

Manual de instalación

La Ilusión



Trabajo realizado por:
Carlos Puyana Paraíso

ÍNDICE

- 1. Requerimientos previos de Instalación 3 2.
- 2. Instalación del sistema
 - 2.1. Instalación persistencia 3
 - 2.2. Instalación contenedor de aplicaciones 4
 - 2.3. Instalación servidor local XXXX 4

Requerimientos previos de instalación

Para conseguir instalar la aplicación correctamente, es necesario cumplir ciertos requisitos de instalación antes. Estos requisitos son los siguientes:

- Java 11: Teniendo en cuenta que Spring es un framework de código abierto para la creación de aplicaciones Java, la instalación de la misma (concretamente la versión 11) es totalmente necesaria. Para ello, se puede instalar directamente descargando un ejecutable desde la página oficial de Java.
- Spring Tools 4 for Eclipse: Eclipse es una plataforma de software compuesto por un conjunto de herramientas de programación de código abierto multiplataforma para desarrollar lo que el proyecto llama "Aplicaciones de Cliente Enriquecido", opuesto a las aplicaciones "Cliente-liviano" basadas en navegadores. Esta herramienta u otra que cumpla la misma función es obligatoria ya que, sin ella, no sería posible tanto poder abrir el proyecto y ver su código fuente como poder instalarle ciertos frameworks y hacerla funcional.
- MariaDB y DBeaver: También nos será necesario instalar tanto MariaDB en un contenedor Docker como DBeaver como sistema de gestión de BBDD relacional. A la hora de instalar MariaDB, le daremos las credenciales al usuario root, las cuales tendrán que coincidir con las especificadas en el properties del proyecto y con el puerto 3306. Por otro lado, gracias al DBeaver podremos gestionar las bases de datos creadas para así tener una visión más clara de todo.
- Visual Studio Code: También nos será necesario instalar un editor de código fuente como es Visual Studio, dónde estará desarrollado toda la parte del Front-End.
- NodeJS y Npm: Necesitaremos Node, que es un entorno de ejecución diseñado para crear aplicaciones escalables. Y por último NPM, que sirve para instalar módulos y administrar dependencias.
- CLI Angular 13: Por último necesitaremos Angular, que es el Framework basado en componentes para crear aplicaciones web escalable, construida bajo TypeScript, desarrollada por Google

Instalación del sistema

● Instalación persistencia

En cuanto a la persistencia, en el caso de un proyecto web sin algún framework, habría que importar las librerías de Hibernate u otro sistema de persistencia al proyecto o importar la dependencias con Maven.

En nuestro caso al ser con Spring, ya tiene implementado un sistema de persistencia mediante anotaciones en los modelos para definir las entidades, lo cual nos facilitará todo aún más.

● Instalación contenedor de aplicaciones

Una de las principales características del framework Spring Boot es permitir la ejecución de aplicaciones web sin necesidad de usar servidores de aplicaciones externas donde desplegarlas. Esto lo consigue mediante el uso de un contenedor incrustado en la misma aplicación (Tomcat).

En cuanto a Angular, solo deberemos de abrir la terminal de Visual Studio Code, y correr el comando 'npm install' para instalar todas las dependencias necesarias

● Instalación servidor local

Spring Boot trae de serie un servidor embebido de Tomcat con el que escucha las peticiones de manera local, lo cual es otra de las facilidades que nos proporciona Spring Boot a diferencia de lo demás.

Gracias a esto, se podrá acceder a dichas peticiones desde cualquier navegador con el simple hecho de poner la IP local o 'localhost' seguido del puerto de Tomcat (que de forma predeterminada tiene el 8080) y llamando a la petición que se quiera acceder.

Correr el proyecto

Para finalmente correr todo el proyecto vamos a necesitar correr varias partes del proyecto.

Lo primero de todo, tendremos que iniciar el contenedor Docker con la imagen MariaDB para hacer funcionar nuestra base de datos.

Por parte de Spring necesitaremos importar el proyecto a su workspace, y finalmente click derecho sobre él - Run As - Spring Boot App.

Con esto estaríamos ejecutando la parte del Servidor.

Por parte de Visual Studio, deberemos abrir la carpeta del Front-End, abrir una terminal y finalmente usar el comando 'ng serve -o' (tendrás que tener instalado las dependencias anteriormente con 'npm install') y se te abrirá automáticamente una pestaña en su navegador predeterminado con la parte del Front-End.

Con todo esto tendríamos ya funcionando todas las partes de nuestro proyecto.

Usuarios para probar

Los usuarios de prueba son:

- Administrador: Con este usuario con rol 'ADMIN' podremos hacer un CRUD de administrador. CORREO: admin@admin.com | CONTRASEÑA: admin .
- DUEÑO: Con este usuario con rol 'DUENO' podremos hacer un CRUD en el restaurante del dueño. CORREO: dueno@dueno.com | CONTRASEÑA: dueno .
- CAMARERO: Con este usuario con rol 'CAMARERO' podremos ver y crear pedidos. CORREO: camarero@camarero.com | CONTRASEÑA: camarero.
- COCINERO: Con este usuario con rol 'COCINERO' podremos ver los pedidos que hay pendientes.