



Puntos extra – Desarrollo de nuevas funcionalidades

Descripción de los requerimientos.

1.1. Apéndice A. Requerimientos Módulo Administrativo. (Opcional)

El módulo administrativo brindará al sistema la posibilidad de gestionar los roles y los datos necesarios para el funcionamiento del app. Ver la especificación detallada en **Apéndice A. Módulo Administrativo (Opcional)**. A continuación se muestran los requerimientos funcionales:

1.1.1. Requerimiento *Opcional* 1. Gestionar permisos de tipos de usuario

Esta función permite al súper usuario gestionar los privilegios que poseen los otros tipos de usuario dentro del sistema.

Debe mostrar todas las funcionalidades que posee la aplicación y permite seleccionar o eliminar los privilegios de los usuarios a cada una de las funciones. Ver el siguiente ejemplo que se presenta a continuación:

Requerimiento	Súper usuario	Usuario administrador	Usuario Normal
Registrar / Actualizar Usuario	✓	✓	
Asignar / Actualizar el Centro Infantil a un Usuario	✓	✓	
Registro / Actualización Niño		✓	✓

1.1.2. Requerimiento *Opcional* 2. Registro / Actualización Niño

El sistema debe permitir ingresar la información del niño que ingrese al centro, así como realizar una actualización de los datos brindados al inicio. Deberá tener campos obligatorios pues son utilizados de insumo para otras funcionalidades de la aplicación.

Debe contener los siguientes campos:

1. Nombre
2. Apellidos
3. ID Niño (Ejemplo: Cédula)
4. Fecha de nacimiento
5. Cantidad de semanas prematuro
6. Género
7. Fecha de ingreso al centro infantil
8. Centro infantil
9. Sala actual
10. Lista de subsidiarios (Utilizar el requerimiento RF009)
11. Estado (Activo o Inactivo)

Debe ser capaz de

1. Guardar
2. Modificar
3. Inactivar un niño



Se podrán modificar todos los campos previendo un posible error de digitación en la aplicación.

Al inactivar un niño no se debe mostrar más su información disponible para realizar funcionalidades dentro de la aplicación, solo si desea activarlo de nuevo.

Child Profile Details	View All	Edit
Last name	CHILD	
First name	TEST	
Middle name		
Child ID	514723	
Alt. ID		
Status	Active	

Figura 3. Ejemplo de Registro / Actualización del perfil del niño(a). Imagen con fines ilustrativos.

1.1.3. Requerimiento Opcional 3. Registrar / Actualizar Usuario

La aplicación debe contener la funcionalidad de registrar o actualizar usuarios, estos usuarios poseen diferentes roles dentro de la aplicación, sin embargo, se solicita la misma información para todos y se detalla un campo con el tipo de usuario, el cual determina los accesos que debe tener cada rol.

Existen tres tipos de usuarios:

1. Súper usuario
2. Usuario Administrador
3. Usuario Normal.

Debe contener los siguientes campos:

1. Nombre
2. Apellidos
3. ID Usuario (Ejemplo: Cédula)
4. Teléfono
5. Correo
6. Contraseña
7. Confirmar contraseña
8. Tipo de usuario
9. Fecha de nacimiento
10. Género
11. Fecha de ingreso al centro infantil
12. Centro infantil
13. Sala actual



14. Estado (Activo o Inactivo)

Debe ser capaz de

1. Guardar
2. Modificar
3. Inactivar un usuario.

Al inactivar un usuario no se debe mostrar más su información disponible para realizar funcionalidades dentro de la aplicación, solo si desea activarlo de nuevo.

1.1.4. Requerimiento Opcional 4. Agregar / Actualizar organizaciones subsidiarias.

El sistema debe permitir agregar nuevas organizaciones que brinden ayuda subsidiaria a niños de la fundación, o si es el caso modificar la información de las que ya se encuentran dentro del sistema.

Debe mostrar los siguientes campos:

1. Nombre de la organización.
2. Descripción
3. Teléfono
4. Estado.

Debe ser capaz de

4. Guardar
5. Modificar
6. Inactivar una organización subsidiaria.

Al inactivar una organización subsidiaria **no** se debe mostrar más su información disponible para realizar funcionalidades dentro de la aplicación, solo si desea activarla de nuevo.

