

Desafío - Cuppon

- Para realizar este desafío debes haber estudiado previamente todo el material disponible en el LMS correspondiente a la unidad.
- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS.
- Puntaje total: 10 puntos.
- Desarrollo desafío:
 - El desafío se debe desarrollar en parejas.
 - Para la realización del desafío necesitarás apoyarte del archivo Apoyo Desafío - Cuppon.

Habilidades a evaluar

- Aplicar las clases de Bootstrap a través de los componentes navbar y container, utilizando la documentación disponible para personalizar el estilo de un sitio web.
- Implementar el sistema de grillas de Bootstrap, distribuyendo el contenido adecuadamente, para hacer una página web adaptable a distintos dispositivos.
- Aplicar las clases de Bootstrap a través de los componentes card y formularios, utilizando la documentación disponible.

Descripción

Aplicando todos los conceptos y herramientas aprendidas, vamos a construir la página de "Cuppon", guiándonos solamente por el mockup de la vista mobile:

- Debes construir un layout responsivo, considerando Mobile First. Siéntete libre de maquetar la versión Desktop como más te guste.
- Realizar la construcción del HTML y CSS siguiendo la maqueta proporcionada.
- Debes utilizar Bootstrap.
- Cuando finalices, comprime la carpeta del proyecto y súbela donde corresponde en LMS.

Tipografía(s):

- Roboto (sacar desde [Google Fonts](#)).

Weight:

- Roboto Light (300).
- Roboto Medium (500).

Colores:

- #212529;
- #707070;
- #F8F9FA o var(--light);
- #fff o var(--white);
- #28a745 o var(--success);

Íconos ([Font Awesome](#)):

- fa-map-marker-alt.

Guíate por la siguiente [maqueta](#).

Requerimientos

1. **Fuente:** Se debe usar la fuente Roboto, con sus respectivos pesos, donde corresponda.
2. **Color de fondo y fuente:** En la etiqueta <nav> y en la sección de formulario, debe existir la clase correspondiente para asignarle el color de fondo success, además del color de letra.
3. **Logo:** Debe añadirse el logo-white.png y el logo-black.png donde corresponda.
4. **Card:** Se debe usar el tipo de card que más se asemeje a la maqueta.
5. **Grilla:** Utilizar la grilla con la plantilla de 12 columnas, agregando las clases específicas para que esta cumpla con el requerimiento de ver una única columna en versión mobile (xs) y 3 columnas en versión de escritorio (md)
6. **Formulario:** Se debe utilizar las clases de Bootstrap para generar el formulario.
7. **Íconos:** Se debe utilizar los íconos mencionados, con sus respectivas clases de font-awesome.
8. **Estructura de carpeta:** Además de estas comprobaciones, para que se asigne puntaje a tu desafío debes utilizar la siguiente estructura de carpetas:
 - /assets/img para las imágenes.
 - /assets/css/style.css para el archivo CSS.
 - /assets/js para los archivos javascript.
 - /index.html.