudiantes, modulo-docentes, etc.).

2Desarrollo del Backend en C#

- 1. Crear un proyecto ASP.NET Core para las APIs.
- 2. Implementar los modelos y controladores para cada módulo.
- 3. Conectar con una base de datos relacional.
- 4. Probar los endpoints con **Postman o Swagger**.

3 Desarrollo del Frontend en Java

- 1. Crear una aplicación en **Java** que consuma las APIs con HttpURLConnection o una librería como **Retrofit**.
- 2. Implementar la **interfaz gráfica** con Java Swing o JavaFX (opcional).
- 3. Crear clases con Herencia, Polimorfismo y Encapsulamiento.

■ Integración y Pruebas



Ing. William González

- 1. Asegurar que la API responde correctamente a las solicitudes.
- 2. Probar la integración entre el frontend en Java y el backend en C#.
- 3. Documentar los endpoints y las respuestas esperadas.

5 Manejo de Git y Entrega Final

- 1. Hacer commits y push regularmente con mensajes descriptivos.
- 2. Usar Pull Requests para fusionar las ramas en main.
- 3. Entregar el código fuente completo en GitHub.
- **III** Entregables del Proyecto
- Código fuente en GitHub con un **README** que explique la instalación y uso.
- Base de datos con datos de prueba.
- Documentación de los endpoints de la API en un archivo .pdf o .md.
- Capturas de pantalla del sistema funcionando.
- Presentación final mostrando el sistema en acción.
- **Fecha de entrega:** [14-06-2025]
- 🚀 ¡Éxito en su proyecto!

