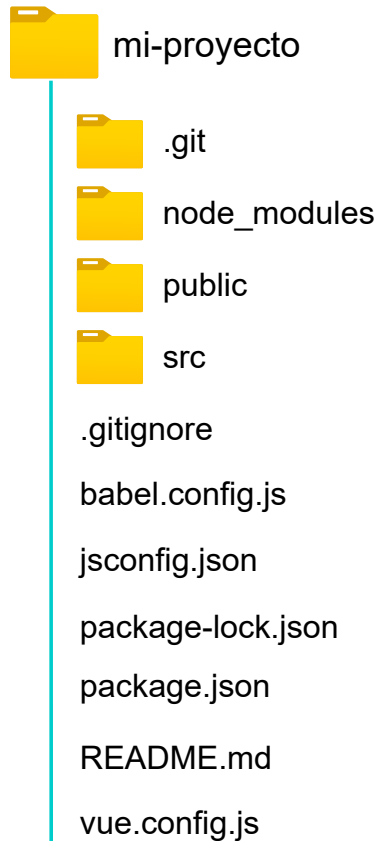


Entendiendo la estructura de un proyecto creado con Vue-CLI

Cuando en la terminal uno ejecuta el comando `vue create mi-proyecto` y en el prompt elige la opción *Default* ([Vue 3], babel, eslint) la herramienta de vue creará un directorio de nombre mi-proyecto y dentro de ese siempre se creará una estructura idéntica o muy similar a la siguiente:



La carpeta principal con el nombre del proyecto contiene:

- 4 carpetas
- 7 archivos

De los archivos, el ÚNICO que tocaremos será el README.md que viene con contenido explicatorio pero en realidad está para que nosotros lo usemos para explicar nuestro proyecto.

Respecto a las carpetas, /.git y /node_modules no será necesario tocarlas nunca. La primera es el típico directorio git donde se van registrando los cambios en nuestro proyecto, y node_modules es importante y tiene muchas cosas como para darle atención. Por ahora serán carpetas que NO tocaremos.

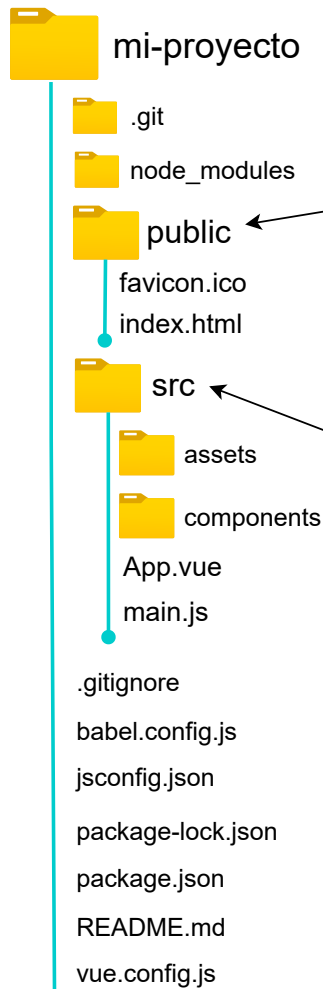
La carpeta /public casi nunca la tocaremos pero si la exploraremos y la carpeta /src será nuestro hogar como desarrolladora. Ahí se escribe todo el código que va a dar vida a nuestras aplicaciones.

RESUMEN: cuando uso el comando `vue create` con un nombre de proyecto este se transforma en una nueva carpeta de ese mismo nombre que contiene 7 archivos y 4 carpetas que son la base de cualquier proyecto Vue del tipo SPA (Single Page Application)

Solo puedo (y debo) modificar el README.md de los 7 archivos y nunca tocaré las carpetas /.git ni /node_modules.

Si podría modificar si quiero el favicon o agregar assets en la carpeta /public pero no es necesario y definitivamente, SÍ modificaré/agregaré mucho dentro de /src.

/src mi espacio más importante



./public contiene normalmente 2 archivos:

- index.html, y
- favicon.ico

Pero uno puede agregar carpetas como assets y cambiar el favicon si desea, solo que NO es necesario para que el proyecto funcione.

./src por su parte, contiene 2 carpetas:

- assets.
- components

y 2 archivos:

- App.vue
- main.js

y acá es donde definitivamente uno agregará mucho código porque esta es la carpeta "origen" (source -> src) de nuestra aplicación.

Si entendemos lo que hacemos, acá podemos tocar cualquier parte del código pero NO es usual que necesites modificar el código dentro de:

- main.js

y tampoco deberías cambiar el nombre del archivo

- App.vue

aunque si puedes (y deberás) modificar todo su código para poder crear tus aplicaciones

RESUMEN: /public/index.html puedo modificarlo si quiero pero no es necesario. También puedo agregar una carpeta como assets/ o cambiar el favicon.ico.

En /src no tocaré el archivo main.js, y no cambiaré el **nombre** del archivo App.vue pero definitivamente sí cambiaré su código. Todo lo que hay dentro de src/assets y src/components es de mi entera propiedad para crear/borrar/modificar como quiera.