



# ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

## ESCUELA DE FORMACIÓN DE TECNÓLOGOS



### DISEÑO DE INTERFACES (TDSD322)

ASIGNATURA:	Diseño de Interfaces
PROFESOR:	Ing. Yadira Franco R
FECHA:	02 – 07 - 2024
PERÍODO ACADÉMICO:	2024 - A

### TAREA

Nombre del estudiante

Josué Eduard Guerra Lovato

Carlos David Pérez Orózco

### TÍTULO:

## FORMULARIOS

HTML 5, CSS, “DOM” JS



2024-A

**Objetivo General:**

- Enseñar a los estudiantes a manipular el DOM, validar formularios y aplicar estilos dinámicamente usando HTML, CSS y JavaScript.

**Objetivos Específicos:**

1. **Manipulación del DOM:**
2. **Validación de Formularios:**
3. **Interactividad con Eventos:**
4. **Integración de HTML, CSS y JavaScript:**

## Descripción de la Tarea Práctica

**Estructura de la Tarea****1. Estructura Básica de HTML**

**Párrafos Iniciales:** Tres párrafos.

**Botones:**

1. Cambiar estilos de párrafos.
  2. Aplicar estilo a párrafos pares.
  3. Aplicar estilo a párrafos impares.
  4. Mostrar imágenes.
  5. Ocultar imágenes.
  6. Cambiar fondo de página.
  7. Cambiar colores de títulos.
- **Formulario:** Cuatro inputs (nombre, apellido, edad, correo electrónico).
  - **Div para Imágenes:** Un div vacío.

**2. CSS para Estilos**

- **Párrafos:** Clases para tamaño de texto y color de fondo.
  - **Pares e Impares:** Estilos diferentes para párrafos pares e impares.
  - **Fondo de Página:** Clase para cambiar el fondo.
  - **Inputs Vacíos:** Bordes rojos para inputs vacíos.
  - **Mostrar/Ocultar Imágenes:** Estilos para manejar visibilidad de imágenes.
-

### 3. JavaScript para Interactividad

- **Eventos de Clic:**
  - Cambiar estilos de párrafos.
  - Estilizar párrafos pares.
  - Estilizar párrafos impares.
  - Mostrar/ocultar imágenes.
  - Cambiar fondo de página.
  - Cambiar colores de títulos.
- **Validación de Inputs:**
  - Verificar campos vacíos y marcar con bordes rojos.
  - Mostrar alerta si la edad es menor de 18 años.
  - Mostrar nombres y apellidos en un div.

#### Botones Necesarios y sus Acciones

1. **Cambiar Estilos de Párrafos:** Modificar tamaño de texto, color y fondo.
2. **Estilo para Párrafos Pares:** Aplicar estilo a posiciones pares.
3. **Estilo para Párrafos Impares:** Aplicar estilo a posiciones impares.
4. **Mostrar Imágenes:** Mostrar tres imágenes en un div.
5. **Ocultar Imágenes:** Ocultar las imágenes.
6. **Cambiar Fondo de Página:** Cambiar el fondo utilizando clases de CSS.
7. **Cambiar Colores de Títulos:** Modificar colores de los títulos con un botón.
8. **Validar Formulario:**
  - Verificar y marcar inputs vacíos.
  - Mostrar nombres y apellidos en un div.

#### Detalles del Formulario

**Mostrar Nombres y Apellidos:** Al enviar el formulario con datos completos.

##### Validación:

Mostrar alerta y marcar inputs vacíos si el formulario está incompleto.

Mostrar mensaje si la edad es menor de 18 años.

#### Presentación

- **Temática:** Los estudiantes pueden elegir libremente la temática de la presentación.
  - **Código en GitHub:** Sube el código HTML, CSS y JavaScript a un repositorio en GitHub.
  - **Documento PDF:** Incluye capturas de pantalla del funcionamiento de la aplicación.
-

## Desarrollo

**Imagen 1 la página completa sin ninguna modificación**

**Video Juegos**

En 1950 después de la Segunda Guerra Mundial y con la construcción de las primeras computadoras programables surgen los videojuegos. Hoy en día existe un gran debate de quien fue la primera persona en crear un videojuego. Sin embargo, muchos consideran a Alexander S. Douglas como su creador.

Alexander S. Douglas creó OXO el primer juego programado de la historia. Que por supuesto estaba hecho para funcionar únicamente en la EDSAC. Por otro lado, se ha debatido por décadas si el OXO puede ser considerado el primer videojuego ya que el mismo no contaba con video animación.

La licencia del dispositivo que desarrolló Baer, conocido como The Brown Box, se le otorgó a Magnavox, quien vendió la primera consola doméstica en 1972, con el nombre de Odyssey. Aunque esta al poco tiempo fracasaría comercialmente, extinguiéndose por errores de mercadeo del producto.