1.1.5. Requerimiento Opcional 5. Asignar / Actualizar un organización subsidiarias a un niño(a).

El sistema debe permitir asignar o modificar la lista de organizaciones que brindan subsidio a un niño.

Debe contener los siguientes campos:

1. Nombre de la organización subsidiaria.
2. Opción de agregar nuevas subsidiarias.
3. Opción de modificar información de organización subsidiaria.

1.1.6. Requerimiento Opcional 6. Agregar / Actualizar Estrategias por área de desarrollo.

El sistema debe permitir alimentar la base de datos con estrategias de acción que permiten a los docentes crear planes de acción de acuerdo a los resultados de la evaluación ASQ-3. Debe contener los siguientes campos:

1. Área a la que pertenece.
2. Descripción de la estrategia.
3. Estado.
4. Lista de ASQ-3 que apoya.

Debe ser capaz de

1. Guardar.
2. Modificar.
3. Inactivar una estrategia.

Al inactivar una estrategia **no** se debe mostrar más su información disponible para realizar funcionalidades dentro de la aplicación, solo si desea activarla de nuevo.



Matriz de roles para el módulo Administrativo

Requerimiento	Súper usuario	Usuario Administrador	Usuario Normal
Gestionar permisos de tipos de usuario	X		
Registro / Actualización Niño		X	X
Registrar / Actualizar Usuario	X	X	
Agregar / Actualizar organizaciones subsidiarias.	X	X	
Asignar / Actualizar un organización subsidiarias a un niño(a).		X	
Agregar / Actualizar Estrategias por área de desarrollo.	X		

1.2. Apéndice B. Requerimientos funcionales del Módulo de consultas, estadísticas y gráficos. (Opcional)

Este módulo permite al usuario realizar consultas de información a la base de datos y generar archivos csv con la data almacenada en ellos. Además se detallan los requerimientos para visualizar la información de manera gráfica, con la cual los usuarios de la aplicación podrán ver los resultados de los ASQ-3 de cada niño de forma dinámica. Y permitirá a la coordinación general ver datos estadísticos que generen valor sobre cada centro infantil de Fundación DEHVI.

1.2.1. Requerimiento Opcional 7. Exportar información.

El sistema debe permitir al usuario consultar a la base de datos toda la información y exportarlos.

1.2.2. Requerimiento Opcional 8. Graficar resultados.

Se evaluará su capacidad para proponer gráficos o estadísticas que generen valor para la fundación y que les permita utilizar y visualizar de mejor manera la información que se muestre en la aplicación.

Especificación de los requerimientos de software opcionales.

1.1. Apéndice A. Modulo Administrativo (Opcional)

El módulo administrativo brindará al sistema la posibilidad de gestionar los roles y los datos necesarios para el funcionamiento del app. A continuación se muestran los requerimientos funcionales:

1.1.1. Funcionalidad Opcional 1 – Gestionar Permisos de usuarios

Descripción	Gestionar los privilegios que poseen los otros tipos de usuario dentro del sistema.
Objetivo	Realizar operaciones para: <ul style="list-style-type: none"> • Activar • Inactivar Los permisos de los usuarios “Administrador” y “Normal” dentro del sistema.
Precondiciones	1. Ingresar a la aplicación con una cuenta tipo “Súper Usuario”.



Post condiciones	Dar permisos a los usuarios de tipo “Administrados” y “Normal”, para hacer uso de la aplicación.
------------------	--

1.1.1.1. Flujo Básico

1. El usuario selecciona la opción “Gestionar Permisos” de la aplicación.
2. El sistema muestra una matriz que le permita al usuario visualizar las funcionalidades que posee el sistema y si el tipo de usuario posee o no acceso a esa funcionalidad.
3. El usuario puede seleccionar o deseleccionar la opción que permite dar o quitar los privilegios de un usuario para utilizar ciertas funcionalidades

1.1.2. Funcionalidad Opcional 2– Gestión de niños

Descripción	Gestionar la información de los niños de la fundación por medio de la aplicación móvil.
Objetivo	Realizar operaciones para: <ul style="list-style-type: none"> • Agregar • Modificar • Inactivar La información de un niño dentro del sistema.
Precondiciones	1. Ingresar a la aplicación con una cuenta tipo “ Usuario Administrador ” o “ Usuario Normal ”.
Post condiciones	Agregar, modificar o inactivar la información de un niño.

