

Título	DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA
Módulo	PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS Y PROCESOS
Nombre del alumno/a	

El docente debe marcar con una X si es:

- ☒ **Actividad evaluable x**
- ☐ **Actividad no evaluable**

■ Información de la tarea

Sockets

El servidor de loterías y apuestas del Estado tiene un archivo con el número premiado de la lotería Nacional del día de hoy.

El cliente se conectará contra el servidor y le pasará el número que jugaba hoy para dicho sorteo (número de cinco dígitos).

El servidor deberá contestar si ha sido el afortunado apremiado o no.

Se tendrá en cuenta si se añade entorno gráfico desde el cliente.

■ Tiempo estimado de realización

5 horas.

■ Objetivos de la tarea

Indicar los resultados de aprendizaje que se trabajan en la tarea. Indicados en el RD correspondiente del título.

RA1. Desarrollar aplicaciones compuestas por varios procesos reconociendo y aplicando principios de programación paralela.

RA2. Desarrollar aplicaciones compuestas por varios hilos de ejecución analizando y aplicando librerías específicas del lenguaje de programación

■ Formato e instrucciones de entrega

La entrega se realiza desde el aula del módulo del campus virtual, en las fechas indicadas.

Se deberá entregar un vídeo mostrando el código y cómo funciona la aplicación, demostrando que sois vosotros o vosotras.

Orientaciones

Se debe de tener en cuenta la sincronización del archivo, es decir, controlar que varios hilos no entran a la vez al fichero para leerlo.

Recursos

Eclipse

■ CORRECCIÓN POR PARTE DEL DOCENTE

NOTA (de 0 a 10).

COMENTARIO DEL DOCENTE. Mínimo 3 líneas.

CRITERIOS EVALUATIVOS DE LA ACTIVIDAD. Indicar los criterios marcados en la ficha de actividad): Enumerar y escribir resultados de aprendizaje.

