**PROPUESTA DEL PROYECTO**

Apellidos y nombre del alumno: Sánchez Pellón, Carlos

Grupo: 2º DAM Diurno

| **Título del proyecto propuesto** |
| --- |
| Red Social para el Debate Político |

| **Descripción del proyecto propuesto** |
| --- |
| **Breve justificación teórica (incluir las referencias más relevantes)** |
| El proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación móvil multiplataforma (Android e iOS) orientada a la discusión y debate de temas políticos y sociales. La aplicación estará compuesta por dos secciones principales:   * Un apartado de noticias organizadas por temas, que se mostrarán según las preferencias del usuario y permitirán la interacción mediante comentarios. * Un foro de conversación donde los usuarios podrán debatir y compartir ideas de manera organizada.   La comunicación política en la era digital ha adquirido una importancia creciente, con plataformas como Twitter y Reddit sirviendo como espacios para la discusión de política a nivel global. Estudios recientes (Castells, 2009; Dahlgren, 2013) destacan la relevancia de las redes sociales como herramientas para el debate democrático y la formación de opinión. Este proyecto busca aprovechar esta tendencia mediante una aplicación diseñada específicamente para el debate y la información política, proporcionando un entorno estructurado y accesible para los usuarios . |
| **Objetivos** |
| * Desarrollar una aplicación funcional en Android e iOS con Flutter o React Native. * Crear un sistema de categorías de noticias basado en intereses del usuario. * Implementar hilos de comentarios para fomentar la discusión sobre noticias. * Diseñar un foro donde los usuarios puedan debatir temas políticos de manera estructurada. * Garantizar la seguridad y moderación en los comentarios y debates. * Aplicar principios de diseño de experiencia de usuario (UX) para facilitar la navegación. |
| **Tareas del alumno para la consecución de los objetivos** |
| 1. Investigar frameworks adecuados para el desarrollo multiplataforma (Flutter o React Native). 2. Diseñar la arquitectura de la aplicación. 3. Desarrollar la interfaz de usuario y la navegación principal. 4. Implementar el sistema de noticias y comentarios. 5. Crear el foro de discusión. 6. Configurar bases de datos y servidores necesarios. 7. Probar la aplicación en distintos dispositivos. 8. Recoger feedback y optimizar la experiencia de usuario. |
| **Cronograma previsto** |
| * 5 h: Investigación y planificación del proyecto. * 5 h: Diseño de la interfaz y definición de arquitectura. * 10 h: Desarrollo de las funcionalidades principales (noticias y foro). * 5 h: Pruebas y depuración de errores. * 5 h: Implementación de mejoras y preparación para el lanzamiento. |

En Madrid a 31 de 01 de 2025 Firma del alumno