1.1.2.1. Flujo Básico.

1. El usuario (Usuario Administrador o Normal) debe seleccionar la opción de “*Gestionar niños*”.
2. Sistema muestra las siguientes opciones:
 - a. Agregar
 - b. Modificar
3. Usuario selecciona la opción de “Agregar”.
4. Sistema muestra los siguientes campos que deben ser llenados por el usuario:
 - a. Nombre
 - b. Apellidos
 - c. ID Niño (Ejemplo: Cédula)
 - d. Fecha de nacimiento
 - e. Cantidad de semanas prematuro
 - f. Género
 - g. Fecha de ingreso al centro infantil
 - h. Centro infantil
 - i. Sala actual
 - j. Grupo actual
 - k. Subsidiarios
 - l. Estado (Activo o Inactivo)
5. El usuario digita los valores correspondientes en cada campo.
6. El sistema muestra la opción “*Guardar*”
7. El usuario presiona “*Guardar*”
8. Sistema ingresa los valores en la base de datos.



9. Muestra un mensaje indicando que se ha creado con éxito un nuevo perfil de niño.

1.1.2.2. Validaciones.

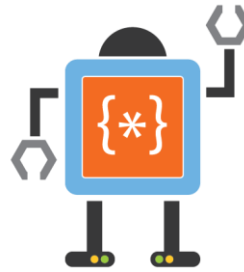
Ref.	Acción	Comportamiento
V1	El usuario está ingresando los datos de un niño.	Todos los campos son obligatorios.
V2	El usuario está ingresando los datos de un niño.	El campo “Nombre”, permite máximo 45 caracteres.
V3	El usuario está ingresando los datos de un niño.	El campo “Apellidos”, permite máximo 100 caracteres.
V4	El usuario está ingresando los datos de un niño.	El campo “ID Niño”, permite máximo 11 caracteres y deben ser valores numéricos.
V5	El usuario está ingresando los datos de un niño.	El campo “Cantidad de semanas prematuro”, permite solo valores numéricos.
V6	El usuario está ingresando los datos de un niño.	Los campos de “Fecha”, se deben mostrar en formato de fecha DD/MM/YYY.
V7	El usuario está ingresando los datos de un niño.	Muestra la lista de Centros Infantiles que posee la Fundación. No son editables solo seleccionables.
V8	El usuario está ingresando los datos de un niño.	Lista con las subsidiarias activas que patrocinan al niño. Ver <i>Funcionalidad</i> Opcional 5 – Asignar / Actualizar Organizaciones Subsidiarias a un Niño
V9	Usuario está ingresando información sobre una Organización Subsidiaria	Campo “Estado” dropdown con dos opciones “Activo” – “Inactivo”, es un campo requerido.

1.1.2.3. Flujo Alternativo.

Ref.	Acción	Comportamiento
AF1	Usuario selecciona la opción “Modificar”	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra la lista de niños del Centro infantil que el usuario Administrador está asociado. 2. El usuario selecciona el niño que desea modificar. 3. El sistema muestra toda la información del niño en formato editable. 4. El usuario “Administrador” realiza los cambios. 5. Presiona en el botón “Actualizar” la información 6. Sistema muestra un mensaje. ¿Desea guardar los cambios? 7. Usuario presiona Sí. 8. Sistema realiza los cambios en la base de datos. 9. Muestra un mensaje. Los datos fueron actualizados con éxito. 10. Redirige al usuario a la página de “Administrador”.
AF2	El usuario selecciona la opción “Cancelar”, mientras está “Modificando” la información de un niño.	<p>El sistema muestra al usuario un mensaje: “¿Desea salir sin guardar los cambios?”</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona la opción → Sí

PROGRAMATHON

sponsored by **fiserv.**



		<p>2. Sistema no inserta/actualiza ningún dato en la base de datos.</p> <p>El sistema sale de la pantalla de “Actualizar un información del niño” y redirige al usuario a la pantalla de “Administrador”.</p>
AF3	El usuario selecciona la opción “Inactivo” en el campo “Estado”.	<p>1. El sistema muestra al usuario un mensaje: ¿Desea inactivar el Niño? Si este responde Sí, el sistema cambia el estado en la base de datos.</p> <p>2. Al inactivar un niño no se debe mostrar más su información disponible para realizar funcionalidades dentro de la aplicación, solo si desea activarla de nuevo.</p>
AF4	El usuario ingresa la información de un Niño que ya existe.	<p>1. El sistema toma el ID Niño ingresado.</p> <p>2. Compara el ID Niño nuevo con todos los que están dentro del sistema.</p> <p>El sistema muestra al usuario una alerta que este niño ya existe.</p>

