

## Historia de Usuario: Scrum 66

**Título:** Documentación técnica del módulo de adopciones

### Descripción:

Como equipo de desarrollo, necesitamos contar con documentación clara y accesible sobre el funcionamiento de la página de adopciones, incluyendo los endpoints, componentes principales y la lógica de negocio, con el objetivo de facilitar el mantenimiento, la depuración y futuras mejoras del sistema.

---

### Criterios de Aceptación:

- El documento debe estar disponible en el repositorio de GitHub (por ejemplo, en una carpeta /docs o en la Wiki del proyecto).
  - La documentación debe ser clara, organizada y entendible por cualquier miembro del equipo, sin necesidad de explicaciones adicionales.
  - Debe incluir ejemplos cuando sea necesario (como flujos de datos o diagramas básicos).
  - Debe mantenerse actualizada conforme a cambios futuros.
- 

## Plan de Desarrollo de la Historia

### 1. Crear el Documento Técnico

Contenido sugerido para el documento:

---

## Documentación Técnica - Módulo de Adopciones

### 1. Descripción General del Módulo:

El módulo de adopciones permite a los usuarios visualizar, filtrar y solicitar la adopción de mascotas disponibles en refugios registrados en el sistema.

---

### 2. Principales Componentes de Frontend:

- **Listado de mascotas:** muestra todas las mascotas disponibles para adopción.

- **Detalle de mascota:** muestra información ampliada de una mascota (nombre, edad, descripción, refugio).
  - **Formulario de solicitud de adopción:** permite al usuario enviar una solicitud para adoptar.
- 

### 3. Principales Endpoints (Backend):

Método	Endpoint	Descripción
GET	/api/adopciones/	Obtener listado de mascotas disponibles.
GET	/api/adopciones/:id	Obtener detalle de una mascota específica.
POST	/api/adopciones/solicitud	Enviar solicitud de adopción.

---

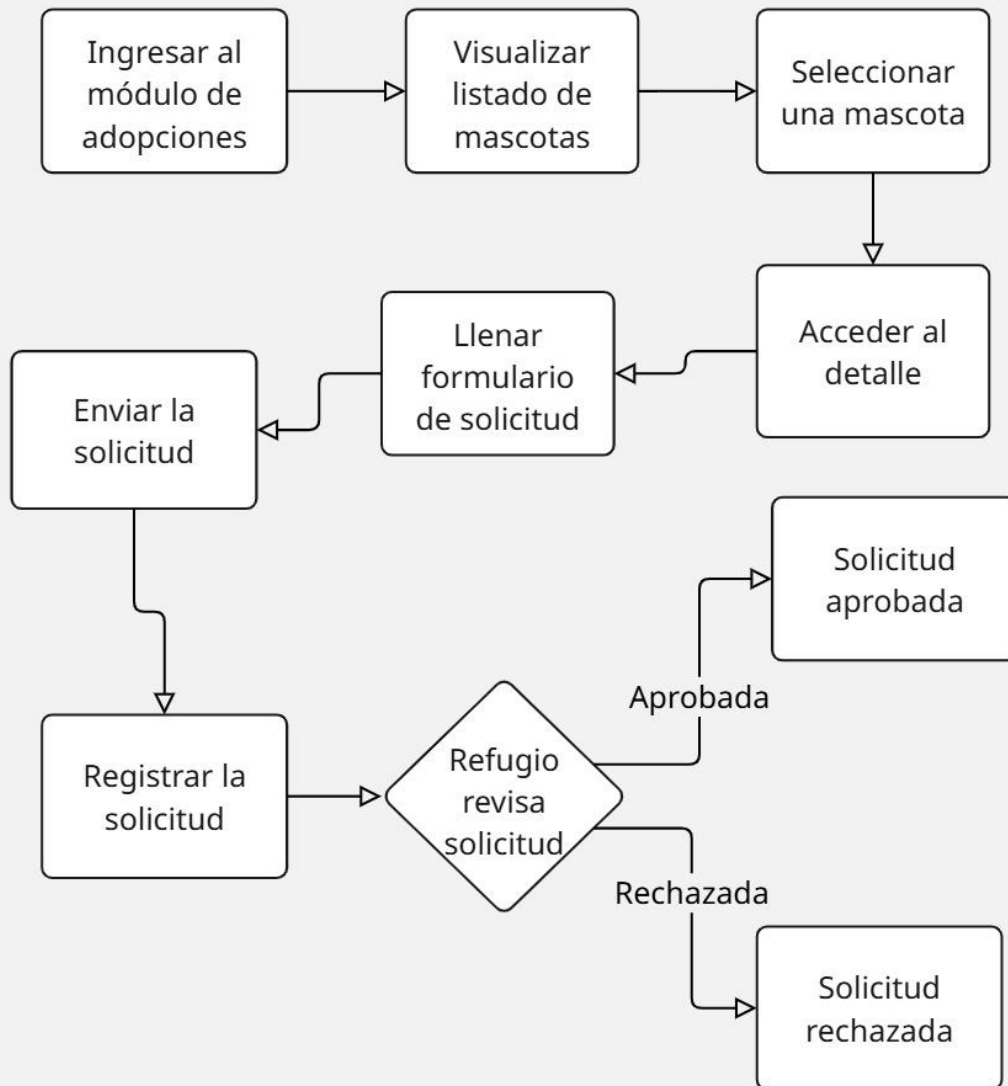
### 4. Lógica de Negocio (Backend):

- Solo usuarios autenticados pueden enviar solicitudes de adopción.
  - Cada solicitud genera un registro que debe ser aprobado por el refugio correspondiente.
  - Se notifica al refugio cuando recibe una nueva solicitud (puede ser mediante correo o notificaciones internas).
- 

### 5. Flujo de Adopción (Diagrama Simple):

1. Usuario ingresa al módulo de adopciones.
2. Visualiza listado de mascotas → selecciona una.
3. Accede al detalle → llena el formulario de solicitud.
4. Envía la solicitud → el sistema registra la solicitud.
5. Refugio revisa y responde la solicitud (aprobada o rechazada).

# Flujo de Adopción



## 6. Consideraciones Técnicas:

- Validar que el usuario haya completado su perfil antes de permitir una solicitud.
- Manejo de errores en solicitudes (por ejemplo, si una mascota ya no está disponible).

- Seguridad: proteger los endpoints con tokens JWT.
  - Optimizar la carga de imágenes de las mascotas.
- 

### 3. Validar con el Equipo

Antes de cerrar la historia, hacer una revisión rápida en conjunto:

- ¿Se entiende todo el flujo?
- ¿Los endpoints están claros?
- ¿Faltan detalles de implementación?