

Desafío - Tienda XDA

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponible correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS.
- Puntaje total: 10 puntos.
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar de manera Individual/Grupal
 - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo *Apoyo Desafío - Tienda XDA*

Instrucciones

Una tienda de ropa conocida a nivel mundial decide crear el sitio web principal de su tienda virtual en latinoamérica. Para ello deciden buscar una empresa de desarrollo alrededor de Sudamérica y luego de un tiempo deciden trabajar en la consultora de desarrollo que trabajas. Asimismo, ellos desean crear la página "home" de este sitio a modo de probar la calidad y habilidades de los desarrolladores.

Por lo tanto, tu jefe teniendo esto en cuenta decide que este proyecto tan ambicioso lo realizará tu equipo de trabajo, debido al gran desempeño que tienen tú y tus compañeros. Luego, al pasar dos semanas los diseñadores UX/UI de tu empresa te entregan los elementos necesarios para crear el home page requerido por XDA, usando:

- Tres mockups, los cuales incluyen el flujo que tendrán los elementos en dispositivos móviles, tablets y de escritorio
- Una guía de estilos que contiene todos los elementos visuales como colores, tipografías, tamaños, además de los componentes a reutilizar en el sitio.
- Imágenes que contiene la interfaz de usuario creada por nuestros compañeros.

Teniendo en consideración lo anterior, deberás maquetar la interfaz de usuario requerida por tu equipo siguiendo las instrucciones visuales definidas en los documentos mencionados anteriormente (recuerda que estos documentos se encuentran disponibles en la carpeta de apoyo al desafío).

¿Qué debes hacer?

Maquetar satisfactoriamente esta interfaz siguiendo la siguientes imágenes de referencia:



Imagen 1. Imagen de referencia Desktop
Fuente: Desafío Latam

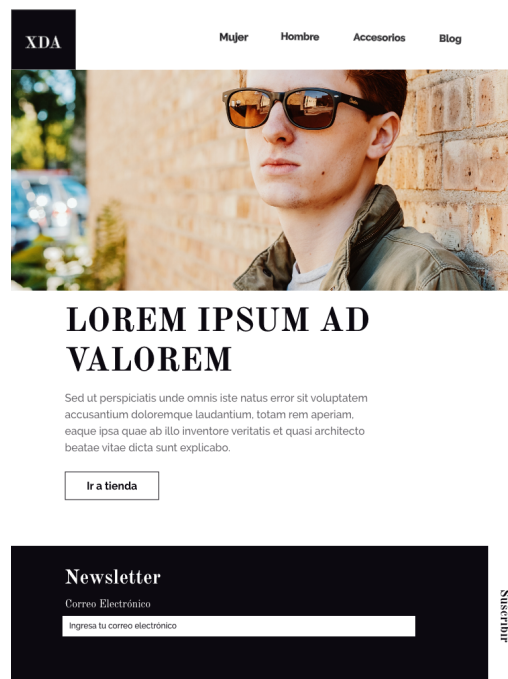


Imagen 2. Imagen de referencia Tablet
Fuente: Desafío Latam

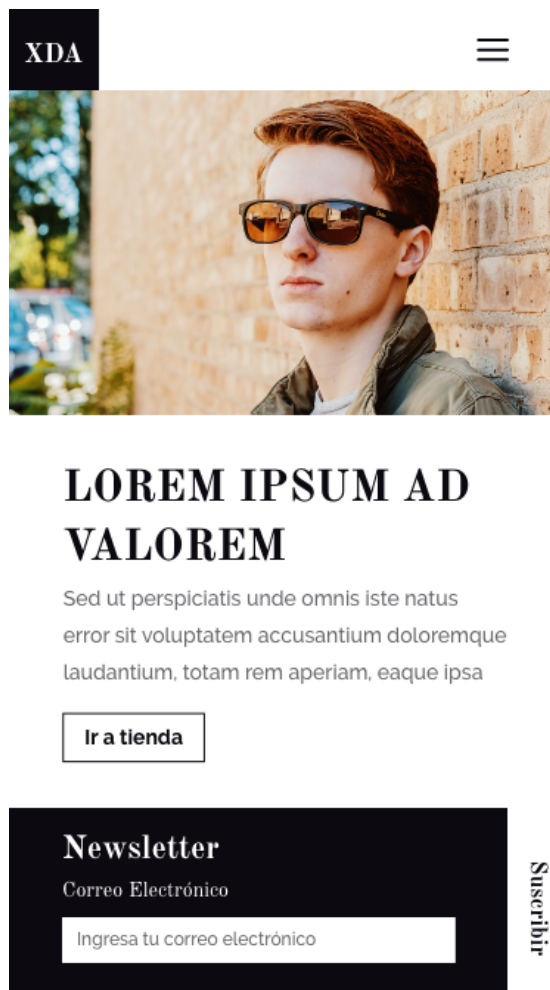


Imagen 3. Imagen de referencia Mobile
Fuente: Desafío Latam

Requerimientos

1. Crear estructura de proyecto para Sass usando el patrón 7-1.
(2 Puntos)
2. Utilizar variables de Sass para reutilizar código CSS/SCSS.
(2 Puntos)
3. Agregar y modificar gráficamente por lo menos 1 SVG.
(2 Puntos)
4. Agregar transiciones y animaciones en los elementos que creas convenientes para mejorar la experiencia de usuario.
(4 Puntos)