Un diccionario es un conjunto de parejas **clave- valor** (key-value). Es decir, se accede a cada elemento a partir de su clave. Se definen de la siguiente manera:

```
1 estudiante = {
2          "nombre": "Iñaki Perurena",
3          "edad": 30,
4          "nota_media": 7.25,
5           "repetidor" : False
6 }
```

Las **claves tienen que ser únicas** y estar formadas por un **string o un número**. Para acceder al valor de una clave exiten dos maneras distintas:

```
# Acceder al valor de una clave
edad = estudiante["edad"] # devuelve el valor de 'edad'
nota_media = estudiante.get("nota_media") # devuelve el valor de 'nota_media'

# Insertar o actualizar un valor:
estudiante["edad"] = 25 # actualiza el valor de 'edad'
estudiante["suspensos"] = 3 # inserta una nueva pareja clave - valor

# insertar una pareja clave - valor o actualizar si ya existe:
estudiante.update({'aprobados':'8'})
```

Algunos de los métodos más utilizados son los siguientes:

Método	Acción
diccionario.keys()	Devuelve todas las claves del diccionario
diccionario.values()	Devuelve todos los valores del diccionario
<pre>diccionario.pop(clave[,<default>])</default></pre>	Elimina la clave del diccionario y devuelve
	su valor asociado. Si no la encuentra y se
	indica un valor por defecto, devuelve el
	valor por defecto indicado.
diccionario.clear()	Vacía el diccionario
clave in diccionario	Devuelve True si el diccionario contiene la
valor in diccionario.values()	clave o False en caso contrario. Devuelve True si el diccionario contiene el
	valor o False en caso contrario.

Recorrer un diccionario

La forma más habitual de recorrer un diccionario es mediante la sentencia for. Al recorrer un diccionario, por defecto se iterará sobre sus claves:

```
1 diccionario = {'a':1, 'b':2, 'c':3}
2 for key in diccionario:
3     print(key)
4
5 # Resultado: a b c
```

Es decir, el código anteiror será equivalente al siguiente:

```
diccionario = {'a':1, 'b':2, 'c':3}
for key in diccionario.keys():
    print key

# Resultado: a b c
```

Por lo tanto, para iterar accediendo a los valores, realizaremos lo siguiente:

Otro manera alternativa sería empleando la función items(), la cual devuelve el diccionario como tuplas de tipo (key,value):

Borrar un elemento

Para borrar un elemento de un diccionario se utiliza la instrucción del.

```
1 edades = {
2    "Ane" : 22,
3    "Jokin" : 27,
4    "Aitor" : 15
5 }
6 del edades["Aitor"]
```

Otra alternativa también utilizada y mencionada anteriormente es la función pop(), el cual devuelve el valor del elemento eliminado:

```
1 edades = {
2    "Ane" : 22,
3    "Jokin" : 27,
4    "Aitor" : 15
5  }
6 edades.pop("Aitor")
```

Un diccionario nunca debería contener dos claves iguales. No obstante, en caso de contener una clave repetida, tanto del como pop() eliminarán todas las claves coincidentes.

Coding time!

Ejercicio 1

Crea un programa que recorra una lista y cree un diccionario que contenga el número de veces que aparece cada número en la lista.

```
• Ejemplo: [12, 23, 5, 12, 92, 5,12, 5, 29, 92, 64,23]
• Resultado: {12: 3, 23: 2, 5: 3, 92: 2, 29: 1, 64: 1}
```

Ejercicio 2

Recorre un diccionario y crea una lista solo con los valores que contiene, sin añadir valores duplicados.

```
Ejemplo: {'Mikel': 3, 'Ane': 8, 'Amaia': 12, 'Unai': 5, 'Jon': 8, 'Ainhoa': 7, 'Maite': 5}
Resultado: [3, 8, 12, 5, 7]
```

Ejercicio 3

Crea una programa de Login que compruebe el usuario y contraseña en el diccionario a continuación:

```
usuarios = {
 1
          "iperurena": {
 2
               "nombre": "Iñaki",
 3
                        "apellido": "Perurena",
 4
                        "password": "123123"
 6
               },
               "fmuguruza": {
 7
                    "nombre": "Fermín",
 8
                        "apellido": "Muguruza",
 9
                        "password": "654321"
10
               },
11
               "aolaizola": {
12
                    "nombre": "Aimar",
13
                        "apellido": "Olaizola",
14
                        "password": "123456"
15
16
               }
        }
17
```

El usuario tendrá un máximo de 3 intentos, y al acceder correctamente se mostrará el nombre y apellido del usuario.

Ejercicio 4

Crea un programa que permita introducir a un profesor las notas de sus estudiantes (máximo 10 estudiantes). Los datos se deberán almacenar en un diccionario como el siguiente:

```
estudiantes = {
 1
       "1": {
 2
               "nombre": "Lorea",
 3
               "nota": 8
 4
 5
      },
      "2": {
 6
 7
           "nombre": "Markel",
               "nota": "4.2"
 8
9
      },
      "3": {
10
           "nombre": "Julen",
11
               "nota": 6.5
12
13
      }
14
    }
```

Una vez introducidos todos los datos, el programa mostrará una lista con los nombres de los estudiantes que han suspendido y otra con los que han aprobado. También calculará y mostrará la nota media de la clase