# Gramática

**PROGRAMA** → START INSTRUCCIONES END

**INSTRUCCIONES** → [[ INSTRUCCION;]] \*

**INSTRUCCION** →

→ DATA\_TYPE IDENTIFICADOR |

→IDENTIFICADOR = EXPRESION |

→WHILE EXPRESION {INSTRUCCIONES} |

→IF CONDICION {INSTRUCCIONES} [[ ELSE {INSTRUCCIONES}]]?

**DATA\_TYPE →** INT | BOOLEAN | DOUBLE

**EXPRESION** →

→ IDENTIFICADOR |

→NUMERO |

→ (EXPRESION OPERADOR EXPRESION)

**CONDICION** → EXPRESION OPERADOR\_LOGICO EXPRESION

**OPERADOR** → + | - | \*

**OPERADOR\_LOGICO** → == |! = | < | > | <= | >=

**IDENTIFICADOR** → CHARS [[ CHAR]] \*

**NUMERO** → DIGITO [[ DIGITO]] \*

**CHAR** → A | B | C | ... | Z | a | b | c | …. |z

**DIGITO** → 0 | 1 | … | 9

# Programa ejemplo

START

INT x;

x = 5;

IF x > 0 {

x = (x-1);

}

END

# Arboles

Mapa de colores

Descripción generada automáticamente con confianza media

INT x;Diagrama

Descripción generada automáticamente

x = 5;

Diagrama

Descripción generada automáticamente

IF x > 0 {

x = x - 1;

} Diagrama

Descripción generada automáticamente

IF x > 0 Diagrama

Descripción generada automáticamente

Diagrama

Descripción generada automáticamente{ x = x - 1; }