Adaptativa – 1° ano informática – Desenvolvimento de Web Sites Dinâmicos

Carlos Eduardo Pegoraro Lopes – 1T2INAC

**1-)** JavaScript é uma linguagem de programação que permite a você implementar itens complexos em páginas web — toda vez que uma página da web faz mais do que simplesmente mostrar a você informação estática — mostrando conteúdo que se atualiza em um intervalo de tempo, mapas interativos ou gráficos 2D/3D animados etc. — você pode apostar que o JavaScript provavelmente está envolvido

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2-) Variáveis são espaços de memória do computador destinados a dados que são manipulados e alterados durante a execução de um algoritmo.

Logo, para que o resultado seja o esperado, é preciso considerar o tipo de dado que será armazenado e definir o nome das variáveis.

Para se declarar uma variável se usa: var, let e const

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------

3-) Estruturas condicionais Javascript são como estruturas condicionais na maioria das linguagens de programação existentes, as utilizamos para verificar uma condição e definir se algo deve ou não acontecer.

Comandos: if() {}, else if() {}, else {}

---------------------------------------------------------------------------------------------------------------

4-) Os laços são usados em JavaScript para realizar tarefas repetidas com base em uma condição. As condições tipicamente retornam true ou false. Um laço continuará em execução até que a condição definida retorne false.

Comandos: while() {}, do {} while(), for (), for(var in array), for(var of array)

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

5-) De modo geral, função é um "subprograma" que pode ser chamado por código externo (ou interno no caso de recursão) à função. Assim como o programa em si, uma função é composta por uma sequência de instruções chamada corpo da função. Valores podem ser passados para uma função e ela vai retornar um valor.

Em JavaScript, funções são objetos de primeira classe, pois elas podem ter propriedades e métodos como qualquer outro objeto. O que as difere de outros objetos é que as funções podem ser chamadas. Em resumo, elas são objetos [Function](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Function).

Construção: function soma(var a, var b) { return a+b}

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

6-) Eventos são ações ou ocorrências que acontecem no sistema que estamos desenvolvendo, no qual este te alerta sobre essas ações para que você possa responder de alguma forma, se desejado. Por exemplo, se o usuário clica em um botão numa pagina web, você pode querer responder a esta ação mostrando na tela uma caixa de informações.

Eventos: onchange = quando um elemento html é mudado; onclick = quando um elemento html é clicado; onmouserover = quando o mouse fica em cima de um elemento html; onkeydown = quando uma tecla é pressionada; onload = quando a página é carregada pelo navegador

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

7-A-)