**Formulario:**

Nombre:

Apellido:

Edad:

Correo:

**Enviar**

**-- Resultado --**

**Imágenes**

**Mostrar imágenes** **Ocultar imágenes**

**Imagen 2: Se cambia el estilo de los párrafos**

**Video Juegos**

En 1950 después de la Segunda Guerra Mundial y con la construcción de las primeras computadoras programables surgen los videojuegos. Hoy en día existe un gran debate de quien fue la primera persona en crear un videojuego. Sin embargo, muchos consideran a Alexander S. Douglas como su creador.

Alexander S. Douglas creó OXO el primer juego programado de la historia. Que por supuesto estaba hecho para funcionar únicamente en la EDSAC. Por otro lado, se ha debatido por décadas si el OXO puede ser considerado el primer videojuego ya que el mismo no contaba con video animación.

La licencia del dispositivo que desarrolló Baer, conocido como The Brown Box, se le otorgó a Magnavox, quien vendió la primera consola doméstica en 1972, con el nombre de Odyssey. Aunque esta al poco tiempo fracasaría comercialmente, extinguiéndose por errores de mercadeo del producto.

**Formulario:**

Nombre:

Apellido:

Edad:

Correo:

**Enviar**

**-- Resultado --**

**Imágenes**

**Mostrar imágenes** **Ocultar imágenes**

**Imagen 3: Los párrafos impares se cambian a otro color**

**Video Juegos**

En 1950 después de la Segunda Guerra Mundial y con la construcción de las primeras computadoras programables surgen los videojuegos. Hoy en día existe un gran debate de quien fue la primera persona en crear un videojuego. Sin embargo, muchos consideran a Alexander S. Douglas como su creador.

Alexander S. Douglas creó OXO el primer juego programado de la historia. Que por supuesto estaba hecho para funcionar únicamente en la EDSAC. Por otro lado, se ha debatido por décadas si el OXO puede ser considerado el primer videojuego ya que el mismo no contaba con video animación.

La licencia del dispositivo que desarrolló Baer, conocido como The Brown Box, se le otorgó a Magnavox, quien vendió la primera consola doméstica en 1972, con el nombre de Odyssey. Aunque esta al poco tiempo fracasaría comercialmente, extinguiéndose por errores de mercadeo del producto.

**Formulario:**

Nombre:

Apellido:

Edad:

Correo:

**Enviar**

**-- Resultado --**

**Imágenes**

**Mostrar imágenes** **Ocultar imágenes**

**Imagen 4: Los párrafos pares también cambian a otro color si se selecciona el otro botón**

**Video Juegos**

En 1950 después de la Segunda Guerra Mundial y con la construcción de las primeras computadoras programables surgen los videojuegos. Hoy en día existe un gran debate de quien fue la primera persona en crear un videojuego. Sin embargo, muchos consideran a Alexander S. Douglas como su creador.

Alexander S. Douglas creó OXO el primer juego programado de la historia. Que por supuesto estaba hecho para funcionar únicamente en la EDSAC. Por otro lado, se ha debatido por décadas si el OXO puede ser considerado el primer videojuego ya que el mismo no contaba con video animación.

La licencia del dispositivo que desarrolló Baer, conocido como The Brown Box, se le otorgó a Magnavox, quien vendió la primera consola doméstica en 1972, con el nombre de Odyssey. Aunque esta al poco tiempo fracasaría comercialmente, extinguiéndose por errores de mercadeo del producto.

**Formulario:**

Nombre:

Apellido:

Edad:

Correo:

**Enviar**

**-- Resultado --**

**Imágenes**

**Mostrar imágenes** **Ocultar imágenes**

## Imagen 5: El siguiente botón cambiara el color de la página

### Video Juegos

En 1950 después de la Segunda Guerra Mundial y con la construcción de las primeras computadoras programables surgen los videojuegos. Hoy en día existe un gran debate de quien fue la primera persona en crear un videojuego. Sin embargo, muchos consideran a Alexander S. Douglas como su creador.

Alexander S. Douglas creó OXO el primer juego programado de la historia. Que por supuesto estaba hecho para funcionar únicamente en la EDSAC. Por otro lado, se ha debatido por décadas si el OXO puede ser considerado el primer videojuego ya que el mismo no contaba con video animación.

La licencia del dispositivo que desarrolló Baer, conocido como The Brown Box, se le otorgó a Magnavox, quien vendió la primera consola doméstica en 1972, con el nombre de Odyssey. Aunque esta al poco tiempo fracasaría comercialmente, extinguiéndose por errores de mercadeo del producto.

Cambiar estilos de párrafos

Aplicar estilo a párrafos Impares

Aplicar estilo a párrafos Pares

Cambiar fondo de página

Cambiar colores de títulos

Nombre:

Nombre

Apellido:

Apellido

Edad:

Edad

Correo:

Correo electrónico

Enviar

-- Resultado --

### Imagenes

Mostrar imágenes

Ocultar imágenes

## Imagen 6: Se cambia el color de los títulos a un azul

### Video Juegos

En 1950 después de la Segunda Guerra Mundial y con la construcción de las primeras computadoras programables surgen los videojuegos. Hoy en día existe un gran debate de quien fue la primera persona en crear un videojuego. Sin embargo, muchos consideran a Alexander S. Douglas como su creador.

