



# Programação de Soluções Computacionais

TI e Computação

Prática de Laboratório

Wesley Dias Maciel

# Java

Estrutura de Repetição: do-while

# Prática 04

1) Execute e analise os dois algoritmos abaixo:

## Algoritmo 01:

```
package principal;

import javax.swing.JOptionPane;

public class Principal {

    public static void main (String args[]) {
        String entrada;
        int numero1, numero2, soma;
        do {
            entrada = JOptionPane.showInputDialog("Informe o primeiro número: ");
            // Converte a entrada para inteiro e armazena em numero1:
            numero1 = Integer.parseInt(entrada);

            entrada = JOptionPane.showInputDialog("Informe o segundo número: ");
            // Converte a entrada para inteiro e armazena em numero2:
            numero2 = Integer.parseInt(entrada);

            soma = numero1 + numero2;
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "A soma é: " + soma);
            // System.exit(0);
            entrada = JOptionPane.showInputDialog("Deseja continuar? (S)im ou (N)ão");
        } while (entrada.equalsIgnoreCase("s") || entrada.equalsIgnoreCase("sim"));

        System.exit(0);
    }
}
```

## Algoritmo 02:

```
package principal;

import javax.swing.JOptionPane;

public class Principal {

    public static void main (String args[]) {
        String entrada;
        int numero1, numero2, soma;

        do {
            entrada = JOptionPane.showInputDialog("Informe o primeiro número: ");
            // Converte a entrada para inteiro e armazena em numero1:
            numero1 = Integer.parseInt(entrada);

            entrada = JOptionPane.showInputDialog("Informe o segundo número: ");
            // Converte a entrada para inteiro e armazena em numero2:
        }
```

```

    numero2 = Integer.parseInt(entrada);

    soma = numero1 + numero2;
    JOptionPane.showMessageDialog(null, "A soma é: " + soma);

    int resp = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "Deseja continuar?");
    if (resp == JOptionPane.YES_OPTION)
        entrada = "sim";
    else if (resp == JOptionPane.NO_OPTION || resp == JOptionPane.CANCEL_OPTION)
        entrada = "não";
    } while (entrada.equalsIgnoreCase("s") || entrada.equalsIgnoreCase("sim"));

    System.exit(0);
}
}

```

Altere os algoritmos acima para realizar os exercícios desta prática.

- 2) Em linguagem de programação Java, escreva um algoritmo que leia e valide os seguintes dados:
  - a. **Nota:** entre 0 e 10.
  - b. **Salário:** maior que zero.
  - c. **Sexo:** m ou f.
  - d. **Idade:** entre 0 e 120.

Quando o dado for informado corretamente, o algoritmo deve apresentar uma mensagem de sucesso.

Quando o dado for informado incorretamente, o algoritmo deve exigir que o usuário o informe novamente até que seja válido.

- 3) Altere os algoritmos das práticas 01, 02 e 03, para que possam ser executados tantas vezes quantas o usuário desejar.