1.1.3. Funcionalidad Opcional 3– Gestión de Usuarios

Descripción	<p>Gestionar información de los usuarios que van a utilizar la aplicación.</p> <p>Existen tres tipos de usuarios:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Súper usuario 2. Usuario Administrador 3. Usuario Normal.
Objetivo	<p>Realizar operaciones para:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Agregar • Modificar • Inactivar <p>La información de un usuario dentro del sistema.</p>
Precondiciones	<p>Ingresar a la aplicación con una cuenta tipo “Súper Usuario” o “Administrador”.</p>
Post condiciones	<p>Agregar, modificar o inactivar la información de un usuario.</p>

1.1.3.1. Flujo Básico.

15. El usuario (Usuario Administrador o Súper Usuario) debe seleccionar la opción de “Gestionar usuarios”.
16. Sistema muestra las siguientes opciones:
 - a. Agregar
 - b. Modificar
17. Usuario selecciona la opción de “Agregar”.
18. Sistema muestra los siguientes campos que deben ser llenados por el usuario:
 - a. Nombre
 - b. Apellidos
 - c. ID Usuario (Ejemplo: Cédula)



- d. Teléfono
 - e. Correo
 - f. Contraseña
 - g. Confirmar contraseña
 - h. Tipo de usuario
 - i. Fecha de nacimiento
 - j. Género
 - k. Fecha de ingreso al centro infantil
 - l. Centro infantil
 - m. Sala actual
 - n. Grupo Actual
 - o. Estado
19. El usuario digita los valores correspondientes en cada campo.
 20. El sistema muestra la opción “Guardar”
 21. El usuario presiona “Guardar”
 22. Sistema ingresa los valores en la base de datos.
 23. Muestra un mensaje indicando que se ha creado un con éxito un nuevo perfil de niño.
- 1.1.3.2. Validaciones.

Ref.	Acción	Comportamiento
V1	El usuario está ingresando los datos de un usuario.	Todos los campos son obligatorios.
V2	El usuario está ingresando los datos de un usuario.	El campo “Nombre”, permite máximo 45 caracteres.
V3	El usuario está ingresando los datos de un usuario.	El campo “Apellidos”, permite máximo 100 caracteres.
V4	El usuario está ingresando los datos de un usuario.	El campo “ID Usuario”, permite máximo 11 caracteres y deben ser valores numéricos.
V5	El usuario está ingresando los datos de un usuario.	El campo “Correo”, permite solo valores en formato de correo electrónico <u>mmm@dddd.ccc</u> . Máximo 45 caracteres.
V6	El usuario está ingresando los datos de un usuario.	El campo “ Contraseña ” debe ser un campo restringido a la hora de visualizar los datos. Debe comprobar el campo “ Confirmar contraseña ” y deben ser iguales.
V7	El usuario está ingresando los datos de un usuario.	El campo “Tipo de usuario” debe mostrar los dos tipos de usuario “ <i>Administrador</i> ” y “ <i>Normal</i> ”.
V8	El usuario está ingresando los datos de un usuario.	Los campos de “Fecha”, se deben mostrar en formato de fecha DD/MM/YYYY.
V9	El usuario está ingresando los datos de un usuario.	Muestra la lista de Centros Infantiles que posee la Fundación. No son editables solo seleccionables.
V10	Usuario está ingresando información sobre una Organización Subsidiaria	Campo “Estado” dropdown con dos opciones “Activo” – “Inactivo”, es un campo requerido.

1.1.3.3. Flujo Alterno.

Ref.	Acción	Comportamiento
AF1	Usuario selecciona la opción “Modificar”	1. El sistema muestra la lista de usuarios ingresados en el sistema.