Alexander S. Douglas creó OXO el primer juego programado de la historia. Que por supuesto estaba hecho para funcionar únicamente en la EDSAC. Por otro lado, se ha debatido por décadas si el OXO puede ser considerado el primer videojuego ya que el mismo no contaba con video animación.

La licencia del dispositivo que desarrolló Baer, conocido como The Brown Box, se le otorgó a Magnavox, quien vendió la primera consola doméstica en 1972, con el nombre de Odyssey. Aunque esta al poco tiempo fracasaría comercialmente, extinguiéndose por errores de mercadeo del producto.

Cambiar estilos de párrafos

Aplicar estilo a párrafos Impares

Aplicar estilo a párrafos Pares

Cambiar fondo de página

Cambiar colores de títulos

Nombre:

Nombre

Apellido:

Apellido

Edad:

Edad

Correo:

Correo electrónico

Enviar

-- Resultado --

### Imagenes

Mostrar imágenes

Ocultar imágenes

**Imagen 7:** Para el formulario al llenar los datos se mostrará una ventana emergente que el formulario se envió correctamente tanto para mayor o menor de edad y se muestra en el resultado los datos del usuario mostrando si es mayor o menor de edad.

localhost:63342 dice  
Formulario enviado correctamente.

Aceptar

Historia que por supuesto estaba hecho para funcionar únicamente en el EDSAC. Por otro lado, se ha debatido por décadas si el OXO puede ser considerado el primer videojuego ya que el mismo no contaba con video animación.

Aplicar estilo a párrafos Impares   Aplicar estilo a párrafos Pares   Cambiar fondo de página

Nombre:  
Josué

Apellido:  
Guerra

Edad:  
19

Correo:  
josue.guerra@epn.edu.ec

Enviar

-- Resultado --

Nombre: Josué  
Apellido: Guerra

Edad: 19  
(Mayor de 18 años)

Correo:  
josue.guerra@epn.edu.ec

Imagen 7.1:

localhost:63342 dice  
Formulario enviado correctamente.

Aceptar

Aplicar estilo a párrafos Impares   Aplicar estilo a párrafos Pares   Cambiar fondo de página

Nombre:  
Carlos

Apellido:  
Pérez

Edad:  
15

Correo:  
carlos.perez@epn.edu.ec

Enviar

-- Resultado --

Nombre: Carlos  
Apellido: Pérez

Edad: 15  
(Menor de 18 años)

Correo:  
carlos.perez@epn.edu.ec

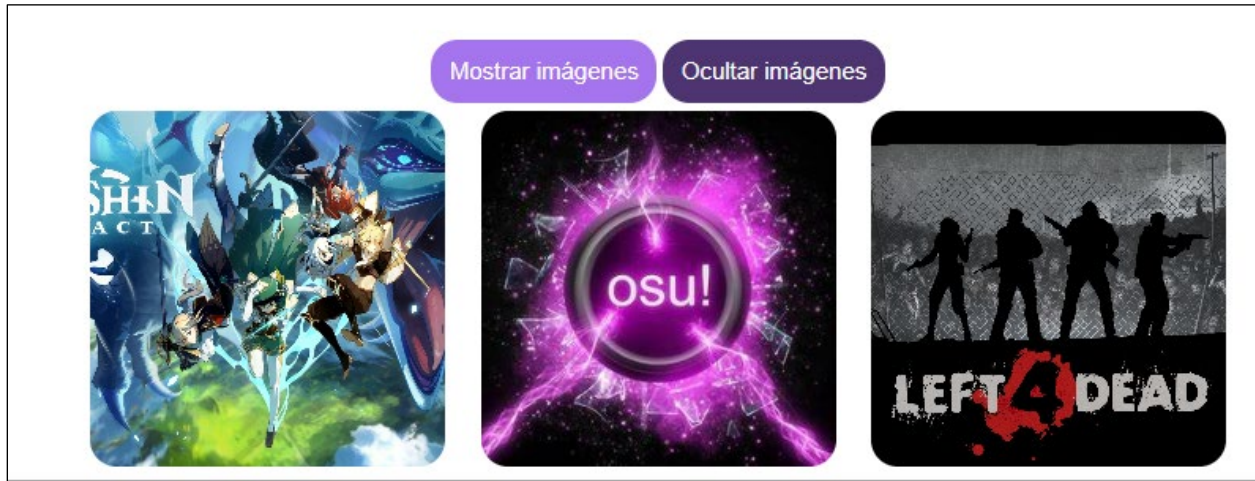
**Imagen 8: En los últimos botones se muestran o se eliminan las imágenes**

Imagen 8.1:

**Enlaces**

GitHub:

<https://github.com/CarlosPerez19/Semana11Taller.git>