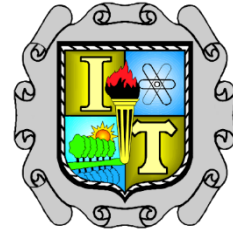




**TECNOLÓGICO  
NACIONAL DE MÉXICO**



Tecnológico Nacional de México

**Instituto Tecnológico de Saltillo**

**Arquitectura de Computadoras**

**Reporte Practica 5**

Alumno: Carlos Alberto Peña Castillo

Profesor: Miguel Maldonado Leza

Equipo 6

Saltillo, Coahuila; Mayo de 2024

## **Introducción**

En esa práctica utilizamos el laboratorio de realidad virtual para realizar la práctica que consiste en armar, desarmar e identificar componentes a través del VR.

## Desarrollo de la práctica

En esta práctica la primera parte del simulador era colocar los componentes de la computadora en sus lugar, colocamos el procesador en el socket, las rams en sus slots, la gráfica en la PCi express, etc.

La segunda parte del simulador era asignar ventiladores para un correcto flujo de aire, dos ventiladores en la parte frontal para que ingresen aire frío al gabinete y uno en la parte trasera que expulse el aire caliente.

La tercera y última parte del simulador era armar una computadora con características específicas, se debía analizar componente por componente para encontrar el de las características solicitadas por el simulador.



## **Conclusiones**

En esta práctica se ha simulado el proceso de ensamblaje de una computadora, desde la instalación de los componentes básicos hasta la selección de los adecuados para cumplir con requisitos específicos.

Esta práctica ha brindado una experiencia práctica y valiosa en el ensamblaje y configuración de computadoras, permitiendo a los participantes adquirir conocimientos técnicos y habilidades esenciales para el manejo de estos equipos.