		<ol style="list-style-type: none"> 2. El Súper Usuario selecciona el usuario que desea modificar. 3. El sistema muestra toda la información del usuario en formato editable. 4. El usuario “<i>Súper Usuario</i>” realiza los cambios. 5. Presiona en el botón “Actualizar” la información 6. Sistema muestra un mensaje. ¿Desea guardar los cambios? 7. Usuario presiona Sí. 8. Sistema realiza los cambios en la base de datos. 9. Muestra un mensaje. Los datos fueron actualizados con éxito. <p>Redirige al usuario a la página de “Administrador usuarios”.</p>
AF2	El usuario selecciona la opción “Cancelar”, mientras está “Modificando” la información de un niño.	<p>El sistema muestra al usuario un mensaje: “¿Desea salir sin guardar los cambios?”</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona la opción → Sí 2. Sistema no inserta/actualiza ningún dato en la base de datos. <p>El sistema sale de la pantalla de “Actualizar un información del usuario” y redirige al usuario a la pantalla de “Administrador usuarios”.</p>
AF3	El usuario selecciona la opción “Inactivo” en el campo “Estado”.	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra al usuario un mensaje: ¿Desea inactivar el Usuario? Si este responde Sí, el sistema cambia el estado en la base de datos. 2. Al inactivar un usuario no se debe mostrar más su información disponible para realizar funcionalidades dentro de la aplicación, solo si desea activarla de nuevo.
AF4	El usuario ingresa la información de una Usuario que ya existe.	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema toma el ID Usuario ingresado. 2. Compara el ID Usuario nuevo con todos los que están dentro del sistema. 3. El sistema muestra al usuario una alerta que este usuario ya existe.

1.1.4. Funcionalidad Opcional 4 – Gestión de Organizaciones Subsidiarias.

Descripción	Permite agregar nuevas organizaciones que brinden ayuda subsidiaria a niños de la fundación, o si es el caso modificar la información de las que ya se encuentran dentro del sistema.
Objetivo	Gestionar las subsidiarias que brindan apoyo a la fundación
Precondiciones	Ingresa a la aplicación con una cuenta tipo “ Súper Usuario ” o “ Administrador ”



Post condiciones	Agregar o modificar las organizaciones subsidiarias de la fundación.
------------------	--

1.1.4.1. Flujo Básico.

1. El usuario ingresa a la aplicación móvil y en el módulo Administrativo, el sistema muestra la opción de Gestionar Organizaciones Subsidiarias.
2. Sistema muestra las siguientes opciones:
 - a. Agregar
 - b. Modificar
3. El usuario selecciona la opción:
 - a. Agregar
4. Al ingresar a esta opción, el sistema muestra al usuario los siguientes campos:
 - a. Descripción.
 - b. Teléfono.
 - c. Estado.
 - d. Botón de “Guardar”.
 - e. Botón de “Cancelar”.
5. El usuario ingresa los valores solicitados por el sistema. Debe cumplir con las validaciones de la tabla de la sección 1.1.4.2 Validaciones.
6. El usuario selecciona la opción “Guardar”.
7. El sistema inserta/modifica la información en la base de datos.
8. El sistema muestra al usuario un mensaje: “Información guardada/actualizada con éxito.”

1.1.4.2. Validaciones

Ref.	Acción	Comportamiento
V1	Usuario está ingresando información sobre una Organización Subsidiaria	Campo “Descripción” permite máximo 45 caracteres y es un campo requerido.
V2	Usuario está ingresando información sobre una Organización Subsidiaria	Campo “Teléfono” permite máximo 15 caracteres numéricos.
V3	Usuario está ingresando información sobre una Organización Subsidiaria	Campo “Estado” dropdown con dos opciones “Activo” – “Inactivo”, es un campo requerido.

1.1.4.3. Flujo Alterno.

Ref.	Acción	Comportamiento
AF1	El usuario no ingresa la información en alguno de los campos requeridos.	El sistema muestra al usuario una alerta de que debe ingresar todos los datos en los campos requeridos.
AF2	El usuario ingresa valores que no son los esperados.	El sistema muestra al usuario una alerta de que debe ingresar información válida.



