

(IFCT0310) ADMINISTRACIÓN DE BASES DE DATOS

- Computadores para BBDD -



Clasificación de los Sistemas Operativos



















- Intermediario entre el usuario y la computadora
- Gestiona los recursos del dispositivo: memoria principal (RAM), CPU, memoria secundaria (discos duros...) y dispositivos I/O

Partes de un sistema operativo:

- Kernel o núcleo del sistema
- Interfaz de usuario
- Gestor de procesos
- Gestor de memoria
- Sistema de archivos
- Gestor de dispositivos (módulo de I/O)
- Seguridad
- Conectividad



S.O. en función de la interfaz de usuario:



S.O. en base al tipo de usuarios:

- Monousuario
- Multiusuario

S.O. en base a la ejecución de tareas:

- Monotarea
- Multitarea
- Multiproceso
- Multihilo

S.O. en base a su propósito:

- Sistemas Operativos de Escritorio
- Sistemas Operativos de Servidor
- Sistemas Operativos Embebidos
- Sistemas Operativos de Tiempo Real (RTOS)

S.O. en base al hardware:

- Sistemas Operativos para Arquitectura x86: Intel & AMD.
- Sistemas Operativos para ARM:
 Reduced Instruction Set Computer (RISC)

S.O. en base a la licencia:

- Código Abierto / Software Libre
- Propietario



- Monousuario
- Monotarea
- Propietario
- Sistema Operativo de Escritorio
- Sistema Operativo para Arquitectura x86



- Multiusuario
- Multihilo
- Propietario
- Sistema Operativo de Escritorio
- Sistema Operativo para Arquitectura x86





- Multiusuario
- Multihilo
- Propietario
- Sistema Operativo de Servidor
- Sistema Operativo para Arquitectura x86





- Multiusuario
- Multihilo
- Código abierto
- Sistema Operativo de Escritorio
- Sistemas Operativos para ARM





- Multiusuario
- Multihilo
- Código abierto
- Sistema Operativo de Escritorio & Servidor
- Sistemas Operativos para x86 & ARM

