

## Ejercicio 8

Haz una página web que implemente un juego de encontrar un número aleatorio bajo las premisas que se explican a continuación:

- La página calculará un número del 1 al 100.
- Luego preguntará al usuario por el número mediante un prompt.
- Si el usuario escribe algo que no es un número se indica el error y se vuelve a pedir el número.
- Si el número escrito por el usuario es correcto, se indica que se acertó y finalizaremos el juego.
- Si no, le dice si el número es menor o mayor y vuelve a preguntar cuál es.
- Si se cancela cualquier cuadro, el juego termina indicando que se canceló el juego.
- Al final, si se ha finalizado correctamente el juego se indica el número de intentos.
- Se permite volver a jugar al usuario mediante un cuadro de confirmación