AF3	El usuario selecciona la opción "Inactivo" en el campo "Estado".	<p>3. El sistema muestra al usuario un mensaje: ¿Desea inactivar la Organización Subsidiaria? Si este responde Sí, el sistema cambia el estado en la base de datos.</p> <p>4. Al inactivar una organización subsidiaria no se debe mostrar más su información disponible para realizar funcionalidades dentro de la aplicación, solo si desea activarla de nuevo.</p>
AF4	El usuario ingresa la información de una Organización Subsidiaria que ya existe.	El sistema muestra al usuario una alerta que esta Organización Subsidiaria ya existe.
AF5	El usuario selecciona la opción "Cancelar".	<p>1. El sistema muestra al usuario un mensaje: "¿Desea salir sin guardar los cambios?"</p> <p>2. El usuario selecciona la opción → Sí</p> <p>3. Sistema no inserta/actualiza ningún dato en la base de datos.</p> <p>4. Sistema redirige al usuario a la página de "Administrador"</p>

1.1.5. Funcionalidad Opcional 5 – Asignar / Actualizar Organizaciones Subsidiarias a un Niño

Descripción	Permite asignar o modificar la lista de organizaciones que brindan subsidio a un niño.
Objetivo	Tener un control de las organizaciones que brindan subsidio a los niños de la fundación.
Precondiciones	Ingresa a la aplicación con una cuenta tipo "Administrador"
Post condiciones	Asignar o modificar las subsidiarias que patrocinan a un niño.

1.1.5.1. Flujo Básico.

1. El usuario selecciona la opción de asignar/actualizar organizaciones subsidiarias.
2. Sistema muestra todas las organizaciones subsidiarias que se encuentran activas.
3. Muestra en pantalla los siguientes campos:
 - a. Nombre de la organización
 - b. Opción para Agregar nuevas organizaciones.
 - c. Opción para Modificar información de organización existente.
4. El usuario selecciona alguna de las organizaciones.
5. El sistema muestra la "Lista de niños subsidiados".
6. Sistema muestra en pantalla la opción de agregar o eliminar niños de la lista del subsidiario que está consultando.
7. El usuario selecciona Agregar niños a la "Lista de niños subsidiados".
8. El sistema muestra la lista de niños del Centro que no hayan sido asignados a la organización subsidiaria que se está consultando.
9. El usuario selecciona algún niño de la lista de niños del Centro.



10. El sistema muestra la “*Lista de niños subsidiados*” actualizada de todos los niños que son patrocinados por esta organización.

1.1.5.2. Validaciones.

Ref.	Acción	Comportamiento
V1	El usuario está consultando la “ <i>Lista de niños subsidiados</i> ” al seleccionar una Organización Subsidiaria	Debido a que el usuario es de tipo “ Administrador ” muestra solo la lista de niños subsidiados por esta organización asociados al Centro donde este usuario es administrador.
V2	El usuario está “Agregando” niños a la lista del Subsidiario	Solo puede agregar niños del Centro donde el usuario sea “ Administrador ”

1.1.5.3. Flujo Alterno.

Ref.	Acción	Comportamiento
AF1	Usuario selecciona la opción “ Agregar ” nuevas organizaciones Subsidiarias	Debe llamar la <i>Funcionalidad Opcional 4 – Gestión de Organizaciones Subsidiarias</i> .
AF2	Usuario selecciona la opción “ Modificar ” información de organizaciones Subsidiarias	Debe llamar la <i>Funcionalidad Opcional 4 – Gestión de Organizaciones Subsidiarias</i> .
AF3	Usuario selecciona la opción “ Eliminar ” niños de la “ <i>Lista de niños subsidiados</i> ”	5. Muestra la opción de eliminar uno o varios niños de la “ <i>Lista de niños subsidiados</i> ”. 6. El usuario selecciona algún niño de la lista. 7. El sistema muestra la “ <i>Lista de niños subsidiados</i> ” actualizada de todos los niños que son patrocinados por esta organización y sin el niño(os) que fueron eliminados

1.1.6. Funcionalidad Opcional 6 – Gestionar Estrategias de Acción por área de Desarrollo

Descripción	Permite alimentar la base de datos con estrategias de acción que permiten a los docentes crear planes de acción de acuerdo a los resultados de las evaluación ASQ-3
Objetivo	Gestionar las estrategias que se muestran a los docentes de todos los Centros infantiles de la fundación.
Precondiciones	Ingresa a la aplicación con una cuenta tipo “ Súper Usuario ”
Post condiciones	Agregar o modificar estrategias de acción para fomentar el desarrollo infantil temprano.

1.1.6.1. Flujo Básico.

1. El usuario (“**Súper Usuario**”) selecciona la opción Gestionar Estrategias de Acción.
2. El sistema muestra las siguientes opciones:
 - a. Agregar nueva estrategia.



- b. Modificar estrategia.
3. El usuario selecciona la opción “Agregar Estrategia”
4. El sistema muestra en pantalla los siguientes campos:
 - a. Área a la que pertenece.
 - b. Descripción
 - c. Estado
 - d. Selector de ASQ-3 que apoya.
 - e. Botón Guardar
 - f. Botón Cancelar
5. Selecciona la opción “Guardar”.
6. El sistema revisa las validaciones del requerimiento.
7. El sistema inserta/modifica la información en la base de datos.
8. El sistema muestra al usuario un mensaje: “Información guardada/actualizada con éxito.”

1.1.6.2. Validaciones.

Ref.	Acción	Comportamiento
V1	El usuario está ingresando una nueva estrategia o modificando la información de una existente.	Todos los campos son obligatorios.
V2	El usuario está ingresando una nueva estrategia o modificando la información de una existente.	El campo “Descripción”, permite máximo 255 caracteres.
V3	El usuario está ingresando una nueva estrategia o modificando la información de una existente.	El campo “Área”, es una lista con las 5 áreas de desarrollo. Deben ser tomadas de Base de Datos
V4	El usuario está ingresando una nueva estrategia o modificando la información de una existente.	El “Selector ASQ-3” muestra los 21 nombres ASQ-3 que se obtienen de la base de datos y permite seleccionar uno o varios para cada estrategia.
V5	El usuario está ingresando una nueva estrategia o modificando la información de una existente.	Campo “Estado” dropdown con dos opciones “Activo” – “Inactivo”, es un campo requerido.

1.1.6.3. Flujo Alternativo.

Ref.	Acción	Comportamiento
AF1	El usuario selecciona la opción “ Modificar Estrategia ”	<ol style="list-style-type: none"> 1. Muestra la lista de estrategias creadas. 2. El usuario selecciona una de la lista 3. El sistema carga la información de la base de datos y la muestra en pantalla. 4. El usuario realiza los cambios. 5. Presiona la opción “Guardar” 6. Se realizan las validaciones respectivas 7. Sistema modifica la información en la Base de Datos.



		8. El sistema muestra al usuario un mensaje: "Información guardada/actualizada con éxito."
AF2	El usuario selecciona la opción "Cancelar", mientras está "Modificando" la información de una estrategia.	<p>El sistema muestra al usuario un mensaje: "¿Desea salir sin guardar los cambios?"</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario selecciona la opción → Sí 2. Sistema no inserta/actualiza ningún dato en la base de datos. <p>El sistema sale de la pantalla de "Modificar Estrategia" y redirige al usuario a la pantalla de "Administrador".</p>
AF3	El usuario selecciona la opción "Inactivo" en el campo "Estado".	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra al usuario un mensaje: ¿Desea inactivar la Estrategia? Si este responde Sí, el sistema cambia el estado en la base de datos. 2. Al inactivar una estrategia no se debe mostrar más su información disponible para realizar funcionalidades dentro de la aplicación, solo si desea activarla de nuevo.

1.2. Apéndice B. Requerimientos funcionales del Módulo de consultas, estadísticas y gráficos. (Opcional)

Este módulo permite al usuario realizar consultas de información a la base de datos y generar archivos csv con la data almacenada en ellos. Además se detallan los requerimientos para visualizar la información de manera gráfica, con la cual los usuarios de la aplicación podrán ver los resultados de los ASQ-3 de cada niño de forma dinámica. Y permitirá a la coordinación general ver datos estadísticos que generen valor sobre cada centro infantil de Fundación DEHVI.

1.2.1. Requerimiento Opcional 7. Exportar información.

El sistema debe permitir al usuario consultar a la base de datos toda la información y exportarlos.

1.2.2. Requerimiento Opcional 8. Graficar resultados.

Se evaluará su capacidad para proponer gráficos o estadísticas que generen valor para la fundación y que les permita utilizar y visualizar de mejor manera la información que se muestre en la aplicación.